## به نام خدا

## پاسخنامه تکلیف سوم درس سیستم عامل همگامسازی دانشگاه صنعتی اصفهان - ترم اول ۱٤۰۰

۱- انحصار متقابل: برقرار نیست اگر ابتدا P1 شروع کند، می تواند از حلقه blocked[1-id] در آید (زیرا این مقدار برای پروسس صفرم هنوز false است) حال قبل از اینکه برابر ۱ کند، P0 اجرا شود. اکنون p0 اصلاً وارد حلقه اول نمیشود زیرا همچنان turn=0 است پس وارد ناحیه بحرانی می شود. در این حالت اگر نوبت اجرا دوباره به پروسس P1 داده شود trun را به یک تغییر می دهد و وارد ناحیه بحرانی می شود. بنا بر این هر دو پروسس الان در ناحیه بحرانی هستند.

پیشرفت: در ابتدا، 0=turn=0 است لذا پروسس صفرم وارد CS می شود پروسس یکم در حلقه turn=0 است turn=0 از turn=0 از turn=0 از turn=0 از turn=0 او شکسته شود و وارد turn=0 افر turn=0 او شکسته شود و وارد turn=0 شود. در این حالت پروسس صفرم اگر بخواهد دوباره وارد turn=0 شود در صورتی که پروسس یکم از turn=0 خارج شده باشد و turn=0 از turn=0 از turn=0 است turn=0 است turn=0 است turn=0 از turn

## انتظار محدود:

شرط بن بست: بن بست وجود ندارد چون امکان ندارد شرایطی پیش آید که هر دو پروسس پشت یکی از حلقه ها بماننــد و هر دو نتوانند وارد CS شوند زیرا turn یا یک است و یا صفر که باعث می شود بالاخره یکی از دو پروسس شرط while اول را رد کنند

شرط گرسنگی: اگر پروسس صفرم وارد CS شود و سپس از آن خارج شود، در صورتی که پروسس یکم تمایلی به ورود به CS نداشته باشد، [1]blocked برابر false مانده و پروسس صفرم دوباره فرصت آن را پیدا میکند که وارد CS شود حال اگر پروسس یکم تمایل به ورود داشته باشد، در حلقه [0]blocked میماند، در این حالت اگر نوبت اجرا دوباره به پروسس صفرم داده شود (و پروسس اول در حال اجرا نباشد) پس از خروج از CS با اینکه blockedخود را false می کند اما چون پروسس اول در حال اجرا نباشد) پس از منانده، در این حال اگر پروسس صفرم به اجرا ادامه دهد برای بار بعدی می تواند وارد CS شود چون همچنان نوبت دست خودش است. این کار میتواند نامحدود ادامه پیدا کند و پروسس یکم گرسنه بماند.

\_۲

//code for guest
lock(m)
guest\_count++;
if(guest\_count==N)
 signal(cv\_host)
wait(cv\_guest,m)
signal(cv\_guest)
unlock(m)
enterHouse()

```
readLock:
lock(mutex)
while(writer_present \parallel writers_waiting > 0)
       wait(reader_can_enter,mutex);
readcount++
unlock(mutex)
readUnlock:
lock(mutex)
readcount--
if(readcount==0)
        signal(writer can enter)
unlock(mutex)
writeLock:
lock(mutex)
writer_waiting++
while(readcount > 0 \parallel writer_present)
        wait(writer can enter, mutex)
writer_waiting--
writer_present = true
unlock(mutex)
writeUnlock:
lock(mutex)
writer present = false
if(writer_waiting==0)
       signal_broadcast(reader_can_enter)
else
       signal(writer_can_enter)
unlock(mutex)
```

```
Sem mutex =1, south_permit = 0, north_permit = 0;
int north_passing=0, north_passed = 0, north_waiting = 0;
int south_passing=0, south_passed = 0, south_waiting = 0;
void south(){
        wait(mutex)
        if (north_passing==0 && north_waiting==0){
                south_passing ++;
signal( south_permit );
        } else if (north_waiting >0 && north_passing ==0 && south_passing+south_passed < 5 ){
                south_passing ++;
                signal(south_permit);
         else
                south_waiting ++;
         signal (mutex)
         wait(south_permit)
         //pass the bridge
         wait(mutex)
         south_passing - - ;
         south_passed ++;
         if (south passing==0 && south waiting==0 && north waiting >0){
                 south_passed = 0;
                 n = min(5, north_waiting)
                for( i=0; i<n;i++){
    signal(north_permit)
                      north_passing + +;
                      north_waiting - -;
         }else if (north_waiting==0 && north_passing == 0 && south_waiting>0){
                 signal(south_permit)
                 south_waiting - -;
                 south_passing ++;
          signal(mutex);
}
```