

## دستور کار جلسه سوم آزمایشگاه سیستم عامل

۱. همه موارد خواسته شده در این سؤال را با استفاده از **system call** ها بنویسید.  
یک برنامه **C** بنویسید که می تواند آرگومان هایی مطابق جدول زیر داشته باشد:

<b>-c permission path</b>	فایلی در مسیر <b>path</b> ساخته و سطح دسترسی <b>permission</b> را برای آن تعیین می کند. <b>permission</b> به صورت <b>octal</b> دریافت می شود.
<b>-w path</b>	برنامه منتظر نوشتن مقادیری توسط کاربر می ماند. پس از وارد کردن، مقدار آنها در فایلی در مسیر <b>path</b> نوشته می شود. در صورتی که در مسیر <b>path</b> فایلی وجود نداشته باشد، فایل ایجاد شده و سطح دسترسی <b>۷۵۵</b> برای آن تعیین می شود.
<b>-r path</b>	محتوای فایلی که در مسیر <b>path</b> قرار دارد نمایش داده می شود.
<b>-m dirPath prefix ext v1 v2</b>	در دایرکتوری با آدرس <b>dirPath</b> ، فایل هایی با نام <b>prefix_idx.ext</b> ایجاد می کند که در آن <b>idx</b> مقدار است بین <b>v1</b> و <b>v2</b> .

مثال (۱):

در مسیر **/home/share/shared/** فایلی با نام **1.txt** وجود دارد که در آن مقدار **"this is 1.txt"** نوشته شده است:

```
./app -r /home/share/shared/1.txt
```

-----  
result:

this is 1.txt

مثال (۲):

هدف اجرا: ایجاد فایل هایی با پیشوند **drawing**، پسوند **img** و اندیس هایی از **۱** تا **۵** در مسیر **/home/testDir/** می باشد:

```
./app -make /home/testDir/ drawing img 1 5
```

-----  
result:

/home/testDir/drawing1.img  
/home/testDir/drawing2.img  
/home/testDir/drawing3.img  
/home/testDir/drawing4.img  
/home/testDir/drawing5.img

۲. سؤال ۱ را با استفاده از یک برنامه اسکریپت بنویسید به صورتی که فقط گزینه های **-r** و **-m** را پیاده سازی کند (در اسکریپت خود از تمام دستورات **shell** می توانید استفاده کنید).