



سبد خرید

برنامه شما بایستی در صفحه اول شامل یک جدول باشد (از QTableWidgetItem استفاده کنید) و در پایین آن دکمه افزودن محصول و دکمه افزودن به سبد خرید و دکمه تکمیل خرید را مشاهده کند.

هر محصول در این برنامه یک کلاس است که یک نام محصول، طبقه بندی محصول، قیمت محصول و تعداد موجود در انبار را دارد. ابتدا ۱۰ محصول به صورت hardcode درون کد برنامه ایجاد کنید.

با کلیک روی دکمه افزودن محصول فرمی به شکل یک دیالوگ باز می شود که محصولی با مشخصات فوق را از کاربر دریافت کرده و به لیست محصولات اضافه می کند.

با کلیک روی دکمه افزودن به سبد خرید فرمی به شکل دیالوگ باز می شود که نام محصولی را از کاربر دریافت کرده و میان محصولات آن را جستجو می کند. اگر محصول پیدا شد، مشخصات آن را به کاربر نشان می دهد و در صورت تایید کاربر آن را به سبد خرید اضافه می کند.

سبد خرید در صفحه اول به شکل یک جدول قرار دارد که در آن ستون های نام محصول، قیمت و تعداد قرار دارد. نام محصول و قیمت آن ثابت هستند و تعداد آن به شکل یک Spin Box قرار دارد که کاربر می تواند تعداد آن را کم و زیاد کند. (توجه داشته باشید که Spin Box باید در خود جدول به ازای هر محصول موجود در سبد خرید وجود داشته باشد)

با کلیک روی تکمیل خرید ابتدا قیمت کل محاسبه شده و با یک Message Box به کاربر نشان داده شده و در

صورت تایید کاربر خرید تکمیل می‌شود و سبد خرید خالی می‌شود و کاربر می‌تواند خرید دیگری را انجام دهد. همچنین توجه داشته باشید که بایستی تعداد موجود در انبار برای محصولات به روز شود. اگر تعداد درخواست شده بیشتر از تعداد موجود باشد، باید پیغام خطا دهد.

ارسال پاسخ برای این سؤال

مهلت تمرین تمام شده است.



محصولات

آموزش برنامه‌نویسی
آگهی‌های استخدام
سوالات برنامه‌نویسی
مسابقات
کلاس‌ها
پلتفرم استخدامی
کوئرا جونیور

منابع

کوئرا بلاگ
ماشین‌حساب حقوق برنامه‌نویسان
آمارهای دنیای برنامه‌نویسی
عضویت در خبرنامه

رویدادها

کدکاپ
اسکیل‌آپ
نمایشگاه کارآموزشو
تریس‌وی

با کوئرا

همکاری با ما
تماس با ما
درباره ما
قوانین و مقررات
حمایت از مسابقات



ساخته‌شده با افتخار در ایران | ۱۳۹۴ - ۱۴۰۱

