



آزمایشگاه ریزیردازنده

نکات و قوانین آزمایشگاه ریزپردازنده:

- فقط از طریق تکلیف مربوطه در سامانه VU و لینکهای اعلام شده مجاز به ارسال هستید.
 - فایلهای پروژه خود را در یک فایل rar قرار دهید و آن را به شکل زیر نام گذاری کنید:

- 1) Core (Folder)
- Project_name.ioc (CubeMX Project)
 Name_StudentNumber_S#_T#.rar

مثلاً برای آپلود تکلیف پیشرفته (دوم) سری سوم:

AminGhasempour_9612111111_S3_T2.rar

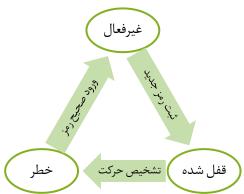
فایلهای بالا در دایرکتوری Workspace که در CubeIDE ساختید قرار دارند و بهصورت پیشفرض در آدرس زیر قرار دارد:

C:\Users\{Username}\\STM32CubeIDE\workspace_{\text{Version}}\\Project_name}

- برای تسکهای آشنایی یک کلیپ تا 5 دقیقه و برای تسکهای پیشرفته که تحویل مجازی ندارند تا ۱۰ دقیقه از عملکرد برد و توضیح مختصر کد، اتصالات و پیادهسازی تهیه کنید و آن را هم در فایل آرشیو قرار دهید.
 - توجه کنید که حداکثر حجم مجاز برای کلیپ تسک آشنایی MB و برای تسک پیشرفته 70 MB است. حتماً حجم کلیپ را با نرمافزار Advanced Video Compressor کاهش دهید.
 - در صورت مشاهده و اثبات هرگونه تقلب و شباهت در كدها نمره طرفين %100- در نظر گرفته خواهد شد.
 - تحویل تسکهای پیشرفتهای که اعلام میشوند؛ طبق زمانبندی در اسکایپ خواهد بود.
 - نرمافزار Skype را روی گوشی و کامپیوتر خود نصب و عملکرد درست آن را بررسی کنید.
 - لطفاً قبل از تحویل از درستی دوربین گوشی و اتصال اینترنت خود اطمینان حاصل کنید.
 - تحویل بر اساس کد آپلود شده است و در صورت مشاهده مغایرت در کد تحویلی و کد آپلود شده نمره 0 به آن تسک تعلق خواهد گرفت.

صفحه 1 از 2

بهوسیله Keypad و LCD یک سیستم امنیتی طراحی کنید به صورتی که ابتدا یک رمز ۸ رقمی از طریق کیپد از کاربر دریافت شود و با زدن دکمه S ثبت شود. سپس سیستم در حالت قفل قرار گرفته و با استفاده از RTC زمان و تاریخ را بهصورت زنده به همراه عبارت "Locked" بر روی LCD نمایش می دهد. در صورتی که حرکتی توسط سنسور PIR تشخیص داده شد، LED های روی برد با فرکانس ۲ هرتز خاموش و روشن شوند و زمان و تاریخ رخداد حرکت نیز زیر زمان زنده نمایش داده شود. با ورود صحیح رمز، LED ها خاموش شده و زمان رخداد حرکت پاک می شود و سیستم تا ثبت رمز جدید به حالت غیرفعال باز می گردد.



- چرخه بالا و همچنین تلاش برای ثبت رمز کمتر از ۸ رقم را تست کنید.
 - دکمههای کیپد را مطابق شکل زیر در نظر بگیرید:

1	2	3	
4	5	6	
7	8	9	
S	0		

- درون حلقه (while(1) در تابع main کدی ننویسید.
 - ماژولها را بهصورت وقفهای راهاندازی کنید.
- از Delay و روشهای Busy waiting استفاده نکنید.