سوال سوم کارگاه

```
polynomial(const char*); در قسمت public کلاس : این کانستر اکتر رو اضافه میکنیم که یک *const char
```

این کانستراکتر دقیقا کار همان تابع cin را انجام میدهد با این تفاوت که کاربر می تواند رشته را به صورت پیش فرض تعریف کند مانند:

polynomial $p10 = +5x^2-3$;

```
polynomial::polynomial(const char* ans){
     str=ans;
     for (int i = 0; i < 21; i++)
          coef[i]=0;
   int i = 0;
   for(;i<str.length();i++)</pre>
       if(str[i+1]=='x')
          string answer;
             i++;
              if(str[i+1]=='^')
                  i++;
                 while (str[i+1]>='0' && str[i+1]<='9')</pre>
                    answer+=str[i+1];//******** answer
                  coef[stoi(answer)]=1;
              else
                 coef[1]=1;
          else
              string answer,answer2;
          while (str[i+1]>='0' && str[i+1]<='9')</pre>
              answer+=str[i+1];//****** answer
```

```
if(str[i+1]=='x')
       if(str[i+1]=='^')//3
       { i++;
             while (str[i+1]>='0' && str[i+1]<='9')
               answer2+=str[i+1];
           coef[stoi(answer2)]=stoi(answer);
           coef[1]=stoi(answer);
   else
       coef[0]=stoi(answer);
if(str[i+1]=='x')
         string answer;
       if(str[i+1]=='^')
       { cout<<i<<endl;
            i++;
           while (str[i+1]>='0' && str[i+1]<='9')
              cout<<i<<endl;</pre>
              answer+=str[i+1];//******* answer
               cout<<i<<endl;</pre>
           coef[stoi(answer)]=-1;
           cout<<i<<endl;</pre>
           coef[1]=-1;
      string answer, answer2;
```

در انتها می توانیم در تابع main بنویسیم:

```
polynomial p10 ="+5x^2-3";
cout<<p10<<endl</pre>
```