



الجمهورية العربية السورية

جامعة البعث

المعهد التقني للحاسوب

قسم البرمجيات

منصة عمل حر

Freelance Platform

إعداد الطلاب

محمد المصري

حسين طه

هادي الحاج حسن

مروان الحسامي

إشراف

المهندس طلال سلطان

إهداء

الى كل معلوماتي في الجمهورية العربية السورية
خصيصا معلوماتي المعهد التقاني للحاسوب (حمص)

| | |
|--|----|
| الجزء النظري | ٤ |
| • مقدمة (تمهيد للمشروع) | ٤ |
| • المشكلة التي يعالجها المشروع | ٤ |
| • أهمية المشروع | ٥ |
| • الهدف من المشروع | ٥ |
| • التعريف بالمصطلحات المستخدمة إجرائيا | ٦ |
| الجزء العملي | ٧ |
| • الأدوات المستخدمة | ٧ |
| • بيئة العمل على المشروع | ١١ |
| • المتطلبات الوظيفية | ١١ |
| • متطلبات غير وظيفية | ١٢ |
| • مخطط ERD | ١٣ |
| • مخطط USECASE | ١٤ |
| • التوصيف الفني للعمل | ١٥ |
| ▪ الصفحة الرئيسية | ١٥ |
| ▪ صفحة معرض المشاريع: | ١٦ |
| ▪ إنشاء حساب عميل | ١٧ |
| ▪ صفحة التأكيد | ١٨ |
| ▪ صفحة تسجيل الدخول | ١٩ |
| ▪ إضافة مشروع | ٢٠ |
| ▪ تفاصيل المشروع | ٢١ |
| ▪ صفحة إنشاء حساب مبرمج | ٢٢ |
| ▪ مشاريع مسابقة | ٢٣ |
| ▪ إضافة عرض | ٢٤ |
| ▪ chat | ٢٥ |
| ▪ تقديم الإبلاغ | ٢٥ |
| ▪ ارسال طلب | ٢٧ |
| ▪ صفحة رفع مشروع | ٢٧ |
| ▪ تسجيل دخول Admin | ٢٩ |
| ▪ تصفح الطلبات | ٣٠ |
| ▪ مشاهدة تفاصيل الطلب | ٣٠ |
| • النتائج | ٣١ |
| • التحديات | ٣١ |
| • التوصيات والمقترحات | ٣١ |
| • المراجع | ٣١ |

الجزء النظري

• مقدمة (تمهيد للمشروع)

منصة عمل حر تسمح للأشخاص مقدمي الخدمات من تسويق أنفسهم ويسمح للأشخاص أصحاب المشاريع بإضافة مشاريع واختيار الشخص الأنسب للتنفيذ أي يمكن تعريف الموقع بشكل مبسط أنها ساحة يجتمع فيها نوعين من المستخدمين: صاحب مشروع(العميل): هو طالب الخدمة والممول لمشروع معين.. يقوم بعرضه أمام عدد كبير من المتقدمين، ويحدد الميزانية التي يطرحها، وأي شروط تخص مواعيد التسليم أو الأمور الفنية التي يرغب أن تكون لديه في المشروع.

مقدم الخدمات(العامل): هو الذي يقوم بقراءة العرض، ويقارنه بمهاراته وخبراته ومدى مناسبة الأجر بالنسبة له، ومن ثم يتقدم إلى صاحب المشروع بعرض مهاراته، ومن ثم الموافقة للبدء في عمل المشروع وتسليمه وفقاً للشروط الموضوعه.

يكون دور منصة العمل الحر هو الربط بين العميل وبين العامل القادر على تنفيذ المشروع.

• المشكلة التي يعالجها المشروع

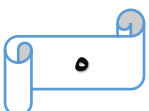
١. ضعف إمكانية المبرمجين أو الشركات من التسويق لخدماتهم حيث انه لا يوجد أي مكان متخصص لعرض الخدمات التي يقدمونها وتسويقها وبالتالي تتيح منصات العمل الحر امكانية التسويق وعرض الخدمات على النحو الأمثل
٢. احتكار مبرمجين والشركات لسوق العمل حيث نلاحظ في بلادنا احتكار بعض الشركات للأعمال نظرا لعدم وجود أي منافسين ووجود هذا النوع من المنصات يرفع وتيرة المنافسة مما قد ينهي احتكار هذه الشركات
٣. عدم تخصص كل فرد في مجال عمل محدد وإنما يعمل الفرد على العديد من الاختصاصات مما يؤدي في بعض الأحيان الى ظهور تصاميم ونماذج سيئة لا تلبي توقعات العميل مع وجود المنصة يتم وصول أصحاب المشاريع الى الأشخاص ذوي الخبرة مما يتيح لهم الوصول الى اعلى مستوى من الكفاءة
٤. ضعف الخبرة لدى الأشخاص حديثي العهد في هذا المجال حيث تمكنهم منصة العمل الحر من الدخول تدريجيا في سوق العمل ومعرفة ما يحتاجه السوق والعملاء من مهارات ليعمل العامل على زيادة خبرته في أكثر المجالات والمهارات طلبا واحتياجا.
٥. تكلفة تنفيذ عالية بسبب محدودية العاملين حيث ان تقيد أصحاب المشاريع ب أشخاص أو شركات معينة يؤدي الى فرض تكلفة عمل عالية ولكن عن طريقة منصة العمل الحر فان العروض ك سوق مفتوح لتلقي العروض من كل مكان وبأقل الاسعار لكسب هذا العميل وثقته

• أهمية المشروع

تكمن أهمية المشروع في أنه يدعم المبرمجين بشكل عام أولئك الذين لا يريدون الالتزام بعمل محدد
او ربما ايجاد عمل لإثبات موهبتهم او لتحقيق مكاسب مادية
وخصوصا الشباب الذين ليست لديهم خبرات سابقة ويريدون دخول مجال العمل في وقت مبكر
يطلق على هذا النوع من الأعمال الحرة اسم
Freelance: حيث يعمل كل شخص لحسابه الخاص عن طريق الانترنت،
ولا يلتزم بالضرورة بوظيفة معينة ولفترة طويلة مما يؤدي الى تقوية السوق الإلكترونية المحلية
التي تفتقر لوجود منصات عمل مستقلة (وربما تفتقر حتى الى الوظيفة الثابتة بالنسبة للبعض) وبالتالي تحسين بيئة العمل الحر بشكل أفضل بما يساهم في تطوير وتعزيز مبدأ العمل الإلكتروني،
كما وأنه يعمل على زيادة انتاجية الأفراد ورفع مستوياتهم وتحسين ظروفهم وتوظيفهم فيما يناسب طموحاتهم وهواياتهم، كما ويؤمن هذا العمل وصول سهل لأصحاب المشاريع الى أفضل العاملين لتنفيذ أعمالهم بالطريقة الأنسب والأفضل لهم.

• الهدف من المشروع

- ١- سهولة وصول أصحاب المشاريع إلى أشخاص ذو خبرة وكفاءة للقيام بمشاريعهم
- ٢- تمكين المبرمجين والشركات من التسويق لخدماتهم بشكل أفضل وأوسع
- ٣- منعت بعض المبرمجين والشركات من الهيمنة على سوق العمل
- ٤- تأمين فرص عمل لكثير من المبرمجين والشركات
- ٥- انتشار ثقافة العمل الحر
- ٦- امكانية العمل عن بعد
- ٧- سهولة دخول المبرمجين لسوق العمل لاكتساب الخبرات
- ٨- توافر اختصاصات للمبرمجين مما يسمح لهم بتنفيذ المشاريع بكفاءة عالية
- ٩- تنفيذ المشروع بأقل زمن وتكلفة وأفضل جودة بما يناسب العميل



• التعريف بالمصطلحات المستخدمة إجرائيا

- **FREELANCERS**: هو طريقة لإنجاز الأعمال .تضم طرفين، الأول وهو

شخص يعمل بشكل مستقل (عامل)، أي لا يتبع جهة معينة هو فقط يعمل لحسابه دون التقيد بقوانين شركة أو وظيفة ثابتة، الطرف الثاني قد يكون شركة أو صاحب مشروع يقوم بالتعاقد مع المستقل لإنجاز العمل في فترة معينة، ويحكم الطرفين عمل يضم الشروط والقوانين التي يسير العمل طبقاً لها دون مشاكل.

فرضاً أنك تعمل مصمم مواقع ويب مستقل وقمت بالتعاقد مع جهة معينة ولتكن شركة بيع أدوات منزلية، لتصمم موقعهم، حدثت بعض المشاكل في العقد ولم تستلم مستحقاتك المالية بعد تصميم الموقع، حينها فإن وجود طرف ثالث كحكم ومنظم لتلك العملية أفضل بكثير من أن يقع صاحب العمل أو المستقل في المشاكل وهنا يأتي دور منصات العمل الحر.

والمعتاد في هذا النوع من الأعمال أن المستقل يبحث عن عقود ذات ربحية كبيرة، فدخله حينها يعتمد على تنفيذ مشاريع ذات تكاليف كبيرة، ما يوفر له دخل جيد لفترة من الوقت، وبعد انتهاء المشروع يقوم بالبحث عن مشروع آخر.

- **HTML(Hypertext Markup Language)**: لغة ترميز النص الفائق تستخدم في

إنشاء وتصميم صفحات ومواقع الويب

- **CSS (Cascading Style Sheets)**: لغة تنسيق لصفحات الويب تهتم بشكل

وتصميم المواقع تستخدم خصيصاً لعزل التنسيق (الألوان- الخطوط -الأزرار-...) عن محتوى المستند المكتوب

- **JS(Java Script)**: هي لغة برمجة عالية المستوى تستخدم أساساً في متصفحات

الويب لإنشاء صفحات أكثر تفاعلية

- **JQuery**: هي مكتبة خاصة بالجافا سكريبت تختصر العديد من النصوص البرمجية

المكررة والمهام المعروفة وذلك لتسهيل عملية البرمجة

- **Bootstrap**: هي مجموعة من الأدوات لإنشاء مواقع الويب وتطبيقاته توفر مكتبة

واسعة مرنة وموثوقة بشكل جيد للتصاميم "مكررة الاستعمال" المبنية باستخدام

(HTML /CSS /JS)

- **Ajax**: هي تقنية تتيح إمكانية العمل على متصفحات الويب بطريقة مشابهة للعمل

على سطح المكتب حيث يتم طلب صفحة الإنترنت قيد التصفح بدون الحاجة الى

الانتقال الى صفحة جديدة

- **PHP(Hypertext Preprocessor)**: هي لغة برمجية نصية صممت أساساً أجل

استخدامها لتطوير وبرمجة تطبيقات الويب

- **My SQL**: هو نظام إدارة قواعد البيانات علائقي يعتمد التعامل معه على لغة SQL

- HTML (Hypertext Markup Language): وتُعرف بلغة ترميز النص

التشعبي، هي عبارة عن لغة ترميز خاصة تستخدم لغايات تصميم وإنشاء صفحات الويب، كما يمكننا القول بأنها عبارة عن الهيكل الرئيسي لصفحات الويب والبنية التحتية لها؛ إذ تقدّم وصفاً مفصلاً حول الكيفية التي ستكون عليها آلية عرض محتويات الموقع الإلكتروني ويكون ذلك بتقسيمه إلى عنوان وفقرات، ويتم ذلك كله بالاعتماد على ما يُعرف

الوسوم لا بدّ من الإشارة إلى أنّ الوسوم هي الجزء الرئيسي في بناء صفحة الويب، إذ إنّها باستخدامها تتخذ الصفحة أوامر خاصة وتنفذها ليتم استخدامها في تشكيل صفحة الويب، وتكون عادة كافة الوسوم محصورة بين إشارتي <، >، وتنشطر إلى نوعين رئيسيين هما: وسم البداية: يتطلب ذلك من المصمم أن يضع لكل وسم أو أمر بداية ونهاية، ليتم تنفيذه بشكل صحيح، ويُوضع وسم البداية عادة على النحو التالي: وسم النهاية: يُرافق وسم النهاية عادة الإشارة /، وذلك لغايات إغلاق الأمر المعطى، ويتم على النحو التالي. عمل HTML يُستهل العمل باستخدام لغة

HTML بالوسم الاستفتاحي واختتامه ب، إذ يعتبر ذلك شرطاً رئيسياً للشروع ببناء صفحة ويب أن تُحصر كافة الوسوم بين هذين الوسمين، كما يشترط العمل بهما على MS-front page أو notepad، ويشار إلى أنّ السبب الرئيسي في بدء العمل وإنهائه بالوسمين الآنفين الذكر هو إعطاء متصفح الويب أمراً في ترجمة الأوامر إلى محتوى مفهوم للمستخدم النهائي لصفحة الويب وزوارها، ومن الوسوم التي تحتوي عليها أي صفحة ويب مُنشأة بواسطة HTML هي: حيث تُوضع كافة الوسوم التي تحمل أوامر وتنسيقات يراد بها التطبيق على محتويات الصفحة من نصوص، وجداول، ووصلات تشعبية، ورسومات، وتنسيقات ضمن هذه الخانة، قبل الوصول إلى إغلاق هذا الوسم، ومثال ذلك:

لا بدّ لنا من التنويه، إلى أنّه يتطلب من مصمم صفحة الويب باستخدام هذه اللغة أن يحفظ عمله بامتداد html حتى يتسنى له تطبيق كافة محتويات الملف بناءً على هذه اللغة، كما نذكر بأنّه يمكننا التحكم بحجم، ولون، ونوع الخط، واتجاهه باستخدام وسوم خاصة بذلك.

- CSS (Cascading Style Sheets): هي لغة تنسيق لصفحات الويب تهتم

بشكل وتصميم المواقع، صممت خصيصاً لعزل التنسيق (الألوان - الخطوط - الأزرار) عن محتوى المستند المكتوب (بلغة مثلاً إتش تي إم إل) وينطبق ذلك على الألوان والخطوط والصور والخلفيات التي تستخدم في الصفحات، بمرونة وسهولة تامة. هذه التقنية تعنى بالمظهر الكلي لصفحات مواقع الويب من ألوان وصور وغيره.

ويمكن إضافته للصفحة بعدة طرق أفضلها التضمين الخارجي بكتابة شفرة السي إس إس في ملف منفصل. وقد تم تطويرها لتصل حالياً إلى سي إس إس ٣ والذي أضيف إليه عدة إضافات لم تكن متاحة في الإصدار السابق وكان إنجازها يتم فقط بجي كويري. أطلقها مجلس وب رابطة الشبكة العالمية، كمواصفة قياسية لتوصيف مظهر وثائق وب من محددات للخطوط والألوان والتنسيق.

- **JS (Java Script)**: هي لغة برمجة عالية المستوى تستخدم أساساً في متصفحات الويب لإنشاء صفحات أكثر تفاعلية. يتم تطويرها حالياً من طرف شركة موزيلا.

كانت لغة الجافا سكريبت موجهة للمبرمجين الهواة وغير المحترفين، إلا أنه تزايد الاهتمام بها وجذبت اهتمام مبرمجين محترفين بعد إضافتها لتقنيات جديدة كانتشار تقنية أجاكس التي أدت إلى سرعة في التفاعل بين الخادم والعميل.

تُستخدم لغة JavaScript لإنشاء صفحات ويب تفاعلية، ولتوفير تطبيقات ويب بما في ذلك الألعاب؛ وهي مُستعملة من أغلبية المواقع، وتدعمها جميع المتصفحات تقريباً دون الحاجة إلى إضافات خارجية.

- **JQuery**: هي مكتبة خاصة بالجافا سكريبت تختصر العديد من النصوص البرمجية المكررة والمهام المعروفة وذلك لتسهيل عملية البرمجة

- **Bootstrap**: هو إطار عمل CSS مجاني ومفتوح المصدر موجه نحو تطوير الويب المتجاوب على الهاتف المحمول. أنه يحتوي على CSS - (اختيارياً) جافا سكريبت تصميم المستندة إلى نماذج ل الطباعة ، أشكال ، أزرار ، والملاحة ، ومكونات واجهة أخرى.

يعد Bootstrap هو المشروع السابع الأكثر تميزاً على GitHub، مع أكثر من ١٤٢٠٠٠ نجم ، خلف free Code Camp حوالي 312000 نجمة وبصورة هامشية خلف إطار عمل Vue.js

وفقاً لـ Alexa Rank، يحتل Bootstrap المرتبة الأعلى ٢٠٠٠ في الولايات المتحدة الأمريكية بينما يقع vuejs.org في أعلى ٧٠٠٠ موقع في الولايات المتحدة الأمريكية

- **Ajax**: هي تقنية تتيح إمكانية العمل على متصفحات الويب بطريقة مشابهة للعمل على سطح المكتب، حيث يتم طلب صفحة الإنترنت قيد التصفح بدون الحاجة إلى الانتقال إلى صفحة جديدة وهي الطريقة التقليدية للعمل على الويب التي تتمثل بإرسال البيانات من قبل المستخدم (Client Side) إلى الخادم (Server Side) لمعالجة المعلومات ثم إرسال صفحة جديدة تحتوي

المعلومات الجديدة المعدلة إلى المستخدم من جديد، بينما تقنية أجاكس تتيح إمكانية إجراء هذه التعديلات والطلبات وذلك دون الحاجة إلى إعادة التحميل من جديد بل يتم تغيير الجزء المراد التعديل عليه في نفس الصفحة وهي في حالة اتصال بخادم الشبكة وذلك عن طريق اتصال جانبي.

تستفيد المواقع التي يزورها عدد كبير من الزوار من هذه التقنيات مما يقلل من الجهد الحاصل على خادم الشبكة والزمن اللازم لاستجابة الموقع لدى المتصفح.

أجاكس مبنية على عدة برمجيات موجودة مسبقاً أهمها: لغة جافا سكريبت و XML و HTML .

- PHP(Hypertext Preprocessor):

هي لغة برمجة نصية ذات أغراض عامة مناسبة بشكل خاص لتطوير الويب .

تم إنشاؤه في الأصل من قبل المبرمج الكندي الدنماركي راسموس ليردورف في عام ١٩٩٤ . يتم الآن إنتاج تطبيق PHP المرجعي بواسطة مجموعة PHP.

كانت PHP في الأصل تعني الصفحة الرئيسية الشخصية ، ولكنها الآن تعني التهيئة العودية PHP: Hypertext Preprocessor .

عادةً ما تتم معالجة كود PHP على خادم ويب بواسطة مترجم PHP يتم تنفيذه كوحدة نمطية أو برنامج خفي أو كواجهة بوابة عامة (CGI) قابلة للتنفيذ. على خادم الويب ، ستشكل نتيجة شفرة PHP التي تم تفسيرها وتنفيذها - والتي قد تكون أي نوع من البيانات ، مثل HTML أو بيانات الصورة الثنائية - كامل أو جزء من استجابة HTTP مختلف أنظمة قالب شبكة الإنترنت ، على شبكة الإنترنت ونظم إدارة المحتوى ، و الأطر على شبكة الإنترنت موجودة والتي يمكن توظيفها لتنظيم أو تسهيل توليد تلك الاستجابة. بالإضافة إلى ذلك ، يمكن استخدام PHP للعديد من مهام البرمجة خارج سياق الويب ، مثل التطبيقات الرسومية المستقلة والتحكم الآلي بدون طيار . يمكن أيضًا تفسير شفرة PHP التعسفية وتنفيذها عبر واجهة سطر الأوامر.(CLI)

مترجم PHP القياسي ، المدعوم من Zend Engine ، هو برنامج مجاني تم إصداره بموجب ترخيص . PHP تم PHP استدار على نطاق واسع، ويمكن نشرها على معظم خوادم الويب تقريبا على كل نظام التشغيل و منصة

تطورت لغة PHP بدون مواصفة أو معيار رسمي مكتوب حتى عام ٢٠١٤ ، حيث كان التنفيذ الأصلي بمثابة المعيار الفعلي الذي تهدف التطبيقات الأخرى إلى اتباعه . منذ عام ٢٠١٤ ، استمر العمل لإنشاء مواصفات PHP رسمية .

اعتبارًا من يوليو ٢٠٢٠ ، ما زال أكثر من نصف المواقع على الويب التي تستخدم PHP تعمل بإصدارات PHP متوقفة ، وأكثر من ثلث مواقع الويب تستخدم الإصدار ٥,٦ أو أقدم ، الذي لا يدعمه حتى Debian 9 بينما لا يزال يدعم الإصدار ٧,٠ و ٧,١ اللذان أوقفهما فريق تطوير (PHP بالإضافة إلى ذلك ، سيتوقف إصدار PHP 7.2 ، وهو أكثر إصدارات PHP المدعومة شيوعًا ، عن الحصول على تحديثات الأمان في ٣٠ نوفمبر ٢٠٢٠ ، ثم ما لم تتم ترقية مواقع PHP إلى الإصدار ٧,٣ ، فإن ٧٠٪ من مواقع PHP ستكون على إصدارات متوقفة

- **MySQL: مفتوح المصدر نظام إدارة قواعد البيانات** العلائقية (RDBMS) اسمها عبارة عن مزيج من "My" ، اسم ابنة المؤسس المشارك مايكل ويدنيوس ، و " SQL " ، اختصار لـ Structured Query Language . A قواعد البيانات العلائقية ينظم البيانات في جدول بيانات واحد أو أكثر حيث قد تكون أنواع البيانات مرتبطة ببعضها البعض ؛ تساعد هذه العلاقات في هيكلة البيانات SQL . هي لغة يستخدمها المبرمجون لإنشاء وتعديل واستخراج البيانات من قاعدة البيانات العلائقية ، بالإضافة إلى التحكم في وصول المستخدم إلى قاعدة البيانات . بالإضافة إلى قواعد البيانات العلائقية و SQL ، يعمل نظام RDBMS مثل MySQL مع نظام تشغيل لتنفيذ قاعدة بيانات علائقية في نظام تخزين الكمبيوتر ، ويدير المستخدمين ، ويسمح بالوصول إلى الشبكة ويسهل اختبار تكامل قاعدة البيانات وإنشاء نسخ احتياطية.

MySQL هو برنامج مجاني ومفتوح المصدر بموجب شروط رخصة جنو العمومية ، وهو متاح أيضًا بموجب مجموعة متنوعة من تراخيص الملكية . كانت MySQL مملوكة ورعاية من قبل شركة AB MySQL السويدية ، والتي اشترتها شركة (Sun Microsystems) المعروفة الآن باسم Oracle Corporation.

في عام ٢٠١٠ ، عندما استحوذت أوراكل الشمس ، Wideners متشعب و مفتوح المصدر المشروع الخلية لخلق Maria DB

لدى MySQL عملاء مستقلون يسمحون للمستخدمين بالتفاعل مباشرة مع قاعدة بيانات MySQL باستخدام SQL ، ولكن غالبًا ما يتم استخدام

MySQL مع برامج أخرى لتنفيذ التطبيقات التي تحتاج إلى قدرة قاعدة بيانات علائقية .

MySQL هو (أحد مكونات مكدس برامج تطبيق الويب) LAMP وغيرها ، هو الاختصار Linux و Apache و MySQL و Perl / PHP / Python يتم استخدام MySQL بواسطة العديد من تطبيقات الويب التي تعتمد على قواعد البيانات ، بما في ذلك Drupal و Joomla و php BB و WordPress . يتم استخدام MySQL أيضًا في العديد من مواقع الويب الشهيرة ، بما في ذلك الفيس بوك ، فليكر ، ميديا ويكي ، تويتر ، و يوتيوب

• بيئة العمل على المشروع

عبارة عن موقع افتراضي اونلاين قابل للاستخدام من قبل الجميع ومن أي مكان

• المتطلبات الوظيفية

- ❖ تصفح المشاريع
- ❖ اختيار تصنيف
- ❖ انشاء حساب

١- إنشاء حساب "عميل/Client":

- إضافة الاسم
- إضافة تاريخ الولادة
- إضافة بريد الكتروني
- إضافة كلمة مرور
- تأكيد كلمة المرور
- ملاحظات

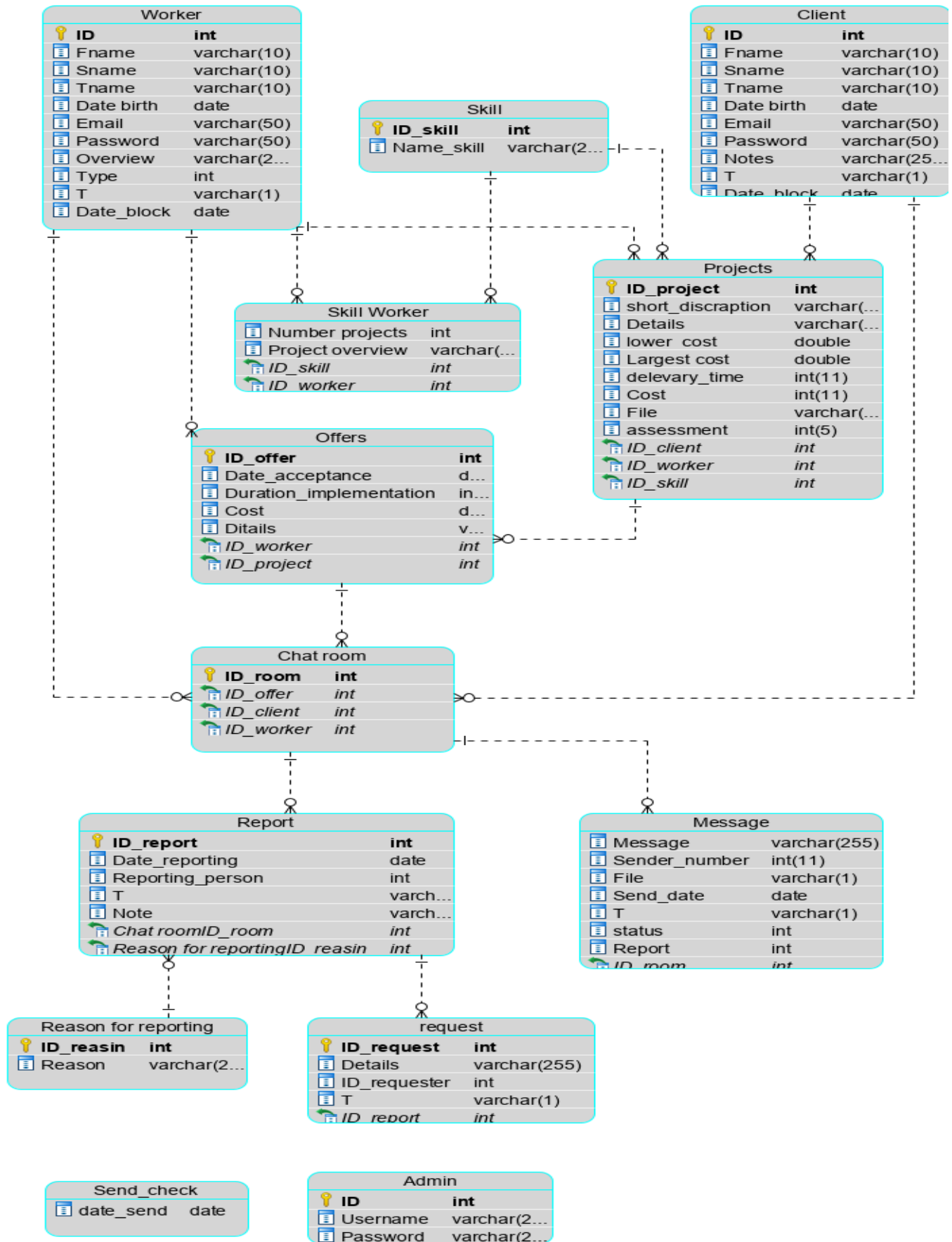
٢- إنشاء حساب "عامل/Worker":

- إضافة الاسم
- إضافة تاريخ الولادة
- إضافة بريد الكتروني
- إضافة كلمة مرور
- تأكيد كلمة المرور
- إضافة لمحة عن الخبرة في مجال العمل واللغات المتخصصة بها
- نوع (شركة أو فرد)
- ❖ ارسال كود التحقق من الايميل
- ❖ التحقق من الكود المدخل
- ❖ طلب تسجيل دخول جديد (ادخال خاطئ للكود ثلاث مرات)
- ❖ تسجيل دخول
- ❖ إضافة مشروع:
- وصف مختصر للمشروع

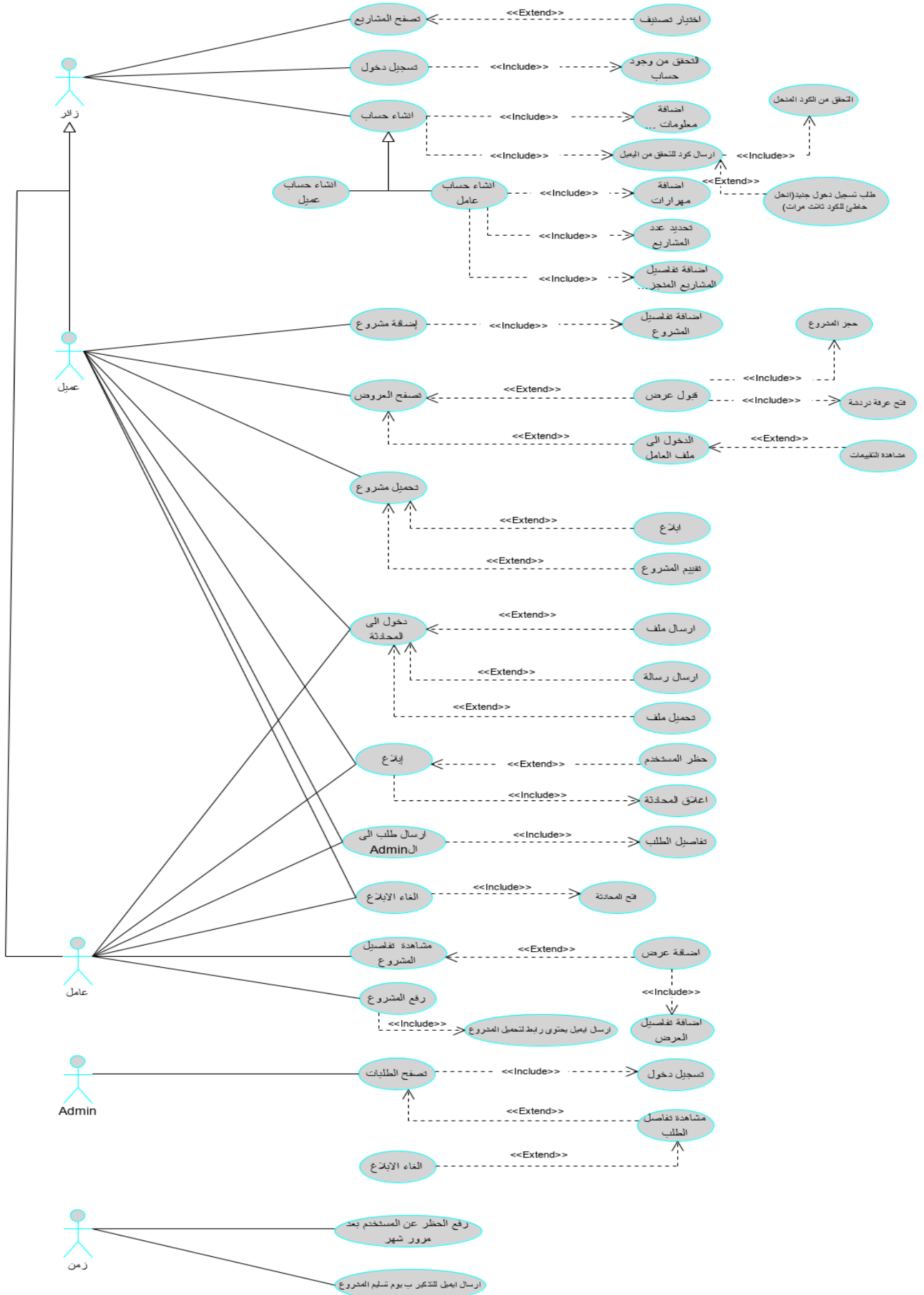
- تفاصيل المشروع
- تحديد مدة سيتم تسليم المشروع ضمنها
- تحديد ميزانية المشروع
- المهارة المطلوبة لتنفيذ المشروع
- ❖ مشاهده تفاصيل المشروع
- ❖ تصفح عروض
- ❖ الدخول إلى ملف العامل
- ❖ مشاهدة التقييمات
- ❖ اضافته عرض
- تحديد مدة انتهاء المشروع
- تحديد كلفة التنفيذ
- تفاصيل العرض
- ❖ قبول العرض
- ❖ حجز مشروع
- ❖ فتح غرفه دردشة
- ❖ الدخول الى المحادثة:
- ارسال رسالة
- ارسال ملف
- تحميل ملف
- ❖ الإبلاغ:
- تحديد سبب الإبلاغ
- ملاحظات
- ❖ حظر المستخدم واغلاق المحادثة
- ❖ منع المستخدمين من خدمات معينه بعد ٣ ابلاغات
- ❖ ارسال طلب للمدير
- ❖ الغاء الإبلاغ
- ❖ ارسال ايميل للتذكير بيوم تسليم المشروع
- ❖ رفع المشروع
- ❖ ارسال رسالة ايميل تحتوي رابط تحميل المشروع
- ❖ تحميل المشروع
- ❖ اضافته تقييم
- ❖ تسجيل دخول "مدير/ADMIN"
- ❖ تصفح الطلبات
- ❖ رفع حظر عن المستخدم بعد مرور شهر

• متطلبات غير وظيفية

- ١- موقع اونلاين
- ٢- سريع الاستجابة
- ٣- وجهات بسيطة وسهلة الاستخدام
- ٤- استخدام خوارزميات تشفير للحفاظ على خصوصية المستخدمين



USECASE مخطط •



• التوصيف الفني للعمل

■ الصفحة الرئيسية



أولى واجهات المنصة التي تتيح للمستخدم:

١. تسجيل الدخول / إنشاء حساب (Client/Worker)
٢. تصفح المشاريع والدخول ك زائر (Browse Project)
٣. التواصل مع إدارة المنصة

SWP PROGRAMMER

CHAT PROFILE

PROJECTS

| Project Name | Delivery Time | Lower Cost | Largest Cost |
|---|---------------|------------|--------------|
| TALAL SULTAN SCHOLARSHIPS SITE | 7 | 250\$ | 500\$ |
| TALAL SULTAN WORDPRESS PROGRAMMER | 7 | 200\$ | 300\$ |
| TALAL SULTAN PROGRAMMING AN APPLICATION | 30 | 500\$ | 1000\$ |
| TALAL SULTAN PUBLISHING E-BOOKS | 10 | 100\$ | 250\$ |
| TALAL SULTAN CREATE A WEB PAGE TO FOLLOW | 10 | 100\$ | 250\$ |
| TALAL SULTAN CREATE A CHAT LIVE APPLICATION | 15 | 500\$ | 700\$ |

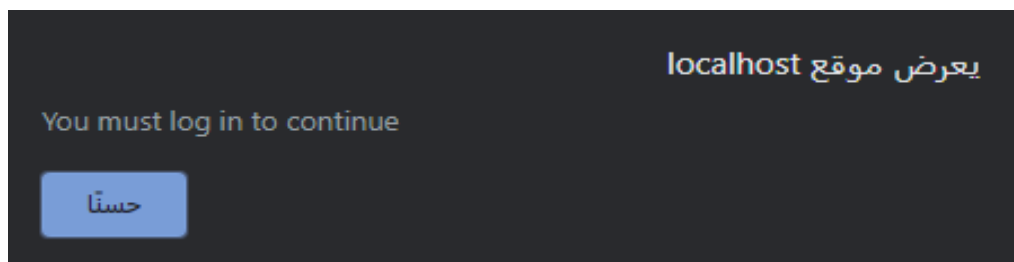
1 2

تعتبر الواجهة الأساسية في المنصة حيث يتم عن طريقها الوصول الى العدد الأكبر من العمليات:

تحتوي بشكل رئيسي على جميع المشاريع التي تم طرحها في المنصة وتفاصيل هذه المشاريع بالإضافة الى امكانية تصنيف هذه المشاريع

(web developer/programming..... Etc.)

عند الدخول ك زائر (Browse Project) نلاحظ عدم امكانية وصوله الى اي صفحة سوى صفحة معرض المشاريع وعند محاولة الوصول تظهر الرسالة التالية التي تطلب منه تسجيل الدخول للتمكن من المتابعة:



[BROWSE PROJECTS](#)
[RETURN TO THE HOME PAGE](#)

Welcome Back!

Already have account?

LOG IN

Sign In

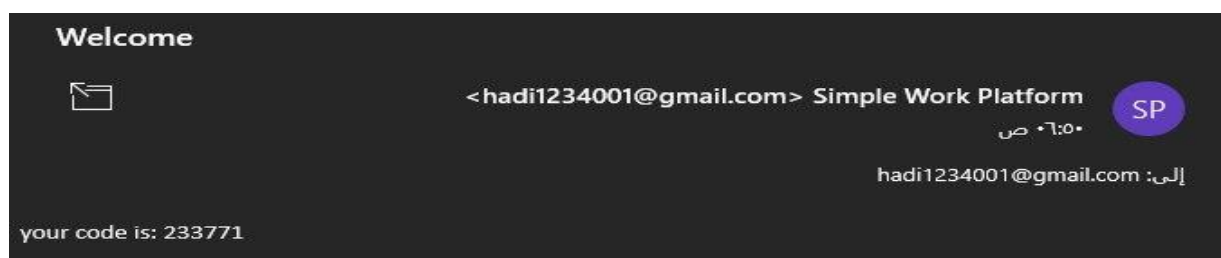
or use your email for registration

SIGN IN

في حال أراد العميل إنشاء حساب حيث يقوم بتعبئة البيانات التالية:

- Name: الاسم
- Date Berth: تاريخ الولادة
- Email: الإيميل
- Password: كلمة المرور
- Confirm Password: تأكيد كلمة المرور
- Note: أي ملحوظة يريد إضافتها

وبعد النقر على (SIGN IN) يقوم بالتحقق من إدخال جميع البيانات وبالشكل الصحيح ومن ثم يقوم الموقع بإرسال كود تحقق الى البريد الالكتروني الخاص بالعميل



ويتم نقله الى

Enter the code send to Email:

hadi1234001@gmail.com

123456

check

حيث يقوم بإدخال كود التحقق الذي قام الموقع بإرساله الى البريد الالكتروني الخاص بالعمل وفي حال كان الكود صحيح يتم تسجيله في المنصة وإذا قام العميل بإدخال كود خاطئ ثلاث مرات يتم نقله مباشرة الى صفحة إنشاء الحساب ليقوم بعملية إنشاء حساب من جديد

SWP

BROWSE PROJECTS RETURN TO THE HOME PAGE

Log In Client
or use your account

Email

Password

LOG IN

Hello, Friend!
Don't have account?

SIGN IN

في حال كان للعميل حساب قديم حيث يقوم بتعبئة البيانات التالية:

- Email: ايميل العميل التي تم التسجيل به على المنصة

- Password: كلمة المرور

من ثم يتم نقل العميل الى صفحة معرض المشاريع التي سبق ذكرها بالإضافة الى

ظهور زر جديد

ADD PROJECT

الذي يعمل على نقل العميل الى صفحة إضافة مشروع

SWP

BROWSE PROJECTS

PROFILE

Add Project

SHORT DESCRIPTION

Prief Description

DELEVARY TIME

Delevary time

LOWER COST

Lower cost

LARGEST COST

Largest cost

DETAILS

Details

web developer

Add

لإضافة مشروع يتم تعبئة البيانات التالية:

Short description: وصف مختصر للمشروع (عنوان المشروع)

Delivery time: وقت تسليم المشروع

Lower cost: الحد الأدنى لميزانية المشروع

Largest cost: الحد الأعلى لميزانية المشروع

Details: وصف المشروع وخصائصه والمتطلبات المراد القيام بها البرنامج

تصنيف المشروع

ومن ثم يقوم بالنقر على (ADD) لإضافته الى صفحة عرض المشاريع

عند الضغط على (See More) في صفحة معرض المشاريع ينتقل العميل الى:

Publishing E-Books

Delevary Time: 10 Day

Lower Cost: 100\$

Largest Cost: 250\$

Talal Sultan

We Have A Series Of Educational Books For Nurseries And Kindergartens The Books Are Ready In Pdf Format And Can Be Converted To E-Book Format We Want To Publish On Our Website And Are Protected Against Copying Or Downloading Or Printing And Entering Them

Offers:

Hadi Haj Hassan

I Can Do It For You High Quality

Cost: 100

Delivery Time: 4 Day

Reservation

في هذه الصفحة يمكن مشاهدة تفاصيل المشروع إضافة الى العروض المقدمة من قبل العاملين وتفاصيلها

ويسمح خيار (Reservation) ب الموافقة على العرض المقدم حيث يتم:

١. فتح غرفة دردشة بين العامل والعميل
٢. حجز المشروع وإزالته من معرض المشاريع

■ صفحة إنشاء حساب مبرمج

SWP BROWSE PROJECTS RETURN TO THE HOME PAGE

Welcome Back!
Already have account?
LOG IN

Sign UP
or use your email for registration

Name

Date Berth: 2000-22-8

Email

Password

Confirm Password

Overview

☐ web developer ☐ programmer

☐ Company ☐ Personal

SIGN IN WORKER

في حال أراد المبرمج إنشاء حساب حيث يقوم بتعبئة البيانات التالية:

- Name: اسم المبرمج
 - Date Berth: تاريخ الولادة
 - Email: ايميل المبرمج
 - Password: كلمة المرور
 - Confirm Password: تأكيد كلمة المرور
 - Overview: نبذة عن الخبرات والمشاريع التي قام بإنجازها
- تحديد المجال المتخصص به
- تحديد إذا كان الحساب شخصي أو تابع لشركة معينة
- وبعد النقر على (SIGN IN WORKER) يقوم بالتحقق من إدخال جميع البيانات وبالشكل الصحيح ومن ثم يقوم الموقع بإرسال كود تحقق الى البريد الالكتروني الخاص بالعامل
- (بشكل مطابق تماما للعميل)
- بعد التحقق من الكود يتم نقل العامل الى:

Follow up the registration

web developer

Enter the number Projects:

Enter the details Projects:

programmer

Enter the number Projects:

Enter the details Projects:

Exit

Compleat

هنا يتعين على العامل تحديد عدد المشاريع التي عمل عليها مسبقا في كل اختصاص بالإضافة الى تفاصيل هذه المشاريع

ثم الضغط على (Complete) للمتابعة، حيث ينتقل الى صفحة معرض المشاريع.

في صفحة معرض المشاريع يتم اختيار المشروع المناسب وبالضغط على (See More)

ينتقل العامل الى صفحة تفاصيل المشروع (التي سبق ذكرها) بالإضافة الى وجود زر جديد:

Add Offer

الذي يسمح للمستخدم بالانتقال الى صفحة:

Add Offer



COST

Cost

END TIME

5 days

DETAILS

Details

Add

هذه الصفحة ستظهر في حال أراد المبرمج إضافة عرض حيث يتم تعبئة البيانات التالية:

- Cost: السعر الذي يراه المبرمج مقابل إنجاز المشروع
- End Time: الوقت الذي يحتاجه المبرمج لإنجاز المشروع
- Details: خصائصه العرض وما يميزه عن غيره

تمكن أطراف المشروع (الزبون/العميل) من التواصل مع بعضهم لتوضيح نقاط المشروع وتسليمه فيما بعد
حيث تمكن المستخدم من:
التنقل بين الغرف
ارسال رسائل نصيه (send)
رفع ملف (upload file)
تصنيف الغرف (underway/done)
ابلاغ عن مستخدم: حيث تنقله الى الواجهة التالية:

■ تقديم الإبلاغ

يقوم المستخدم ب:

تحديد سبب الإبلاغ

اضافه ملاحظات

بعد عملية الإبلاغ يتم اغلاق المحادثة وتظهر الواجهة التالية للشخص المبلغ:



hadi haj hassan

REPORT

You have reported this person. Do you want to unblock it? [Click to unblock](#)

عند الضغط على (click to unblock) يتم الغاء الإبلاغ
أما المبلغ عنه يظهر له:



Talal Sultan

SUBMIT THE PROJECT

REPORT

You cannot contact this person You have been notified by him Because: **Verbal abuse** .
You can submit a request to the site, go to the following link: [click](#)

حيث يتم إيضاح سبب الإبلاغ عنه
ويمكنه ارسال طلب لمشرفين الموقع لإعادة النظر في الابلاغ بالضغط على
(click)
من ثم يقوم بكتابه الطلب وارساله عن طريق صفحة

Back

We ask you to write your request details

SEND

عند ضغط العامل على (Submit The Project) يتم نقله الى

Delivery project

Thanks You For Completing The Project

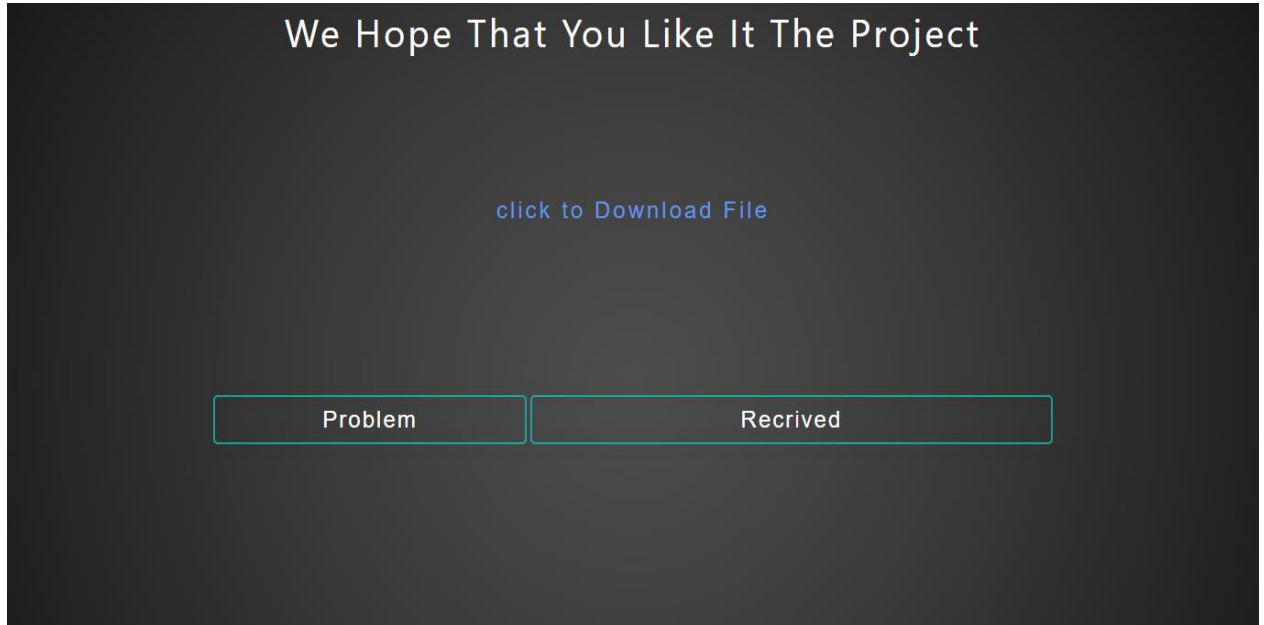
Resolve.exe
click to Choose a file

upload file

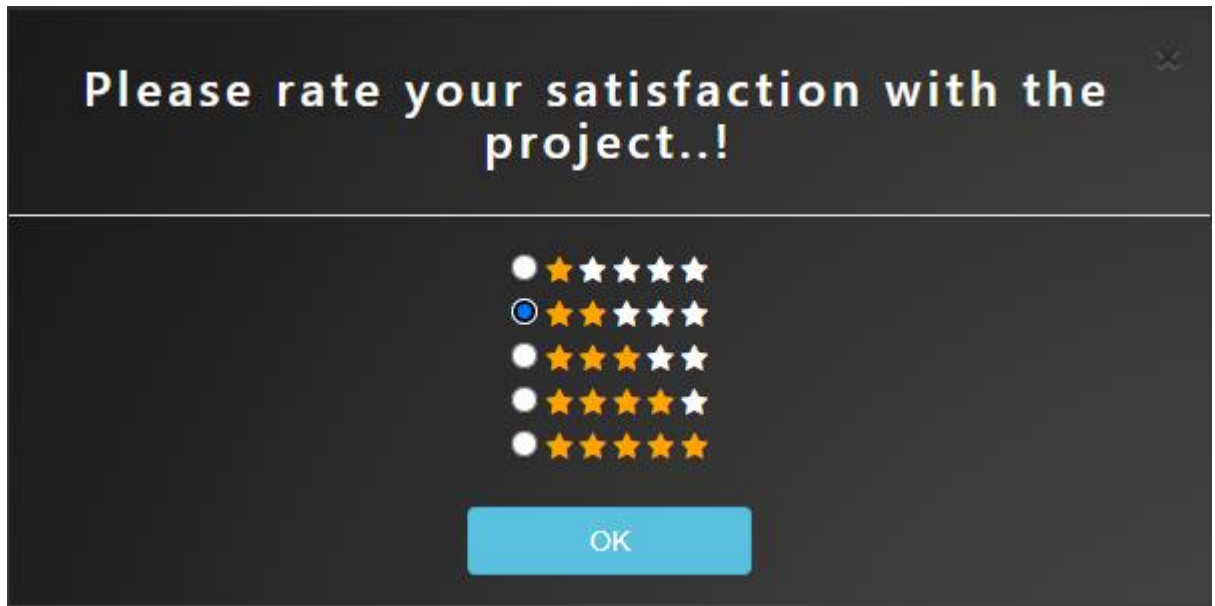
بعد رفع المشروع يتم ارسال رابط تحميل المشروع عبر غرفه الدردشة

Project: Download Project

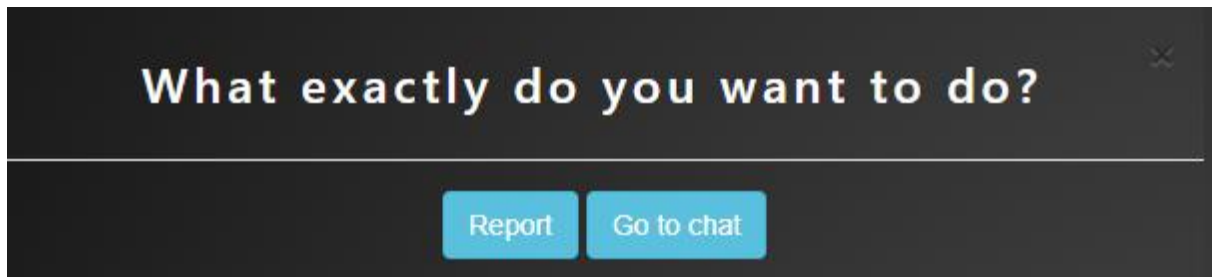
وعند الضغط عليه ينتقل الى الواجهة التالية:



وهي الواجهة الخاصة ب تحميل المشروع
بالضغط على (Received): يتم عرض واجهة ل تقييم العمل



بعد التقييم يصبح المشروع من المشاريع المنتهية (Done)
في حال وجود أي مشكلة يتم الضغط على (Problem):
حيث يحدد العميل الاجراء الذي يريد اتخاذه



العودة الى غرفة الدردشة (Go to chat)
الابلاغ عن العامل (Report)

■ تسجيل دخول Admin

هذه الصفحة الخاصة بتسجيل دخول المدير
حيث يطلب منه:

- اسم المستخدم
- كلمة المرور

بعد التحقق من البيانات ينتقل الى صفحة

| REQUESTS | | | |
|----------|--------------|--|-----------------------|
| ID | NAME | DETAILS | See More |
| 3 | Talal Sultan | التلفة لا تناسب العمل | click |
| 2 | hadi haj | هناك متطلبات تحتاج الى الكثير من الوقت | click |

يشاهد المدير جميع الطلبات المقدمة
وتفاصيل هذه الطلبات اضافة الى اسم مقدم الطلبات
وعند النقر على (Click) في حقل See more

REQUESTS

The number of the requester : 2

The name of the requester : Talal Sultan

request number : 3

request details : التلفة لا تناسب العمل

Name project : Scholarships site

Number chat room : 3

Unblock

Talal Sultan

hadi haj hassan

Hi

Project: project.rar

في هذه الصفحة تتم مشاهدة تفاصيل كل طلب على حدى
بالإضافة الى امكانية رؤية الرسائل وجميع التفاصيل الدردشة
ويمكنه فك الحظر عن المستخدم

• النتائج

- حل للأشخاص الباحثين عن عمل وتسويق أنفسهم بأفضل الطرق
- توظيف أفضل للعاملين في اختصاصهم لتنفيذ مشاريع من أعلى مستوى
- خيار مناسب للباحثين عن منفذي مشاريع بأعلى جودة ممكنة
- العمل عن طريق الانترنت مما يساهم في انتاجية الفرد
- تكوين مفهوم جديد للعمل

• التحديات

- انشاء الواجهات يدويا
- البحث وتعلم تقنيات ولغات جديدة
- صعوبة في تجميع المتطلبات للمشروع بسبب عدم توافر هذا النوع من العمل في بيئتنا
- ترتيب العمليات للوصول الى أفضل انتاجية للعمل

• التوصيات والمقترحات

- انشاء مجموعات تتكون من افراد كل فرد يعمل باختصاصه
- ٢-امكانيه دفع قميه المشاريع بالتقسيم
- ٣-تقديم استشارات برمجيه

• المراجع

1. www.phpeditor.com
2. www.wikebidia.com
3. www.stackoverflow.com