

session 9

۱ اسکال بسته ها را نگه دارد و برای انتقال آنها می خواهد

نهی (رده نویسان) کم است درینت مرتبه تأخیر می شود و بعد از نور پیغام ارال

هزار بروی سرعت بخواهد این کتابه روی بسته اینجا آنها کمتر فنا

برای این دلیل سرعت بخواهد این کتابه روی بسته اینجا آنها کمتر فنا

طول بسته

از نور به لسته

ارال هم بسته از نور به لسته

Rate



این دلیل باعث ایجاد تاخیر می شود

↑ تعداد نور ارال میسر



ABC

تاخیر انتقال

transmission

propagation delay

زمان که مولتمیمیکی را بسته و مول مخصوصی لشکری کند

برازی بسته در نور چه تاخیری دارد.

تاخیر

که نوری را که بسته عالی و اعلی می کند

آریکیتیکی بسته بخواهد بروز خودی او خودی باش

دارم کوند، بخواهد تاخیر بسته ای بروز بشه هفت تسلیم کند

دارم کوند، بخواهد فردی بزد و سطحها که بخواهد

که بخواهد بسته ای بروز بشه هفت تسلیم کند

در این زمان بقیه بسته هادر صفت

که بخواهد بسته ای بروز بشه هفت تسلیم کند

بسته ای که بخواهد بسته هادر صفت

افزایش می کند.

packets queuing delay

~ being transmitted delay

ایجاد تاخیرها زمان

packet loss

congestion

overhead delay

که بخواهد بسته ای بروز بشه هفت تسلیم کند و بخواهد بسته ای که بخواهد بسته هادر صفت

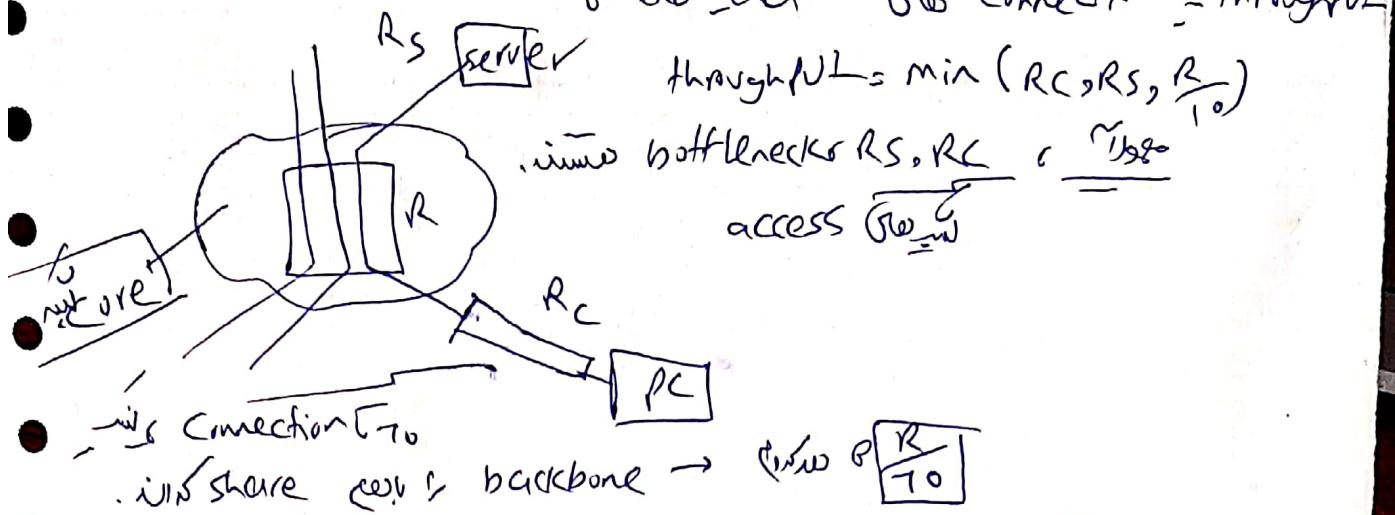
که بخواهد بسته ای بروز بشه هفت تسلیم کند و بخواهد بسته ای که بخواهد بسته هادر صفت

Rb bits/sec

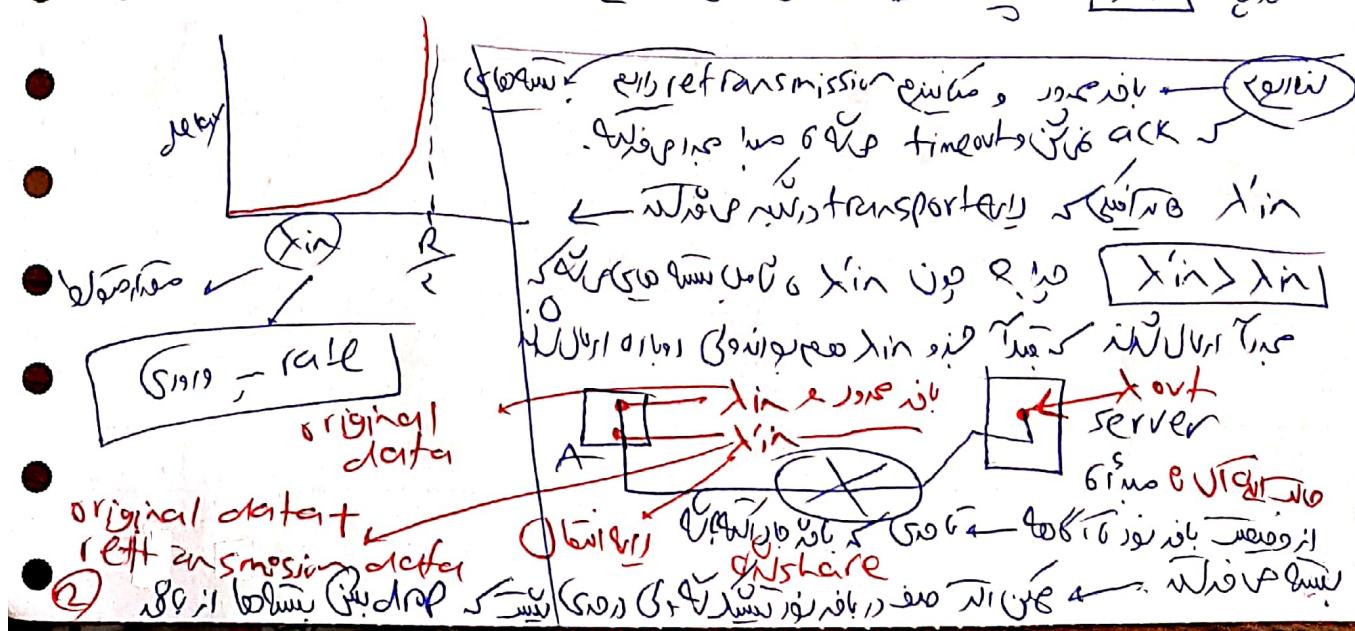
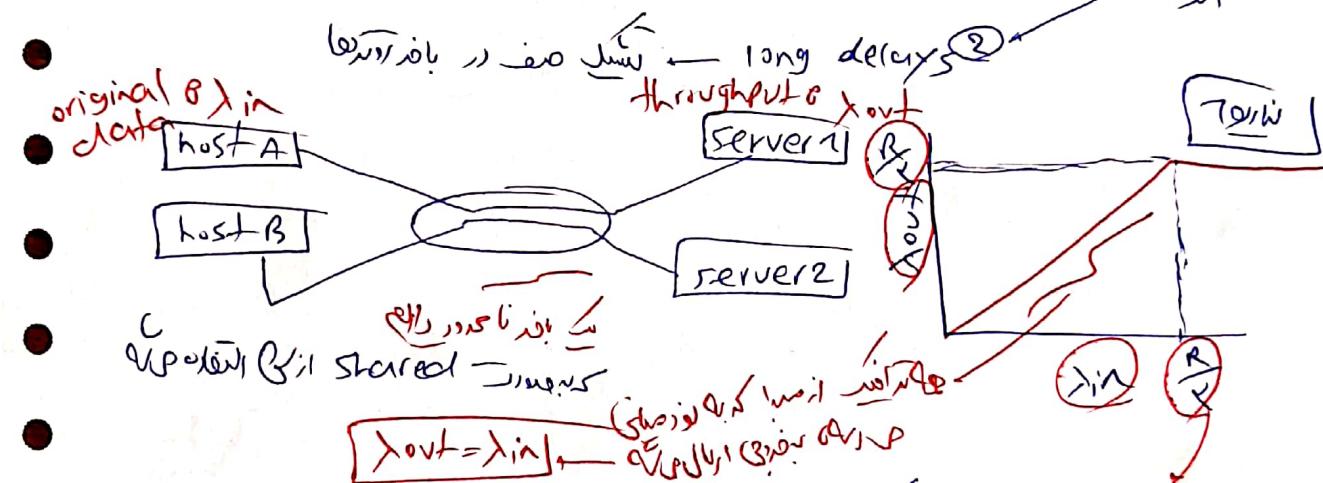
Throughput = RS

که تعداد بسته های متوسط بخواهد بسته هادر صفت

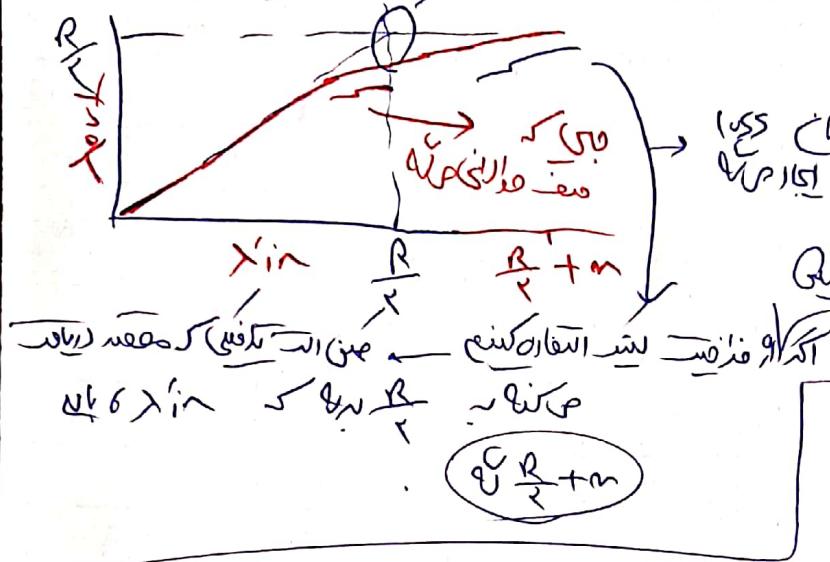
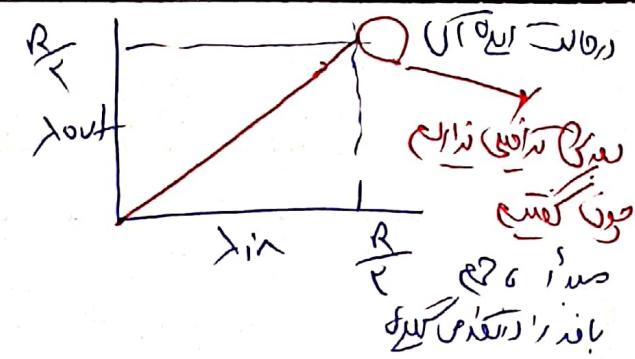
①



Congestion
نقد ریزی (لری ریزی) از W_i , R_i نتیجه ارا نمایند ممکن است اگر آنها باشند
پس از فرستادن پاکت i صور ایند \leftarrow تقریباً نویل صفت سیکل می‌باشد.
که overflown شوند \rightarrow $PACKET = 1055$ \oplus \rightarrow \rightarrow \rightarrow

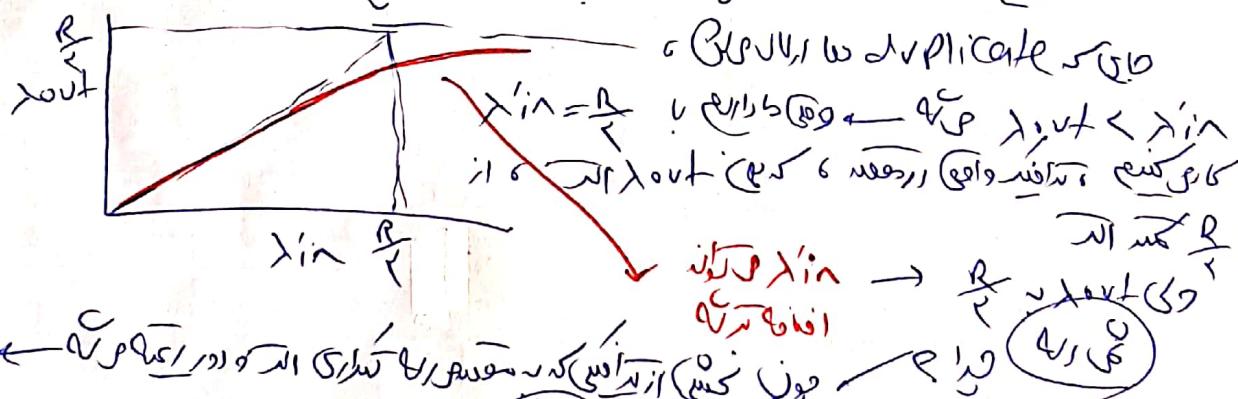


اگر فنکشن کسی میں ایک بینگھمی را دیں تو $\lambda_{in} > \lambda_{out}$ کی زندگی کی نہیں
و ایک نہیں میں ایک بینگھمی را دیں تو $\lambda_{in} < \lambda_{out}$ کی زندگی کی نہیں



$\lambda_{out} < \lambda_{in}$ پر
اممکن نہیں
 $\rightarrow \lambda_{in}$ اور
retransmission time

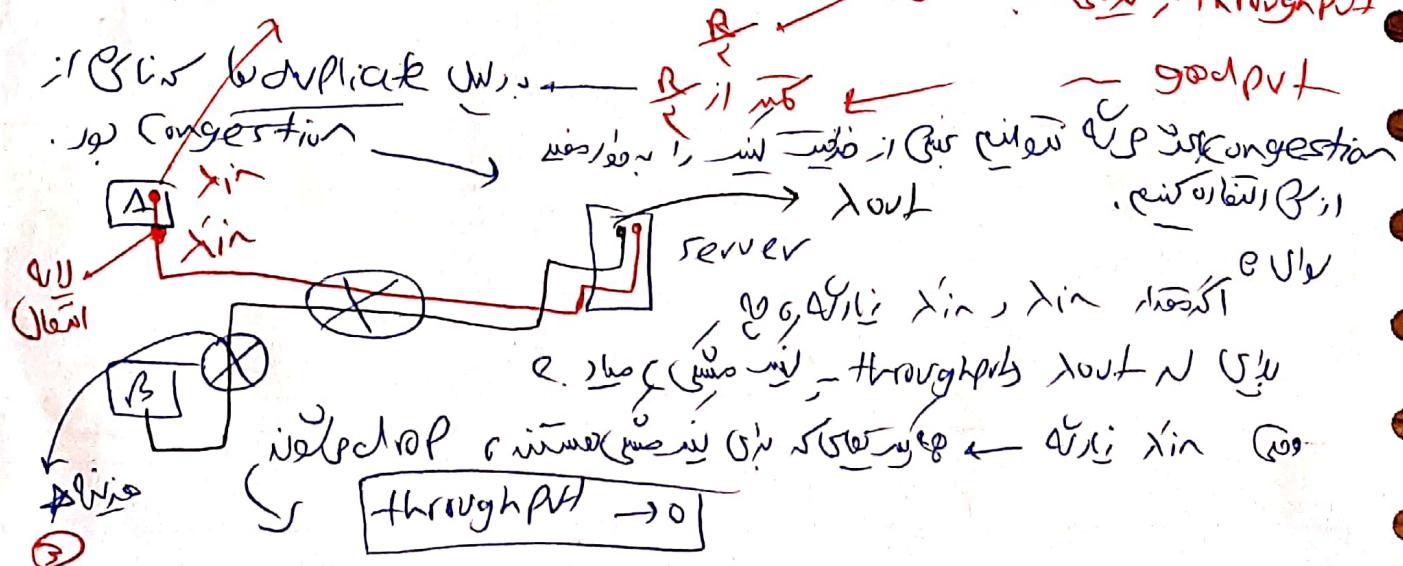
اگر فنکشن کسی میں ایک بینگھمی را دیں تو $\lambda_{in} < \lambda_{out}$ کی زندگی کی نہیں
لیکن اگر فنکشن کسی میں ایک بینگھمی را دیں تو $\lambda_{in} > \lambda_{out}$ کی زندگی کی نہیں



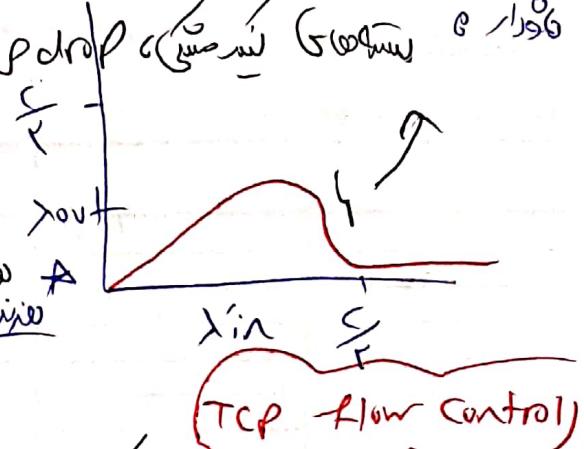
بینگھمی زندگی
کے لئے $\lambda_{in} < \lambda_{out}$

$\lambda_{in} = \frac{R}{2}$
اگر $\lambda_{in} < \lambda_{out}$ کی زندگی کی نہیں، واقعی و نسبتی ورودی را درج کر، وہی میں نہیں

Application II



good throughput \rightarrow $\lambda_{in} < \lambda_{out}$ \rightarrow $\lambda_{in} < \lambda_{out}$ \rightarrow good throughput \rightarrow no drop \rightarrow TCP flow control



(TCP flow control)

transport \rightarrow $\lambda_{in} < \lambda_{out}$ \rightarrow no drop \rightarrow good throughput \rightarrow TCP flow control

transport \rightarrow segment \rightarrow TCP \rightarrow $\lambda_{in} < \lambda_{out}$ \rightarrow no drop \rightarrow good throughput \rightarrow TCP flow control

rate \rightarrow Application rate \rightarrow application resources \rightarrow $\lambda_{in} < \lambda_{out}$ \rightarrow good throughput \rightarrow TCP flow control

rate \rightarrow application resources \rightarrow $\lambda_{in} < \lambda_{out}$ \rightarrow good throughput \rightarrow TCP flow control

rate \rightarrow application resources \rightarrow $\lambda_{in} < \lambda_{out}$ \rightarrow good throughput \rightarrow TCP flow control

rate \rightarrow application resources \rightarrow $\lambda_{in} < \lambda_{out}$ \rightarrow good throughput \rightarrow TCP flow control

rate \rightarrow application resources \rightarrow $\lambda_{in} < \lambda_{out}$ \rightarrow good throughput \rightarrow TCP flow control



TCP segment payloads

RCV Buffer \rightarrow rwnd \rightarrow receiver window. \rightarrow advertise size

\rightarrow TCP header \rightarrow rwnd

\rightarrow TCP header \rightarrow rwnd

RCV Buffer \rightarrow rwnd \rightarrow receiver window. \rightarrow advertise size

RCV Buffer \rightarrow rwnd \rightarrow receiver window. \rightarrow advertise size

RCV Buffer \rightarrow rwnd \rightarrow receiver window. \rightarrow advertise size

RCV Buffer \rightarrow rwnd \rightarrow receiver window. \rightarrow advertise size

RCV Buffer \rightarrow rwnd \rightarrow receiver window. \rightarrow advertise size

RCV Buffer \rightarrow rwnd \rightarrow receiver window. \rightarrow advertise size

RCV Buffer \rightarrow rwnd \rightarrow receiver window. \rightarrow advertise size

RCV Buffer \rightarrow rwnd \rightarrow receiver window. \rightarrow advertise size

RCV Buffer \rightarrow rwnd \rightarrow receiver window. \rightarrow advertise size

RCV Buffer \rightarrow rwnd \rightarrow receiver window. \rightarrow advertise size

RCV Buffer \rightarrow rwnd \rightarrow receiver window. \rightarrow advertise size

RCV Buffer \rightarrow rwnd \rightarrow receiver window. \rightarrow advertise size

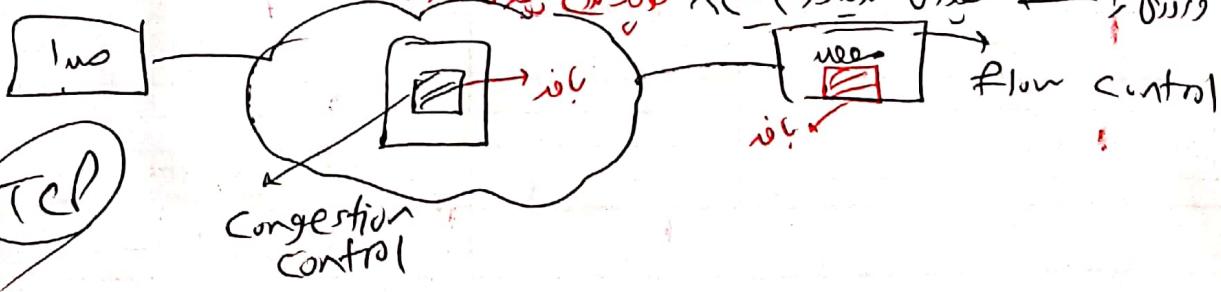
RCV Buffer \rightarrow rwnd \rightarrow receiver window. \rightarrow advertise size

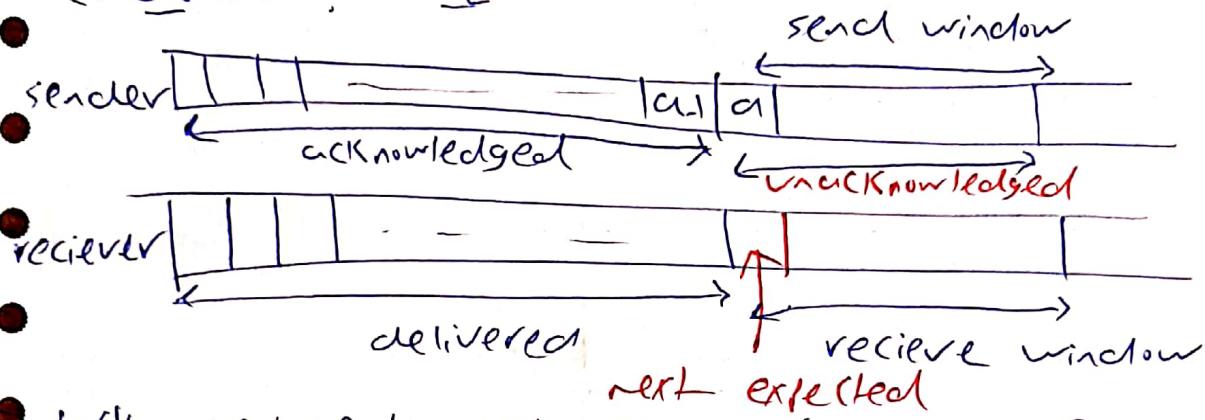
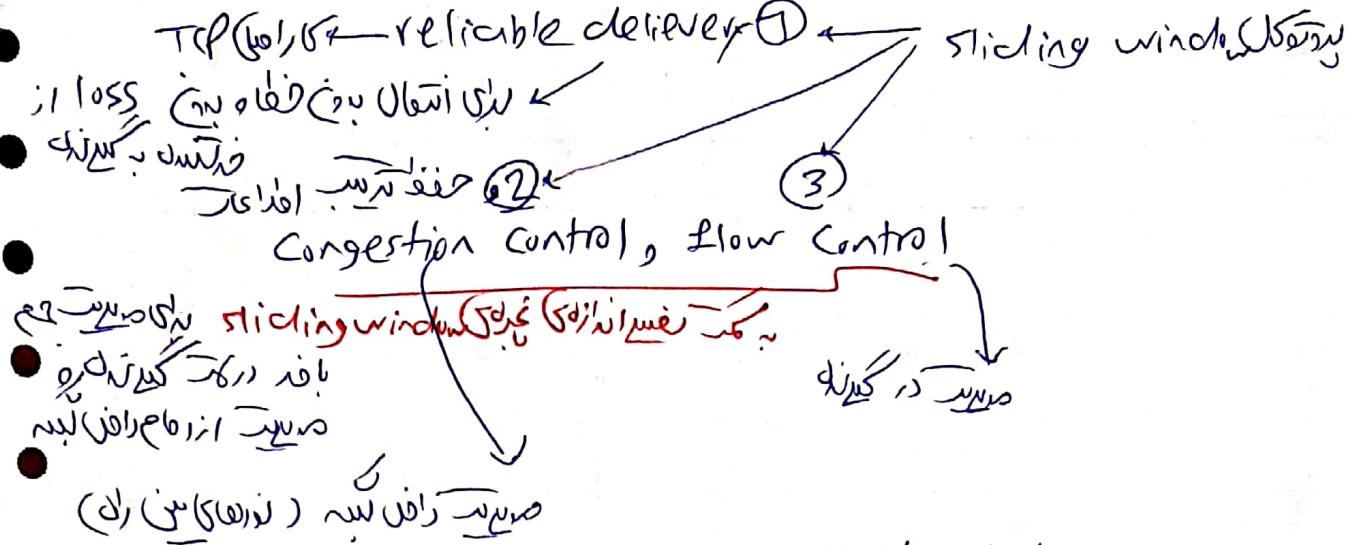
RCV Buffer \rightarrow rwnd \rightarrow receiver window. \rightarrow advertise size

RCV Buffer \rightarrow rwnd \rightarrow receiver window. \rightarrow advertise size

RCV Buffer \rightarrow rwnd \rightarrow receiver window. \rightarrow advertise size

RCV Buffer \rightarrow rwnd \rightarrow receiver window. \rightarrow advertise size





از پردازشی نسبت به این اتفاقات بسیار کم است (Throughput rate) و این مقدار را می‌توان با محاسبه تعداد افرادی که در آن زمان در سیستم قرار دارند (نیز) محاسبه کرد.

RTT = Round Trip Time

• RTT (Round Trip Time) \rightarrow Time taken for a packet to travel from sender to receiver and back again.
RTT = Transmission time + Propagation time + Acknowledgment time

$$\text{Max throughput} = \frac{w \text{ bytes}}{RTT}$$

RTT $\frac{RTT}{sec}$
 upper bound

upper bound

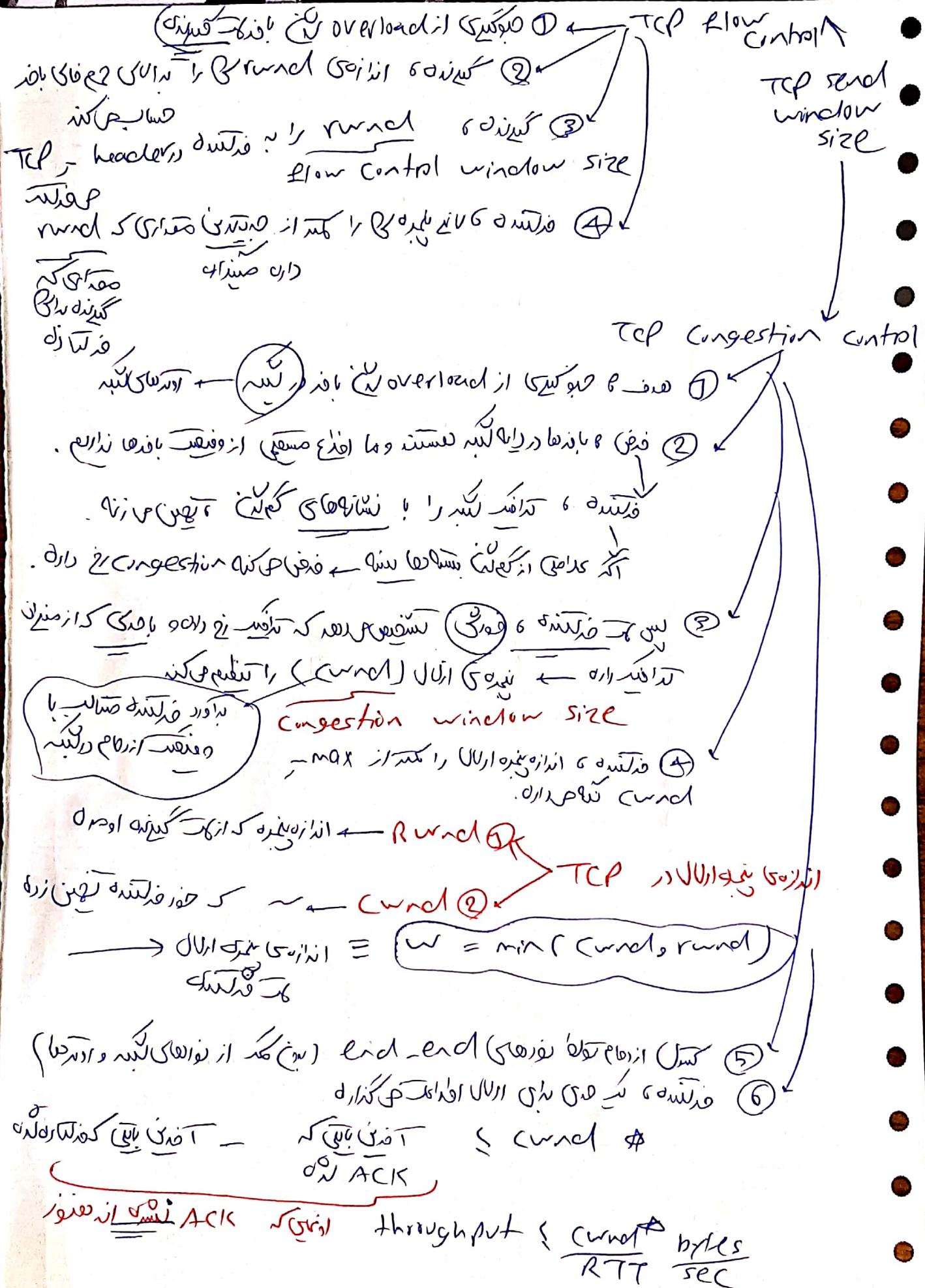
new design, throughput can be up

فَلَمَّا نَبَذَ الرَّبُّ الْكَوْكَبَيْنِ فِي السَّمَاوَاتِ
سَمَرَ لَهُمَا إِرَاهِيلُ وَبَانَدَارَهُ بَنِيرَهُ
اللَّهُ . حَوْنَ صَهْنَاهُ بَافَهُ
فَدَلَنَدُهُ وَقَدَرَ كَمَكَاهُزُهُ دَاهُرَ اللَّهُ

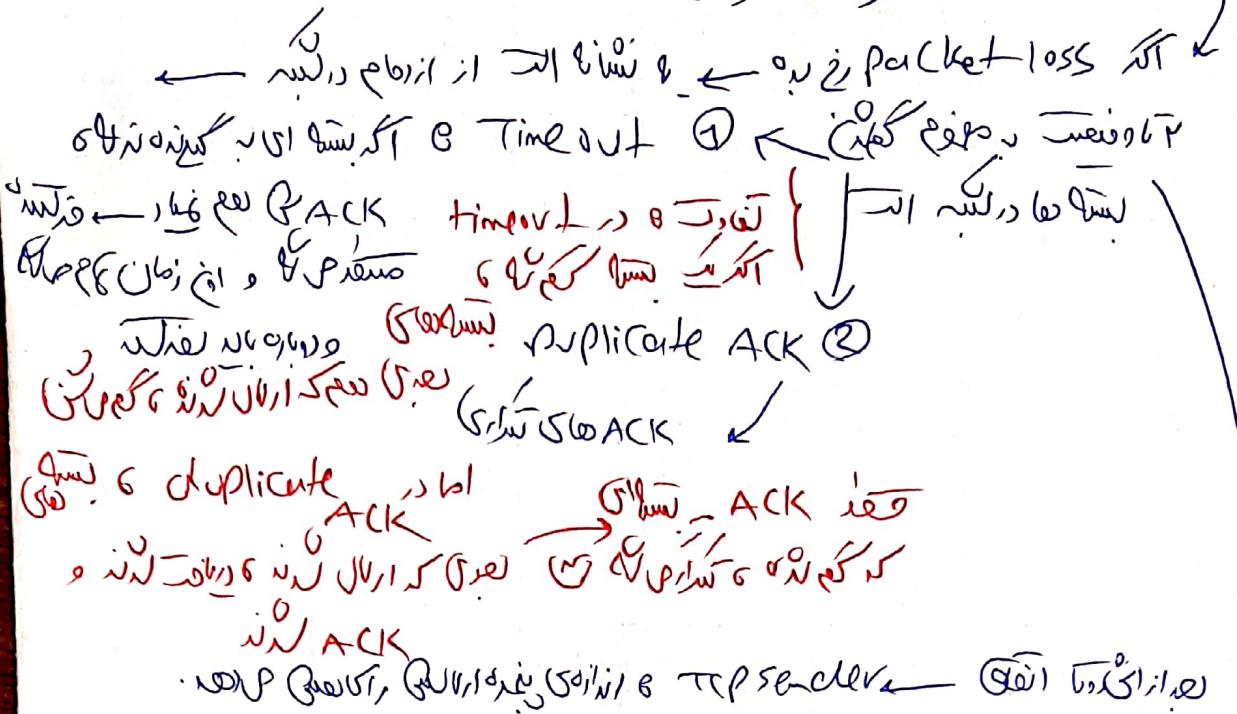
→ ② Retransmission

① $\xrightarrow{\text{发送报文}} \text{接收端}$ ② $\xleftarrow{\text{接收报文}}$
Sender - ACK $\xrightarrow{\text{发送报文}} \text{接收端}$ receiver

نحویں ایک جگہ ACK یا timeout کی وجہ سے

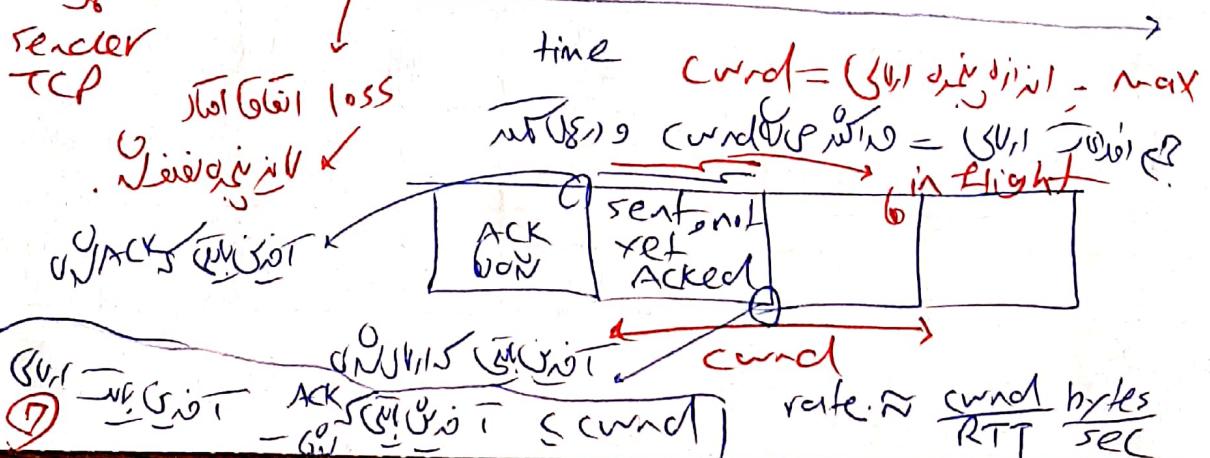
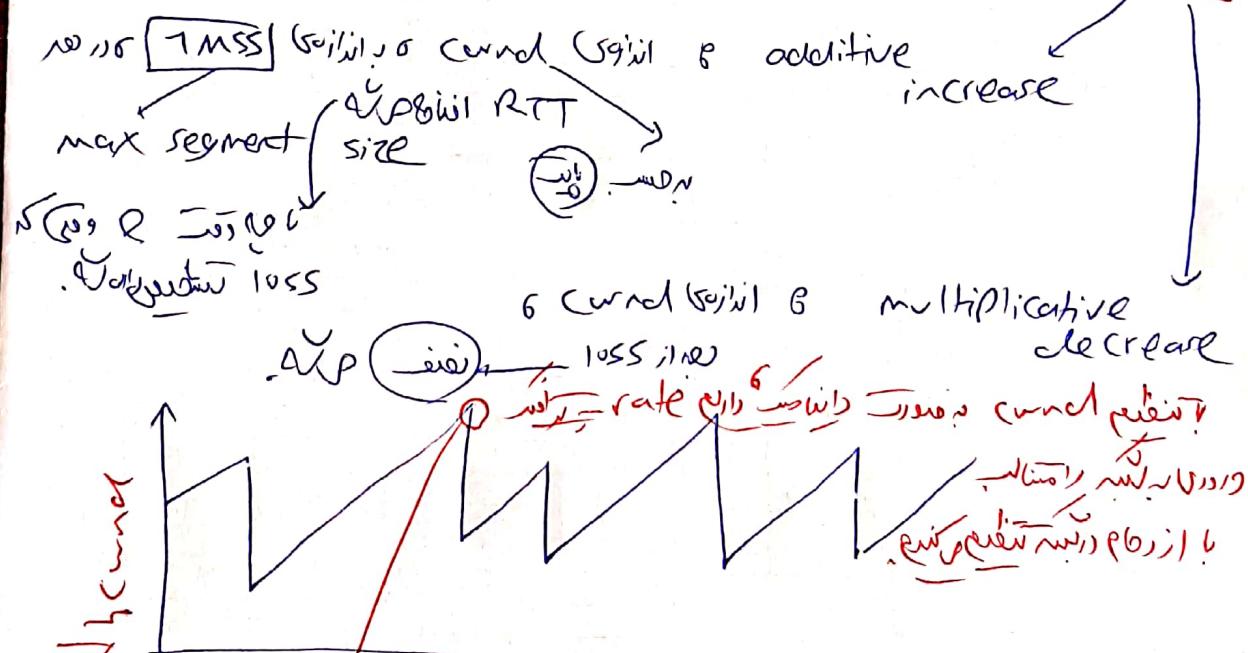


لیکن، (network congestion) سوچ و مفهوم این را که



AIMD برای این سیستم کنترل این را به این شکل می‌دانیم
additive increase multiplicative decrease

tenet loss که در اینجا بعنوان گزینه معرفی شد



curr1 = 1 MSS] With 1 MSS in memory (curr1) U, D, or W → {P start}

Example mss = 500 bytes

$$RTT = 20 \text{ ms}$$

$$\rightarrow \text{Rate} = \frac{C \times A \times E}{T \times 10^{-3}} = 20 \times 10^6 \text{ bps} = 20 \text{ kbps}$$

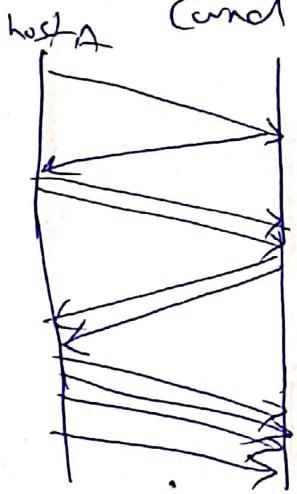
* bit/second

- Curriculum \rightarrow RTT \rightarrow segment size \rightarrow ACK number \rightarrow segment

Current = RMS $\sqrt{0.5 \times 1 \text{ A} \times 1 \text{ V}} = 0.707 \text{ A}$

$$\text{current} = E_{\text{source}} \sim V_R \sim \text{constant} \quad \text{in } R_1 \sim$$

$$\text{Current} = \lambda M_{\text{SS}} \sim \epsilon_n \sim \epsilon e \phi \sim$$



تاریخی اتفاقات \rightarrow (ج) صائم مکالمه \rightarrow time out (ج) \rightarrow

56 Ties & Cuts =
or threshold $\sqrt{6}$ true

三一五〇年

20 Dec 8 2000 EEG ACE EEG

(P) 100

جیسا کوئی بھی جگہ پر اپنے ارادہ کو مل کر ادا کرنے کا ایک طریقہ ہے۔

$\text{Current} = 1$

L timeout ← TCP Tahoe
duplicate ACK $\xrightarrow{\text{Go-Back-N}}$

Transmission round \leq RTT

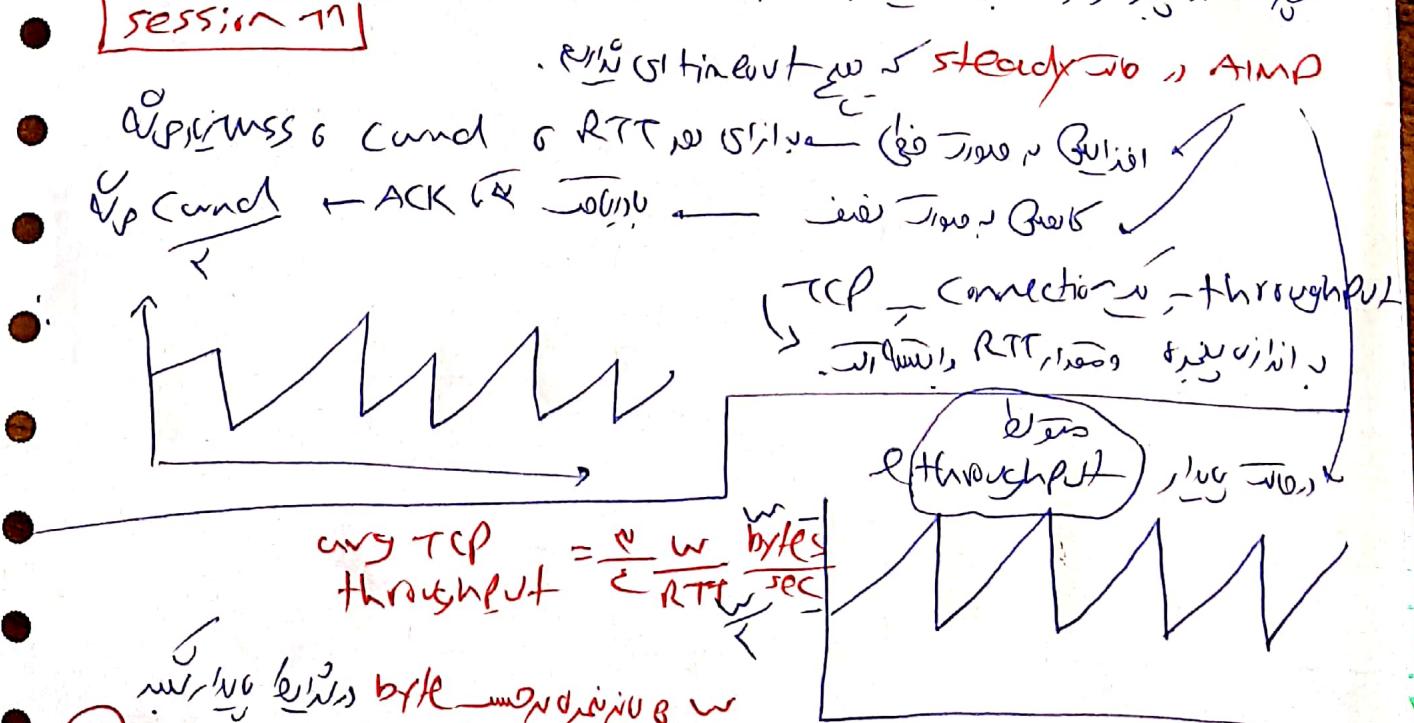
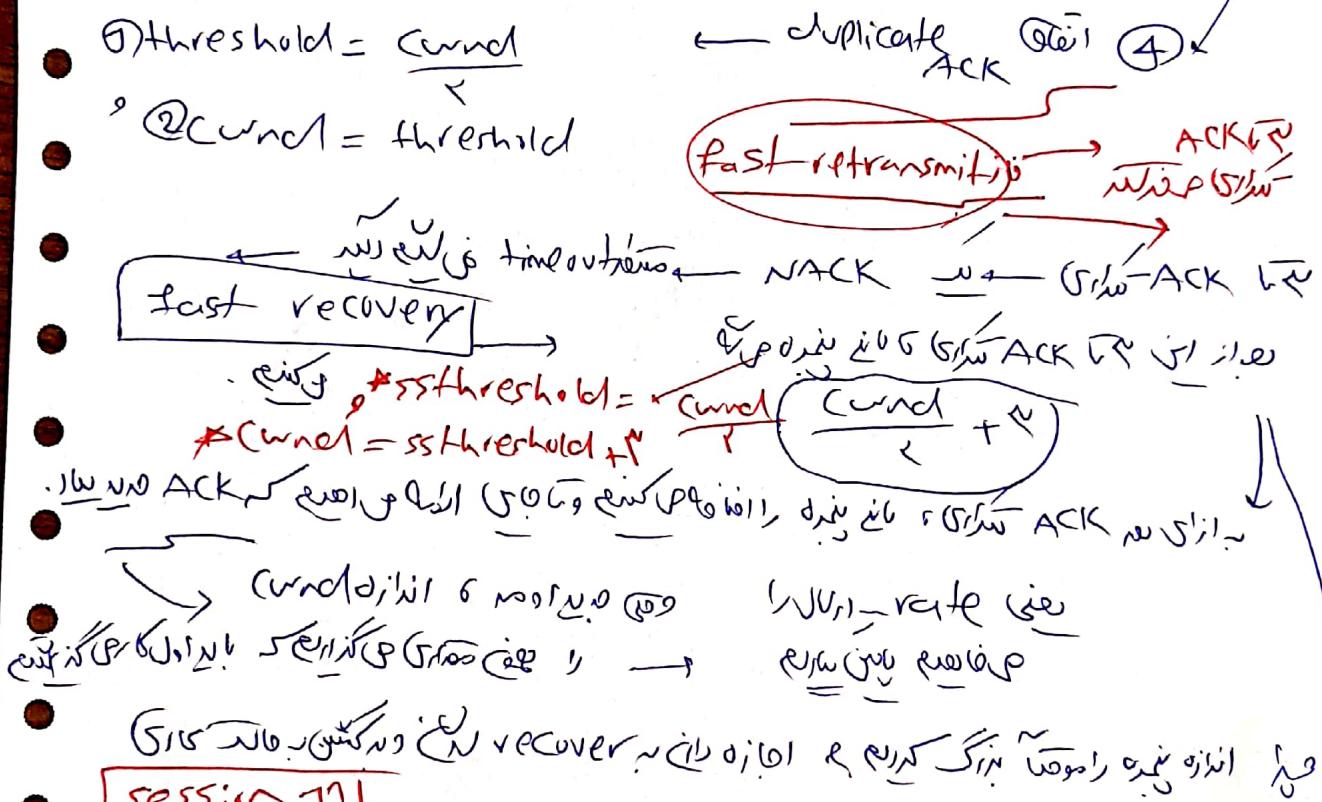
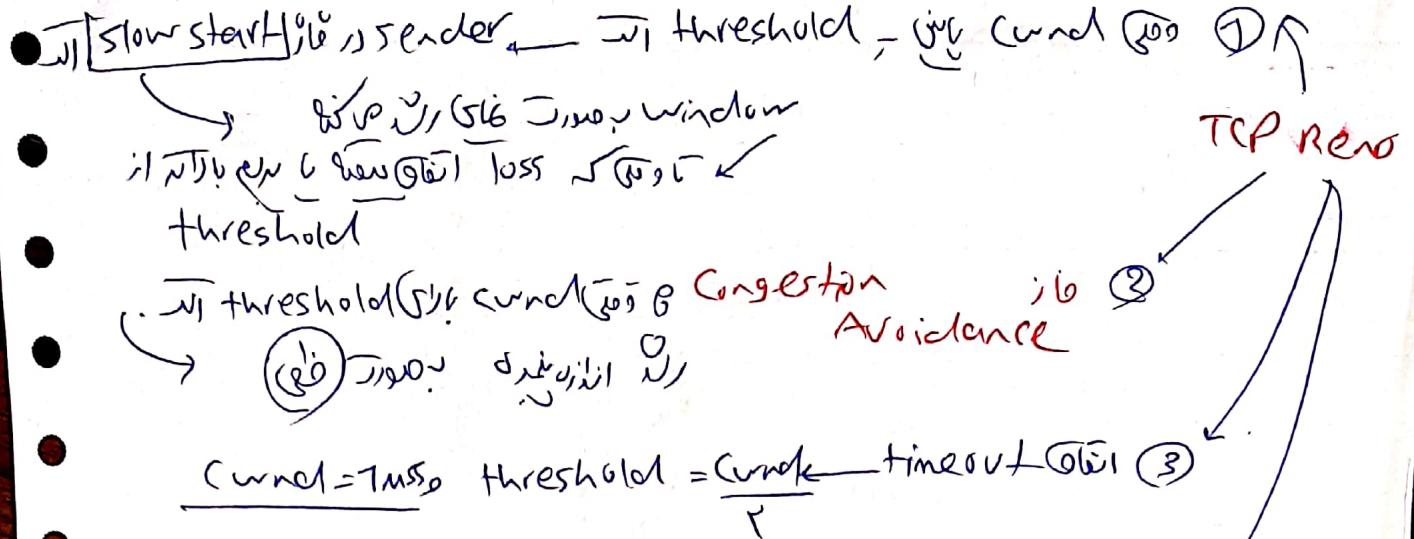
slow start threshold ssthreshold

~~finevt~~ ~~کوئی~~ (Current) میں بھی تکمیل کیا جائے گا۔

loss of event if no blues

کے مطابق ایک گروہ کو اپنے ملک میں پورا کرنا ہے۔

$$\text{threshold} = \frac{1}{2}(\text{max})$$



و^في^ع از کافی^ه و^ن لش^ه (ایسی) رام^ه توانه^ه اتصال^ه کنم^ه

high-speed (switch) TCP

(GPS 10 01; 1) bit rate ① ↗ ↘

۲) (فوقاصل طولانی) (فینی هزار کیلومتر)

جف backbone جسم عجم

تکلیف (Transmission time) $= \frac{1}{\mu} \downarrow \downarrow$



transmissions; << propagation (in)

40 Gbps C-VU, rate
200 000 Km/s, 100 TW

5ms 1000 Km دریاچه بحیره، نیل و زایر

Throughput - TCP Connections

چون سرعت مخفی وارانه \leftarrow RTT \leftarrow در راه کوچک \oplus محدود است از این لحاظ بسیار کمتر است \rightarrow TCP \rightarrow این حالت بازدهی بالا را برآورده

~~↓ Utilization~~ \rightarrow ~~↓~~ \rightarrow ~~↓~~

$$Rate = r \cdot c \approx Gbps$$

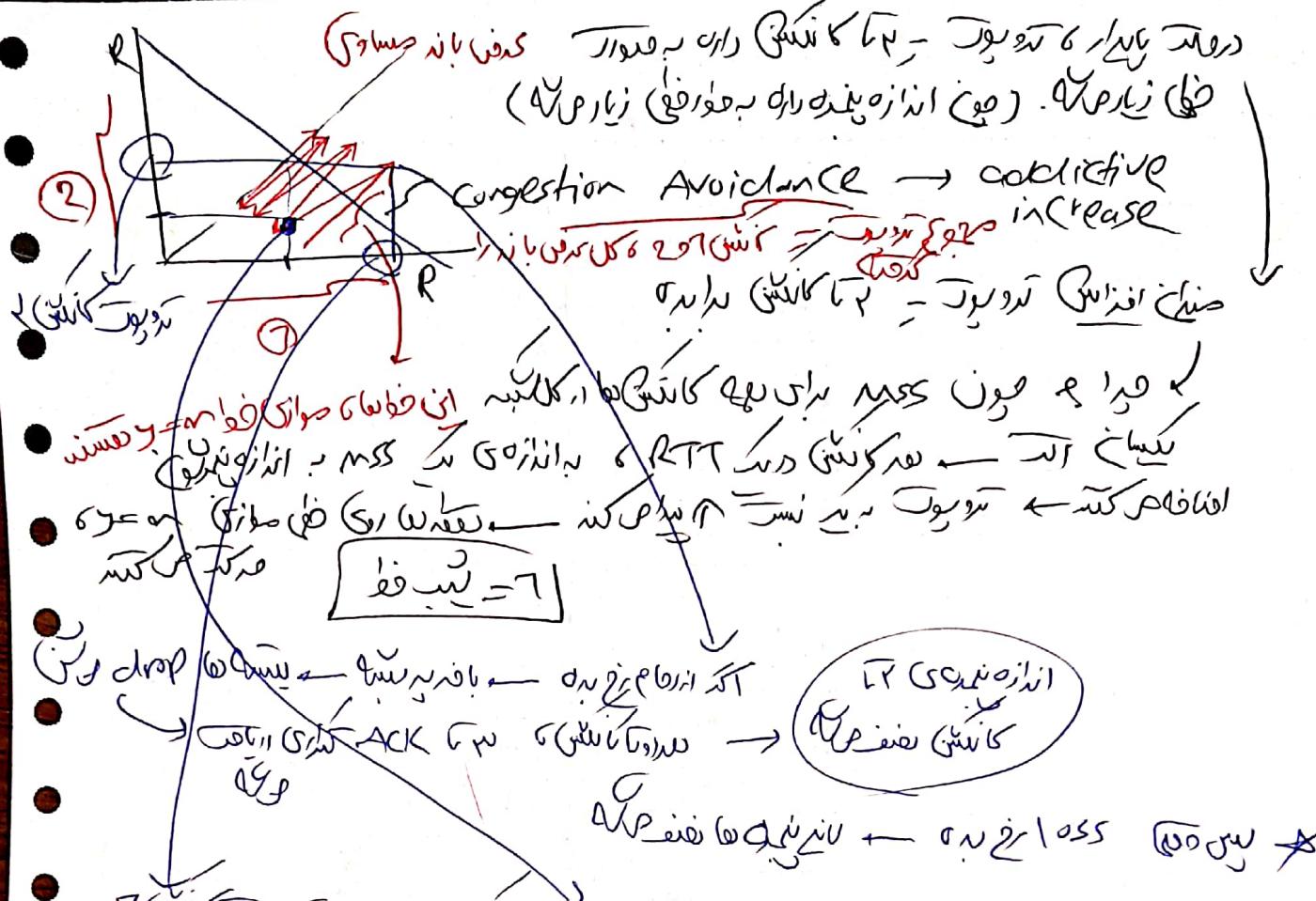
ex

waiting time

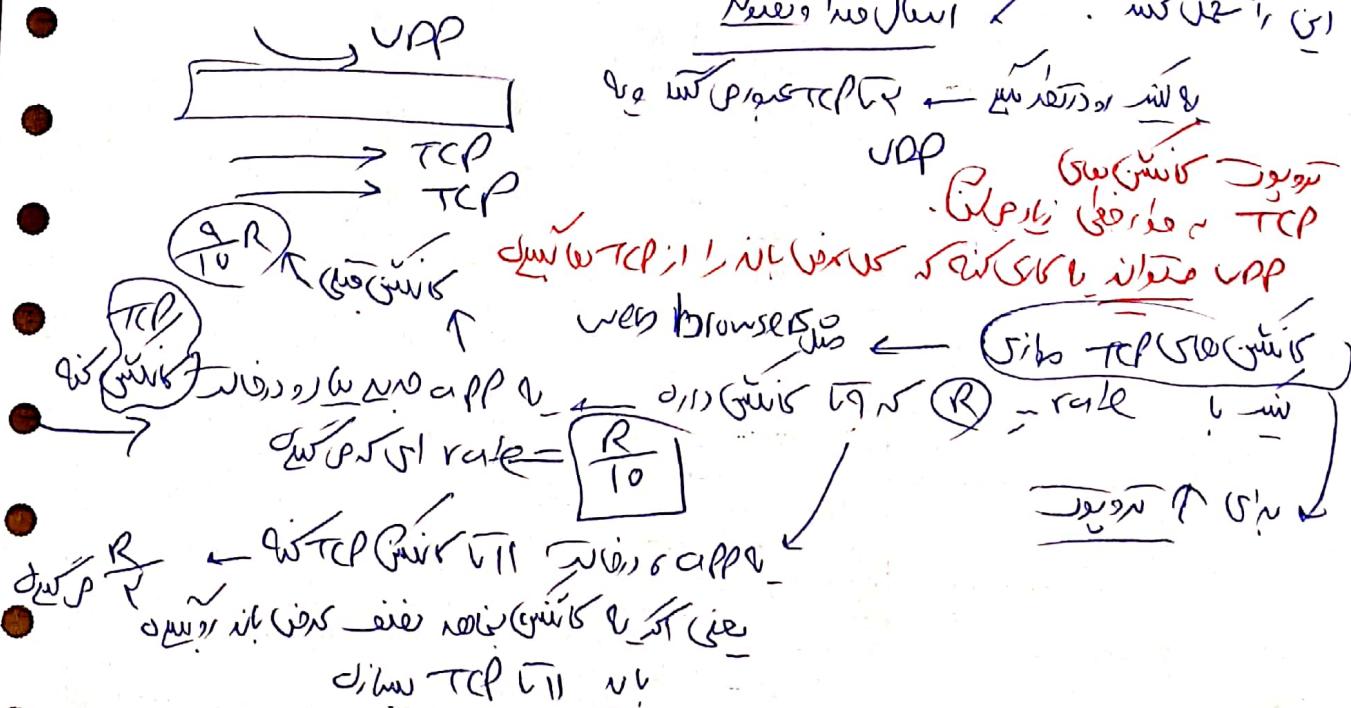
$$\frac{V_{C2} \times 10^{-4}}{\text{for } V_{C2} M_2 = (\text{transmission}) (V_{S1} \text{ for } M_1)} = \frac{15.8 \times 10^4}{15.8 \times 10^4}$$

→ عوامل RTT (جذب المكالمات) R bit النطاق المتاح

$$W = 100 \times 10^{-9} \times \frac{1000}{10} \text{ Mbytes/sec} = 100 \text{ Mbit/sec}$$



Even though packet loss error is high in TCP, UDP is used in real-time (SW Application) because it has less delay (real time).



session 72

packet switching (پکت سوچنگ) → internet + circuit switching

circuits switching (کریکٹ سوچنگ) → اینٹرنیٹ ایجاد کرنے والے داداریں

اگر اجتنام ہے تو

من رسن صبا و مفعہ → رسوا کی ہے مورنار بانی

call allocate

اڑیں

کسی ایسے لئے میکھ پڑھوں گا - گھنی فری بازدہ دیسا را فری

کھلے کر دیں گے۔ رہیا کسی میکھ میں ماصرہ کی جاگہ کا طبقہ نہ ہے

Circuit switching

بنائی ایسی مسیریا کردنی باز لوٹنے → اعتمادی در اسی انف call قابل گھوٹے

کے خود ہم زمانی ارالہ کے نہ رکھنے

اگر صبا و مفعہ افرادی نہیں ارالہ نہ کرہے ہاں Circuit فایکی میں مالی

تفصیلی مالی کنفیڈنس فوب → رفع تاریخی ارالہ و اسکال داری

ایسا کسی میکھ میں کوئی میکھ نہیں تھا۔ سیکھیا کا بلندی لمع میں ایک اسی درج

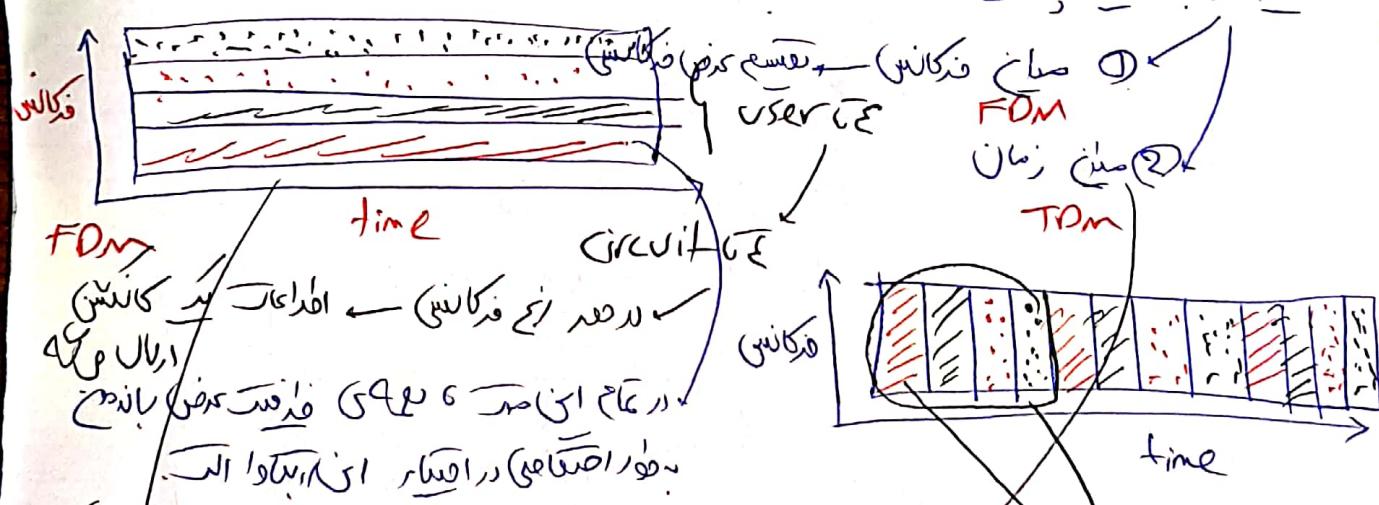
ایسا میں نو علاجی مدارک نہیں تھے

فسروں → لس باکردنی بازہ بارا

ایسا کہ Circuit کا ہے میور جائز کے باس call

اصنعتیں راہ مرے

فسروں بازہ بارے دیکھو در core کے



بعد اس کی لئے نہیں کافی (راہ مرے) → گھنی فری فری کافی (در اسی انف کافی)

فریڈ بوجا۔

لے فری کے سکھیا → فری یا کے تاریخ (فسروں) time slot

time slot → کافی (کافی) راہ مرے

time slot = rate (کافی) کافی (کافی) راہ مرے

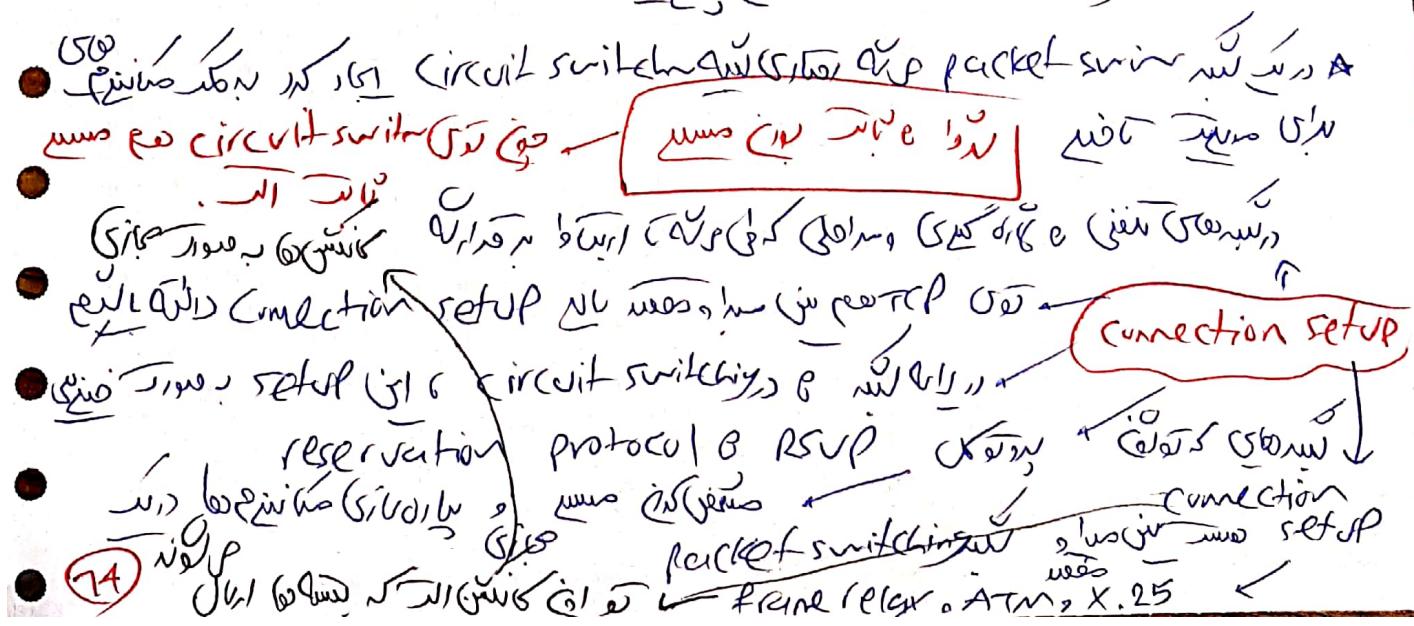
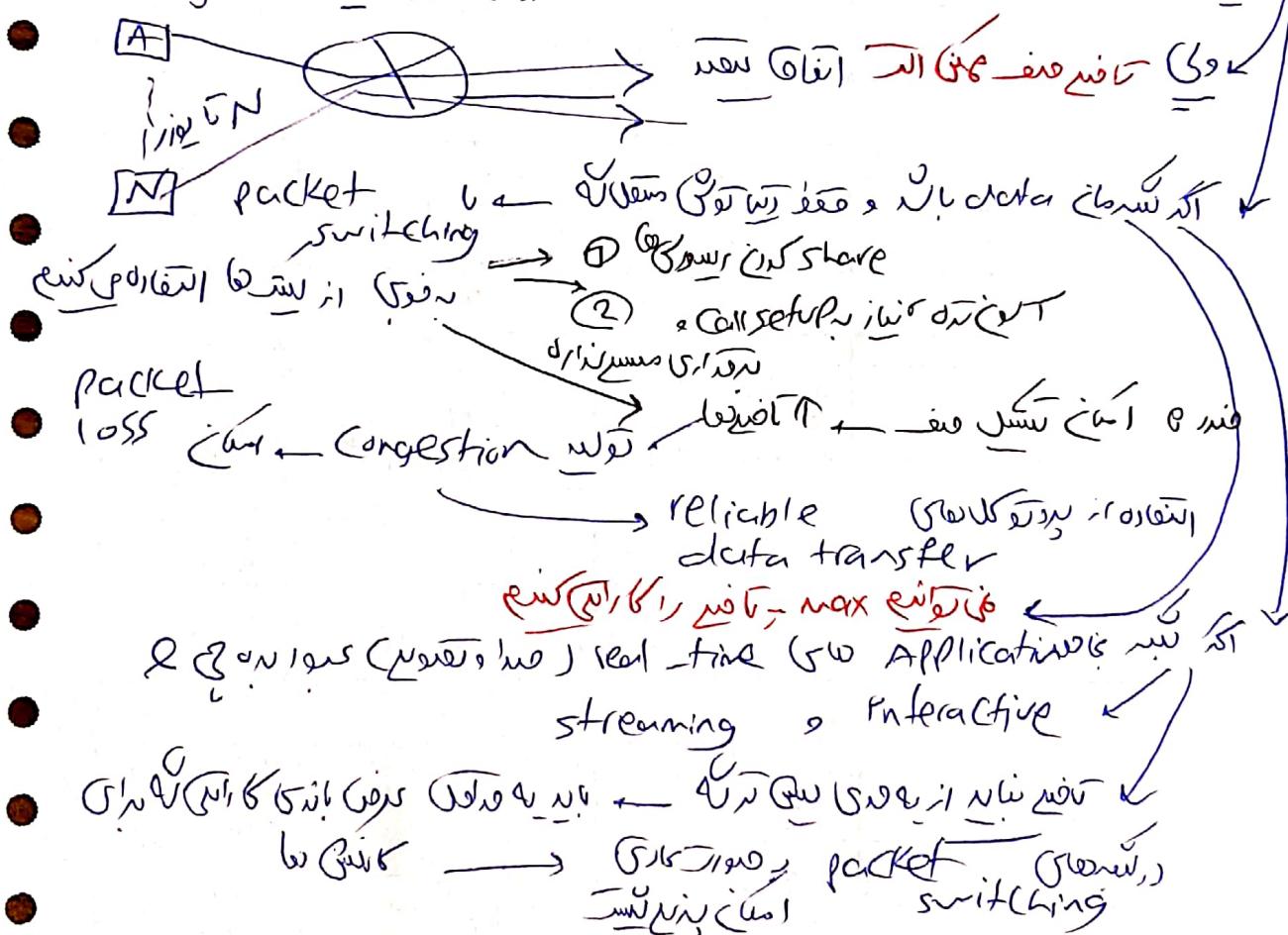
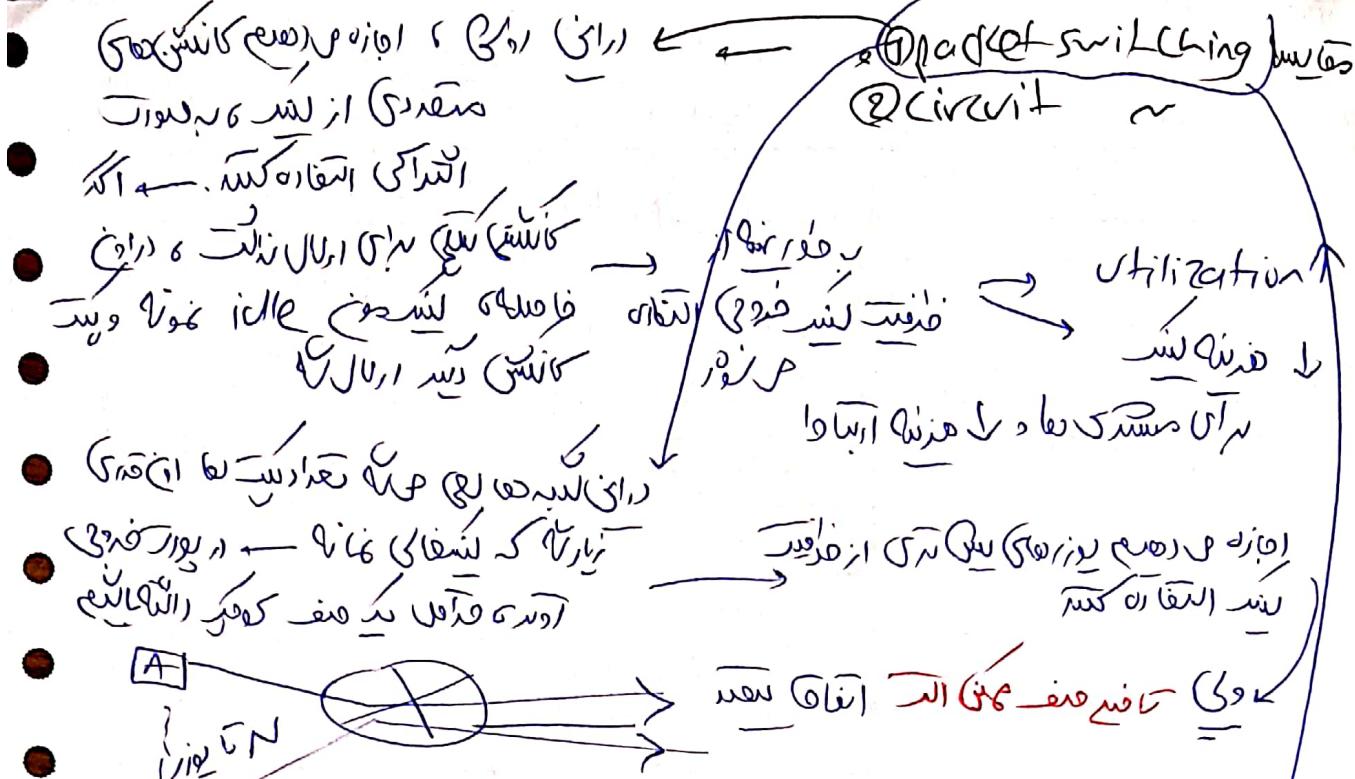
$$\text{rate} = \frac{R}{C}$$

$$R = 0.1 \text{ rate}$$

13

(R/C) bps

افراد کے میکھ نہیں



اے ایک جنہیں صیغہ کو Setup Routing Table کہا جاتا ہے۔ اسے ایک جنہیں صیغہ کو Establish Routing Table کہا جاتا ہے۔

روٹنگ تبلیغ (Routing Table) کو Virtual File کہا جاتا ہے۔

ایک host کی مدد سے Connection کو Establish کر لیا جاتا ہے۔

برخلاف کامپیوٹر اور دیگر رایانہ لئے، یہ معمولی سطح پر process کرنے والے اسی طبقہ کا

Layer 3

Layer 2

Layer 1

jitter

best effort datagram

virtual circuit

setup

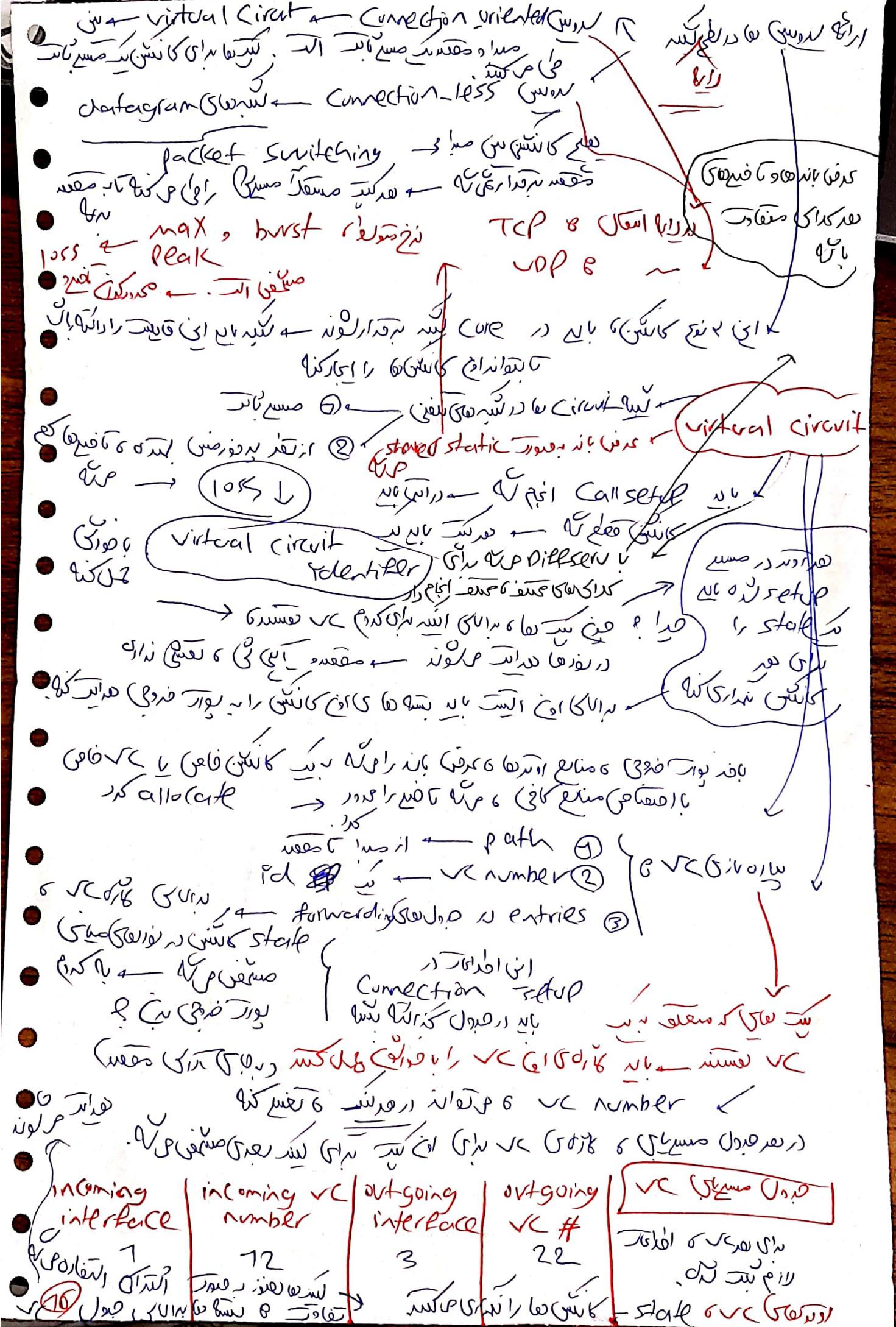
connection-oriented

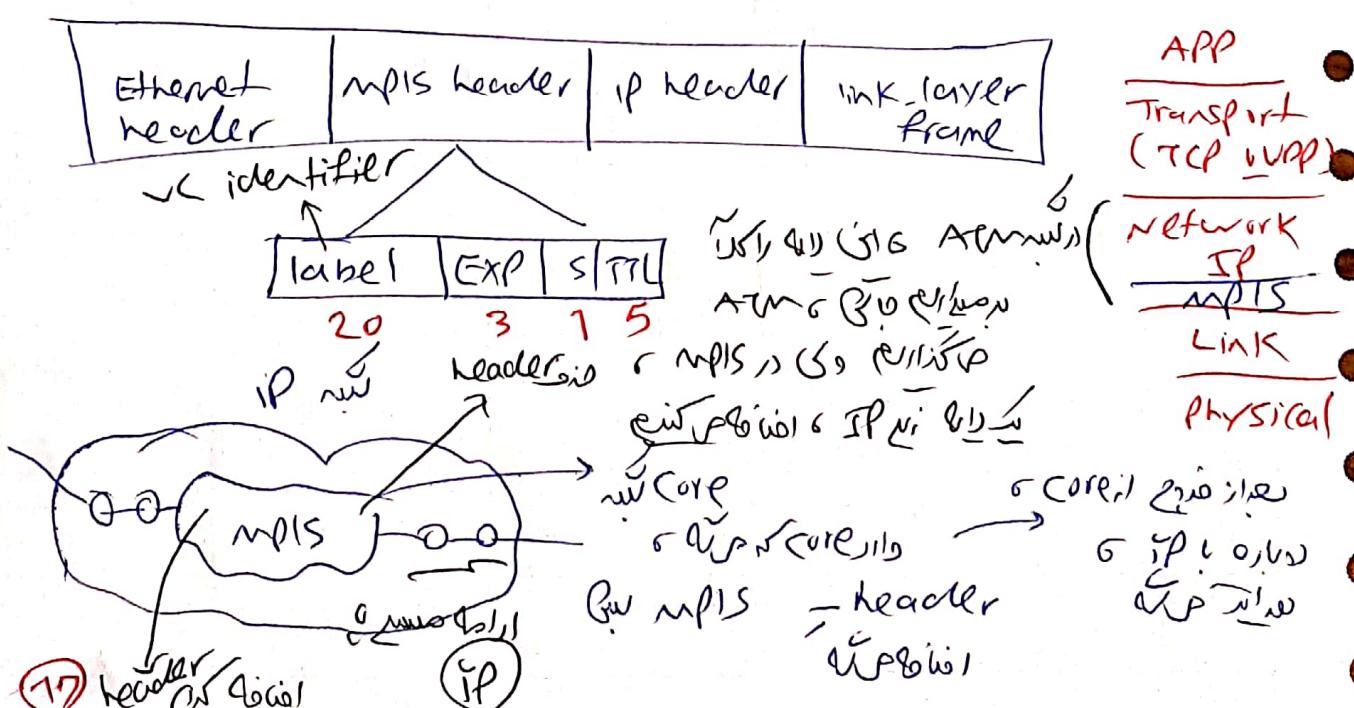
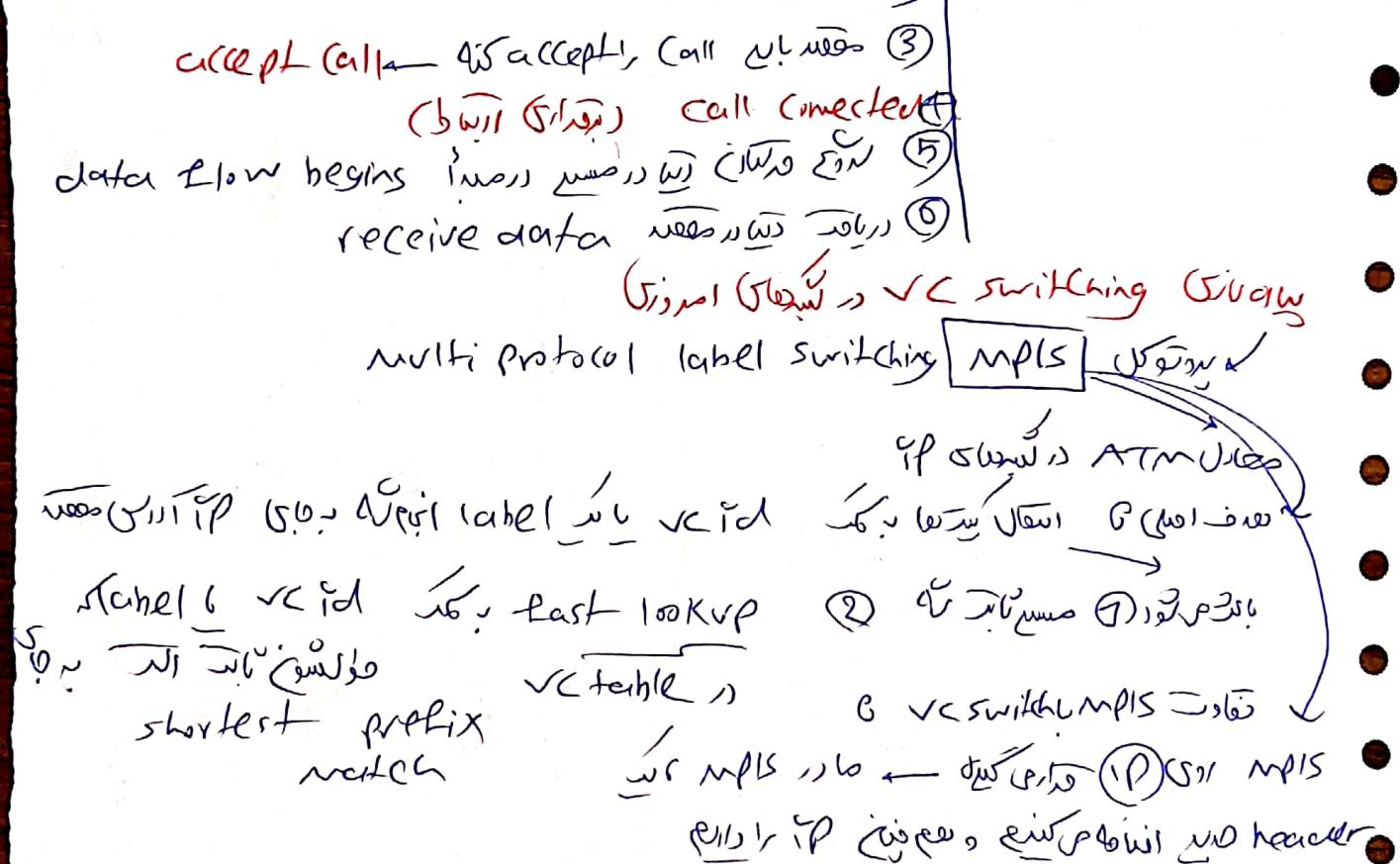
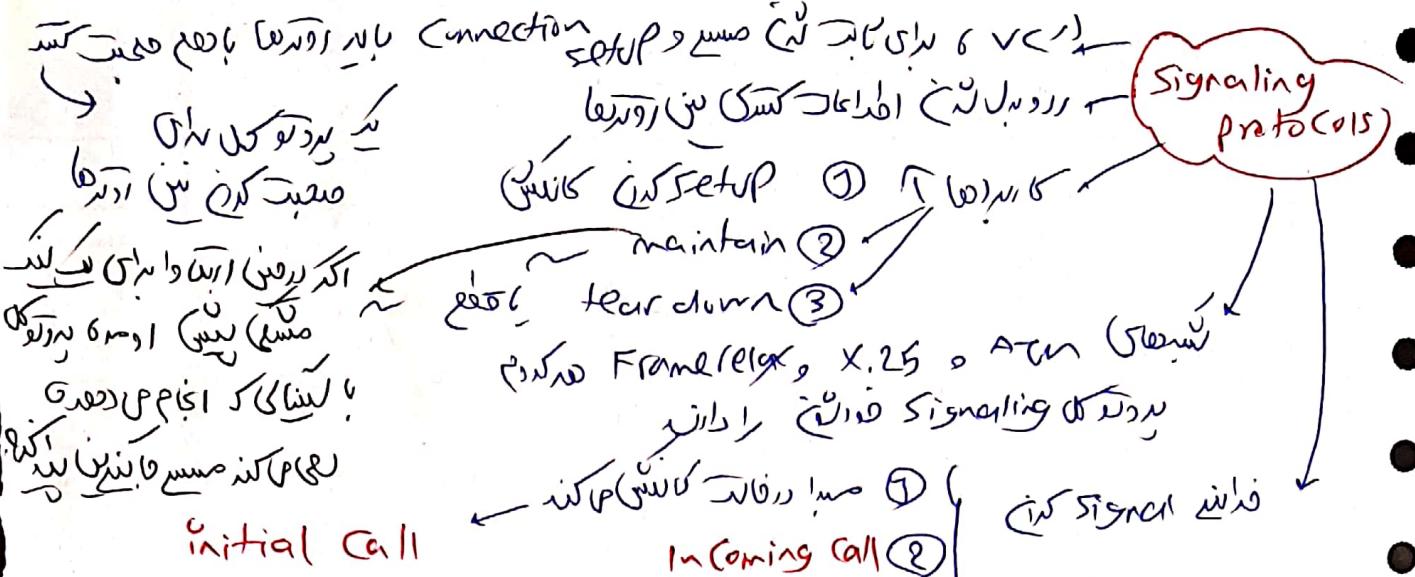
connectionless

connectionless

connectionless

۱) CBR (Constant Bitrate) ~ CBR
 ۲) VBR (Variable Bitrate) ~ VBR
 ۳) ABR (Available Bitrate) ~ ABR
 ۴) UBR (Unspecified Bitrate) ~ UBR
 ۵) Best Effort ~ Virtual Circuit switching ~ VCBR, CBR, VBR, ABR, UBR





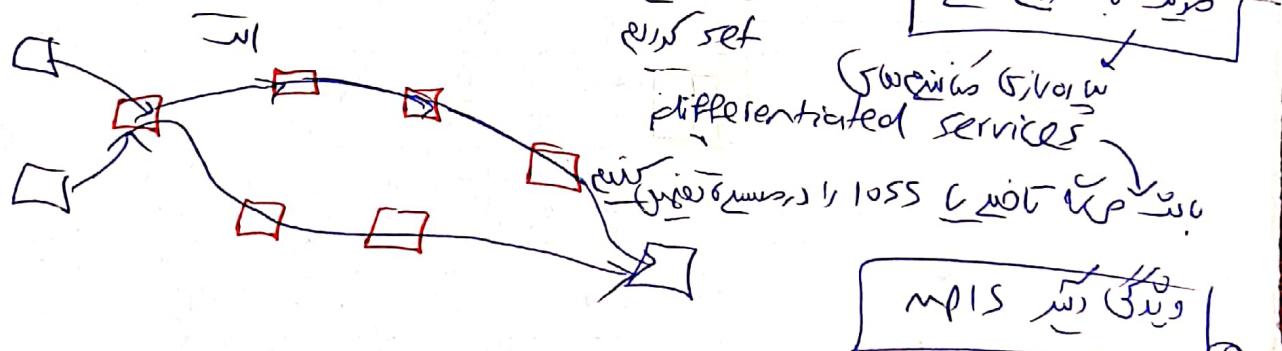
ویژگی مدار مپس نهایت Forwarding Line به همراه

(LSR) label-switched routers (LSR) (S18)

Flexibility

۱۰) میں اپنے اپنے اکریکی صدیوں کا تاریخ کہا وہ صدیوں کا تاریخ کہا

The flow of → is set by the flow of water in the pipes
Water in the pipes → Water flowing



بررسی مسأله ۶ در درون مسأله اینجا مورد بررسی قرار گرفته است.

→ ۳) اگر لئے قلعے کا نوری سہل ہوئا کر دے براہم میں کائنات کا نہیں ایجاد کر رہا ہے۔

٦) دلیل این است که در مرحله setup() همانجا call شده است.

وَيُمْكِنُ إِذَا مُنْتَهِيَ الْعَهْدِ أَنْ يَرْجِعُوا إِلَى الْبَرْكَةِ وَإِنَّمَا يَرْجِعُوا إِلَى الْفَسَادِ

inlet VC switching (no valves)

وَهُوَ يَعْلَمُ بِكُلِّ شَيْءٍ وَلَا يَنْسَأُ إِلَيْهِ مَنْ يَرِيدُ إِذْنَ الْجَنَاحَيْنِ (١٧) وَالْجَنَاحَيْنِ هُمْ سَبَبُ الْمُؤْمِنِينَ إِذْ يَرْجِعُونَ مِنَ الْمُسْلِمَيْنَ إِذْ يَرْجِعُونَ مِنَ الْمُسْلِمَيْنَ إِذْ يَرْجِعُونَ مِنَ الْمُسْلِمَيْنَ إِذْ يَرْجِعُونَ مِنَ الْمُسْلِمَيْنَ

RSVP

متابع لازم نهایت کرد. هر کدام متالیک نیست و این سه متال در میان اتصالات Connection میان دو فلز متفاوت باشند.

⑧ WTR Connection setup with point-to-point reply in 6.4.1

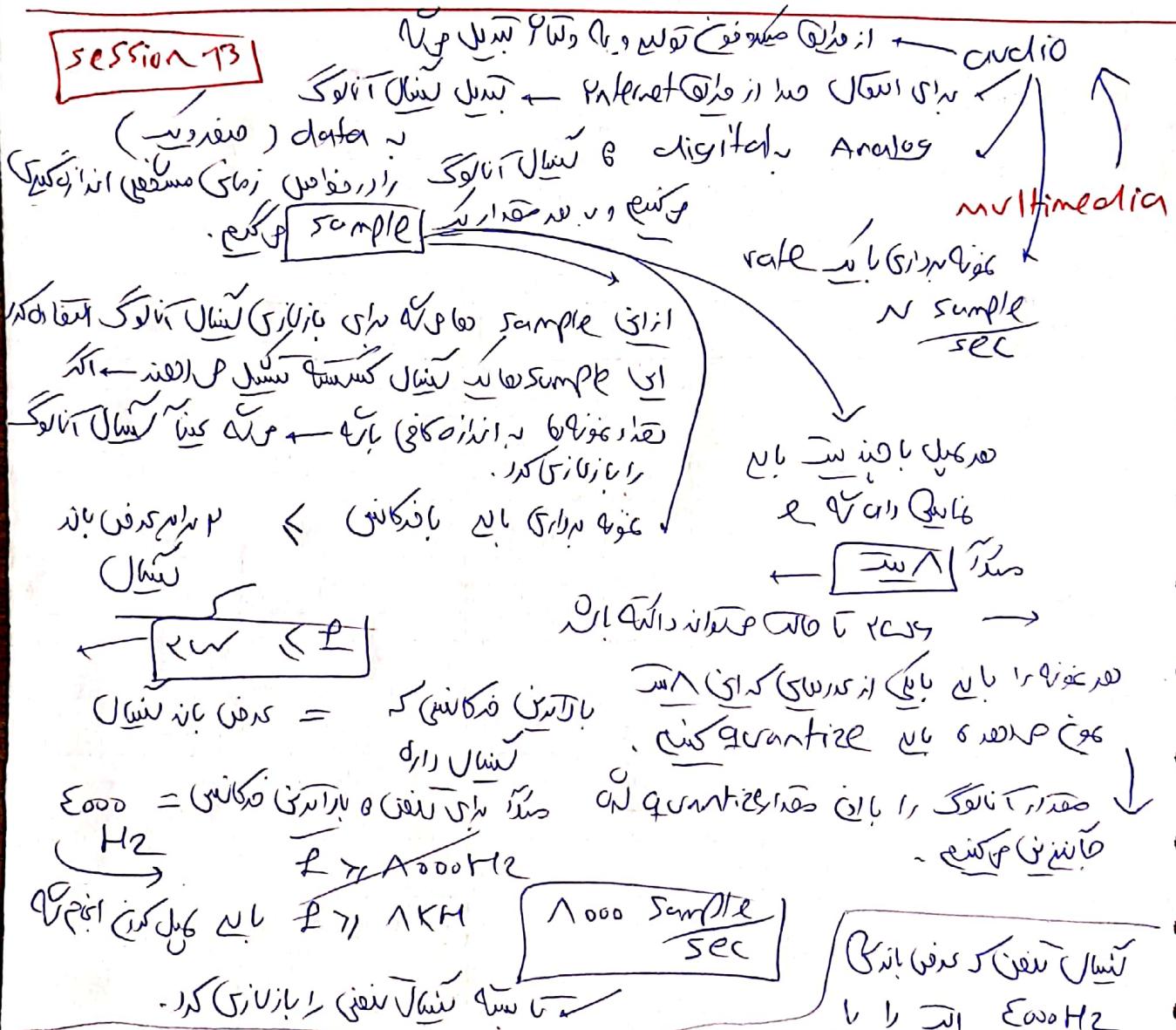
اپنے entry میں اپنے MPLS label کا جو value ہے اسے edge router کو اپنے MPLS label کا جو value ہے اسے forward کر لے

in label	out label	dest	out interface
70	6	A	1
72	9	B	0

label گھر سے edge router کو اپنے label کا جو value ہے اسے forward کر لے

MPLS header میں اپنے IP header کا جو value ہے اسے edge router کو اپنے IP header کا جو value ہے اسے forward کر لے

Session 13

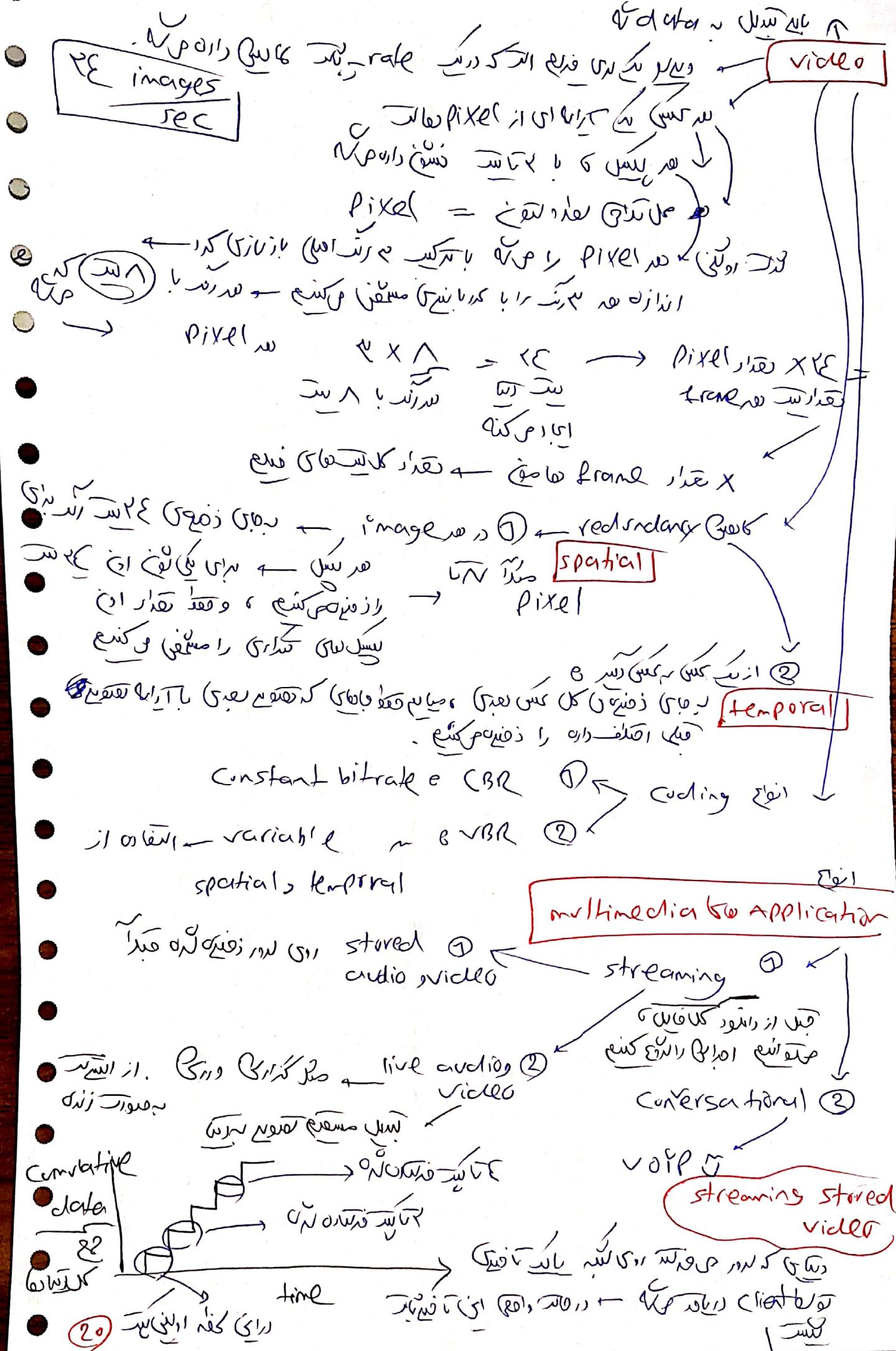


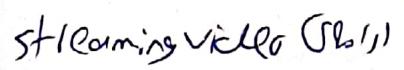
$$\frac{1000 \text{ sample}}{\text{sec}} \times \frac{1}{\text{sample}} = \frac{1000}{\text{sec}}$$

$$1000 \text{ sample/sec} = \text{w-rate}$$

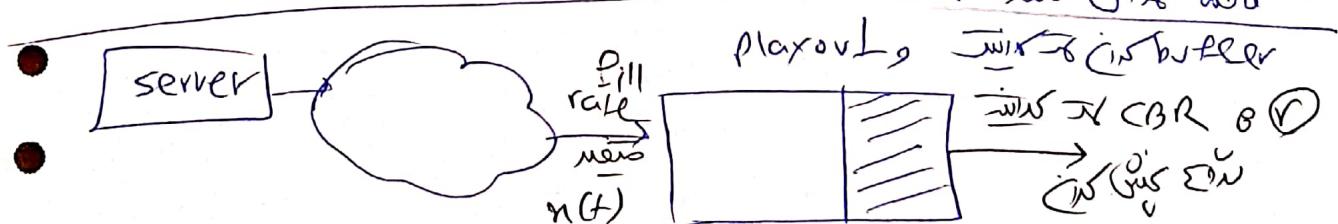
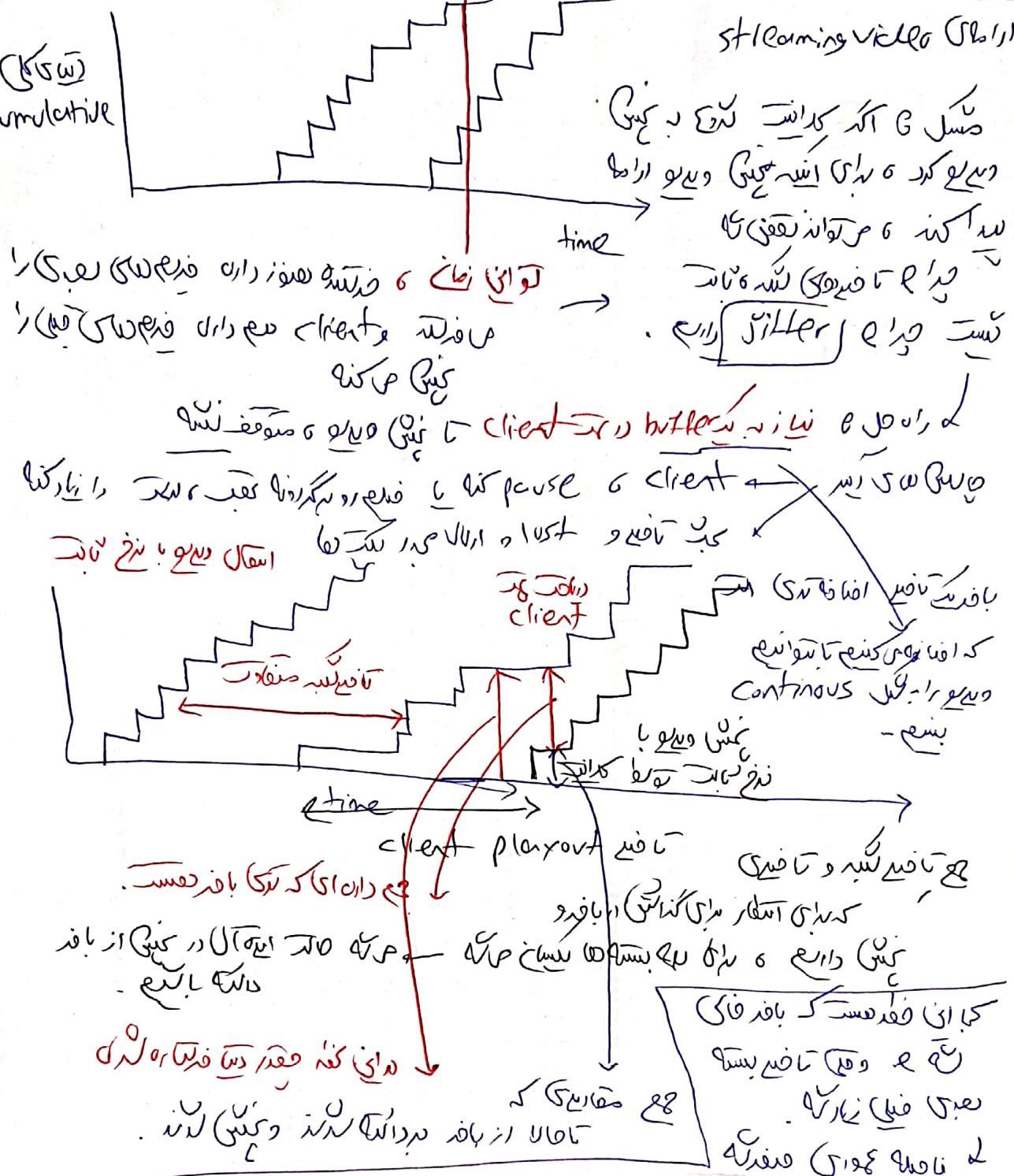
Cooling

W-rate بروزی و دفعہ بروزی کا جو rate ہے اسے redundancy گھر سے forward کر لے

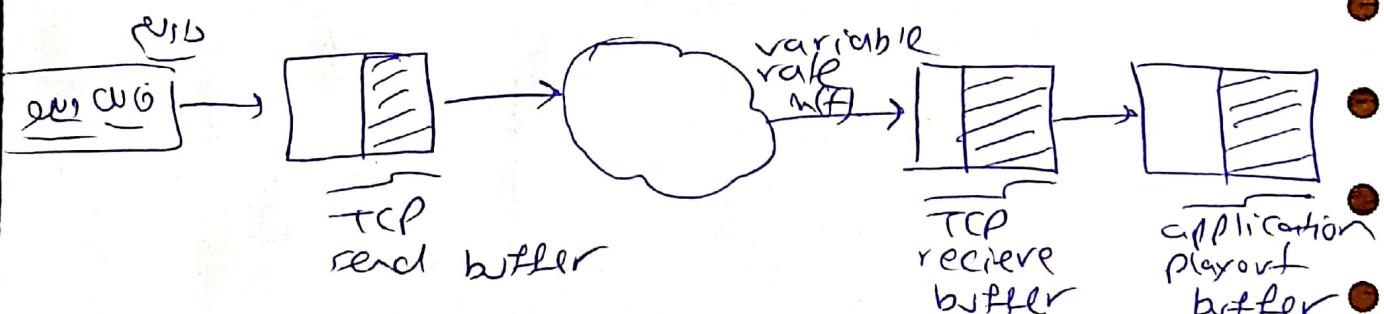
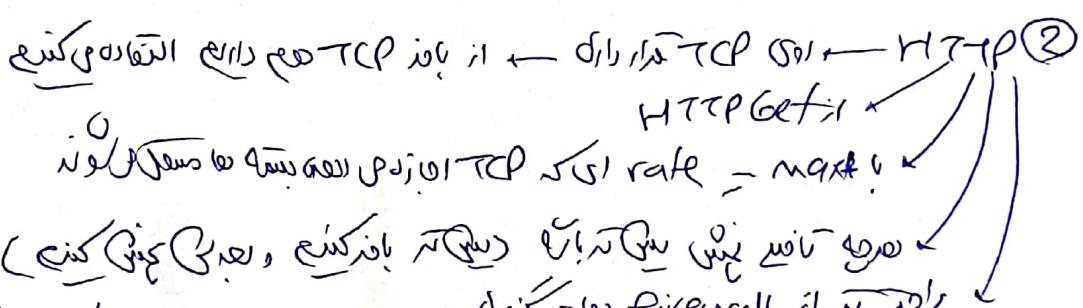
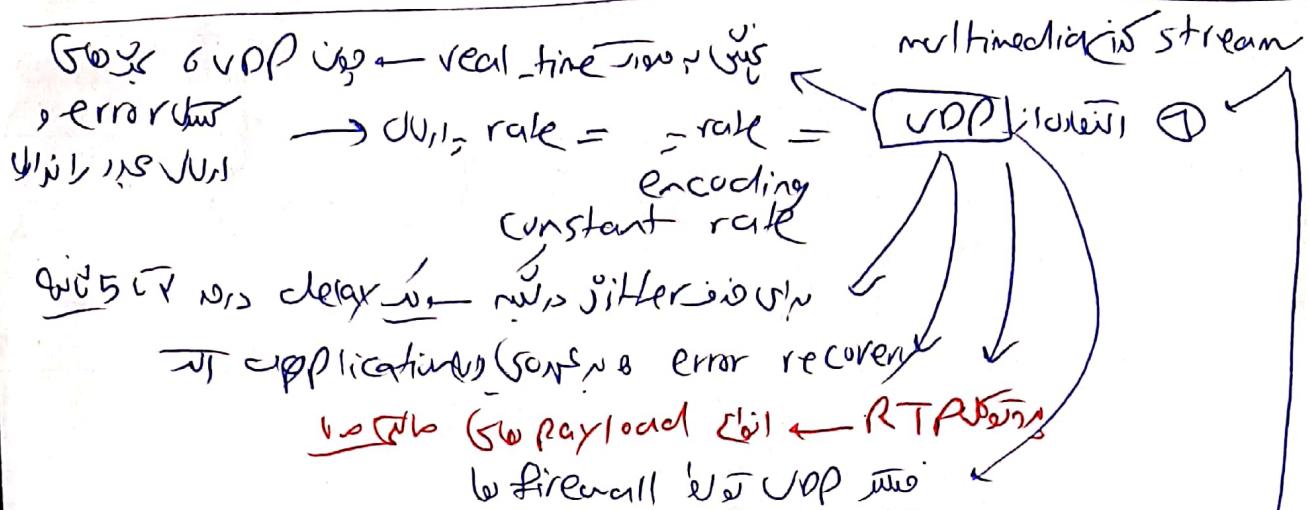
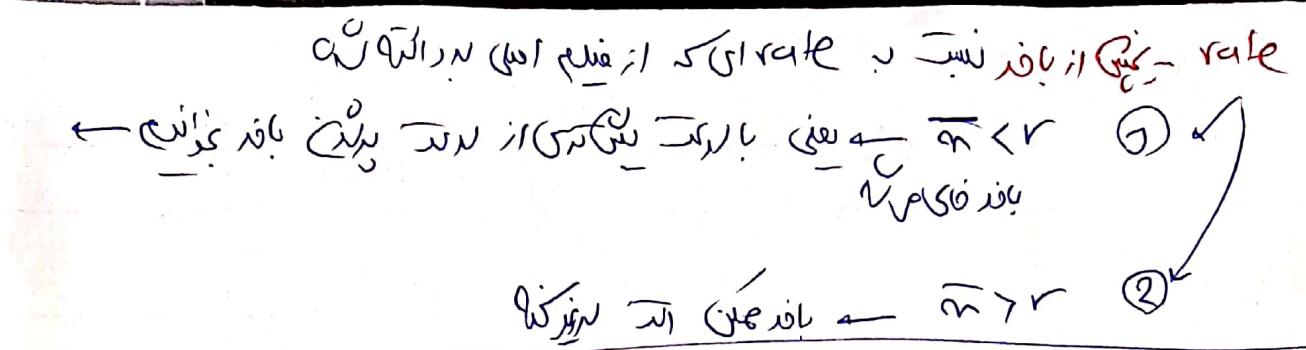




(Σw)
(multiplicative)



- Burst arrives (t_b) → buffer level = $\alpha(t)$ ← buffer fill level
- tail of queue → buffer level
- tail of queue → $\alpha(t)$
- tail of queue → β (idle time)
- tail of queue + head of queue = $\alpha(t) + \beta(t)$ = total queue length
- total queue length = $\alpha(t) + \beta(t)$



internet \rightarrow voice_over_ip \rightarrow voice_over_ip

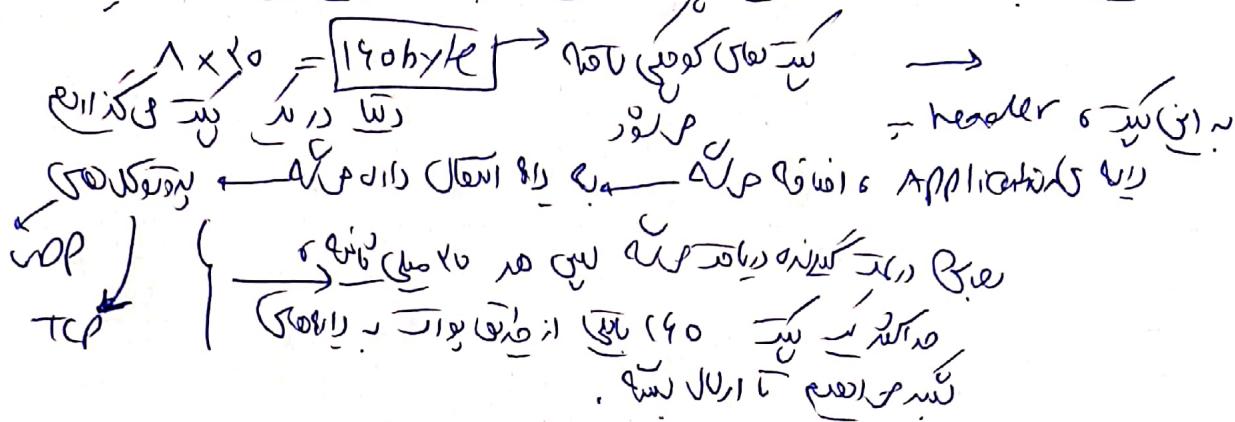
internet \rightarrow interactive \rightarrow video \rightarrow video_over_ip \rightarrow video_over_ip

video_over_ip \rightarrow $<750ms$ \rightarrow minimum \rightarrow voip

session initialization \rightarrow session \rightarrow encoding \rightarrow application \rightarrow delay, loss

initial valve added \rightarrow call forwarding, screening, recording \rightarrow emergency

81 Kbps rate بـ 81 Kbps داریم و با فریز 20ms بـ 20ms بـ bytes (بـ 81 Kbps)



VoIP نیز نیز در اینجا

packet loss و delay

برای این از طریق درکنید که این سه نوع

congestion loss

datagram loss → delay loss

اینها می‌توانند تاخیر را ایجاد کنند و اینها می‌توانند تاخیر را ایجاد کنند

300ms باعث delay می‌شوند

Applications و VoIP همچو packet loss → اینها که UDP باشد

loss 10% تا 1% می‌توانند

اینها می‌توانند

اینها می‌توانند

اینها می‌توانند

delay jitter می‌توانند که اینها می‌توانند

از اینها که اینها می‌توانند

fixed playout delay

no timestamp

no timestamp

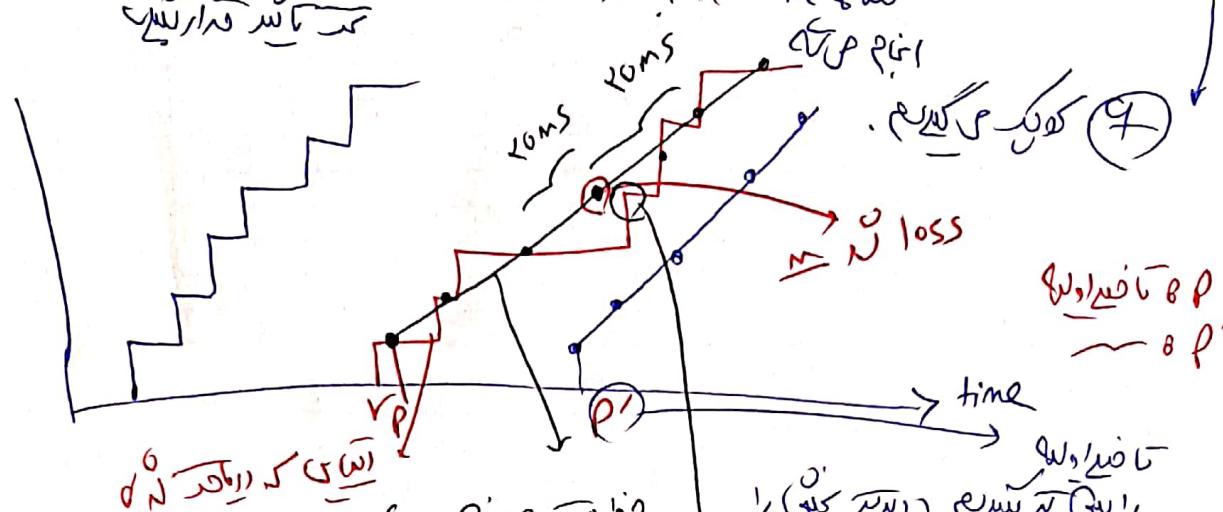
no timestamp

no timestamp

23

لایه ۳ مقدار پیش از کم کردن فیلتر ایجاد شد که با آن فیلتر نیز کم کردن فیلتر ایجاد شد.

نیاز دارد \rightarrow interaction میان راهنمایی و کامپیوتر باشد.



نحوه این بین عکس در راهنمایی بسیار ساده است. سپس بعد در این لفظ از تابع فیلتر نیاز نیست و قبلاً از بسیار همچون نیز.

عواملی که تأثیرگذار بر این تابع را می‌دهند را می‌توان که در P_{max} و P_{min} و $Voms$ و Q نوشت. با این این را می‌توان که در P_{max} و P_{min} و $Voms$ و Q نوشت.

loss rate کم کردن تابع بین P_{max} و P_{min} و $Voms$ و Q که در P_{max} و P_{min} و $Voms$ و Q نوشت.

بروز رسانی بین P_{max} و P_{min} و $Voms$ و Q که در P_{max} و P_{min} و $Voms$ و Q نوشت.

$$d_i^o = (1-\alpha) d_{i-1}^o + \alpha (r_i - t_i)$$

بروز رسانی d_i^o که در r_i و t_i نوشت.

$\alpha = 0.9$

$$v_i^o = (1-\beta) v_{i-1}^o + \beta | r_i - t_i - d_i^o |$$

$$(playout time \quad o) = t_i + d_i^o + \kappa v_i^o$$

بروز رسانی t_i که در t_i و d_i^o نوشت.

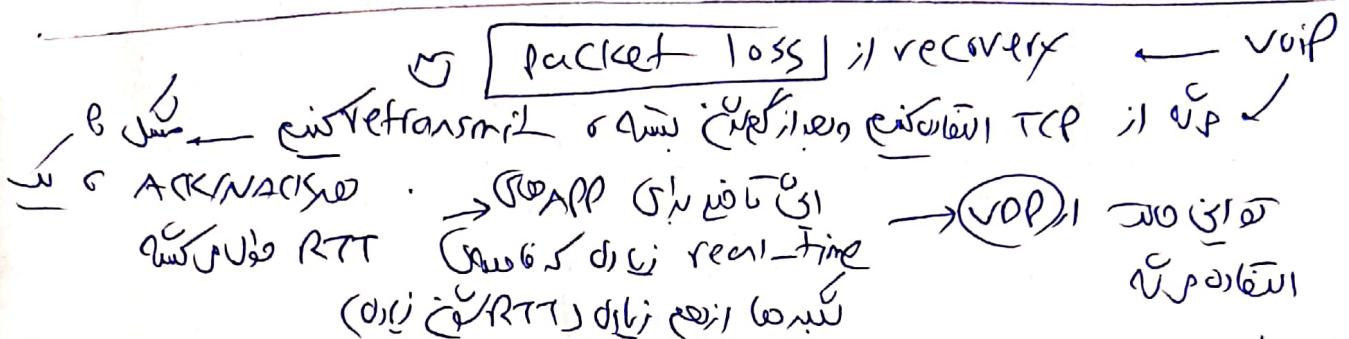
$$= t_i + d_i^o + \kappa v_i^o$$

بروز رسانی v_i^o که در v_i^o و κ نوشت.

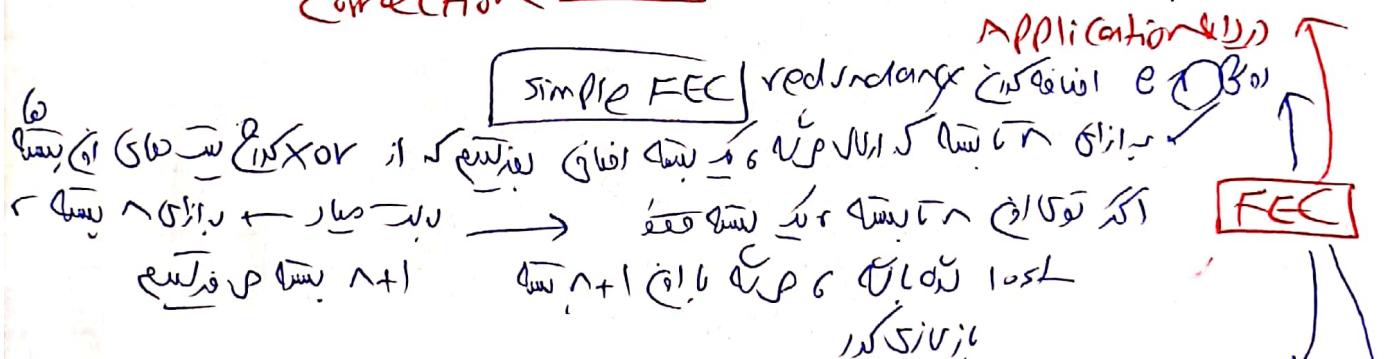
$$24) \text{ در بازه محدود } [d_i^o, d_{i+1}^o] \text{ بازیابی می‌شود.}$$

لما ن بعدين نجحنا في الحصول على (IP) packets ، تكون سلسلة packets مفتوحة ، ارجو ملاحظة أن حفظ packets في الذاكرة يعتمد على timestamp .

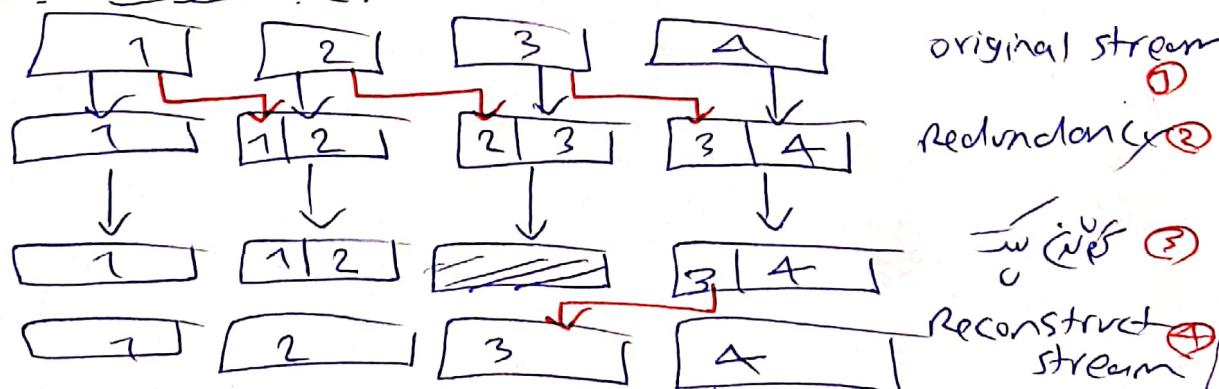
الـ sequence number = $\frac{\text{timestamp}}{\text{interval}}$ ، و (IP) packets يحتوي على sequence number .



مهم forward error correction **FEC** لـ loss of error



مهم forward error correction **FEC** لـ loss of error



مهم forward error correction **FEC** ، **redundancy** ، **interleaving** ، **reconstruction** ، **original stream**

SESSION 14

Voice (صوت) مفهوم
real-time protocol ← RTP
timestamp و sequence number
= ایندیکت (Indicates)، real-time (real-time app)
الإشارة إلى المحتوى، real-time (real-time app)

فديو (Video) مفهوم
real-time (real-time app)

و UDP → و UDP يذهب إلى بروتوكول ترانسفيشن (TCP)
و TCP (TCP retransmission)

UDP (real-time) يذهب إلى بروتوكول ترانسفيشن (TCP)

و UDP يذهب إلى بروتوكول ترانسفيشن (TCP) → RTP

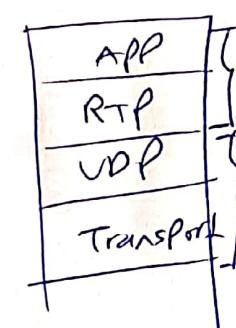
Coding (coding) (end-system) (RTP)

Payload type (payload type) (RTP)

Identification (identification)

Payload (payload)

Packet sequence numbering (packet sequence numbering)



time stamping (time stamping)

RTP

IP (IP), port (port)

payload type (payload type)

Coding (Coding)

sequence numbering (sequence numbering)

time stamping (time stamping)

→ RTP chunk (RTP chunk)

RTP = audio chunk + RTP header

و UDP (UDP)

و RTP encapsulate (encapsulate)

و UDP loss (loss)

و RTP loss (loss)

encoding (encoding)

sequence (sequence)

timestamp (timestamp)

→ RTP (RTP)

→ Application (Application)

→ RTP (RTP)

→ Application (Application)

→ RTP (RTP)

→ Application (Application)

→ RTP (RTP)

QoS, RTP

video, RTP

audio, RTP

best effort (best effort)

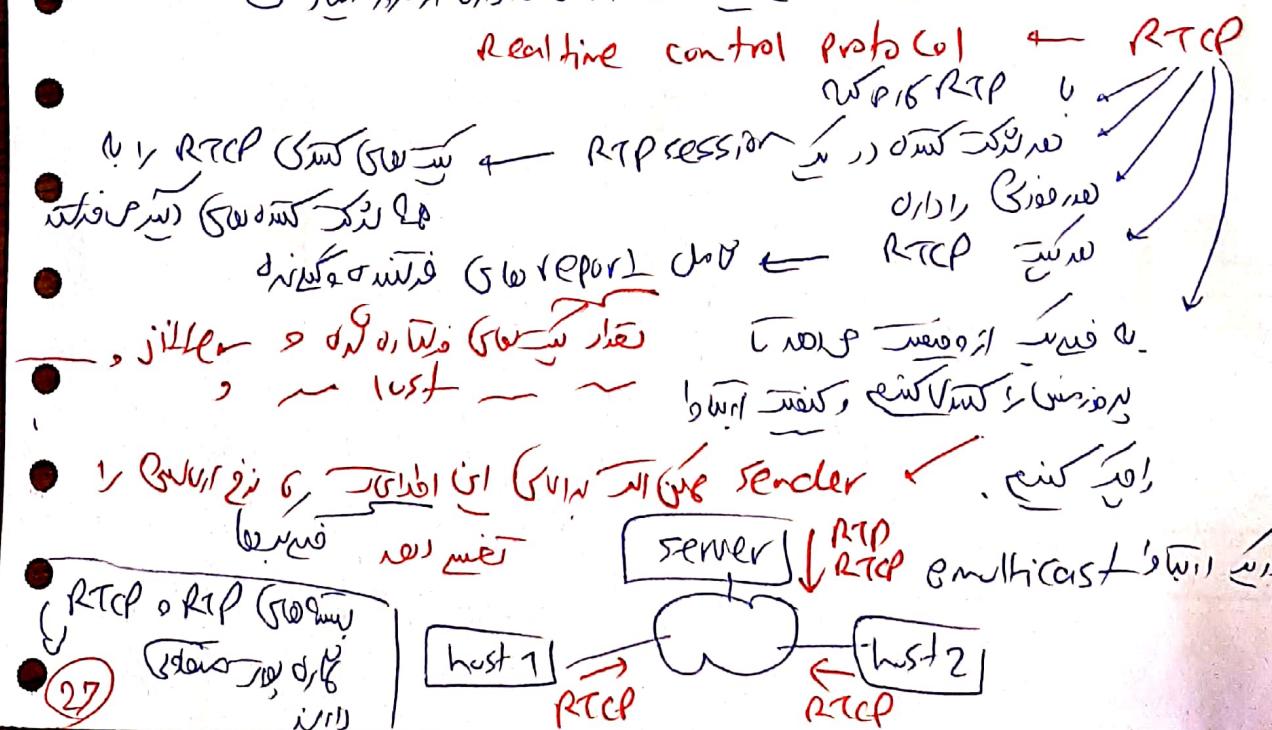
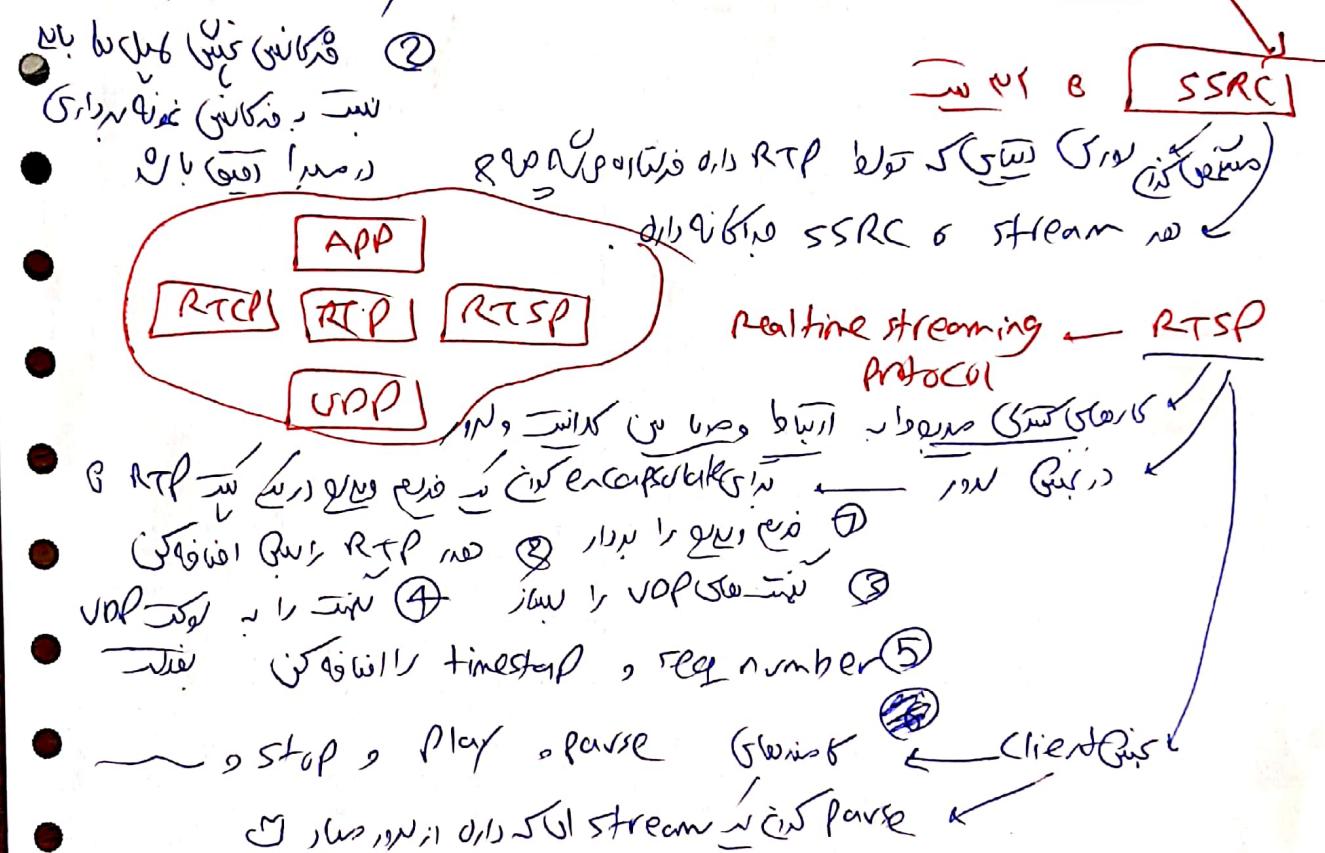
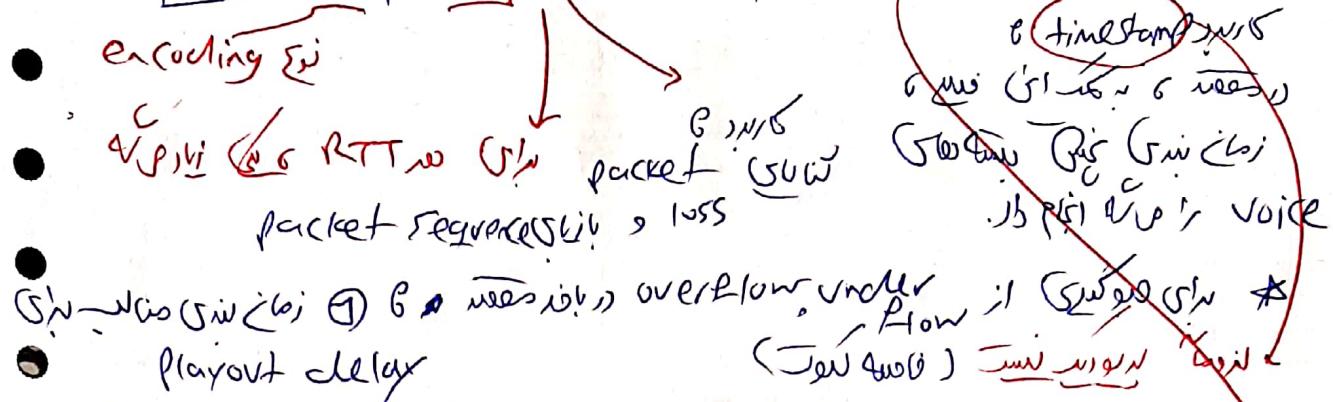
video, RTP

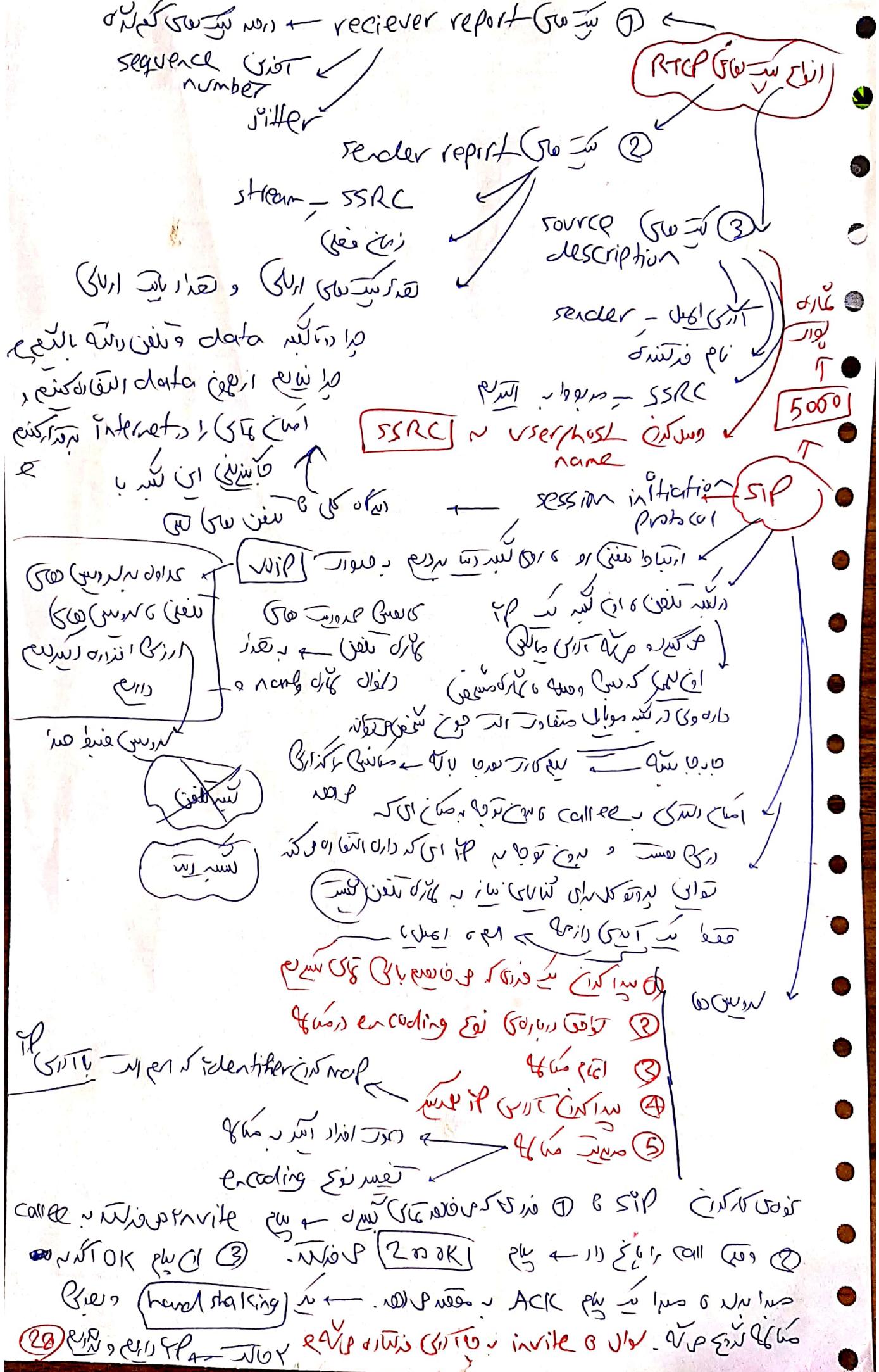
audio, RTP

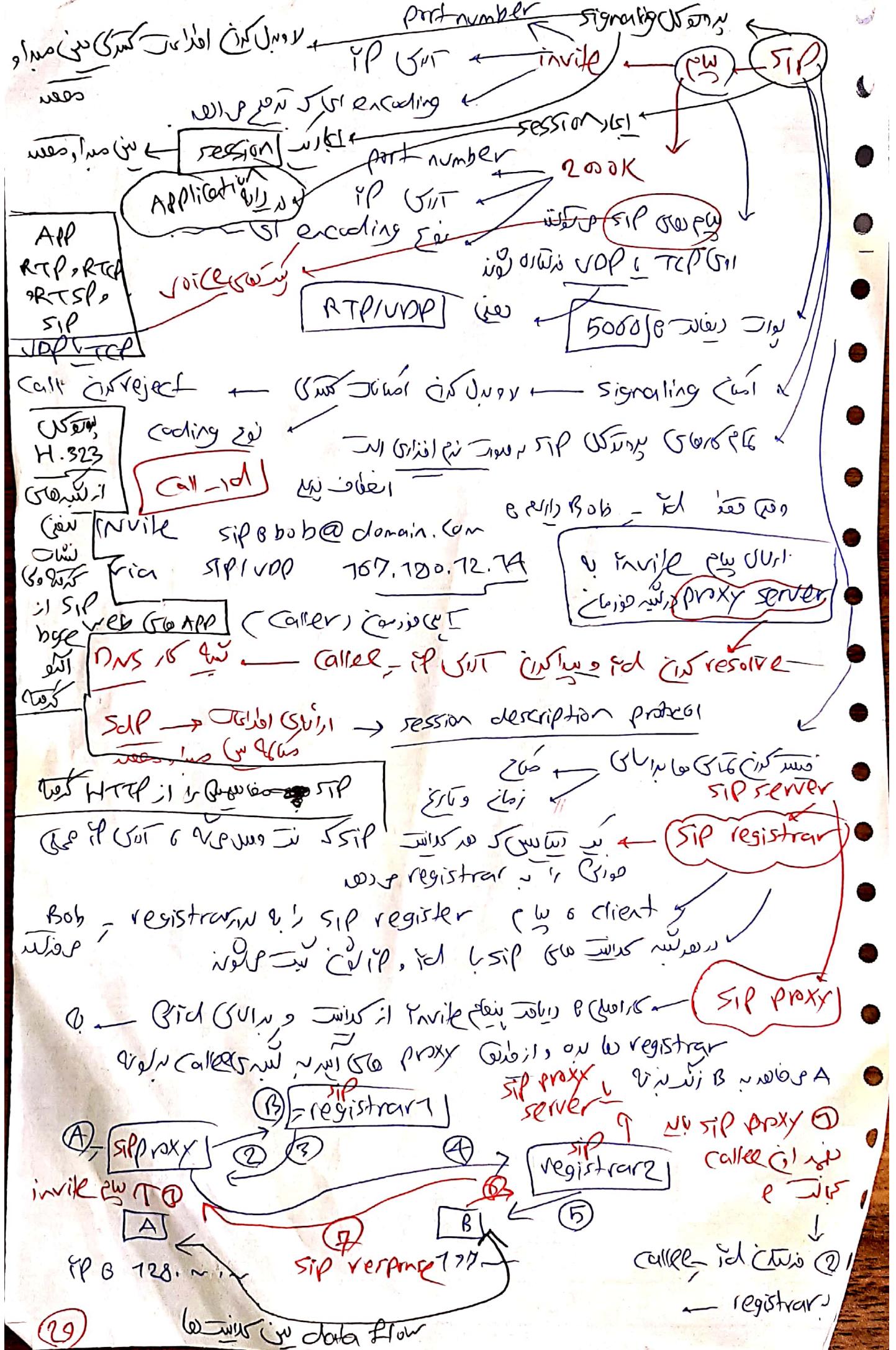
best effort (best effort)

26

Payload type	Sequence number	Time stamp	Synchronization source ID	SSRC
--------------	-----------------	------------	---------------------------	------



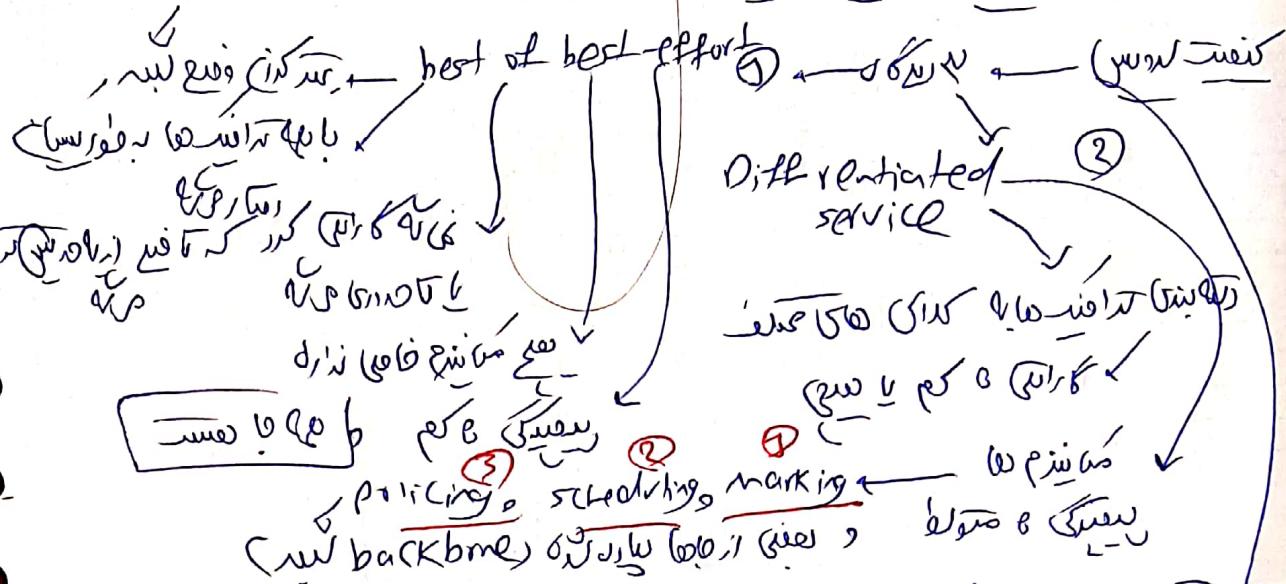




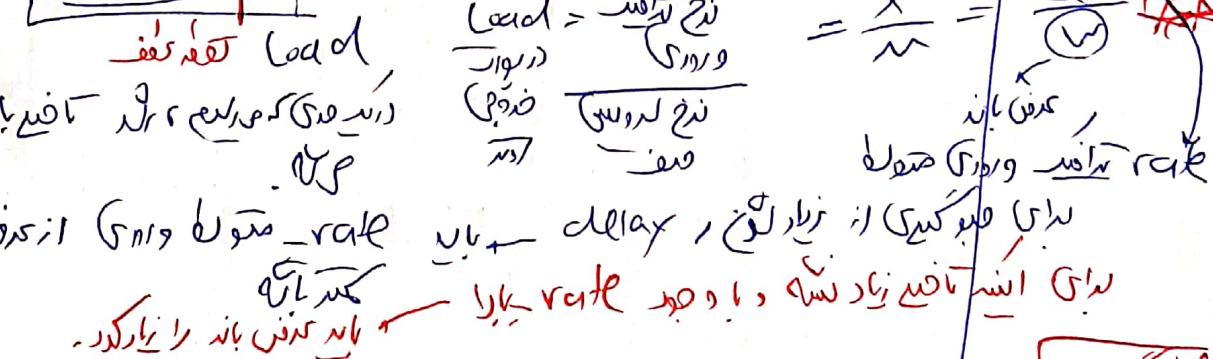
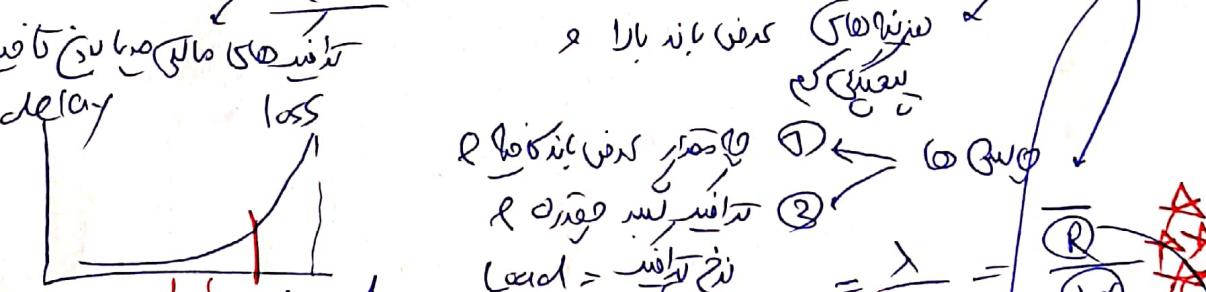
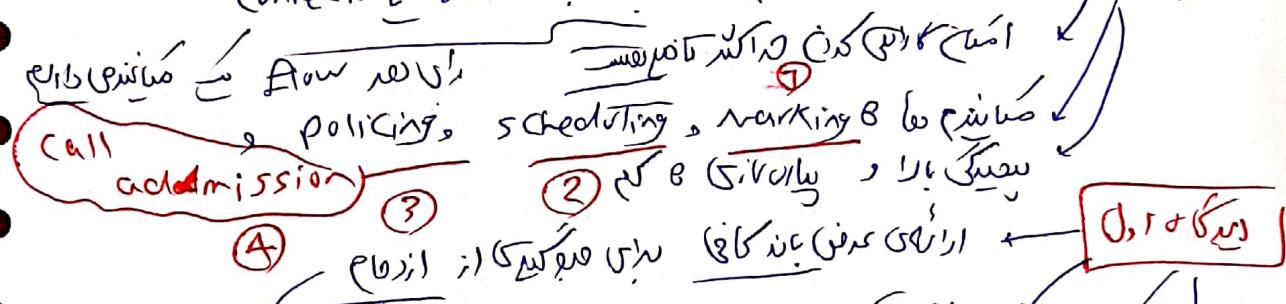
SESSIONS

جی اے پی (QoS) جی اے پی

جی اے پی کی کامیابی کا سب سے بڑا مسئلہ ہے

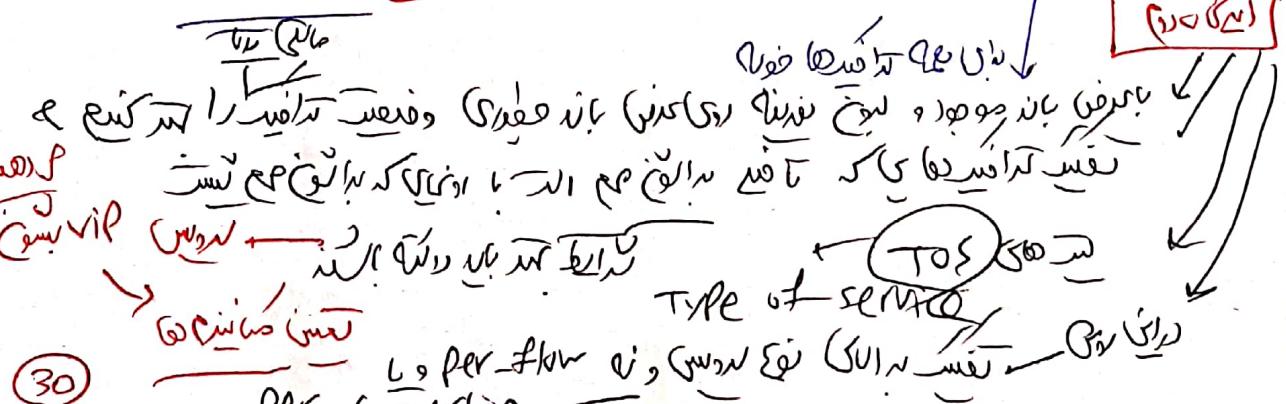


connection flow → per-connection QoS ③



arrival rate = زیارہ لوتھ، ازدحام

delay = اسے تائیں زیاد نہیں دا دھر رکارڈ کر۔

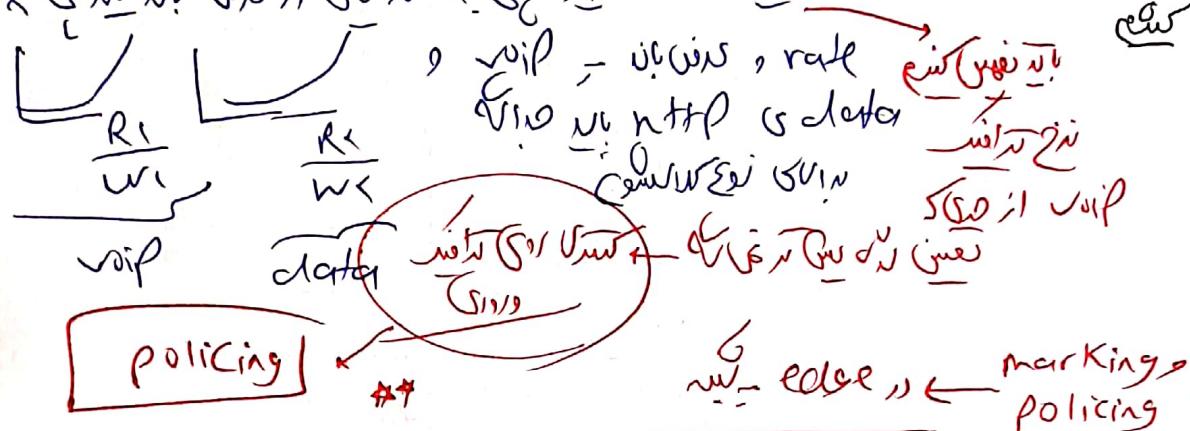


(30)

نحوه فرایندی که می‌باشد HTTP, VoIP این بخش

لئے marking کاری میں VoIP میں Priority داد دیا جائے گا ①
اور policy کی طرف سے VoIP کو high priority دیا جائے گا ②
اوکار QoS کے طور پر VoIP کو high priority دیا جائے گا ③

Priority و Resource Reservation نہیں کاری کی طرف سے VoIP کو high priority دیا جائے گا ④



عدهات ب اجرای reservation کا مفہوم اپنے کاری کی طرف سے VoIP کو high priority دیا جائے گا ⑤
اکہ VoIP کو high priority دیا جائے گا ⑥
تھیں کرنی بانہ و رسما کو VoIP کا بہتر رائج کرنا ہے ⑦

Session 76

لئے اوپن نسلی سکھا کے priority scheduling و non-priority scheduling

اوپن نسلی سکھا میں FIFO و FCFS و multi-class priority و round-robin و wFQ و weighted fair queuing میں سے ایک کو choose کرنا ہے ①
اوپن نسلی سکھا میں non-priority scheduling میں WRR و RR میں سے ایک کو choose کرنا ہے ②

اوپن نسلی سکھا میں WRR کو choose کرنا ہے ③
بیرونی فریڈم میں WRR کو choose کرنا ہے ④

اوپن نسلی سکھا میں RR کو choose کرنا ہے ⑤
اوپن نسلی سکھا میں RR کو choose کرنا ہے ⑥
اوپن نسلی سکھا میں WRR کو choose کرنا ہے ⑦

starvation بیش از حد صفر که اولین کم دارد.

