

PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI

**“Pembuatan Mobile Application Portal Berita menggunakan
Kotlin Android Design Pattern MVVM pada kelurahan
Mannuruki Makassar”**



Disusun Oleh:

MOCHAMMAD HADIID FAJAR / 1720221063

PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO

FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS

FAJAR MAKASSAR

2021

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kehidupan sosial masyarakat saat ini banyak dipengaruhi oleh penggunaan teknologi yang sangat beragam. Zaman globalisasi atau modernisasi dalam kehidupan sosial lebih mengarah pada bentuk transformasi dari keadaan yang kurang maju atau kurang berkembang ke arah yang lebih baik lagi dengan harapan dapat memberikan dampak yang positif dalam kehidupan masyarakat. Perkembangan teknologi komunikasi dan informasi di era modern dapat membantu perkembangan ilmu pengetahuan, kebutuhan informasi dan sarana atau prasarana yang membantu kehidupan masyarakat.

Media kini menjadi bagian penting dalam proses interaksi antar manusia. Media semakin berkembang seiring dengan meningkatnya kebutuhan manusia akan informasi. Keberadaan media online yang semakin hari menunjukkan progress dalam mempersempit hambatan ruang dan waktu cukup mempengaruhi keberadaan media cetak maupun media elektronik seperti radio dan televisi yang lebih dahulu muncul

Media Massa yang dapat diakses secara online atau melalui media elektronik pada umumnya berupa portal media online. Secara umum, portal berita dapat diartikan sebagai situs atau halaman web yang berisi mengenai berbagai jenis berita, mulai dari berita seputar politik dalam negeri, luar negeri olahraga hingga berita ringan

Kelurahan Mannuruki merupakan salah wilayah di Kota Makassar yang terdapat di kecamatan Tamalate yang belum memiliki portal digital sebagai sarana informasi bagi warganya. Portal yang tersebar bersifat umum seperti untuk Kota Makassar maupun tingkat provinsi.

Berdasarkan uraian diatas, maka dirancang sebuah aplikasi portal berita digunakan warga yakni:

**“Pembuatan Mobile Application Portal Berita menggunakan
Kotlin Android Design Pattern MVVM pada kelurahan Mannuruki
Makassar”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, maka yang menjadi pokok permasalahannya adalah:

1. Bagaimana menyajikan informasi kepada warga tanpa datang ke kantor kelurahan
2. Bagaimana Mengimplementasikan API newsapi.Org pada mobile app
3. Bagaimana menyajikan informasi berdasarkan kategori yang diinginkan Warga
4. Kesulitan dalam mencari berita secara cepat berdasarkan yang terbaru
5. Bagaimana cara membuat aplikasi berita dengan design pattern MVVM

1.3 Batasan Masalah

Agar terfokus pada masalah yang dibahas, maka batasan masalah yang diambil adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi hanya berbentuk platform android
2. API yang dipakai dari newsapi.Org
3. Perancangan menggunakan bahasa pemrograman Kotlin pada Android Studio dengan design pattern MVVM

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu untuk:

1. Menyajikan Informasi kepada warga tanpa datang ke kantor kelurahan
2. Implementasi API newsapi.Org
3. Menyajikan berita ke bentuk lebih modern
4. Dapat mencari berita secara cepat

5. Pembuatan aplikasi menggunakan design patter MVVM

1.4.2 Manfaat Penelitian

Setiap penyusunan penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi perkembangan media informasi, Adapun manfaat yang diharapkan yaitu:

- a. Manfaat bagi pihak kampus
Memberi referensi kepada generasi selanjut untuk dapat mengembangkan aplikasi berita ini
- b. Manfaat bagi penulis
Mengimplementasikan ilmu yang diperoleh di bangku kuliah terutama mengenai Mobile programming
- c. Manfaat secara umum
Diharapkan dapat digunakan di berbagai bidang media informasi