



# L'ORM (Object-Relational Mapping): Doctrine UP Web

AU: 2023/2024









#### **Plan**



- 1. Introduction
- 2. Doctrine2
- 3. Les entités
- 4. La Migration
- 5. Entity Manager: Manipuler les entités avec Doctrine2
- 6. Les relations entres entités avec Doctrine2



#### Introduction

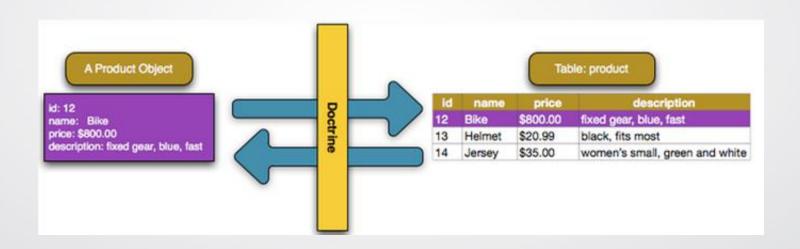


- □ La programmation Orientée Objet, utilisant une base de données relationnelle, nécessite de convertir les données relationnelles en objets et vice-versa.
- Persistance d'objets métiers : les objets modélisés dans les applications sont associées à des données stockées dans les SGBDR



# **Object-Relational Mapping (ORM)**

- ☐ C'est une couche d'abstraction à la base de données.
- □ ORM fait la relation entre les données orientées objet et les données relationnelles.





# **Object-Relational Mapping (ORM)**

#### **Avantages**

- ☐ Simplifie l'accès aux données
- □ Facilite le changement de SGBDR
- une indépendance du code vis-à-vis du SGBDR utilisé



# **Object-Relational Mapping (ORM)**



- □ Les ORM les plus connus:
- En Java: Hibernate
  - JPA (Java Persistance API)
  - SimpleORM
- En .NET: Nhibernate
  - Entity Framework

#### **Quel choix pour PHP:**

- Doctrine
- Propel
- RedBean



#### **Doctrine**



- ☐ C'est un ORM pour PHP
- □ Logiciel open source
- □ Dernière version stable: 2.13.2
- ☐ Intégré dans différents Frameworks:
  - Symfony,
  - Zend Framework
  - Codelgniter



# **Doctrine - Caractéristiques**



Une classe qui correspond à chaque table Une classe = une « **Entité** »

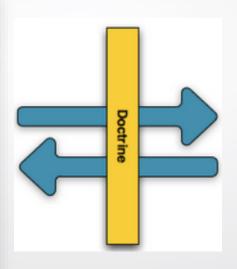
```
private $id;

private $nom;

private $lieu;

private $etat;

public function getId()
{
    return $this->id;
}
//......
```







# **Doctrine - Caractéristiques**



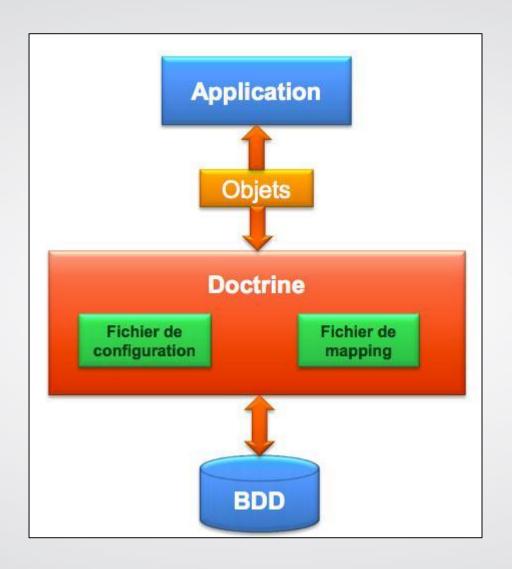
#### On a deux méthodes pour le Mapping:

- Fichier de mapping YAML, XML.
- Directement dans la classe via des annotations ou des attributes



# **Doctrine – Architecture Technique**







# Configuration de la base de données



Configurer la base de données de l'application dans le fichier .env

Nom de l'utilisateur par défaut « root »

Mot de passe de la base de données

Nom de la base de données



# Création de la base de données



La commande suivante permet de créer une base de données :

php bin/console doctrine:database:create

Ou

Symfony console doctrine:database:create

=> Une base de données avec les propriétés mentionnées dans .env sera automatiquement générée



#### Les entités



Il existe deux méthodes pour générer les entités :

- 1. Méthode manuelle (non recommandée)
- □ Créer la classe
- Ajouter le mapping
- □ Ajouter les getters et les setters (manuellement ou en utilisant la commande suivante :
- → php bin/console make:entity --regenerate App
- → symfony console make:entity --regenerate



#### Les entités



- 2. Méthode en utilisant la dépendance Maker Bundle
- ☐ Ajouter une entité en lançant la commande suivante :
- → php bin/console make:entity
- → symfony console make:entity
- □ Ajouter les attributs et les paramètres



#### Les entités



#### Configuration de l'entité:

- #[ORM\Id]: spécifie la clé primaire
- #[ORM\GeneratedValue]: auto-incrémentée l'ID
- #[ORM\Column]: s'applique sur un attribut de la classe et permet de définir les caractéristiques de la colonne concernée (nom, taille, types, etc.)

```
#[ORM\Id]
#[ORM\GeneratedValue]
#[ORM\Column]
private ?int $id = null;
```



# La migration



La migration permet de traquer les différents changements et évolutions de votre base de données

Une image = Une évolution de la base de donnée La commande ci-dessous nous permet de créer un fichier de migration:

php bin/console make:migration symfony console make:migration

> symiony console make:migration

La commande ci-dessous nous permet de lancer une migration:

php bin/console doctrine:migrations:migrate symfony console doctrine:migrations:migrate

Le fichier de migration est générée en se basant sur la date et l'heure actuelle sous le nom « YYYYMMDDHHMMSS »

Le nom de fichier de migration est un **timestamp** (La valeur représentant la date et l'heure) qui sera stocké dans la base dans une table **doctrine\_migration\_versions**.



# La migration

Chaque fichier de migration possède trois méthodes:



- > La méthode **getDescription()** :permet de décrire la migration
- La méthode up(): est exécutée lorsqu'on applique la migration en utilisant la commande php bin/console doctrine:migrations:migrate symfony console doctrine:migrations:migrate

```
$ php bin/console doctrine:migrations:migrate

WARNING! You are about to execute a database migration that could result in schema changes and data loss. Are you sure you wish to continue? (yes/no) [yes]:
>
[notice] Migrating up to DoctrineMigrations\Version20210122210730
[notice] finished in 217.6ms, used 18M memory, 1 migrations executed, 1 sql queries
```

La méthode down() :est exécutée lorsqu'on annule la migration en utilisant la commande php bin/console doctrine:migrations:migrate prev symfony console doctrine:migrations:migrate prev

```
$ php bin/console doctrine:migrations:migrate prev

WARNING! You are about to execute a database migration that could result in schema changes and data loss. Are you sure you wish to continue? (yes/no) [yes]:
>
[notice] Migrating down to DoctrineMigrations\Version20210117184800
[notice] finished in 447.7ms, used 18M memory, 1 migrations executed, 1 sql queries
```



# La migration

Afficher la version actuelle
Exécuter une seule version de migration
Créer un fichier de migration vide
Afficher la dernière version migration
Exécuter toutes les versions de migrations non exécutées
Afficher l'état d'un ensemble de migrations
Nous indiquer si le schéma est à jour
Ajouter ou supprimer manuellement les versions de migration de la table des versions.
Vérifier si le stockage des métadonnées est à jour
Afficher la liste de toutes les migrations disponibles et leur état
Executer la méthode up de la premiere migration générée et non exécutée (une seule)
Exécuter la méthode down de la dernière migration



(\*) version: namespace\version Exemple: DoctrineMigrations\Version20201013084414

# Le repository



Pour chaque entité, il existe un Repository (Exemple: StudentRepository es		
associé à l'entité Student)		
Un Repository centralise tout ce qui touche à la récupération des entités.		
C'est une classe PHP qui contient les méthodes de récupération de données		
relatives aux entités.		
Un Repository utilise plusieurs types d'entités, dans le cas d'une jointure par		
exemple.		
L'appel de la classe Repository se fait dans la classe Entity:		

#[ORM\Entity(repositoryClass: StudentRepository::class)]
class Student



# Le repository



Il existe 2 méhodes pour utiliser le repository:

<u>1ère méthode</u>: **Utiliser le service ManagerRegistry**:

```
public function listStudent(ManagerRegistry $doctrine){
   $repository=$doctrine->getRepository(NomClasse::class);
   $list= $repository->findAll();
...
}
```

#### 2ème méthode: Injecter le repository

```
public function listStudent(StudentRepository $repository){
   $list= $repository->findAll();
   ...
}
```



# Les méthodes de récupération de base



#### Il existe 3 façons pour récupérer les objets :

- les méthodes de récupération de base: findAll(), findBy(), find(\$id)
- <u>les méthodes magiques:</u> findByX(), findOneByX()
- <u>les méthodes de récupération personnalisées</u>: DQL/QueryBuilder

Méthode	Description	
find(\$id)	Trouver un objet à partir son <i>id</i>	
findAll()	Trouver tous les objets	
findBy()	Trouver plusieurs objets à partir d'un ou plusieurs d'attributs	
findOneBy()	même principe que findBy mais elle retourne un seul objet	



# Les méthodes de récupération magiques

Méthode	Description
findByX(\$valeur) En remplaçant X par un attribut de l'objet Exemple: findBynsc('05896542') findByNom('Club Info')	Similaire à findBy() avec un seul critère, celui du nom de la méthode
findOneByX(\$valeur) En remplaçant X par un attribut de l'objet Exemple: findOneBynsc('05896542')	Similaire à findOneBy() mais en retournant un seul objet



# **Entity Manager**



- Entity Manager (EM) est un gestionnaire d'entités
- C'est le chef d'orchestre de l'ORM Doctrine
- EM permet l'insertion, la mise à jour et la suppression des données de la base de données

```
use Doctrine\Persistence\ManagerRegistry;
...
public function add (ManagerRegistry $doctrine){
  $em= $doctrine->getManager();
....
}
```



# Manipulation des entités avec Doctrine 2



- La méthode persist(): Utilisée pour l'ajout d'un nouvel objet afin d'informer Doctrine qu'on veut ajouter cet objet dans la base de données.
  - > \$em->persist(\$object)
- La méthode flush() permet d'envoyer tout ce qui a été persisté avant
  à la base de données afin d'exécuter la requête. Cette méthode est
  utilisée pour l'ajout, la modification et la suppression
  - \$em->flush()



# Manipulation des entités avec Doctrine 2



- La méthode remove() indique à Doctrine d'exécuter la requête de suppression de l'entité en argument de la base de données
  - > \$em->remove(\$object)
- La méthode clear() permet d'annuler tous les persist
  - > \$em->clear()
- La méthode detach() permet d'annuler le persist effectué sur l'entité en argument
  - > \$em->detach(\$object)





#### Les types de relation possibles

Une relation (ou une association) peut être:

Unidirectionnelle: Seules les instances de l'une des entités de l'association peuvent retrouver les instances de l'entité partenaire.

⇒ Par exemple : un utilisateur peut obtenir la liste de ses adresses connues, par contre il n'est pas possible de retrouver un utilisateur à partir d'une adresse.





#### Limites:

- ☐ Les relations sont unidirectionnelles
- On peut faire \$student->getProjects()
- Mais on ne peut pas faire \$project->getStudent()

#### **Solution:**

☐ Rendre les relations bidirectionnelles





#### Les types de relation possibles

Bidirectionnelle: Les instances de l'une ou de l'autre des entités de l'association peuvent retrouver les instances de l'entité partenaire.

⇒ Par exemple : un utilisateur peut obtenir la liste des commandes qu'il a effectué et on peut retrouver un utilisateur à partir d'une commande.





#### One To One ,bidirectionnel

Exemple: un étudiant possède sa propre carte d'étudiant.

```
⇒ mappedBy fait référence
                                                                       à l'attribut card dans la
                                                                       classe Student
class StudentCard
    #[ORM\OneToOne(mappedBy: 'card', cascade: ['persist', 'remove'])]
    private ?Student $student = null;
                                                                     ⇒ inversedBy fait référence à
                                                                      l'attribut student dans la
                                                                     classe Studentcard
class Student
    #[ORM\OneToOne(inversedBy: 'student', cascade: ['persist', 'remove'])]
    #[ORM\JoinColumn(nullable: false)]
    private ?StudentCard $card = null;
```



#### One To Many ,bidirectionnel

Exemple: Une classe contient plusieurs étudiants.

```
#[ORM\Entity(repositoryClass: ClasseroomRepository::class)]
class Classeroom
{
    #[ORM\OneToMany(mappedBy: 'classrooms', targetEntity: Student::class)]
    private Collection $studentsClass;
```

- targetEntity: namespace complet vers l'entité liée.
- ☐ mappedBy: il s'agit de l'attribut de l'entité cible qui illustre la relation entre les deux entités

```
class Student
{
    #[ORM\ManyToOne(inversedBy: 'studentsClass')]
    private ?Classeroom $classrooms = null;
```

**NB**: Obligatoirement dans l'entité *target* il faut avoir une définition d'attribut avec le mot clé *ManyToOne* 



#### Many To Many ,bidirectionnelle avec table de jointure

- ☐ On peut générer la relation entre les deux entités automatiquement:
  - Prenons l'exemple d'une relation *ManyToMany*
  - ⇒ Plusieurs étudiants peuvent appartenir à plusieurs clubs.
- ☐ On doit tout d'abord modifier notre entité "**Student**" en tapant la commande suivante:

```
C:\wamp65\www\myproject-course>php bin/console make:entity

Class name of the entity to create or update (e.g. TinyPopsicle):
    Student

Your entity already exists! So let's add some new fields!
```





#### Many To Many ,bidirectionnelle avec table de jointure

☐ Maintenant il faut ajouter l'attribut, dans notre cas "clubs":

```
New property name (press <return> to stop adding fields): > clubs
```

☐ Spécifier le nom de la classe avec laquelle est reliée qui "Club":

```
What class should this entity be related to?: > Club
```

☐ Spécifier le type de cet attribut, tapez "relation" :

```
Field type (enter ? to see all types) [string]:
> relation
```





#### Many To Many ,bidirectionnelle avec table de jointure

☐ Par la suite , veuillez indiquer le type de relation : ManyToMany

```
Relation type? [ManyToOne, OneToMany, ManyToMany, OneToOne]: > ManyToMany
```





#### Many To Many ,bidirectionnelle avec table de jointure

#### **Student.php**

```
#[ORM\ManyToMany(targetEntity: Club::class, inversedBy: 'studentsClubs')]
#[ORM\JoinTable(name:'student_club')]
#[ORM\JoinColumn(name: "student_id", referencedColumnName: "nsc")]
#[ORM\InverseJoinColumn(name: "club_id", referencedColumnName: "ref")]
private Collection $clubs;
```

#### Club.php

```
#[ORM\ManyToMany(targetEntity: Student::class, mappedBy: 'clubs')]
private Collection $studentsClubs;
```





#### Cascade

Dans doctrine2, toutes les opérations de cascade sont par défaut désactivées, c'est-à-dire qu'aucune opération ne sera cascadée.

Si une entité est supprimée ou modifiée, les entités avec lesquelles elle était en relation ne seront pas supprimées ou modifiées dans la base de données.

Pour réaliser la suppression ou la modification en cascade, il faut rajouter l'option cascade={"action"} dans le mapping de l'entité.



#### Les actions en cascade

Persist	Si l'entité est sauvegardée, faire de même avec les entités associées	
Remove	Si l'entité est supprimée, faire de même avec les entités associées.	
Merge	Merge Cascades fusionne les opérations avec les entités associées.	
Detach	Cascades détache les opérations aux entités associées.	
Refresh	Les opérations d'actualisation des cascades vers les entités associées.	
all	Les cascades persistent, suppriment, fusionnent, actualisent et détachent les opérations aux entités associée	





#### **Exemple**





#### Cascade

Une style de cascade spécial, delete-orphan, s'applique seulement aux associations un-vers-plusieurs si vous répondez par oui à la dernière question

```
Do you want to activate orphanRemoval on your relationship?
A Agences is "orphaned" when it is removed from its related Villes.
e.g. Svilles->removeAgences($agences)

NOTE: If a Agences may *change* from one Villes to another, answer "no".

Do you want to automatically delete orphaned App\Entity\Agences objects (orphanRemoval ? (yes/no) [no]: > yes
```



#### Références



- https://symfony.com/doc/master/bundles/DoctrineMigrationsBundle/index.htmlhttp:// php.net/manual/fr/language.oop5.magic.php
- https://symfony.com/doc/current/doctrine.html#doctrine-queries

