هدف: ماتریس ۱ تا m را به چه روشی با یکدیگر ضرب کنیم تا کمترین هزینه ضرب و جمع را بپردازیم ؟

$$\mathbf{M_1} \times \mathbf{M_2} \times \mathbf{M_3} \times \ldots \times \mathbf{M_n}$$

مثال :

فرض می کنیم چهار ماتریس داریم به طوری که سطر و ستون آن به ترتیب زیر باشد :

ماتریس	$\mathbf{M}_{\mathbf{l}}$	\mathbf{M}_2	M_3	\mathbf{M}_4
ستون×سطر	2×5	5×3	3×8	8×1

ماتريس	M _t	M ₂	Mi	M ₄
ستون اسطر	2×5	5×3	3×8	8×1

ترتیبهای مختلف ضرب ماتریسها ← هزینههای (تعداد عمل ضرب) مختلف

به عنوان مثال

$$((\mathbf{M}_1 \times \mathbf{M}_2) \times \mathbf{M}_3) \times \mathbf{M}_4 = (2 \times 5 \times 3) + (2 \times 3 \times 8) + (2 \times 8 \times 1)$$

$$= 30 + 48 + 16 = 94$$

تعداد ضرب عددی لازم برای 🔪 ضرب ماتریسهای M1 و M2

$$(M_1 \times M_2) \times (M_3 \times M_4) = (2 \times 5 \times 3) + (3 \times 8 \times 1) + (2 \times 3 \times 1)$$

$$= 30 + 24 + 6 = 60$$

بنابر این تعداد کل حالات ضرب n ماتریس از رابطهی بازگشتی ذیل محاسبه میشود:

$$T(n)=T(1)T(n-1)+T(2)T(n-2)+T(3)T(n-3)+...+T(n-1)T(1) = \sum_{i=1}^{n-1} T(i)T(n-i)$$

تعداد حالت ممكن براي ضرب ماتریسهای دوم تا nآم

> 13

تعداد حالات های ضرب n+1 ماتریس برابر با عدد کاتالان است

اگر n برابر ۴ باشد آنگاه عدد کاتالان برابر ۵ است . به عبارت دیگر تعداد کل حالات ممکن ضرب زنجیره ای ۴ ماتریس برابر ۵ است .

$$((\mathbf{M}_1 \times \mathbf{M}_2) \times \mathbf{M}_3) \times \mathbf{M}_4$$

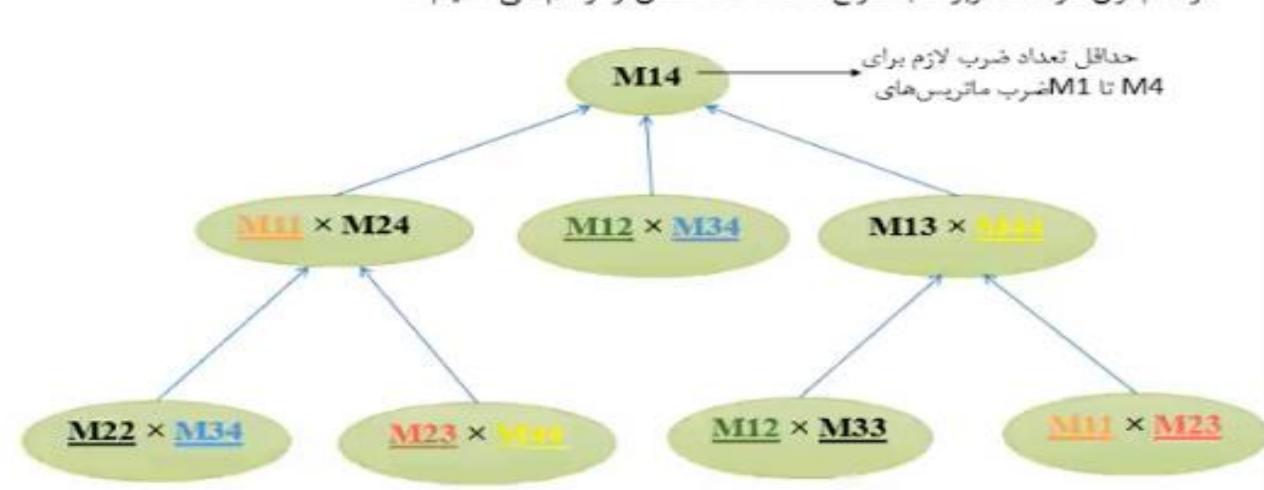
 $(\mathbf{M}_1 \times (\mathbf{M}_2 \times \mathbf{M}_3)) \times \mathbf{M}_4$
 $(\mathbf{M}_1 \times \mathbf{M}_2) \times (\mathbf{M}_3 \times \mathbf{M}_4)$
 $(\mathbf{M}_1 \times (\mathbf{M}_2 \times \mathbf{M}_3) \times \mathbf{M}_4)$
 $(\mathbf{M}_1 \times (\mathbf{M}_2 \times \mathbf{M}_3) \times \mathbf{M}_4)$
 $(\mathbf{M}_1 \times (\mathbf{M}_2 \times (\mathbf{M}_3 \times \mathbf{M}_4))$

 در این مسئله ، هدف یافتن بهینه ترین حالت ضرب است ، از نظر کمترین تعداد اعمال محاسباتی

9.30

كام اول:

در 'ثام اول درخت مربوط به انواع مختلف شکستن را رسم می کنیم .



فرض كنيد

ماتریس Mi دارای ابعاد تر ۴ ۲₁₋₁ باشد

 $M_i \times M_{i+1} \times ... M_i$ - $M_i \times M_{i+1} \times ... M_i$

برای محالبه $M_{i,j}$ ضرب $M_{i,j} \times ... \times M_{i,j}$ رابه صورت زیر می توبسیم

 $(M_i \times \ldots \times M_k)(M_{k+1} \times \ldots \times M_i)$

بنابر این Mi از رابطه زیر بدست می آید

 $M_{i,j} = \min(M_{i,k} + M_{k+1,j} + r_i * r_k * r_i)$ $i \le k \le j$

موحله - : هیچ عمل ضرب ماتریسی. معادل با e= j=1,2,..., n Mij می باشد

عوحله ۱: یک عمل ضرب ماتریسی. در این مرحله کلیه ۱٫۵۰۰ با j=1,2,..., n-1 , M_{i,i+1} و ذخیره می کنیم

عوصله 2: دو عمل ضوب ماتریسی. در این موحله کلیه i=1,2,..., n-2, M_{i,i+2} را محاسبه و ذخیره می کنیم

عو حلله n-1: m-1 عمل ضوب ماتریسی. در این مرحله M_{1,n} محاسبه می شود

:Mj تا Miحداقل تعداد ضرب لازم برای ضرب ماتریسهای

$$M_{i,j} = \min(M_{i,k} + M_{k+1,j} + r_i * r_k * r_i)$$

 $i \le k \le j$

M_1	M_2	M ₃	M ₄
2×5	5×3	3×8	8×1

$$M12 = min (M11 + M22 + 2 \times 5 \times 3) = 30$$

$$M23 = min (M22 + M33 + 5 \times 3 \times 8) = 120$$

$$M34 = min (M33 + M44 + 3 \times 8 \times 1) = 24$$

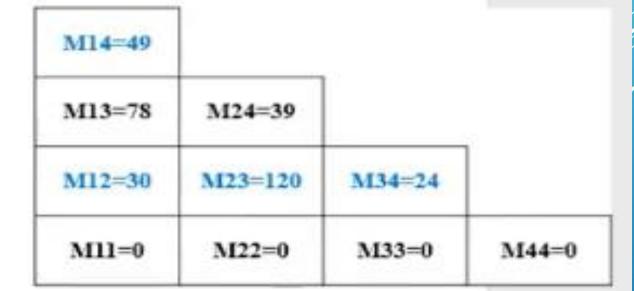
$$\underline{M13} = \min (M11 + M23 + 2 \times 5 \times 8, M12 + M33 + 2 \times 3 \times 8)$$

= $\min (120+80, 30+48) = \min(200, 78) = \frac{78}{2}$

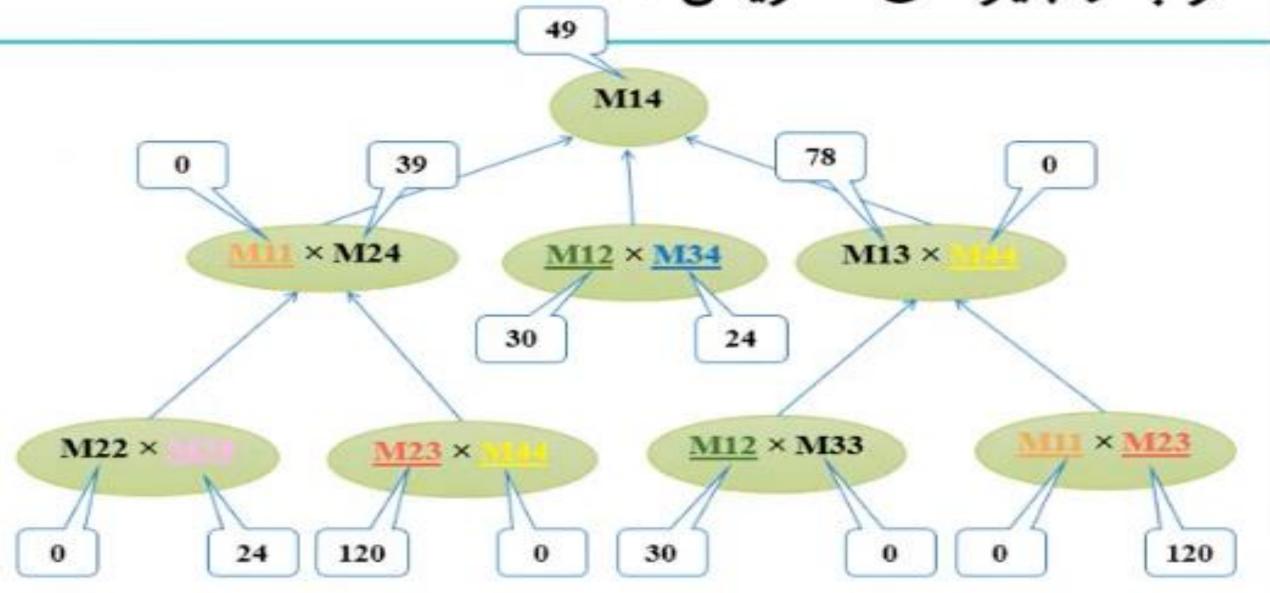
$$M24 = min (M22 + M34 + 5 \times 3 \times 1, M23 + M44 + 5 \times 8 \times 1)$$

$$M14 = min (M11 + M24 + 2×5×1, M12+M34 + 2×3×1, M13+M44+ 2×8×1)$$

= $min (39+10, 30+24+6, 78+16) = min (49,60,94) = 49$



مثال:



```
def MatrixChainOrder(p, n):
  m = [[0 for x in range(n)] for x in range(n)]
  # cost is zero when multiplying one matrix.
  for i in range(1, n):
    m[i][i] = 0
  # L is chain length.
  for L in range(2, n):
     for i in range(1, n-L + 1):
       j = j + L-1
       m[i][j] = float('inf')
       for k in range(i, j):
         # q = cost / scalar multiplications
         q = m[i][k] + m[k + 1][j] + p[i-1]*p[k]*p[j]
         if q < m[i][j]:
            m[i][i] = a
  return m[1][n-1]
```

```
arr = [2, 5, 3, 8,1]

size = len(arr)

print("Minimum number of multiplications

str(MatrixChainOrder(arr, size)))
```

- Space Complexity: $\theta(n^2)$
- Time Complexity: $\theta(n^3)$

No. of the last

ضریب چند جمله ای

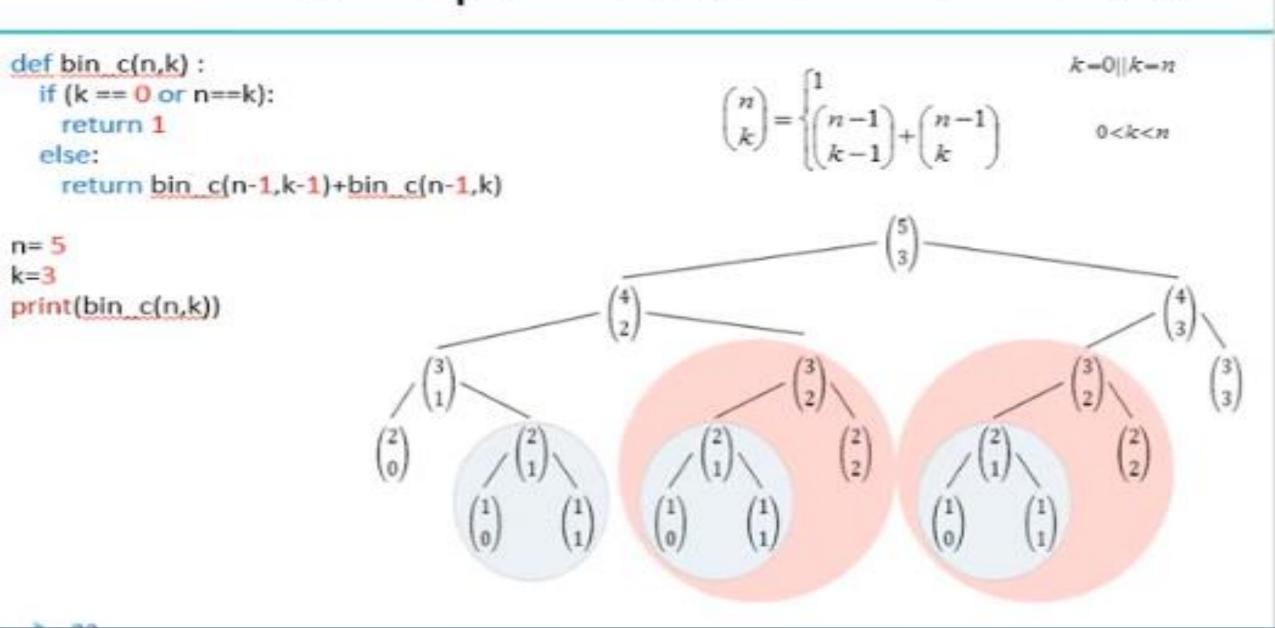
$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{(n-k)!k!}$$

محاسبه kl و n! برای اعداد بزرگ کمی مشکل است، می توان برای بدست آوردن ضریب چند جمله ای از رابطه بازگشتی زیر استفاده کرد

$$\binom{n}{k} = \begin{cases} 1 & k=0 & k=n \\ \binom{n-1}{k-1} + \binom{n-1}{k} & 0 < k < n \end{cases}$$

. .

ضریب چند جمله ای (روش تقسیم و حل)



ضریب چند جمله ای

برنامه نويسي پويا

در روش پویا از یک ماتریس (B) برای ذخیره اعداد میانی استفاده می شود.

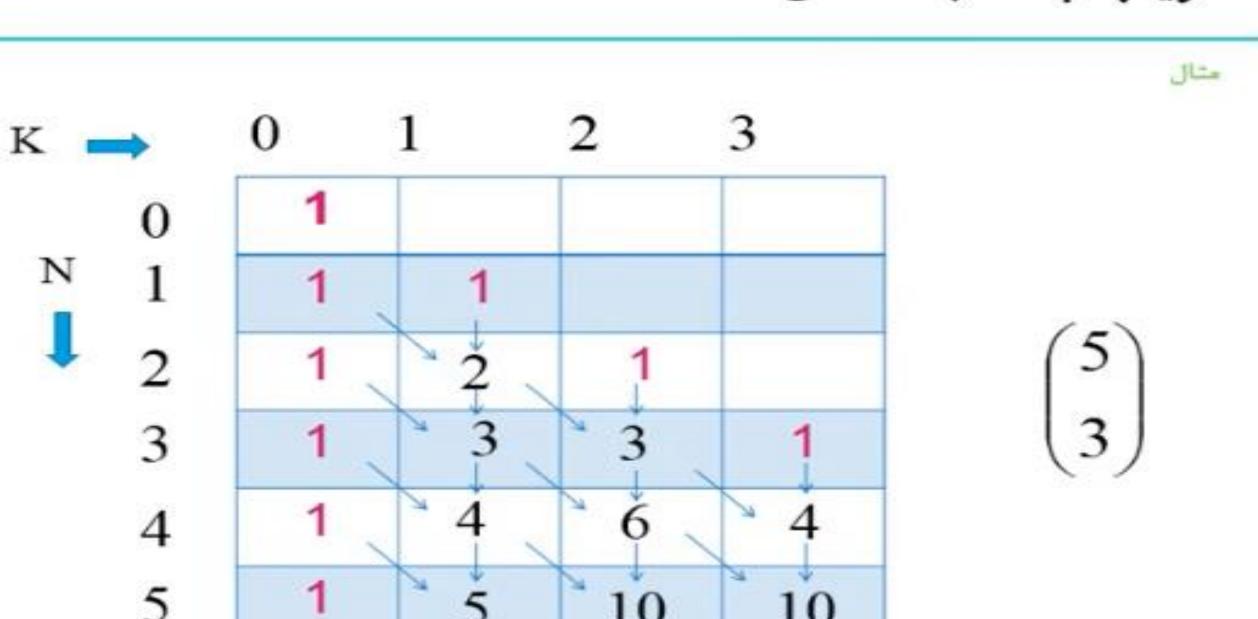
عراحل

ارائه ی یک خاصیت باژگشتی به منظور محاسبه راه حل یک نمونه و با توجه به راه حل نمونه های کوچک تر

$$B[i][j] = \begin{cases} 1 & j = 0, j = i \\ B[i-1][j-1] + B[i-1][j] & 0 \le j \le i \end{cases}$$

حل نمونه ها از پایین به بالا با استفاده از رابطه ی بازگشتی و ذخیره راه حل ها در ماتریس B

ضریب چند جمله ای



پیاده سازی ضریب چند جمله ای (روش پویا)

```
def binomialCoef(n, k):
  C = [[0 \text{ for } x \text{ in range}(k+1)] \text{ for } x \text{ in range}(n+1)]
  # Calculate value of Binomial Coefficient in bottom up manner
  for i in range(n+1):
    for j in range(min(i, k)+1):
       # Base Cases
       if i == 0 or i == i:
          C[i][i] = 1
       # Calculate value using previously stored values
       else:
          C[i][j] = C[i-1][j-1] + C[i-1][j]
  return C[n][k]
n=5
k=3
print("Result using Dynamic Programming Method id: ", binomialCoef(n,k))
```

درخت جستجوی دودوئی بهینه (Optimal BST)

مستله

فرض کنید n کلید متمایز k1<k2<k3 وجود دارد. احتمال آنکه کلید Ki جستجو کنیم برابر با pi است. می خواهیم با این کلید ها BST بسازیم به طوریکه میانگین زمان جستجو به صورت رابطه زیر مینیمم باشد

$$\sum_{i=1}^{n} C_i P_i$$

احتمال اینکه $k \stackrel{i}{i}$ مورد جستجو قرار بگیرد : Pi

Ci : تعداد مقايسه لازم براي يافتن ki

تعداد درختان bst مجزاکه میتوان با n کلید رسم کرد (عدد کاتالان).

$$\frac{1}{n+1} \binom{2n}{n}$$

درخت جستجوی دودوئی بهینه (Optimal BST)

مثال : با سه کلید keyl<key2<key3 ۵ درخت جستجوی دودوئی ساختیم. با فرض 0.7 p2=0.2 ، p1= 0.1 و p3=0.1 باشد مانیگین

Key 1

زمان جستجو برای هر درخت را محاسبه کنید ؟

Key 3

Key !

Key 1

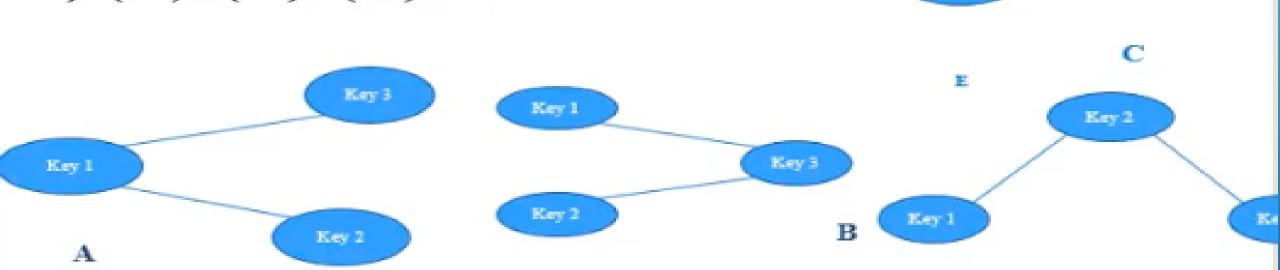


b)
$$1(0.7)+3(0.2)+2(0.1)=1.5$$

c)
$$3(0.7)+2(0.2)+1(0.1)=2.6$$

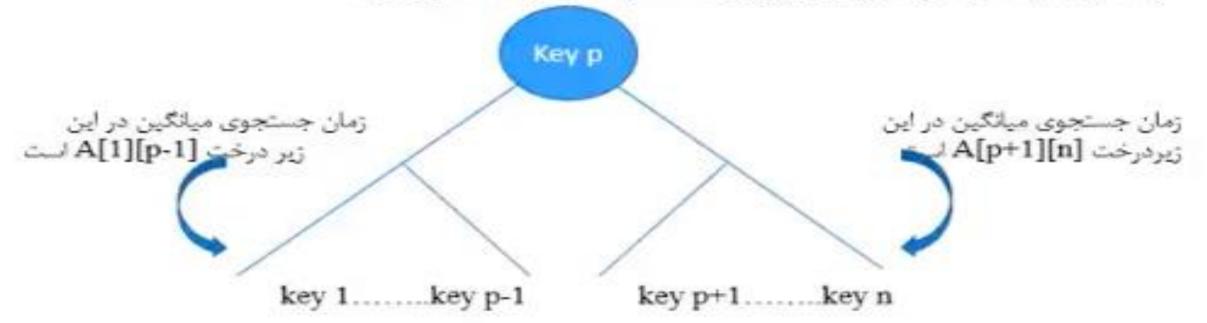
d)
$$2(0.7)+1(0.2)+2(0.1)=1.8$$

e)
$$1(0.7)+2(0.2)+3(0.1)=1.4$$



درخت جستجوی دودوئی بهینه (Optimal BST)

- زمان جستجوی میانگین در زیر درخت جستجوی دودویی بهینه شامل کلیدهای آ تا آ ام: [آ][]] A
 - هدف (جواب) مساله: [۱][۱]
- برای حل مساله بصورت بازگشتی کافی است در هر مرحله یکی از کلیدها را در ریشه قرار داده (حالت بهینه) و سایر کلیدها را در سمت
 راست و چپ آن تقسیم کنیم، سپس برای هر زیردرخت سمت راست و چپ مساله تکرار میشود.



$$A[1, k-1] + A[k+1, n] + \sum_{n=1}^{n} pm$$