**MỤC LỤC**

Trang

*Lời nói đầu........................................................................................................*2

**I.GIỚI THIỆU TÓM TẮT..............................................................................**3

**II.HÌNH ẢNH...................................................................................................**4

**III.CÁC HỆ THỐNG TRONG TRÒ CHƠI....................................................**6

**IV.CÁCH CHƠI................................................................................................**8

**V.LUẬT CHƠI.................................................................................................**9

**VI.CÁC YẾU TỐ HẤP DẪN ...........................................................................**9

**VII.TÍNH THƯƠNG MẠI VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN..........................** 10

**LỜI NÓI ĐẦU**

*Ngày nay, mọi người có nhiều lựa chọn để giải trí, thư giãn bằng chính PC của mình và Games là một trong số đó. Đến bài tập lớn môn Lý thuyết trò chơi và ứng dụng kỳ này, nhóm chúng em xin đóng góp game Đấu Vật. Game được phát triển trên công cụ Unity với đồ hoạ đẹp mắt và hấp dẫn, cách chơi đơn giản nhưng cũng đòi hỏi kỹ năng điều khiển nhân vật và phản xạ tốt. Nhóm chúng em hi vọng người chơi có thể giải tỏa được sự mệt nhọc, tìm được niềm vui sau những giờ học tập, làm việc căng thẳng.*

*Lời cuối cùng, xin gửi lời cám ơn chân thành nhất thầy Hiển đã cung cấp kiến thức và nhiệt tình hỗ trợ, giúp những sinh viên có niềm đam mê lập trình game, tìm tòi cái mới có dịp được thể hiện khả năng của mình.*

1. ***Giới thiệu tóm tắt***

Thời thơ ấu, có lẽ ai cũng từng xem qua ít nhất một lần những trận đấu vật, một môn thể thao rất tốt cho sức khoẻ, rèn luyện được tính phản xạ nhưng cũng không ít phần nguy hiểm cho người thi đấu. Để giảm bớt sự nguy hiểm nhưng vẫn rèn luyện được khả năng phản xạ cũng như giải trí sau mỗi giờ làm việc, nhóm chúng mình cho ra mắt game Đấu Vật. Chúng ta sẽ được hoá thân mình trở thành một vận động viên đấu vật trong game, được thi đấu những trận đấu nảy lửa, được cảm nhận những đòn knock out của đối thủ, được cảm nhận niềm vui khi giành chiến thắng.

Điều cần làm của người chơi là phải thật nhạy bén để có thể tung đòn chính xác, cũng như là né đòn của đối phương. Biết khi nào nên tiến, khi nào nên lùi. Qua nhiều trận đấu bạn sẽ dần dần biết cách để giành lấy chiến thắng về tay mình hơn. Liệu bạn có đủ sức để vượt qua đối thủ ngồi ngay bên cạnh minh, hay sẽ mãi là kẻ thua cuộc. Hãy cùng chơi game Đấu Vật để hiểu được giới hạn của bản thân nhé !!!

|  |
| --- |
| **THÔNG TIN GAME** |
| **Nhà phát triển:** Nhóm 2 |
| **Thể loại:** Game đối kháng |
| **Cấu hình:** Hệ điều hành: win 10 trở lên  RAM: tối thiểu 2GB  Dung lượng: |

1. ***Hình ảnh***
2. ***Các hệ thống trong trò chơi***

* **Hệ thống nhân vật**

- Vận động viên đấu vật: Một người được thiết kế với cơ bắp lực lưỡng với mục tiêu trở thành người chiến thắng

- Trọng tài: Đây là NPC trong game, có tác dụng báo hiệu cho người chơi biết lúc bắt đầu và kết thúc trận đấu. Nhân vật này do máy tính tự điều khiển.

* **Hệ thống kỹ năng**

- Đấm: nhân vật sẽ tung cú đấm về phía trước một khoảng nhất định

- Đá: nhân vật sẽ tung cú đá về phía trước với khoảng cách xa hơn Đấm và đối thủ trúng cú đá sẽ bị đẩy văng

- Vật/ Chống cự: người chơi cần đứng sát đối thủ để sử dụng kỹ năng này, nếu nhân vật Vật trước thì sẽ mất 1 giây nâng đối thủ lên, hất đối thủ xuống sàn. Ngược lại nếu người chơi bị đối thủ vật, trong vòng 1 giây khi đối thủ đang vận sức, người chơi kịp thời thi triển kỹ năng này sẽ chống lại được đòn vật của đối thủ và cả 2 sẽ bị đẩy ra một khoảng

* **Hệ thống các chỉ số**

- Máu: Mỗi nhân vật khi bắt đầu vào game sẽ có 100 máu giảm dần khi nhận những kỹ năng của đối phương

- Số ván thắng: Chỉ số này sẽ bắt đầu bằng 0 và tăng lên khi giành chiến thắng

1. ***Cách chơi***

- Di chuyển: Sử dụng các phím A,D,W,S(đối với player 1) và phím mũi tên (đối với player 2) để di chuyển theo hướng lần lượt là trái, phải, lên xuống

- Đấm: ấn phím J (đối với player 1) và phím 1 bên bàn phím num (đối với player 2)

- Đá: ấn phím K (đối với player 1) và phím 2 bên bàn phím num (đối với player 2)

- Vật: ấn giữ phím L (đối với player 1) và phím 3 bên bàn phím num (đối với player 2)

1. ***Luật chơi***

- Mỗi player có 100 máu cho mỗi ván, nếu đánh khiến đối thủ giảm máu về 0 trước sẽ được tính là 1 ván thắng

- Player nào giành được 3 ván thắng trước thì trở thành người thắng chung cuộc

1. ***Các yếu tố hấp dẫn***
2. ***Tính thương mại và hướng phát triển***