

Exercices JavaScript

Bases JavaScript

Thème 1 : Variables & Conditions

1. 1. Calcul d'âge

Demandez à l'utilisateur son année de naissance, puis calculez et affichez son âge. Ajoutez une condition pour afficher 'Mineur' si l'âge est inférieur à 18 ans, sinon 'Majeur'.

2. 2. Convertisseur de température

Demandez une température en Celsius, convertissez-la en Fahrenheit et affichez un message : 'froid', 'agréable' ou 'chaud' selon la température.

Thème 2 : Boucles

3. 1. Compteur pair/impair

Demandez un nombre. Bouclez de 1 à ce nombre et affichez si chaque chiffre est pair ou impair.

4. 2. Table de multiplication

Demandez un nombre, puis affichez sa table de multiplication de 1 à 10.

Thème 3 : Fonctions

5. 1. Bonjour personnalisé

Créez une fonction qui prend un prénom en paramètre et renvoie 'Bonjour, [prénom] !'. Faites-la en version normale, fléchée et anonyme.

6. 2. Calculatrice simple

Créez une fonction qui prend deux nombres et un opérateur (+, -, *, /) et retourne le résultat.

DOM & Événements

Thème 4 : Manipulation DOM

7. 1. To-do list basique

Créez un champ texte et un bouton. Chaque clic ajoute une tâche dans une liste visible sur la page.

8. 2. Changer le style dynamiquement

Créez un bouton qui change la couleur d'un texte. Proposez plusieurs couleurs.

Thème 5 : Événements + Conditions

9. 1. Compteur cliquable évolutif

Créez un bouton qui compte les clics. Changez la couleur tous les 5 clics.

10. 2. Devine le nombre

Générez un nombre aléatoire entre 1 et 20. L'utilisateur doit deviner. Indiquez si c'est trop petit, trop grand ou correct.

Regex & Formulaire

Thème 6 : Validation de formulaire

11. 1. Formulaire d'inscription

Créez un formulaire avec nom, email et mot de passe. Utilisez des regex pour valider les champs.

12. 2. Formulaire de contact

Champs : nom, email, message. Le message doit contenir au moins 20 caractères. Affichez les erreurs sous les champs.

Local Storage + JSON

Thème 7 : Enregistrement de données

13. 1. Carnet de contacts

Créez un formulaire pour ajouter un contact (nom + téléphone). Enregistrez les données dans le localStorage et affichez-les.

14. 2. Bloc-notes

Créez un champ texte pour écrire une note. Sauvegardez-la dans le localStorage et affichez toutes les notes avec option de suppression.

Thème 8 : Mini-CRUD complet

15. 1. Gestionnaire de tâches

Permettez d'ajouter, marquer comme faite, supprimer une tâche. Sauvegarde dans le localStorage.

16. 2. Liste de courses

Ajoutez des articles avec quantité. Possibilité de modifier/supprimer. Sauvegarde dans le localStorage.