



سؤالات



فروشگاه های زنجیره ای

۳۰

چند مضربی

۷۰

اشکال یا اشکال

۱۰۰

چالش: الگوهای طراحی

۵۰

همه ارسال‌ها

ارسال‌های نهایی

جدول امتیازات



## فروشگاه های زنجیره ای

در این سوال هدف طراحی سیستمی برای مدیریت فروشگاه های زنجیره ای می‌باشد. از جمله موجودیت های این سوال می توان به فروشگاه، مشتری، محصول، فروشنده و... اشاره کرد. به نکات زیر توجه کنید:

۱. در این سوال تنها طراحی سیستم بر اساس مدل شیء گرا مد نظر است و پیاده سازی متدهای آن مدنظر نمی‌باشد.

۲. تعیین موجودیت ها و کلاس ها، داده های ذخیره شده در آن ها، متدهای مورد نیاز و وابط میان آن‌ها بر عهده شماست. سعی کنید مدل خود را شبیه به واقعیت طراحی کنید و مدل شما حداقل بتواند قابلیت های پایه این سیستم را در بر بگیرد.

۳. حداقل باید ۶ کلاس برای این طراحی در نظر بگیرید.

۴. در این طراحی باید از هر سه نوع رابطه تدریس شده (Composition و Association و Generalization یا همان ارث بری) استفاده کنید.

۵. خروجی شما یک Class Diagram به همراه فایل های هدر کلاس ها می‌باشد. همان گونه که گفته شد پیاده سازی متدها مد نظر نمی‌باشد.

۶. می توانید دیاگرام را دستی رسم کنید و کد را هم دستی بنویسید. راه بهتر این است که از ابزارهای ویژه رسم نمودارهای UML استفاده کنید. برخی از این ابزارها امکان تولید کد را نیز در اختیار شما قرار می‌دهند. یکی از این ابزارها نرم افزار Software Ideas Modeler می‌باشد که ویدئوی آموزش این نرم افزار را می‌توانید از [این لینک](#) دانلود کنید.

مهلت تمرین تمام شده است.



### محصولات

آموزش برنامه‌نویسی  
آگهی‌های استخدام  
سؤالات برنامه‌نویسی  
مسابقات  
کلاس‌ها  
پلتفرم استخدامی  
کوئرا جونیور

### منابع

کوئرا بلاگ  
ماشین حساب حقوق برنامه‌نویسان  
آمارهای دنیای برنامه‌نویسی  
عضویت در خبرنامه

### رویدادها

کدکاپ  
اسکیل‌آپ  
نمایشگاه کارآموزشو  
تربیس‌وی

### با کوئرا

همکاری با ما  
تماس با ما  
درباره ما  
قوانین و مقررات  
حمایت از مسابقات



ساخته‌شده با افتخار در ایران | ۱۳۹۴ - ۱۴۰۱

