

دستوركار جلسه ينجم

۱. برنامه ای بنویسید که در آن:

- والد به تعداد MAX_CHILD فرزند داشته باشد.
- بین والد و هر فرزند آن یک خط لوله برقرار باشد.
- در ابتدا، متغیر total=0 در والد مقداردهی می شود.
- هر فرزند در یک حلقه اجرا می شود و با قاصله ی زمانی t ثانیه عددی تصادفی بین · تا ۱۰ ایجاد کرده، برای والد می فرستد.
 - استفاده کرد. t نیز مقداری تصادفی است، در اینجا می توان از t استفاده کرد.
 - والد مقدار ارسال شده توسط هر فرزند را دریافت کرده و با total جمع می کند.
 - والد فرزندان خود را بررسی می کند و در هر بار بررسی مقدار کنونی total را نمایش می دهد.
 - هر گاه مقدار total از <mark>MAXIMUM (برای</mark> مثال MAXIMUM=100) بیشتر شود<mark>، والد همه فرزندان را از بین میبرد و</mark> خود نیز به پایان می رسد

راهنمایی سؤال ۱: برای از بین بردن فرزندان از (kill(pid, SIGKILL استفاده کنید

۲. برنامه ای بنویسید که در آن:

- ا والد به تعداد MAX_CHILD فرزند دارد و به هر فرزند <mark>یک id اختصاص داده می شود (مقداری بین ۰ و CHILD-1)</mark>
 - هر یک از فرآیندهای فرزند به اندازه † ثانیه اجرا می شوند و پس از آن بایستی منتظر بمانند تا سایر فرآیندها نیز به همان نقطه برسند، در اینجا † مقداریست بین ۱ تا ۱۰.
 - برای ایجاد هماهنگی بین فرآیندها فرآیند <mark>والد</mark> مقدار MAX_CHILD-1 یعنی شناسه آخرین فرزند را در یک خط لوله نامگذاری شده می نویسد.
- هر یک از فرآیندهای فرزند پس از رسیدن به نقطه ی هماهنگی، مرتبا مقدار موجود در خط لوله را بررسی می کند و بسته به مقدار آن یکی از شرایط زیر ایجاد می شود:
 - a) در صورتی که مقدار برابر · باشد، برنامه می تواند از نقطهی هماهنگی عبور کند.
 - b) در صورتی که مقدار بزرگتر از و برابر با id فرآیند است، از مقدار موجود در خط لوله یک واحد کاسته شده و فرآیند همچنان در نقطهی هماهنگی منتظر میماند، یعنی تا دریافت صفر در pipe، خواندن از pipe را ادامه می دهد.

راهنمایی سؤال ۲:

- جهت اطلاع هر <mark>client</mark> از <mark>idی</mark> خود، یک متغی<mark>ر (مثلاً child_id)</mark> در <mark>والد</mark> قبل از ایجاد فرزندان تعریف کنید. سپس در حلقه for ایجاد فرزندان این متغیر را برای هر فرزند ایجادشده با <mark>مقدار شمارنده حلقه مقداردهی کنید</mark>. بدین صورت این متغیر در هر فرزند مقدار شناسه خود را می گیرد.
- برای اجرای قسمت a کافیست <mark>هر فرزند</mark> اگر مقداری که از <mark>pipe خوانده</mark> برابر <mark>صفر</mark> بـود، <mark>صفر را دوبـاره در pipe</mark> بنویسـد (برای اطلاع بقیه پروسسها از رسیدن به نقطه هماهنگی) و خودش خاتمه یابد.
- برای اجرای قسمت b کافیست <mark>هر فرزند</mark> اگر مقداری که از pipe خوانده برابر شناسه خود (<mark>child_id)</mark> بـود<mark>، یـک واحـد از</mark> این مقدار <mark>کم</mark> کرده و آن را <mark>دوباره در pipe بنویسد</mark>.
- اگر مقداری که از pipe خوانده شده <mark>برابر صفر یا شناسه خود پروسس نبود</mark>، پروسس <mark>دوباره به خواندن pipe</mark> ادامه می دهـ د و مراحل a ل را انجام می دهد.
 - به منظور اینکه بتوانیم نحوه اجرای برنامه را دنبال کنیم lo<mark>gهای زیر را در کد اضافه کنید</mark>:
 - در شروع اجرای هر فرزند <mark>عبارت child id starts</mark> چاپ شود (id <mark>شناسه آن فرزند</mark> است که <mark>والد به او اختصاص داده است).</mark>
- بعد از اینکه <mark>هر فرزند</mark> مقدار <mark>pipe</mark> را <mark>خواند</mark> خط عبارت <mark>child id pipevalue: n</mark> چاپ شود (id شناسه فرزند و n مقداری است که از pipe خوانده است).
- هر <mark>پروسس</mark> وقتی به <mark>نقطه هماهنگی رسی</mark>د <mark>قبل از خاتمه</mark> عبارت <mark>child id reach the point را چاپ</mark> کند (id شناسه فرزند است).
 - والد پس از آنکه همه فرزندانش خاتمه یافتند عبارت The program finished successfully را چاپ کند.