



PROJET JEUNES 6.4

Système de valorisation de l'engagement des jeunes Présenté par l'équipe de choc

FORTIER Theo CYTECH

MARTINS SOARES Flavio Informatique 4 : Développement WEB

RABEARIMANANA Hadj Pré-Ing2 2022-2023

BENZOUA Zinedine Avec l'aide de Monsieur MUSSAB Zneika

Sommaire

I)	Présentation	3
II)	Conception	3
III)	Analyse du projet	4
IV)	Manuel d'utilisation	4
V)	Manuel technique	7
VI)	Bibliographie	15



Présentation

Bonjour, nous sommes l'équipe de choc, une équipe constituée de 4 étudiants en 2eme année de Pré-ING Math-Info à CYTECH. Nous vous présentons dans ce communiqué le projet Jeune 6.4. Qu'est-ce que Jeune 6.4 ?

Le projet Jeunes 6.4 est un dispositif de valorisation de l'engagement des jeunes en Pyrénées -Atlantiques soutenu par l'Etat, le Conseil Général, le Conseil Régional, les CAF Béarn-Soule et Pays basque, la MSA, la CPAM. Le projet, adressé aux jeunes entre 16 et 30 ans, vise à valoriser toute expérience comme source d'enrichissement qui puisse être reconnue comme l'expression d'un savoirfaire ou savoir être. Ce site web permet à des jeunes de valoriser leur savoir-faire et savoir-être. Afin de compléter leur CV, les jeunes peuvent demander des références qui confirment leur expérience (clubs de sport, bénévolat, services à domiciles, etc.). Ces références pourront être consultées par un recruteur potentiel (Consultant).

Le projet se fera essentiellement en PHP, CSS, JAVASCRIPT.

CONCEPTION

Afin de mener à bien ce projet et de commencer dans les meilleures conditions, nous avons décidé de séparer les taches au sein du groupe par rapport aux différentes pages qu'il fallait créer. Puis, nous nous sommes reparti les taches restantes selon les préférences/compétences de chacun en termes de langage (php, css, javascript...). Ainsi, voici la réalisation de chacun dans ce projet :

- Hadj : Admin/page connexion/page jeune
- Zinedine : Css et php page consultant, remerciement/mailer/rendu final projet
- Flavio: CSS/javascript/checkbox
- Theo: Page référent/Recap.php et consultant javascript.

Nous avons fait en sorte de tous se tenir au courant des avancées de chacun dans notre groupe WhatsApp et nous avons utilisé github afin de pouvoir plus facilement se partager les codes.

ANALYSE DU PROJET

Nous ne savons pas ce que veut dire "analyse du projet" mais nous pensons que c'est une analyse des problèmes rencontrés. Si c'est cela, il faut savoir que nous n'avons pas rencontré de problèmes majeurs qui faisaient en sorte que notre programme ne marche pas. Nous avons cependant eu quelques problèmes qui ont freiné notre avancée : le premier est le problème matériel. En effet, il y avait beaucoup de bugs que ce soit au niveau des machines virtuelles ou encore sur le terminal de VsCode. Un autre problème rencontré est qu'il y avait quelques complications par exemple lorsque le référent recevait le mail sur le même ordinateur que le jeune, le référent pouvait accéder au compte du jeune. Nous avons également rencontré des problèmes au niveau de l'url du mail, nous avions des difficultés à récupérer par exemple l'id de connexion du consultant. Il y a également un petit problème au niveau du tri des dossiers. Effectivement, nous n'avons pas eu l'intelligence de trier dès le début les dossiers et si on change maintenant l'emplacement des fichiers php dans un dossier php par exemple, cela va créer beaucoup de problèmes au niveau des redirections.

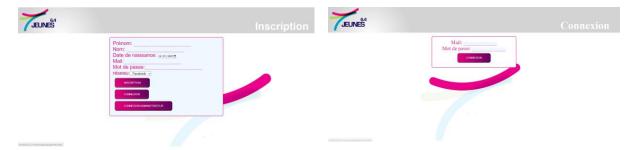
MANUEL D'UTILISATION

La première fois sur le site, nous arrivons Sur cette page, il faut alors appuyer sur "ENTREE" pour continuer.

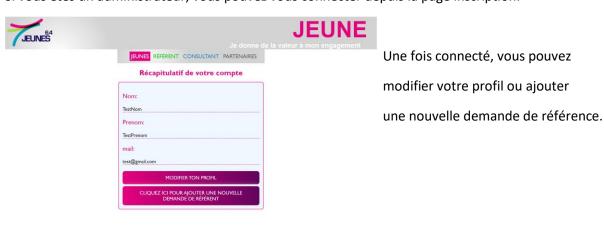




Ensuite, il y a les deux boutons violets à droite (connexion ou inscription). Pour une première utilisation, veuillez cliquer sur inscription.



Si vous êtes un administrateur, vous pouvez vous connecter depuis la page inscription.







Quand le réfèrent clique sur le lien, il arrive ici et peut confirmer ou non votre demande et savoirs être et

ajouter un commentaire et des savoirs être.



Lorsque le jeune est dans l'onglet réfèrent, il peut voir les demandes qui sont en attentes, acceptées ou refusées. Il peut alors aller dans l'onglet consultant et sélectionner les demandes de référence validées afin de les montrer au recruteur (consultant). Le menu est le suivant et le mail du consultant est à écrire en haut à gauche



Une fois le bouton envoyer pressé, le consultant reçoit un mail avec un lien dirigeant vers une page présentant toutes les références validées que le jeune a sélectionné. Voici une capture d'écran du point de vue du consultant :



MANUEL TECHNIQUE

Concernant la partie code, il faut savoir que chaque fichier.php a un fichier css associé avec LE MEME NOM pour éviter de se perdre. Maintenant nous allons voir quelques fonctionnalités que l'on retrouve souvent dans le code :

Tout d'abord, nous allons montrer le code permettant de faire la bordure du haut ainsi que l'onglet en 4 parties (exemple avec la page consultant) :

```
#banderole
   margin: -7px;
   margin-bottom: 0px;
   background:radial-gradient( circle closest-corner at 220px 150px , ■ white 0%, ■ #d3d3d3 100%);
   font-family:sans-serif;
#banderole img{
   width: 14em;
#banderole #ref{
   color: ■rgb(34, 140, 186);
   font-size:6em;
   text-decoration: none;
   margin-left: 43vw;
#hautpage{
   color: ■white;
   margin-top: 3em;
   margin-left: 43vw;
   font-size:2em;
   text-decoration: none;
#navigation{
    background:radial-gradient( 150px at 150px , ■ white -30%, ■ lightgrey);
    margin-left: 30%;
    margin-right: 30%;
    padding: 1%;
    text-align: center;
    font-size: 1.5em;
    top:0%;
#jeunes{
    color: ■#e6007e;
    text-decoration: none;
    margin-left: 4%;
    padding: 1%;
#referent{
    color: □rgb(19, 202, 19);
    text-decoration: none;
    padding: 1%;
#consultant{
    background-color: □rgb(34, 140, 186);
    color: ■white;
    text-decoration: none;
    padding: 1%;
#partenaires{
    color: □rgb(92, 104, 92);
    text-decoration: none;
    padding: 1%;
```

Pour afficher les informations de l'utilisateur comme par exemple dans l'onglet permettant de modifier le profil, nous avons créé une fonction permettant de récupérer les infos de l'utilisateur et directement pouvoir modifier les valeurs des inputs à l'affichage. Nous avons bien sur utilisé .json pour faire la base de données. Voici un screen montrant le .json ainsi qu'un autre concernant la fonction citée précédemment :

Pour l'affichage des savoirs être notamment ceux ajoutés par le référent, nous faisons en sorte d'ajouter dans le div les savoirs être et au bout de 12 (le max), on arrête d'afficher les savoirs être dans le div :

```
const checkboxes = document.querySelectorAll('input[type="checkbox"]')
   let checkedCount = 1
   checkboxes.forEach((checkbox) -> {
      checkbox.addEventListener('click', () -> {
          If (checkbox.checked) {
              checkedCount++
              checkedCount
           if (checkedCount > 4)
             checkbox.checked - false
              checkedCount-
           if(checkedCount -- 0){
                 alert('choisir au moins une case')
                  checkbox.checked = true
                 checkedCount++
"utilisateurs": [
      "indice": 0,
"prenom": "flavio",
"nom": "Nartins soares",
"date_naissance": "2007-07-22",
"mail": "soares.flavio2002@gmail.com",
"adp: "$25$105Kiu.\/oruxxp0j4V3glgpO011sE04.s7cpkOV6v9PlxjwedmWilly",
               "indice": "0",
"nom: "theo",
"prenom: "fortier",
"mail": 't.fortier90j@mail.com",
"reseau": "Facebook",
"date maissance": "2009-07-22",
"commentaire": "pas mal Accept\u00e9",
"durec": "om onis",
"engagement": "sport assiociatif",
"savoir_etre": [
"Autonome",
```

Lorsque l'utilisateur veut insérer des savoirs être, il doit cocher des cases (checkbox), et le maximum est de 4 cases cochées ainsi que le minimum est de 1. Ainsi, nous avons créé en script la fonction suivante permettant de limiter à 4 le nombre de clic possible :

```
// Vérifie que le jeune ne peut séléctionner que 4 savoir-être max
const checkboxes = document.querySelectorAll('input[type="checkbox"]')
let checkedCount = 1

checkboxes,forEach((checkbox) => {
    checkbox.addEventListener('click', () => {
        if (checkbox.checked) {
            checkedCount++
        } else {
            checkedCount > 4) []
            checkedCount--
        ]

        if (checkedCount == 0) {
            alert('choisir au moins une case')
            checkedCount++
        }
        ))
        checkedCount++
        }
    })
})

c/script>
```

Bien évidemment lorsque l'utilisateur veut se déconnecter, il y a le bouton Déconnexion en haut à droite. Lors du clic, nous avons fait en sorte que l'utilisateur soit redirigé vers la page d'inscription/connexion :

```
session_start();
session_destroy();
header("Location:../inscription.html");
```

Concernant le mail, nous avons décidé d'envoyer les mails avec un compte laposte étant donné que c'était plus simple par rapport à Gmail (notamment car laposte verifie moins la securité que gmail). Ainsi pour chaque envoi de mail dans les codes, nous avons defini le compte ainsi que le motdepasse, le corps du message ainsi que l'objet du mail. Il faut également installer phpmailer et le parametrer selon se dont laposte a besoin pour envoyer le mail (comme par exemple le Host, le port ou encore le SMTPSecure).

```
// Inclusion de PHPMailer
use PHPMailer\PHPMailer\PHPMailer;
use PHPMailer\PHPMailer\Exception;
require '../php/vendor/autoload.php';
```

```
$expediteur = 'cyjeune6.4@laposte.net';
$mot_de_passe = 'Flaviomarioluigi6.4';
$sujet = '[JEUNE6.4] demande traitée';
$mail->isSMTP();
       $mail->SMTPDebug=2;
       $mail->Host = 'smtp.laposte.net';
$mail->Port = 465;
$mail->SMTPSecure = 'ssl';
       $mail->SMTPAuth = true;
        $mail->Username = $expediteur;
        $mail->Password = $mot_de_passe;
       $mail->CharSet = 'utf-8':
       $mail->isHTML(true);
       $mail->setFrom($expediteur);
       $mail->addAddress($mailj);
       $mail->Subject = $sujet;
$mail->Body = $corps_message;
       $mail->send();
        } catch (Exception $e) {
           echo "Une erreur s'est produite lors de l'envoi de l'e-mail : " . $mail->ErrorInfo;
```

Nous savons que le jeune peux sélectionner différentes références acceptées afin de les montrer au consultant. Nous savons également que chaque référence accepté par le référent possède en commentaire à la fin "accepté". En sachant cela, nous avons fait en sorte de parcourir tous les référents et dès qu'en commentaire finit par "té", alors nous savons que c'est écrit accepté et donc c'est possiblement une référence que le jeune peut montrer au consultant. La fonction référent permet de remplir directement le formulaire par les infos du référent ainsi que le message qu'il a écrit et les savoirs être ajoutés.

```
// Je récupère les données du fichiers json

$json = file get_contents('phy/utilisateurs.json');
$data = json_decode($json, true);
$utilisateurs = $data['utilisateurs];
foreach ($utilisateurs as $us){

// Parcours de tout les utilisateurs

if ($_SESSION["mail"] == $us["mail"]){

$k-0;
echo 'cform action="phy/demandeConsultant.php" method="POST" > div id="sendmail"> <label for "mailConsultant" class="head"> Ent
echo 'clabel > Selectionnez les engagements validés ci-dessous que vous souhaitez envoyer au consultant : </label>';
foreach ($us["referent"] as $pr ){

if (substr($pr["commentaire"], -3) == "té"){
    // Pour chaque référents j'affiche toutes ses données avec un input checkbox pour séléctionné ou non la référence

echo 'cdiv';

div id="commentaire"> 
    cetho 'cdiv';
    <
```

```
<input disabled value="" type="text" name="duree" id="duree'.$k.'" required class="body"></input>

<idiv>
<a href="duree" id="duree" id="duree'.$k.'" required class="body"></a>

<a href="duree" id="duree'.$k.'" required class="body"></a>

<a href="duree" id="duree'.$k.'" required class="body"></a>
<a href="duree'.$do</a>

<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>

<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>

<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree'.$do</a>
<a href="duree
```

Nous avons aussi fait l'option sur l'admin, cette option permet de supprimer un jeune ou un référent. Cette option est séparée en deux parties. La première concerne admin.js, on y écrit l'aspect esthétique de la page admin avec les infos du jeune et du référent. La deuxième page est admin.php, elle permet de supprimer le jeune ou le référent dans la base de données et permet de mettre à jour les indices.

```
ssion d'un utilisateurs entier ou bien referent
function afficherUtilisateurs(data) {
 var utilisateursDiv = document.getElementById("utilisateurs");
 data.utilisateurs.forEach(function (utilisateur) {
   var utilisateurElement = document.createElement("div");
   utilisateurElement.className = "utilisateur":
   var nomElement = document.createElement("p");
   nomElement.textContent = "Nom: " + utilisateur.nom;
   var prenomElement = document.createElement("p");
   prenomElement.textContent = "Prénom: " + utilisateur.prenom;
   var emailElement = document.createElement("p");
   emailElement.textContent = "Email: " + utilisateur.mail;
   var referentsElement = document.createElement("p");
   referentsElement.textContent = "Référents:";
   var referentListElement = document.createElement("ul");
   var id_utilisateur = utilisateur.indice;
   utilisateur.referent.forEach(function (referent) {
     var referentElement = document.createElement("li");
     referentElement.textContent =
       referent.nom +
       referent.prenom +
        ', Email:
       referent.mail;
     var supprimerReferentButton = document.createElement("button"):
     supprimerReferentButton.type = "button";
     supprimerReferentButton.innerHTML = "Supprimer";
```

Pour finir, nous avons les 3 boutons dans la page référent du point de vue du jeune. Il y a 3 boutons de couleurs selon si la demande du jeune est acceptée, en attente ou refusée. Pour savoir la couleur du bouton, on regarde simplement les 2 derniers caractères du commentaire pour savoir si c'est accepté, refusé ou en attente.

BIBLIOGRAPHIE

- https://www.php.net/manual/fr/index.php (Documentation PHP)
- https://www.w3schools.com/
- https://openai.com/blog/chatgpt
- https://www.youtube.com/@NouvelleTechno