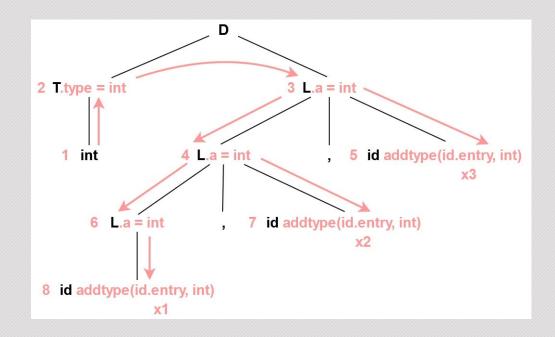
### جواب تمرین سری پنجم درس کامپایلر

تهیه کنندگان: زهرا اخلاقی علیرضا صالحی حسین آبادی استاد درس: زینب زالی

#### ١- الف



# (ادامه) — الف

- 12346875
- 12345678

- اولین topological sort:
- دومین topological sort:



• در همان شکل الف مقادیر ویژگیها نیز اضافه شدهاند.

# ۱–ج

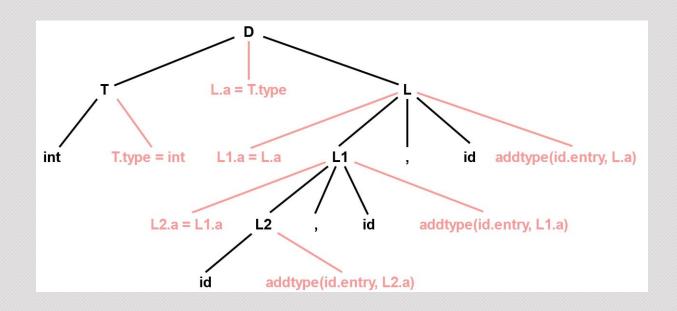
تبدیل SDT به SDT(توضیح مراحل تبدیل صفحه ۸۸ جزوه کامپایلر ۳۹۸۲):

- D  $\rightarrow$  T{L.a = T.type}L
- T → int{T.type = integer}
- T → float{T.type = float}
- L → {L1.a = L.a} L1 , id{addType(id.entry, L.a)}
- L → id{addType(id.entry, L.a)}

# \ -ج (ادامه)

- پیاده سازی به روش پیمایش درخت بعد از تجزیه:
- 1. ایجاد درخت تجزیه بدون در نظر گرفتن اکشنها
- به ازای هر گره میانی lpha 
  ightarrow lpha، فرزندان دیگری به ازای همه اکشنها درون lpha به این گره اضافه می کنیم به صورتی که فرزندان از چپ به راست به همان ترتیب اکشنها و نمادها(سمبلها) در Rule production مورد نظر باشند.
  - درخت به صورت Preorder پیمایش می شود.

# احج (ادامه)



#### 7

• تبدیل SDD به SDT:

- $T \rightarrow F\{T'.inh = F.val\} T'\{T.val = T'.syn\}$
- $T' \rightarrow {}^*F\{T'_1. inh = T'.inh \times F. val\} T'_1\{T'.syn = T'_1.syn\}$
- $T' \rightarrow \varepsilon \{T'.syn = T'.inh\}$
- F → digit{F.val = digit.lexval}

#### (ادامه)

- پیاده سازی Top-Down به روش Top-Down؛
  - وجود سه سمبل غیرنهایی در SDT = نوشتن سه تابع
- T فقط دارای یک ویژگی ساختگی = تابع T فقط یک مقدار برگشتی
- T' دارای یک ویژگی موروثی و یک ویژگی ساختگی = تابع T' دارای یک ورودی و یک مقدار برگشتی
  - F فقط دارای یک ویژگی ساختگی = تابع F فقط یک مقدار برگشتی



```
int T(){
     int T'inh, T'syn,Fval,Tval;
     Fval = F();
     T'inh = Fval;
     T'syn = T'(T'inh)
     Tval = T'syn;
     return Tval;
}
```



```
int T' (int T' inh){
        int T<sub>1</sub>'inh,T<sub>1</sub>'syn,Fval,Tval;
        If(lookahead == '*'){
                match('*');
                Fval = F();
                T_1'inh = Fval;
                T_1'syn = T'(T_1'inh);
                T'syn = T'_1syn;
        if(lookahead \in follow(T'))\{\\
                T'syn = T'inh;
        return T'syn;
```

#### (ادامه)

#### طرح SDT معادل:

- 1.  $T \rightarrow F\{M_1.inh = F.val\}M_1\{T'.inh = M_1.syn\}T\{T.val = T'.syn\}$
- 2.  $T' \rightarrow F\{M_2. \text{ inh} = M_2. \text{inh} \times F. \text{ val}\}M_2\{T'_1. \text{inh} = M_2. \text{syn}\}T'_1\{T'. \text{syn} = T'_1. \text{syn}\}$
- 3.  $T' \rightarrow \varepsilon \{T'.syn = T'.inh(M1.val or M2.val)\}$
- 4.  $F \rightarrow digit\{F.val = digit.lexval\}$
- 5.  $M_1 \rightarrow \varepsilon \{M_1, T' \text{inh(val)} = F. \text{val}\}$
- 6.  $M_2 \rightarrow \varepsilon \{M_2, T' \text{inh(val)} = T' . \text{inh*} F. \text{val } \}$
- هنگام کاهش توسط 4، M1 یا M2 روی استک هستند.
- هنگام انجام کاهشهای 5 و 6 نود F زیر نود M روی استک

#### (ادامه)

- T → FM<sub>1</sub>T{stack[top 2].val = stack[top].syn; top = top 2}
- $M_1 \rightarrow \varepsilon \{M_1 \text{ node=new node()}; M_1 \text{ node.syn=stack[top].val; stack.push(} M_1 \text{ node); top = top + 1} \}$
- $T' \rightarrow *FM_2T_1'\{stack[top 3].syn=stack[top].syn;top = top 3\}$
- $T' \rightarrow \varepsilon \{T' \text{node=new node()}; T' \text{node.syn=stack[top].val}(M_1 \text{ or } M_2); \text{stack.push}(T' \text{node)}; \text{top = top + 1}\}$
- $M_2 \rightarrow \epsilon \{M_2 \text{ node=new node()}; M_2 \text{ node.syn=stack[top].val; stack.push(} M_2 \text{ node); top = top + 1}$
- F → digit{stack[top].val=symbotable.get(stack[top].entry).lexval}

#### ٣

• 
$$S \rightarrow L_1. L_2$$

$$\begin{cases}
L_1. isleft = true \\
L_2. isleft = false \\
S. val = L_1. val + L_2. val
\end{cases}$$

• 
$$S \rightarrow L$$
 {L. isleft = true S. val = L. val

$$\begin{array}{c} L_1.\, isleft = L.\, isleft \\ L.\, len = L_1.\, len + 1 \\ L.\, val = L.\, isleft?\, L_1.\, val \times 2 + B.\, val \\ : L_1 + B.\, val \, \times 2^{-L.len} \end{array}$$

- $L \rightarrow B$   $\begin{cases} L. len = 1 \\ L. val = L. isleft \end{cases}$
- B  $\rightarrow$  0 {B. val = 0
- $B \to 1 \{B. val = 1\}$

مشخص شدن سمت چپ بودن یا نبودن Lها: ۱

اعشاری نبودن عدد و وجود نقطه در سمت چپ: ۲

محاسبه مقدار L با در نظر گرفتن مکان آن: ۳ و ۴

مشخص شدن ارزش بیتها: ۵ و ۶

isleft یک ویژگی موروثی، نشان دهنده وجود گره در سمت چپ نقطه اعشار(true: وجود دارد، false: وجود ندارد)

len! یک ویژگی ساختگی، نشان دهنده طول رشته باینری موجود در گره

val؛ یک ویژگی ساختگی، نگهداری مقدار گره

# ۴ – الف

 $S \rightarrow \mathbf{if} (C) S_1 \mathbf{else} S_2$ 

- L1 = new()
- L2 = new()
- C.true = L1
- C.false = L2
- S1.next = S.next
- S2.next = S.next
- S.code = C.code || label ||L1 S1.code || label || L2 || S2.code



 $S \rightarrow \mathbf{do} \ S_1 \ \mathbf{while} \ (\ C\ )$ 

- L1 = new()
- C.true = L1
- C.false = S.next
- S.code = label || L1 || S1.code || C.code

## ۲ – ج

$$S \rightarrow {}'\{{}'L {}'\}{}'; L \rightarrow L S \mid \epsilon$$

- L.next = new()
- S.code = L.code || label || L.next
- L1.next = new()
- S.next = L.next
- L.code = L1.code || label || L1.next || S.code



```
• S → If (B) M S1 { backpatch(B.truelist, M.instr);
                       S.nextlist = S1.nextlist;
                       backpatch(B.false,S.next) }

    B → B1 || M B2 { backpatch(B1.falselist, M.instr);

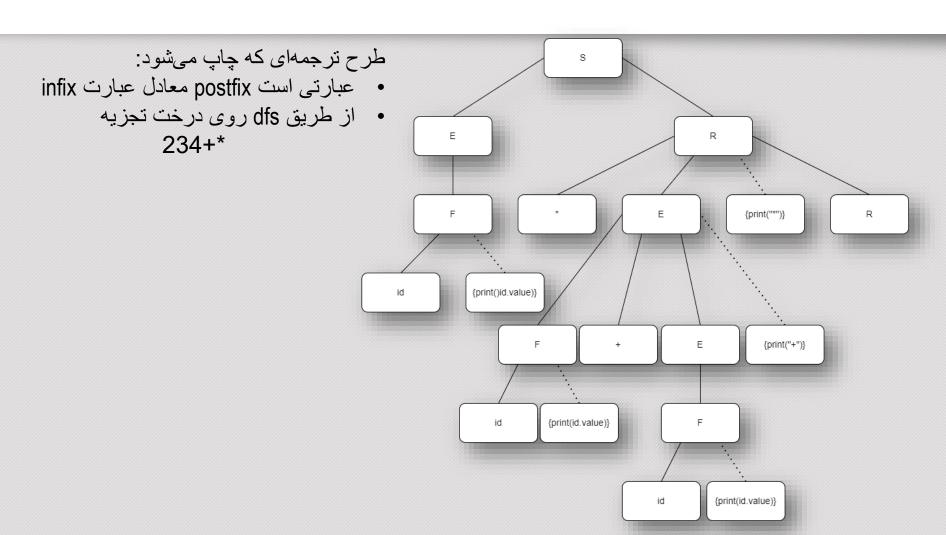
                       B.truelist = merge(B1.truelist, B2.truelist);
                       B.falselist = B2.falselist; }
• B → B1 && M B2 { backpatch(B1.truelist, M.instr);
                         B.falselist = merge(B1.falselist, B2.falselist); }

    B → true { B.truelist = makelist(next.instr) ; gen('goto _'); }

    B → false { B.falselist = makelist(next.instr) ; gen('goto _'); }

• M \rightarrow \epsilon \{ M.instr = next.instr; \}
```

M.instr: مقصد همه دستورات M.instr: S1.nextlist و B.falselist





• تجزیه کننده LR حین تجزیه پایین به بالا در حالی که Actionها در انتهای Production rule هستند، actionهای مربوطه را اجرا می کنند. می توان با ساخت درخت تجزیه و پیمایش postorder درخت و محاسبه ویژگیهای هنگام دیده شدن(ویزیت شدن) گرهها(نودها)، عبارت ورودی را ترجمه کرد.

# **ا**دامه)

