تکلیف اول درس سیستم عامل پاییز ۱٤۰۰ - گروه دکتر زینب زالی دانشکده برق و کامپیوتر دانشگاه صنعتی اصفهان

۱- هر یک از دسته مفاهیم زیر را تعریف کرده و باهم مقایسه کنید:

الف) clustered systems و clustered systems

ت) system call و system call

ج) برنامه بوت لودر (مانند Grub) و برنامه بوت سیستم (مانند UEFI)

۲- با توضیح مختصر و کافی مشخص کنید هر یک از موارد زیر درست یا نادرست است؟

الف) روش shared memory در IPC از دید کاربر برای برنامهنویسی سخت تر از message passing است

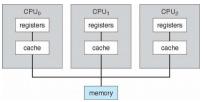
ب) PCB یک ساختار داده از اطلاعات مفید و مهم هر پروسس است که در فضای آدرس آن پروسس نگهداری می شود

۳- مجازی سازی (Virtualization) در محاسبات ابری (Cloud Computing) چه نقشی دارد؟ می توان گفت مدیریت نرمافزاری cloud مانند یک سیستم عامل است. دو وظیفه اصلی سیستم عامل <mark>ایجاد تجرید</mark> در استفاده از سخت افزار و <mark>resource management</mark> (مدیریت منابع) است. نقش و اهمیت این دو وظیفه را در cloud بیان نموده و آن را با سیستم عامل یک کامپیوتر شخصی مقایسه کنید.

۴- آیا عملیات همزم<mark>ان اجرای برنامه توسط CPU و انتقال داده توسط DMA</mark> ممکن است تداخلی باهم داشته باشند؟ در صورت مثبت بودن جواب، این اتفاق در چه شرایطی رخ میدهد؟ بین DMA و CPU اولویت دسترسی به حافظه اصلی با کدام یک است؟ <mark>چرا؟</mark>

۵-ساختارهای یکپارچه (monotonic) و ماژولار را در از نظر کارآیی (performance) و انعطافپذیری مقایسه کنید.

۶- در یک سیستم SMP مطابق شکل زیر، با یک مثال توضیح دهید چگونه ممکن است داده موجود در حافظه، مقادیر مختلفی در کشهای محلی داشته باشد.



۷ – الف) با رسم شکل نشان دهید یک فرآیند در حافظه اصلی کامپیوتر شامل چه بخشهایی میباشد ب) تعویض متن به چه منظور انجام میشود؟ PCB در این عملیات چه نقشی دارد؟ ج) برای تغییر وضعیت یک پروسس از حالت اجرا به انتظار دو عامل که یکی به اختیار پروسس و دیگری بـدون اختیـار او رخ میدهد نام ببرید.

```
۸- برنامه روبرو را در نظر بگیرید
```

```
int a = 5;
int fd = open(...) //opening a file
                                                 بعد از اینکه پروسس جدید fork شد، فرض کنید ابتدا پروسس والید قبل
int ret = fork();
                                                 از پروسس فرزند زمانبندی می شود (نوبت اجرا در cpu می گیرد).
if(ret >0) {
  close(fd);
                                                 همچنین پروسس فرزند برای اولین بار بعد از اجرای کامل پروسس والـد
  a = 6;
                                                         زمانبندی می شود. به سؤالات زیر با توضیح مختصر پاسخ دهید:
                                                           الف) مقدار a که در يروسس فرزند چاپ مي شود چند است؟
else if(ret==0) {
                                                ب) آیا تلاش برای خواندن از fd در پروسس فرزند موفقیت امیز خواهد
  printf("a=%d\n", a);
                                                ر.
ج) با ترتیب زمان بندی که بیان شد، آیا پروسس فرزند روح سر گردان
می شود یا یتیم یا هردو؟ با اضافه کردن کد مناسب به این برنامه، از این
  read(fd, something);
                                                                                      اتفاق با اتفاقات جلو گيري كنيد.
```

۹- کد زیر قسمتی از برنامه shell برای اجرای پایپلاین دو دستور (مانند ls | grep new برای لیست کردن فایل هایی که نامشان شامل new است) است. با استفاده از دانش خود و جستجوی دستورات و system callهای ناآشنا توضیح دهید خطوط مشخص شده چه می کنند و در کل توضیح دهید این کد چگونه اجرای پایپلاین دو دستور را پیاده سازی می کند.

```
void makePipeline(char* command1, char** argv1, char* command2, char** argv2){
    int fd[2];
    pipe(fd);
    pid t pidcomm[1] == 01{
        printf("Can't Create New process for pipeline\n");
        return;
    }else if(pidcomm[1] == 0){
        close(fd[a]);
        dup2(fd[1], 2);
        dup2(fd[1], STDOUT FILENO);
        execv(command1, argv1);
        printf("%s: No such command\n", command1);
        exit(0);
    }else if(pidcomm[0] < 0){
        printf("Can't Create New Process for pipeline\n");
        kill(pidcomm[1], SIGKILL);
        return;
    }else if(pidcomm[0] == 0){
        close(fd[1]);
        dup2(fd[0], 0);
        dup2(fd[0], 0);
        dup2(fd[0], STDIN FILENO);
        execv(command2, argv2);
        printf("%s: No such command\n", command2);
        exit(0);
    }else if(pidcomm[2] > 0){
        //parent Never use the pipe:
        close(fd[1]);
        wait(NULL);
        wait(NULL);
        wait(NULL);
    }
} return;
}
```