



## باینری کار کنیم!

قصد طراحی برنامه ای را داریم که بتواند اطلاعات مشتریانمان را که در قالب ساختار زیر ذخیره می شوند درون فایل باینری ذخیره و از آن بخواند.

```
struct customer {
    int id;
    char name[150];
    unsigned long int balance;
};
```

برای این برنامه دو تابع اصلی زیر را طراحی کنید (اگر لازم دیدید می توانید توابع دیگری نیز تعریف کنید اما تعریف دو تابع زیر الزامی است):

۱. تابع `writeToFile(array, size)` آرایه ای از ساختارهای فوق و اندازه ی آن را دریافت کرده و تمامی آن ها را درون فایلی باینری به نام `customers.dat` ذخیره می کند.

۲. تابع `readFromFile()` که تمامی مشتریان ذخیره شده درون فایل باینری `customer.dat` را خوانده و آنها را بر می گرداند. اگر فایل موجود نبود مقدار `NULL` را باز گرداند.

نکته: همانطور که مشاهده میکنید تابع خواندن از فایل تعداد مشتریان را نمیداند. در چنین حالتی می توانید خواندن از فایل را بخش بخش انجام دهید تا به EOF برسید و از ابزاری همچون Linked List برای ذخیره ی داده های خوانده شده استفاده کنید و یا تعداد مشتریان را جایی درون خود فایل ذخیره کنید (مثلا در ابتدای فایل) و پیش از خواندن خود struct ها با خواندن تعداد آنها با استفاده از توابعی همچون `malloc` حافظه ی مورد نیازتان

### سؤالات ▾



۱۰

شمارش پوینتری

۲۰

باینری کار کنیم!

۳۰

اعداد گویا

۴۰

کشیک نویسی

همه ارسالها

ارسالهای نهایی

جدول امتیازات

را دریافت کنید. برای ساده تر شدن کارتان فرض کنید نیازی به Free کردن این حافظه نیست.

**نکته مهم تر:** برای این که نمره سوال را کامل دریافت کنید حتما حتما از فایل باینری استفاده کنید!

ارسال پاسخ برای این سؤال

مهلت تمرین تمام شده است.



## محصولات

آموزش برنامه نویسی  
آگهی های استخدام  
سؤالات برنامه نویسی  
مسابقات  
کلاس ها  
پلتفرم استخدامی  
کوئرا جونیور

## منابع

کوئرا بلاگ  
ماشین حساب حقوق برنامه نویسان  
آمارهای دنیای برنامه نویسی  
عضویت در خبرنامه

## رویدادها

کدکاپ  
اسکیل آپ  
نمایشگاه کارآموزشو  
تریس وی

## با کوئرا

همکاری با ما  
تماس با ما  
درباره ما  
قوانین و مقررات  
حمایت از مسابقات



ساخته شده با افتخار در ایران | ۱۳۹۴ - ۱۴۰۱