

UJIAN TENGAH SEMESTER

WEB PROGRAMMING 1

(FREE DESAIN)



Disusun Oleh :

Hadi Kusumanto (18090112)

Muhammad Affry (18090026)

Wildan Sania Alfiansyah (18090118)

Kelas : 4D DIV Teknik Informatika

TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA TEGAL

2020

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Website merupakan kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar, data animasi, suara, video atau gabungan dari semuanya. Beragam website bermunculan dengan aneka corak dan ragamnya. Mulai dari website yang sederhana dengan hanya mengandalkan beberapa halaman statis HTML sampai website dinamis yang menggunakan teknik pengembangan yang kompleks. Proses pembuatan website bukan hal yang mudah. Kemajuan teknologi khususnya di bidang pengembangan website menyebabkan proses pembuatan website yang baik bukan lagi pekerjaan yang sulit. Dampak dari perkembangan website yang pesat mengakibatkan tidak semua pengembang website dapat mengikutinya dengan baik.

Website pada umumnya bermacam-macam dan memiliki fungsi yang berbedabeda. Pada dunia desain website digunakan untuk keperluan portofolio desain misalnya pembuatan template, pencarian referensi desain.

Dengan dibuatkannya website desain ini diharapkan para konten kreator dapat memperingan pekerjaannya karena mereka bisa melihat beberapa referensi desain masa kini pada web tersebut.

1.2 Identifikasi Masalah

- a. Permasalahan dalam membuat desain gambar adalah membutuhkan waktu yang lama, dengan adanya website yang kita buat ini, kita dapat dengan mudah mendownload dan mendesain dengan waktu yang singkat.
- b. Dalam membuat desain gambar, terkadang desainer kehabisan ide dalam mendesain gambar yang akan dia buat. Dengan adanya website ini, desainer dengan mudah mendapatkan referensi dari gambar-gambar yang telah ada pada website template gambar ini.

1.3 Rumusan Masalah

Perumusan masalah pada laporan ini meliputi beberapa hal sebagai berikut :

- a. Bagaimana caranya menciptakan sebuah website yang mempermudah pekerjaan desainer dalam mencari referensi
- b. Apa saja bahan dan alat yang kita butuhkan untuk membangun website tersebut.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pengembangan website ini adalah agar mempermudah pekerjaan desainer dalam mencari referensi desain, tentunya hal ini dapat mempercepat pekerjaannya.

1.5 Manfaat

Pembuatan website ini diharapkan memberikan manfaat sebagai berikut :

3.1. Bagi Pembuat

Dapat mempraktikkan ilmu yang telah diperoleh selama masa pembelajaran serta menjadi portofolio penulis sebagai referensi ketika mencari kerja dikemudian hari

3.2. Bagi Pengguna

Website ini berguna sebagai penyedia template gambar yang ditujukan untuk mempermudah para desainer dalam mencari referensi gambar mereka.

BAB II

PEMBAHASAN

2.1 Pembagian Tugas Kelompok

A. Pembuatan project

1. Hadi Kusumanto (18090112)
 - a. Koding
 - b. Membuat Database
2. Muhammad Affry (18090026)
 - a. Koding
 - b. Membuat laporan
3. Wildan Sania Alfiansyah (18090118)
 - a. Koding
 - b. Membuat Laporan

B. Pembuatan Website

1. Bahasa Pemrograman : PHP
2. Database : MySQL

Dalam laporan ini diperlukan definisi dan pengertian yang berhubungan dengan kebutuhan rancang bangun Website Penyedia Template sebagai sarana referensi desainer.

Pembahasan dalam bab ini difokuskan pada referensi tentang pengertian internet, website, database, PHP, DBMS MySQL, dan Web Server.

2.2 Pengertian Internet

Internet merupakan sebuah solusi jaringan yang dapat menghubungkan beberapa jaringan lokal yang ada pada suatu daerah, kota, atau bahkan pada suatu negara untuk dapat menghubungkan beberapa komputer sehingga menjadi sebuah kelompok jaringan. TCP/IP yaitu sebuah protocol yang mengidentifikasi sebuah komputer yang terhubung di dalam jaringan. TCP/IP memiliki teknik mengidentifikasi dengan menggunakan penomoran yang dinamakan Internet Protocol Address (IP Address). Dengan menggunakan nomor ini sebuah komputer dapat terhubung dengan komputer lain dalam sebuah jaringan atau dalam jaringan local yang disebut internet (Nugroho, 2004)

2.3 Pengertian Website

Pengertian Website Website adalah suatu media publikasi elektronik yang terdiri dari halaman- halaman web (web page) yang terhubung satu dengan yang lain menggunakan link yang dilekatkan pada suatu teks atau image. Website dibuat pertama kali oleh Tim Barners Lee pada tahun 1990. Website dibangun dengan menggunakan bahasa Hypertext Markup Language (HTML) dan memanfaatkan protokol komunikasi Hypertext Transfer Protocol (HTTP) yang terletak pada applicationlayer pada referensi layer OSI. Halaman website diakses menggunakan aplikasiyang disebut internet browser. Gambar dibawah ini menunjukkan skema kerja pemrosesan file HTML sampai ditampilkan di browser (Kadir Abdul. 2004)

2.4 Pengertian Database

Database adalah kumpulan file-file yang saling berelasi, relasi tersebut biasaditunjukkan dengan kunci dari tiap file yang ada. Satu database menunjukkan satu kumpulan data yang dipakai dalam satu lingkup perusahaan, instansi. Dalam satu file terdapat record-record yang sejenis, sama besar, sama bentuk, merupakan satu kumpulan entity yang seragam. Satu record terdiri dari field-field yang saling berhubungan untuk menunjukkan bahwa field tersebutdalam satu pengertian yang lengkap dan direkam dalam satu record (Kristanto, 2004).

2.5 Pengertian PHP

Pengertian PHP PHP (PHP: Hypertext Preprocessor) merupakan salah satu dari bahasa pemrograman berbasis website. PHP bersifat server-side programming, artinya kode PHP yang ditulis akan dieksekusi di sisi server sehingga pengunjung tidak dapat melihat source code dari skrip PHP yang dibangun. Adapun proses eksekusi kode PHP didalam sisi server ditunjukkan oleh gambar berikut ini (Kadir Abdul. 2004) . Gambar 2.2 Proses Eksekusi kode PHP.

2.6 Pengertian DBMS MySQL

DBMS adalah suatu perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola, membuat, menghapus, memasukan data, dan melakukan manajemen database lainnya. Salah satu DBMS yang handal adalah MySQL. MySQL merupakan salah satu DBMS(Databases Management System) yang menggunakan stuktur database relasional (RDBMS).

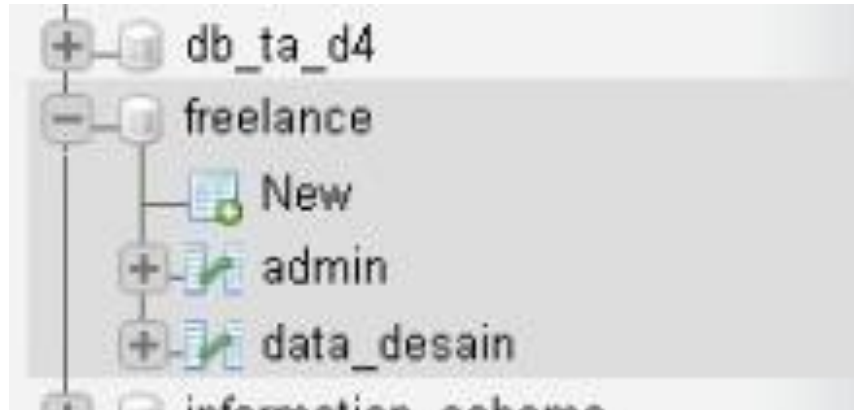
2.7 Pengertian Web Server

Web Server adalah suatu perangkat lunak yang berfungsi untuk melayani aktifitas request and reply file-file web. Salah satu web server yang paling banyak digunakan saat ini adalah Apache Web Server. Keunggulan Apache antara lain : bersifat open source, gratis, memiliki dukungan luas terhadap bahasa pemrograman web, antara lain PHP, JSP, Perl, dan lain sebagainya.

BAB III

HASIL PEMBUATAN PROJECT

3.1. Hasil Database “freelance”



3.2 Hasil Dari Project

1. Halaman Login

Halaman Login

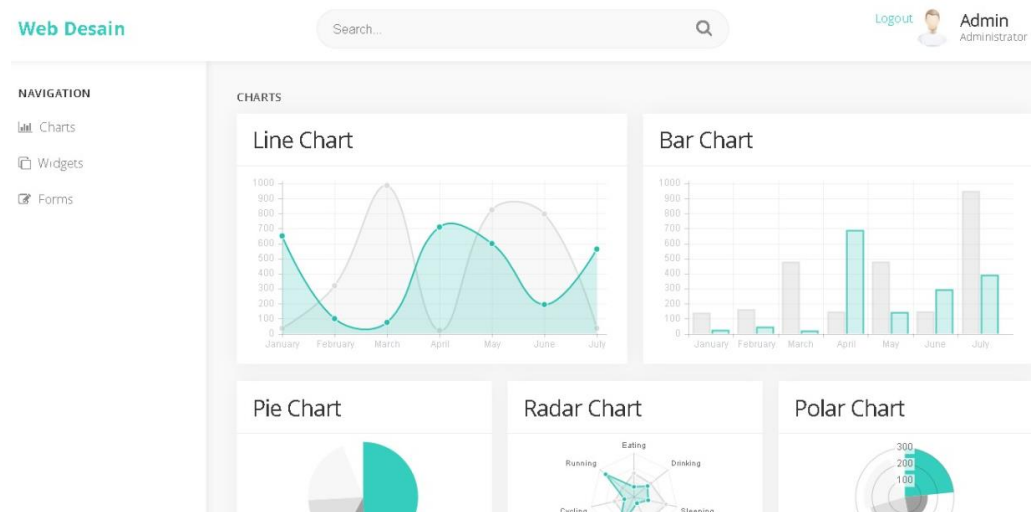
Masukan Username dan Password

✎

🔒

Login

2. Halaman Admin



3. Halaman Tambah Data

Web Desain [Go to Home](#)

Search...

Logout Admin Administrator

Judul Desain

Editor

Link Downlaod


Deskripsi

[ADD](#)

4. Halaman Edit Data

[Web Desain](#) [Go to Home](#)

Search...

[Logout](#)  **Admin**
Administrator

Judul Desain

Stay At Home

Editor

Denis

Link Download

https://www.freepik.com/free-vector/positive-lettering-background-concept_7259596

Deskripsi


Positive

UPDATE

5. Halaman List Data

[Web Desain](#) [Go to Home](#)

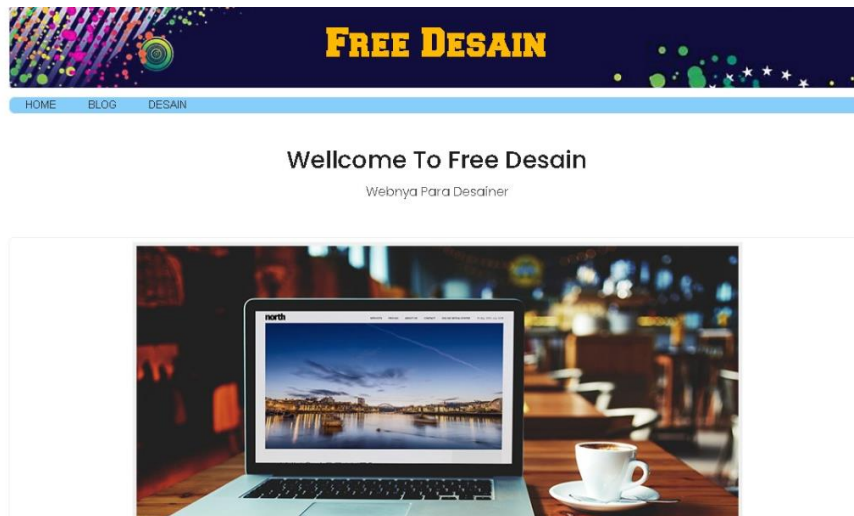
Search...

[Logout](#)  **Admin**
Administrator

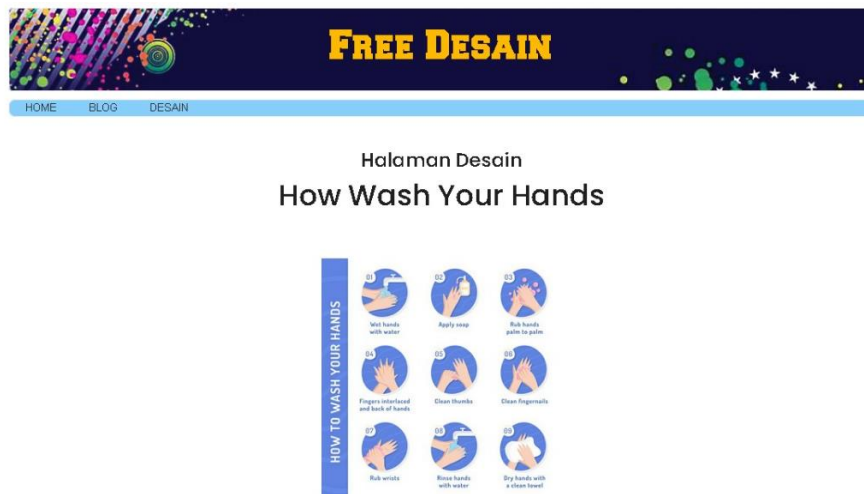
[Add New Data](#)

Judul Desain	Editor	Link Download	Deskripsi	Update
Stay At Home	Denis	https://www.freepik.com/free-vector/positive-lettering-background-concept_7259596.htm	Positive	Edit Delete

6. Halaman Utama



7. Halaman Desain



BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan pada bab – bab sebelumnya, maka penulis dapat menari kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan website Free Desain ini, desainer tidak perlu lagi susah susah menggambar dari awal lagi. Sebab sudah ada template yang sudah kami sediakan pada website tersebut
2. Dengan website Free Desain ini, desainer akan dimanjakan dengan banyaknya pilihan gambar yang bisa dipilih untuk referensinya dalam pembuatan desain gambar. Dengan hal ini bisa dipastikan website ini dapat meningkatkan kinerja, meningkatkan efisiensi , dan mempersingkat waktu desainer dalam bekerja.
3. Dengan website Free Desain ini, desainer tidak perlu mengeluarkan uang ketika ingin mendownload template gambarnya. Sebab gambar gambar yang ada disana itu semuanya gratis. Tetapi sebagai estetika yang baik, desainer harus menyertakan pencipta template tersebut sebagai bentuk penghargaan bagi pembuat template gambar tersebut.
4. FreeDesain adalah sebuah website yang sangat membantu bagi membuat website dan pengguna
5. Pembuatan website FreeDesain ini sangatlah sederhana, namun hal itu tidak akan berarti kecuali tanpa kerjasama tim yang solid

4.2. Saran

1. Untuk pengembangan website Free Desain ini diharapkan untuk mengembangkan desain web yang lebih menarik. Agar pengguna lebih tertarik menggunakan website ini
2. Untuk pengembangan website Free Desain ini diharapkan untuk membuat web yang lebih sederhana atau minimalis agar pengguna dapat menggunakan website ini dengan mudah agar menunjang pekerjaannya sebagai desainer.