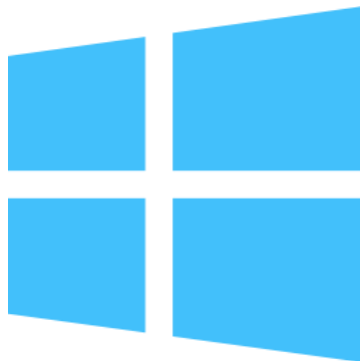
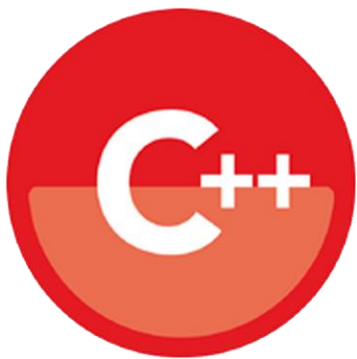


# RAD XE 7 : Membuat Object Visual di C++

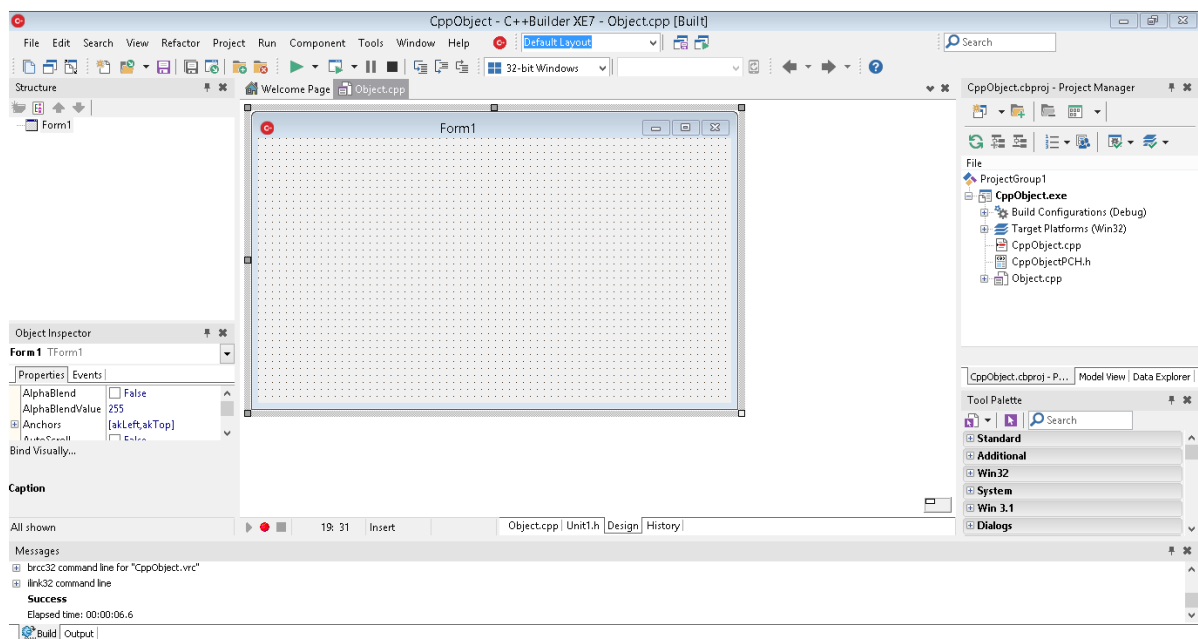
Arief Setya – IT Club SMK N 10 Jakarta



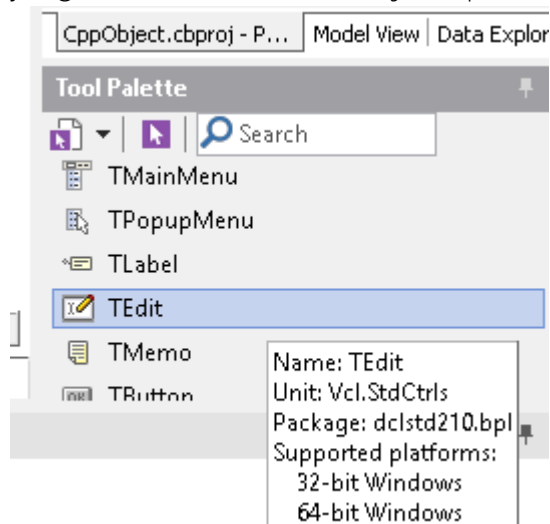
Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh...

Halo semua, kali ini kita akan membahas tentang membuat object visual pada aplikasi C++. Apa itu object? Dalam OOP (Object Oriented Programming) kita biasa membuat object dalam class, object itu bisa berupa *int*, *String*, *bool*, *Array* atau komponen visual dengan menambahkan "T" didepan object tersebut misalnya TEdit, TComboBox, TLabel, TShape dan yang lainnya. Nah yang sekarang akan kita bahas adalah Object dalam bentuk komponen visual tersebut.

Kita akan mulai dari form kosong.



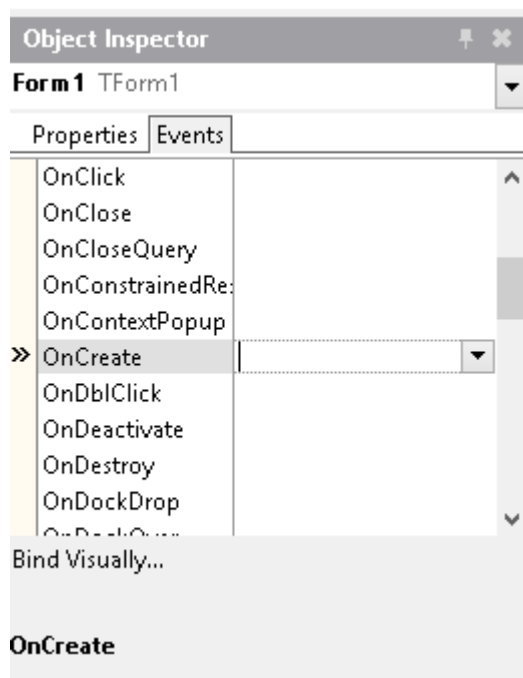
Biasanya kita menarik komponen yang ada di Tool Palette untuk memasang Edit, Label atau yang lain ke form, dan itu terjadi apabila belum dijalankan.



Nah sekarang ada kondisi dimana kita harus membuat object tersebut dibuat setelah aplikasi di jalankan. Ada banyak jalan menuju Roma, ada pula banyak cara untuk melakukannya, misalnya kita pasang terlebih dahulu komponen tersebut kemudian kita buat properties *Visible = False* atau dengan menyembunyikannya dibalik panel atau yang lainnya tapi cara itu kurang efisien karena akan memakan banyak memory. Selain itu, kita juga dapat menghapus kembali komponen itu setelah digunakan. Berikut ini contohnya

Kita akan membuat komponen Label dengan tulisan "RadZran Trust Me" warna biru dengan posisi ditengah form ketika form dijalankan :

1. Klik 2 kali ada event OnCreate



2. Koding seperti dibawah ini

```
TLabel*label1 = new TLabel(this);  
label1->Parent = this;  
label1->Caption = "RadZran Trust Me";  
label1->Font->Color = clBlue;  
label1->Left = (Form1->ClientWidth/2)-(label1->Width/2);  
label1->Top = (Form1->ClientHeight/2)-(label1->Height/2);
```

Penjelasan :

Kita membuat koding tersebut pada Event OnCreate karena yang diinginkan yaitu label tersebut akan muncul ketika dijalankan, tapi label tersebut juga tidak akan muncul tanpa beberapa koding yang membuatnya muncul.

```
TLabel*label1 = new TLabel(this);
```

Koding ini digunakan untuk membuat object baru, "TLabel" digunakan untuk mendeklarasikan bahwa komponen yang akan dibuat adalah Label, menggunakan tanda bintang "\*" karena object tersebut mempunyai fungsi/properti didalamnya misalnya label1 punya properti Caption yang dapat diatur pada label1->Caption atau warna font yang dapat diatur pada label1->Font->Color, Kemudian "label1" tersebut digunakan untuk penamaan, Fungsi "new" menandakan komponen tersebut dan "this" digunakan untuk Parent dimana komponen tersebut ditempatkan

```
label1->Parent = this;
```

Koding ini digunakan untuk memberikan nilai Parent atau tempat dimana object tersebut ditempatkan, "this" ini merujuk pada Form yang sekarang ditempatinya atau bisa diganti dengan "Form1" atau yang lainnya

```
label1->Caption = "RadZran Trust Me";
```

koding ini digunakan untuk memberikan caption/text berupa string yang akan ditampilkan pada label

```
label1->Font->Color = clBlue;
```

koding ini digunakan untuk memberi warna font, warna font yang disediakan cukup banyak dan biasanya diawali dengan "cl"

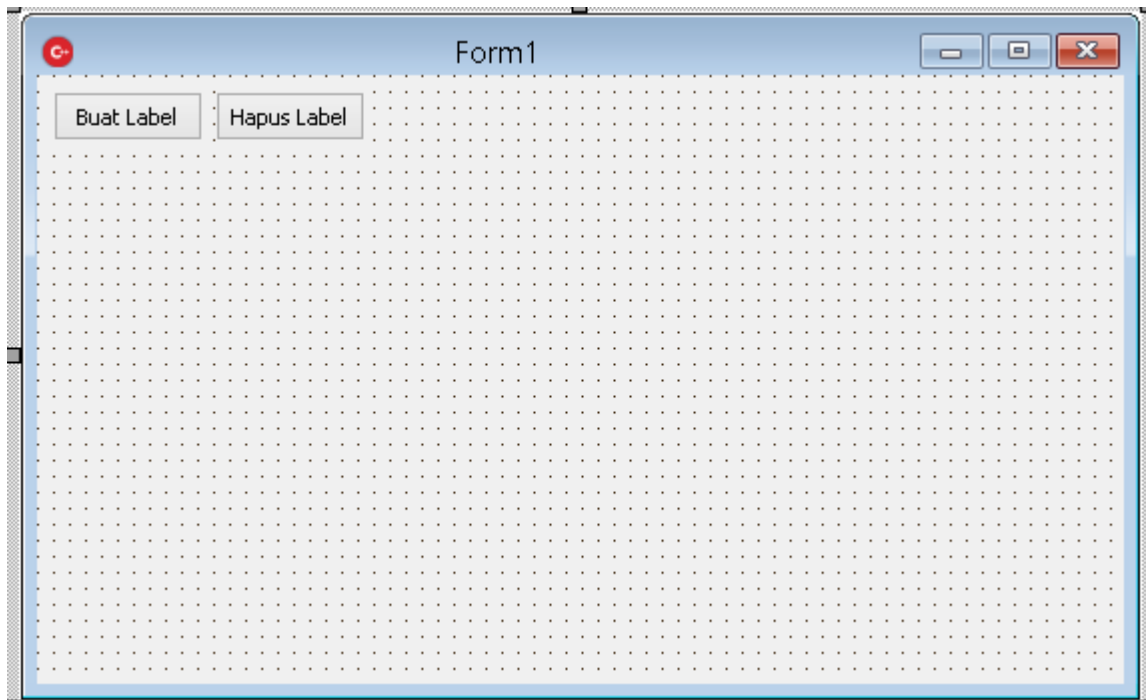
```
label1->Left = (Form1->ClientWidth/2)-(label1->Width/2);  
label1->Top = (Form1->ClientHeight/2)-(label1->Height/2);
```

koding ini digunakan untuk memberikan nilai penempatan label

Coba jalankan... :)

Oke, kita sudah mengetahui bagaimana caranya membuat Label dari form kosong melalui kode, nah sekarang kita akan membuat komponen tersebut dapat dibuat kemudian dihapus.

Siapkan form dengan 1 button untuk membuat komponen dan 1 button untuk menghapus komponen



Kemudian buka file header dari form tersebut

```
public:      // User declarations
    __fastcall TForm1(TComponent* Owner);
};
//-----
extern PACKAGE TForm1 *Form1;
//-----
#endif
```

1: 1 | Insert | Modified | Object.cpp | Object.h | Design | History

Kemudian koding pada bagian *public*:

```
TLabel*label;
```

Koding ini digunakan untuk mendeklarasikan TLabel bernama label agar dapat digunakan pada form

Setelah itu kita koding pada button buat label

```
if(label==NULL){  
    label = new TLabel(this);  
    label->Parent = this;  
    label->Caption = "RadZran Trust Me";  
    label->Font->Color = clBlue;  
    label->Left = (Form1->ClientWidth/2)-(label->Width/2);  
    label->Top = (Form1->ClientHeight/2)-(label->Height/2);  
}
```

koding ini sudah dijelaskan pada bagian yang sebelumnya.. ^^ namun ditambahkan if block, jadi apabila label tersebut tidak ada maka label akan dibuat

kemudian koding pada button hapus label

```
delete label;  
label = NULL;
```

koding ini digunakan untuk menghapus komponen yang sudah digunakan, kemudian diberi nilai NULL agar dapat digunakan untuk membuat label lagi.

Hasil :



Begitu pula dengan komponen-komponen yang lain, kita juga dapat menggunakan koding new untuk membuatnya agar memudahkan dalam pembuatan aplikasi, misalnya kita ingin membuat koneksi dengan ADOConnection atau query dengan ADOQuery caranya sama seperti diatas, akan tetapi beberapa komponen masih membutuhkan pemanggilan header seperti contoh dibawah ini untuk ADOConnection dan ADOQuery :

```
#include <Data.DB.hpp>  
#include <Data.Win.ADODB.hpp>
```

Tidak terlalu sulit, bukan? Cobalah dengan komponen yang lain... ^\_^

Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh...