NETWORK

مریث غفوری

9142514

Question1

A:

I: UDP

UDP is faster, simpler, and more efficient than TCP.

TCP is comparatively slower than UDP.

There is no retransmission of lost packets in the User Datagram Protocol (UDP).

UDP is lightweight.

In Tcp There's a lot of back and forth communication between the two parties so it takes longer to establish a connection and exchange data.

II:TCP

Retransmission of lost packets is possible in TCP, but not in UDP.

Sequencing of data is a feature of Transmission Control Protocol (TCP). this means that packets arrive in-order at the receiver.

TCP provides extensive error checking mechanisms. It is because it provides flow control and acknowledgment of data.

TCP is reliable as it guarantees the delivery of data to the destination router.

III:TCP

TCP is ideal for reliable data transmissions.

UDP is ideal for real-time data transfers and streaming to avoid delay.

- 1.TCP assigns each data packet a unique identifier and a sequence number. This lets the receiver identify which packet was received and which one is arriving next.
- 2.Once the data packet is received, and if it's in the correct order, the receiver sends an acknowledgement to the sender.
- 3.The sender can now send another packet.
- 4.If the packet is lost or sent in the wrong order the receiver stays silent, indicating that the same data packet needs to be resent.

B:

- 1.single point of failure
- 2.traffic volume
- 3.distant centralized database
- 4.Maintenance (a huge, frequently updated database)

C:

The last part of a response is the body. Not all responses have one: responses with a status code that sufficiently answers the request without the need for corresponding payload (like 201 Created or 204 No Content) usually don't.

Bodies can be broadly divided into three categories:

Single-resource bodies, consisting of a single file of known length, defined by the two headers: Content-Type and Content-Length.

Single-resource bodies, consisting of a single file of unknown length, encoded by chunks with Transfer-Encoding set to chunked.

Multiple-resource bodies, consisting of a multipart body, each containing a different section of information. These are relatively rare.

D:

- client initiates TCP connection (creates socket) to server, port 80
- server accepts TCP connection from client
- HTTP messages (application-layer
- protocol messages) exchanged
- between browser (HTTP client) and
- Web server (HTTP server)
- TCP connection closed

E:

central server

F:

type=A

- name is hostname
- value is IP address

type=MX

- value is name of SMTP mail server
- associated with name

time to distribute F to N clients using client-server approach:

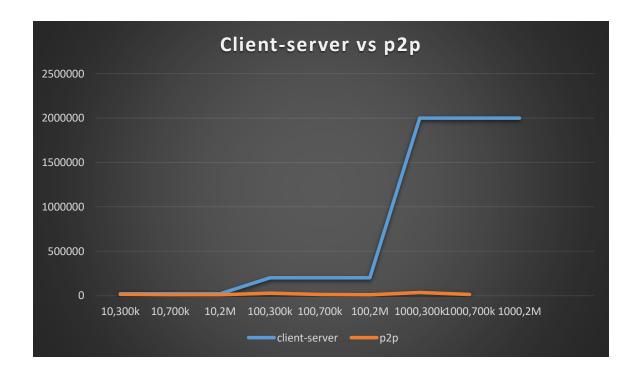
Dc-s >= max{NF/us,F/dmin}

time to distribute F to N clients using P2P approach:

DP2P >= max{F/us,F/dmin, NF/(us + Σui)}

F=10 Gb us=5Mbps di = 1Mbps if N=10,100,1000

N	Ui	Client-server	P2p
10	300k	20000	12500
10	700k	20000	10000
10	2M	20000	10000
100	300k	200000	28570
100	700k	200000	13333
100	2M	200000	10000
1000	300k	2000000	32786
1000	700k	2000000	14184
1000	2M	2000000	10000



:A

اکر فرض کنیم سرعت آپلود سرور کمتر از میانگین سرعت اپلود هاست ها باشد در این صورت گلوگاه ما فود سرور فواهد بود زیرا اگر همه هاست ها با نهایت سرعت اپلود کنند تا زمانی که سرور اپلود میکنند اگر سرعت سرعت اپلود کنند تا زمانی که سرور اپلود میکنند اگر سرعت هاست ما در نظر بگیریم کافی است در نتیمه در مدت زمانی که فایل توسط سرور اپلود میشود هاست ها نیز اپلود میکنند و فرایند تمام میشود بنابراین فقط سرور را درنظر میگیریم. F/us

:B

اگر فرش کنیم سرعت آپلود سرور بیشتر از میانگین سرعت اپلود هاست ها باشر در این صورت گلوگاه ما هاست فواهد بود زیرا مدت زمانی که طول میکشر سرور اپلود کنر کمتر از مدرت زمان اپلود فایل توسط مراقل یکی از هاست است زیرا این مدرت به طور میانگین کمتر از هاست ها میباشر و درنتیمه هاستی ومود دارد که مدت زمان بیشتری برای اپلود صرف میکنر در این مالت با فرض اینکه هر یک از هاست ها بفشی از فایل را به اشتراک میگذارنر میتوان سرعت میانگین برای هاست ها در انتشار فایل درنظر گرفت. یعنی

 $F/((us+\cdots+ul+uN)/N)=NF/(us+\cdots+ul+uN)$

$$(30+18+1) = 49$$
 : نام تعرار درفواست ها

49*RTT+48*transfer delay=49*12+30*0.8=612ms

Question5

:A

Base html =200kb RTT = 100ms Delay = 4RTT + L0

$$4RTT + \frac{L0}{throughput} + \max(\frac{100Kb}{throughput} + \frac{1Mb}{throughput})$$
$$1.6 < 0.4S + \frac{1.2}{throughput} < 2.8$$

سرعت لینک بین 0.5 و 1 مگابیت بر ثانیه است.

. مقدار x بیری $b < x < 10^6$ ه میباشر و به بای ایکس در هردو مالت بایگذاری میکنیم تا ممروره به رست بیایر.

Persistent:

$$delay = (15+2)RTT + \sum_{i=0}^{15} \frac{Li}{throughput} = 17 * 0.1 + 10 * \frac{10^6}{x} + 5 * \frac{10^5}{x} + \frac{2 * 10^5}{x} = > 12.4 < delay < 23.1$$

pipeline:

$$delay = 3RTT + \sum_{i=0}^{15} \frac{Li}{throughput} =$$

$$3*0.1 + 10*\frac{10^6}{x} + 5*\frac{10^5}{x} + \frac{2*10^5}{x} =>$$

$$11 < delay < 21.7$$

Non-persistent:

$$delay = 16 * 2 * RTT + \sum_{i=0}^{15} \frac{Li}{throughput} =$$

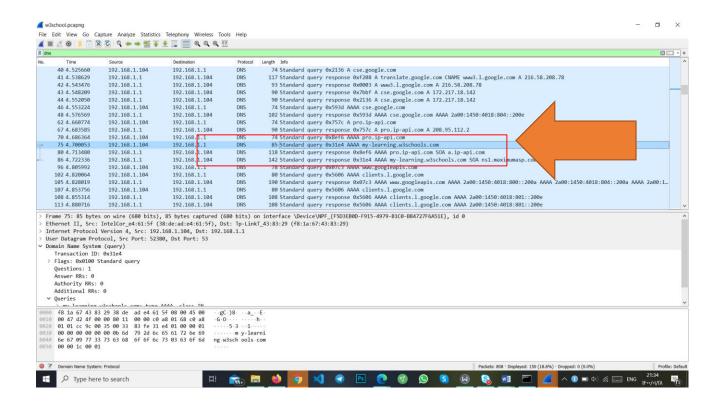
$$32 * 0.1 + 10 * \frac{10^6}{x} + 5 * \frac{10^5}{x} + \frac{2 * 10^5}{x} = >$$

$$13.9 < delay < 24.6$$

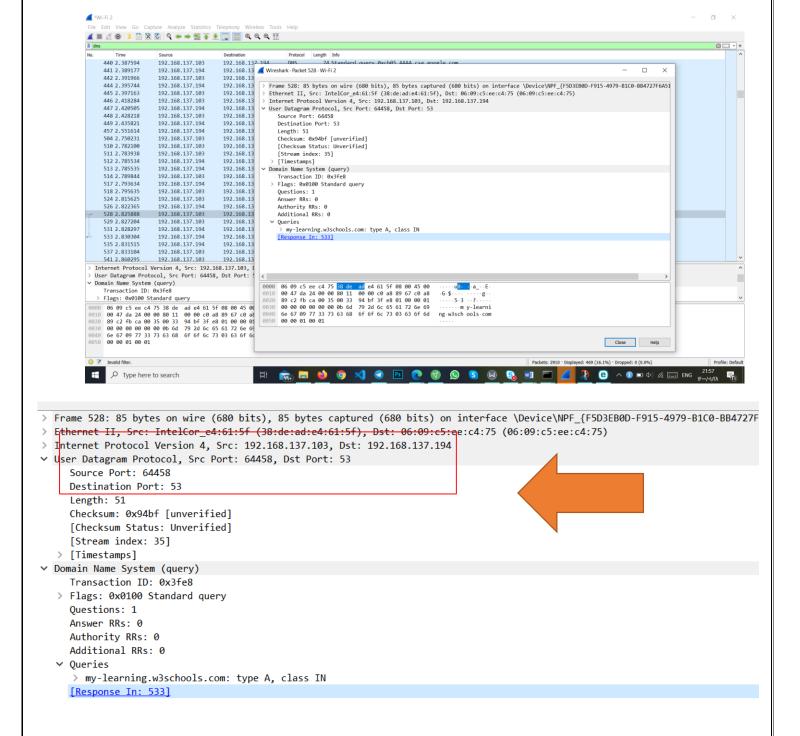
اررس فرستنره: 192.168.137.103

ادرس كيرنره: 34.121.251.0

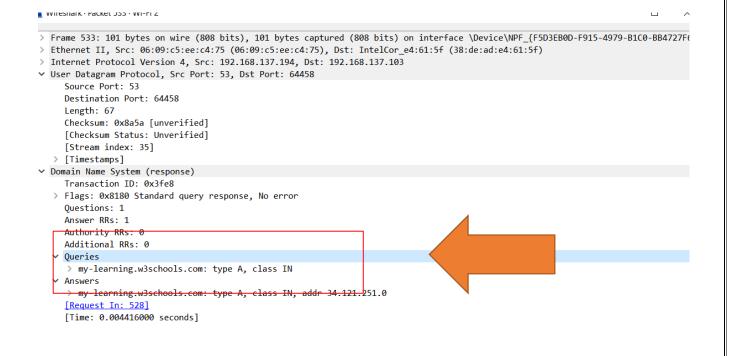
Protocol UDP



Request query:



Response query:



JEU ETUEEDUD	152.1200.137.137	132.1200.137.1203	5110	Total dealing in the point of t
528 2.825888	192.168.137.103	192.168.137.194	DNS	85 Standard query 0x3fe8 A my-learning.w3schools.com
529 2.827204	192.168.137.103	192.168.137.194	DNS	76 Standard query 0x8a7e AAAA ocsp.sectigo.com
531 2.828297	192.168.137.194	192.168.137.103	DNS	147 Standard query response 0x8a7e AAAA ocsp.sectigo.com SOA ns1.as48447.net
533 2.830304	192.168.137.194	192.168.137.103	DNS	101 Standard query response 0x3fe8 A my-learning.w3schools.com A 34.121.25 .0

پورت مقصر پیام query DNS و پورت مبراً response DNS را مشفص نماییر؟ این شماره پورت مربوط به په سرویسی است؟ 53

برای DNS server

پیام query DNS به کرام آررس IP فرستاره شره است؟ با استفاره از رستور "all /ipconfig" آررس سرور نام فور را بررسی نماییر. آیا هر رو آررس یکسان هستنر؟

Address: 192.168.137.194

بله هر رو اررس یکسان هستنر.

```
Wireless LAN adapter Wi-Fi 2:
  Connection-specific DNS Suffix .:
  Description . . . . . . . . . : Intel(R) Wireless-AC 9560 160MHz #2
  Physical Address. . . . . . . : 38-DE-AD-E4-61-5F
  DHCP Enabled. . . . . . . . : Yes
  Autoconfiguration Enabled . . . . : Yes
  IPv4 Address. . . . . . . . . . : 192.168.137.103(Preferred)
  Subnet Mask . . .
                       . . . . . : 255.255.255.0
                       . . . . . : 28 222222 1400 21:37:15
  Lease Obtained. . .
  Default Gateway . . . . . . . : 192.168.137.194
  DHCP Server
                          . . . : 192.168.137.194
                     . . . . . : 192.168.137.194
  DNS Servers . .
  NetBIOS over Tcpip. . . . . . : Enabled
:\Users\Win 10>
```

فکر میکنید دلیل انهام مورد مرهله ۲ په بوده است؟ در نرم افزار Wireshark بهای استفاده از این فیلتر په کاری میتوان انهام داد؟ برای پیرا کردن DNS queris

پون همه DNS queris یا از ip ما فرستاره می شونر یا به ip ما فرستاره میشونر پس با این فیلتر مِرا میکنیم تا بتوانیم ip ما فرستاره می شونر یا به ip ما فرستاره میشونر پس با این فیلتر مِرا میکنیم تا بتوانیم يرا کنیم .

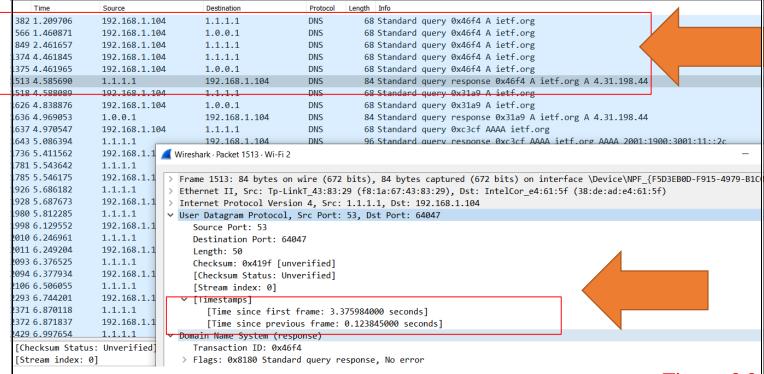
به بای این کار میتوانیم از 33 == udp.port استفاره کنیم.

1.1.1.1 یک سرویس است که توسط Cloudflare ارائه میشور این سرویس میتواند دی آن اس را به صورت بازگشتی فرافوانی کند و این باعث افزایش سرعت هاست میشود.

و این موفنوع ربطی به سرعت رانلور ندارر پون ری ان اس کوئری فرایندی مستقل از رانلور است که وابسته به بیت ریت میباشد و در این زمینه کاری انبام نمیرهد.

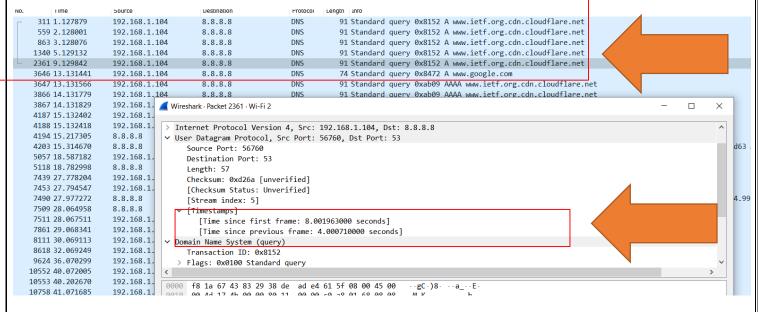
با کمک نرم افزار وایرشارک تعلیل کنیر چقرر طول میکشر تا به ررفواست های DNS مرورگر پاسخ راره شور.

1.1.1.1



Time = 3.3

8.8.8.8



Time = 4s

با ابزار dig آورس ip مربوط به org.ietf://https را به رست آورید. یک بار این درفواست را از آدرس 1.1.1.1 بکنید و یک بار از 8.8.8.8 و به طور ممبرد نتایج مربوط به time response را گزارش کنید.

8.8.8.8

Address ip: 4.31.198.44 Time =179ms

```
C:\Users\Win 10>dig ietf.org
; <<>> DiG 9.17.11 <<>> ietf.org
;; global options: +cmd
;; Got answer:
;; ->>HEADER<<- opcode: QUERY, status: NOERROR, id: 42850
;; flags: qr rd ra ad; QUERY: 1, ANSWER: 1, AUTHORITY: 0, ADDITIONAL: 1
;; OPT PSEUDOSECTION:
; EDNS: version: 0, flags:; udp: 512
;; QUESTION SECTION:
;ietf.org.
;; ANSWER SECTION:
ietf.org.
                        1791
                                ΙN
                                                4.31.198.44
;; Query time: 179 msec
;; SERVER: 8.8.8.8#53(8.8.8.8) (UDP)
;; WHEN: Sat Apr 17 23:55:11 Iran Daylight Time 2021
;; MSG SIZE rcvd: 53
C:\Users\Win 10>_
```

1.1.1.1

Address ip: 4.31.198.44 Time =118ms

```
C:\Users\Win 10>dig ietf.org
; <<>> DiG 9.17.11 <<>> ietf.org
;; global options: +cmd
;; Got answer:
;; ->>HEADER<<- opcode: QUERY, status: NOERROR, id: 23245
;; flags: qr rd ra ad; QUERY: 1, ANSWER: 1, AUTHORITY: 0, ADDITIONAL: 1
;; OPT PSEUDOSECTION:
; EDNS: version: 0, flags:; udp: 1232
;; QUESTION SECTION:
;ietf.org.
                                ΙN
;; ANSWER SECTION:
                                               4.31.198.44
ietf.org.
                        1020
                                       Α
                                IN
;; Query time: 118 msec
;; SERVER: 1.1.1.1#53(1.1.1.1) (UDP)
;; WHEN: Sat Apr 17 23:52:46 Iran Daylight Time 2021
;; MSG SIZE rcvd: 53
C:\Users\Win 10>
```