

1. Gambaran keseluruhan ekosistem KGD

King of Games dan DEX ialah syarikat teknologi Blockchain yang memohon dalam 5 bidang teras termasuk: Web 3.0 dan Blockchain Wallet, Coinlaunch, Centralized Exchange dan DEFI Bank 2.0, Blockchain Games dan Blockchain Social Network 3.0. Kami mencipta ekosistem dalam rangkaian yang menggunakan token KGD sebagai perantara antara aplikasi. Dengan Web 3.0 dan Blockchain Wallet, kami langkah demi langkah mencipta aplikasi web bersepadu AI dan Hard Wallet yang selamat. Dengan Coinlaunch, kami mahu menjadi tapak pelancaran untuk projek yang berpotensi tetapi juga sangat bereputasi dengan pelabur. Dengan CEX kami menyasarkan pertukaran terpusat yang mesra pengguna dan dengan Defi Bank 2.0 kami membuat pulangan yang lebih baik untuk pelabur. Dengan permainan Blockchain, kami membina persekitaran gamefi penuh termasuk Play-To-Earn, Free-To-Play dan Play-To-Enjoy. Dengan Rangkaian Sosial Blockchain 3.0, kami mewujudkan komuniti yang sihat, mencipta imej dan video NFT yang berharga, berhubung dengan pengguna lain dengan mudah, bertukar maklumat secara fleksibel, selamat dan persendirian; menukar barangan dengan selamat dan boleh dipercayai di Pasaran Beli-belah Dalam Talian.

Dengan visi jangka panjang, kami menyasarkan pembangunan mampan dan meningkatkan nilai ekosistem serta KGD. Faedah sebenar kepada masyarakat, kami membangunkan aplikasi trending yang digunakan oleh ramai orang untuk menjadikan kehidupan lebih mudah dan menjimatkan masa apabila kami tidak membuang masa pada langkah yang tidak perlu perantara kerana teknologi ketinggalan zaman atau kekurangan perpaduan antara aplikasi dalam ekosistem biasa.

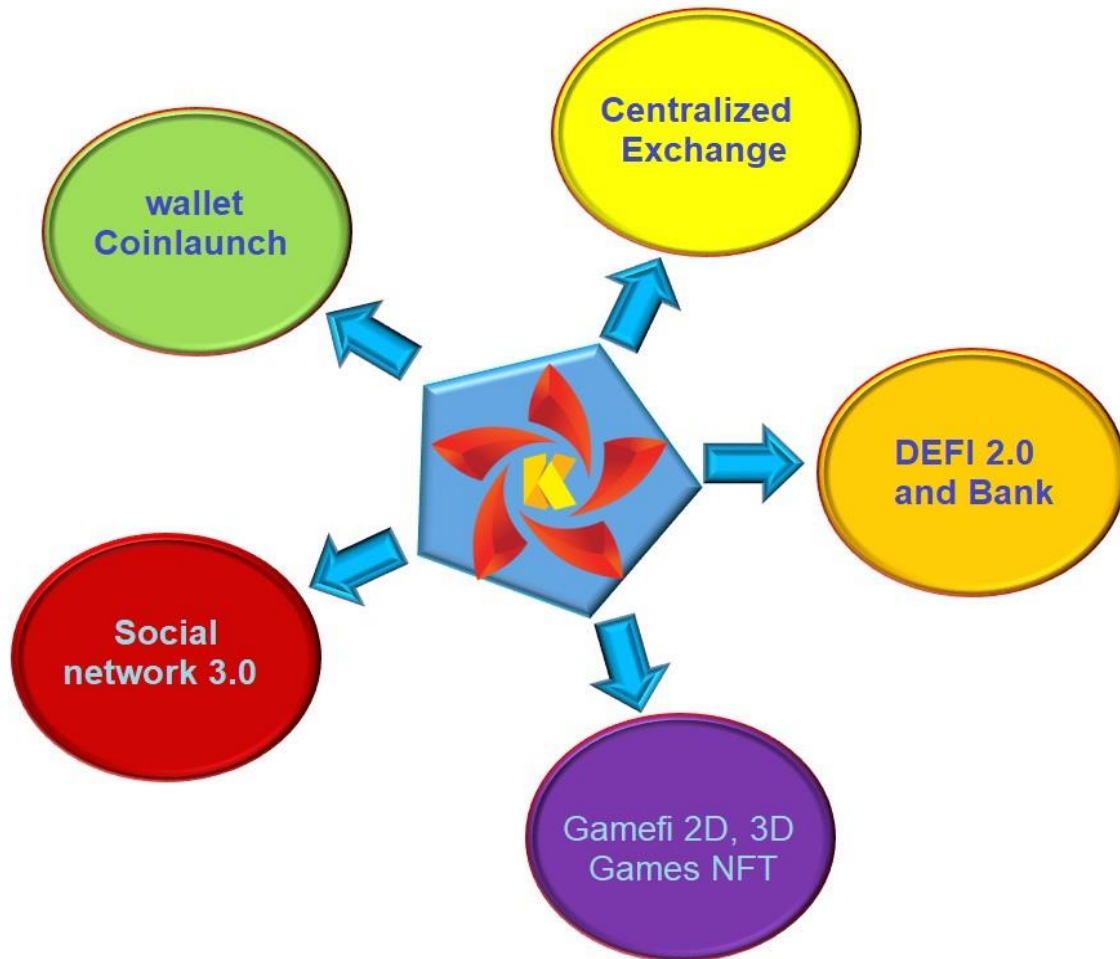
Dalam rancangan 2 tahun, kami mengambil langkah awal untuk membina ekosistem yang agak lengkap, yang boleh menggunakan aplikasi dan utiliti dengan mudah dan hampir sepenuhnya. Selama 5 tahun, kami terus mengemas kini jenis ekosistem baharu, menyepadukan teknologi paling moden. Dalam 10 tahun, kami menyasarkan untuk menjadi jenama berprestij dengan permodalan pasaran yang tinggi di pasaran umum, menyasarkan 10 jenama korporat terkemuka teratas. Pengembangan dan kepelbagaian ekosistem adalah cabaran, tanggungjawab dan keazaman kami. Kami mempunyai cita-cita untuk IPO apabila kualiti dan kuantiti mencukupi dengan institusi pengurusan yang sesuai untuk setiap negara dan kemudian STO syarikat pasti lengkap dalam erti kata sebenar.

Ekosistem semasa distrukturkan ke dalam 5 kawasan berbeza di mana pasukan DEV profesional dibina, tetapi terdapat perpaduan dan rangkaian silang berkat pengedaran token. Kumpulan utama dalam projek: Idea dan pasukan penyelidikan pasaran mempunyai peranan untuk memahami arah aliran dan keperluan pasaran, termasuk 2 pemimpin dan 5 ahli, strukturnya menjadi jabatan R&D. Pasukan Pembangunan Web 3.0, Wallet, coinlaunch, CEX dan DEFI-Bank 2.0 bertanggungjawab untuk pengaturcaraan dan membetulkan ralat yang berkaitan, dan bertanggungjawab untuk isu keselamatan dan peningkatan sistem di bawah fungsi masing-masing termasuk 1 CTO dan hampir 30 ahli mengambil bahagian dalam kerja tertumpu. Pasukan pembangunan GAMEFI terdiri daripada 3 CTO dan lebih daripada 50 ahli dibahagikan kepada 3 subkumpulan, setiap kumpulan bekerja secara berpusat dan diurus dan diselia oleh 1 CTO. Pasukan GAMEFI bertanggungjawab untuk melaksanakan idea-idea pasukan R&D. D untuk mencipta permainan baharu. Satu pasukan bertanggungjawab ke atas permainan lucu dan permainan 2D, satu bekerja pada permainan 3D dan satu sedang mengerjakan permainan Metaverse 3D. Setiap tahun kami komited untuk mencipta sekurang-

kurangnya 2 permainan dalam genre yang berbeza, walau bagaimanapun, dengan tumpuan pada permainan 3D dan ke arah Metaverse dalam masa yang tidak lama lagi. Pasukan Rangkaian Sosial 3.0 terdiri daripada 1 CTO dan lebih daripada 30 ahli yang bertanggungjawab untuk pengaturcaraan, menaik taraf, menyambung dan membetulkan ralat aplikasi Rangkaian Sosial 3.0, membina rangkaian sosial global yang baharu dan berguna, Ia selamat dan mudah untuk berada dalam kami ekosistem yang dikongsi bersama. Pasukan pemasaran terdiri daripada 1 CMO dan 23 ahli, yang bertanggungjawab ke atas komunikasi, promosi dan penyebaran ekosistem, menyelesaikan dan menyokong kesilapan dan aduan pengguna dengan cara terpantas. Pasukan Penasihat terdiri daripada 2 subkumpulan, kumpulan penasihat undang-undang dan prosedur yang berkaitan yang terdiri daripada 3 peguam yang menasihati tentang aduan, pertikaian dan penolakan antara pemain dalam Rangkaian Sosial 3.0, teknologi kumpulan penasihat awam dan sambungan keselamatan termasuk ramai pakar dengan pemahaman mendalam tentang Blockchain teknologi. Projek ini dikendalikan oleh seorang Ketua Pegawai Eksekutif yang mempunyai visi jangka panjang, mempunyai banyak idea kreatif, mempunyai banyak pengalaman dalam pasaran Crypto dan berdedikasi untuk meneruskan projek ini hingga akhir. kepada pembangunan keseluruhan projek. Kami memahami bahawa pekerjaan dan produk kami akan menjadi bukti komitmen projek terhadap kualiti dan reputasi, rancangan jangka panjang sentiasa diikuti untuk memastikan pelan hala tuju pembangunan, faktor prestij. Kredibiliti projek dianggap kebanggaan kami. Pertikaian dan penolakan antara pemain dalam Rangkaian Sosial 3.0, kumpulan perunding mengenai teknologi dan sambungan keselamatan termasuk ramai pakar dengan pemahaman mendalam tentang teknologi Blockchain. Projek ini dikendalikan oleh seorang Ketua Pegawai Eksekutif yang mempunyai visi jangka panjang, mempunyai banyak idea kreatif, mempunyai banyak pengalaman dalam pasaran Crypto dan berdedikasi untuk meneruskan projek ini hingga akhir. kepada

pembangunan keseluruhan projek. Kami memahami bahawa pekerjaan dan produk kami akan menjadi bukti komitmen projek terhadap kualiti dan reputasi, rancangan jangka panjang sentiasa diikuti untuk memastikan pelan hala tuju pembangunan, faktor prestij. Kredibiliti projek dianggap kebanggaan kami. Pertikaian dan penolakan antara pemain dalam Rangkaian Sosial 3.0, kumpulan perunding mengenai teknologi dan sambungan keselamatan termasuk ramai pakar dengan pemahaman mendalam tentang teknologi Blockchain. Projek ini dikendalikan oleh seorang Ketua Pegawai Eksekutif yang mempunyai visi jangka panjang, mempunyai banyak idea kreatif, mempunyai banyak pengalaman dalam pasaran Crypto dan berdedikasi untuk meneruskan projek ini hingga akhir. kepada pembangunan keseluruhan projek. Kami memahami bahawa pekerjaan dan produk kami akan menjadi bukti komitmen projek terhadap kualiti dan reputasi, rancangan jangka panjang sentiasa diikuti untuk memastikan pelan hala tuju pembangunan, faktor prestij. Kredibiliti projek dianggap kebanggaan kami. Projek ini dikendalikan oleh seorang Ketua Pegawai Eksekutif yang mempunyai visi jangka panjang, mempunyai banyak idea kreatif, mempunyai banyak pengalaman dalam pasaran Crypto dan berdedikasi untuk meneruskan projek ini hingga akhir. kepada pembangunan keseluruhan projek. Kami memahami bahawa pekerjaan dan produk kami akan menjadi bukti komitmen projek terhadap kualiti dan reputasi, rancangan jangka panjang sentiasa diikuti untuk memastikan pelan hala tuju pembangunan, faktor prestij. Kredibiliti projek dianggap kebanggaan kami. Projek ini dikendalikan oleh seorang Ketua Pegawai Eksekutif yang mempunyai visi jangka panjang, mempunyai banyak idea kreatif, mempunyai banyak pengalaman dalam pasaran Crypto dan berdedikasi untuk meneruskan projek ini hingga akhir. kepada pembangunan keseluruhan projek. Kami memahami bahawa pekerjaan dan produk kami akan menjadi bukti komitmen projek terhadap kualiti dan reputasi, rancangan jangka panjang sentiasa diikuti untuk memastikan pelan hala tuju pembangunan, faktor prestij. Kredibiliti projek dianggap kebanggaan kami. Projek ini dikendalikan oleh seorang Ketua Pegawai Eksekutif yang mempunyai visi jangka panjang, mempunyai banyak idea kreatif, mempunyai banyak pengalaman dalam pasaran Crypto dan berdedikasi untuk meneruskan projek ini hingga akhir. kepada pembangunan keseluruhan projek. Kami memahami bahawa pekerjaan dan produk kami akan menjadi bukti komitmen projek terhadap kualiti dan reputasi, rancangan jangka panjang sentiasa diikuti untuk memastikan pelan hala tuju pembangunan, faktor prestij. Kredibiliti projek dianggap kebanggaan kami. Projek ini dikendalikan oleh seorang Ketua Pegawai Eksekutif yang mempunyai visi jangka panjang, mempunyai banyak idea kreatif, mempunyai banyak pengalaman dalam pasaran Crypto dan berdedikasi untuk meneruskan projek ini hingga akhir. kepada pembangunan keseluruhan projek.

panjang sentiasa diikuti untuk memastikan pelan hala tuju pembangunan, faktor prestij. Kredibiliti projek dianggap kebanggaan kami.



2. Fungsi Wallet dan Coinlaunch

Dompot mempunyai fungsi yang sama seperti dompet sejuk atau dompet perkakasan kerana kami sentiasa mengutamakan keselamatan. Pengesahan boleh menyusahkan pengguna, tetapi untuk memastikan faktor selamat, pengesahan akaun dijalankan melalui 4 langkah: Mengesahkan akaun pengguna sebenar semasa mendaftar dengan menyemak kewujudan akaun dan maklumat berkaitan untuk memastikan pengguna hanya menggunakan satu akaun semasa log masuk; Pengesahan KYC digunakan dan diluluskan oleh kami dengan ketat; sahkan

semula melalui kod dan pautan masa nyata pada tahun 60-an dihantar ke e-mel pengguna berulang semasa log masuk dan pengeluaran; pengesahan dengan pengesah google adalah satu kemestian untuk lapisan keselamatan tambahan; Apabila mengeluarkan token dari dompet, adalah wajib untuk memasukkan kod pengeluaran yang betul yang telah didaftarkan sebelum ini, Kod pengeluaran disahkan pada perubahan oleh kod deposit masa nyata 60-an dan pengesahan pengesah google. Dompet dan akaun dikongsi semasa log masuk untuk semua apl dalam ekosistem, pemindahan token dilakukan dengan cepat dan mudah antara dompet dalam ekosistem kongsi, antara dompet ekosistem dan dompet lain pengguna bukan ekosistem menggunakan teknologi blockchain.

Coinlaunch melaksanakan peranan melancarkan token jenama dan perniagaan yang ingin mengumpul modal pada sistem kami. Meliputi semua jenis pengumpulan dana termasuk ICO, IEO dan STO. ICO (Tawaran Syiling Permulaan) ialah kaedah keluaran pertama apabila produk mempunyai kontrak tetapi belum membina produk atau perkhidmatan penuh, di mana KGD ialah projek pertama yang menjadi ICO pada sistem dan dijangka pada Februari 2022. IEO (Initial Echange Offering) ialah kaedah mengeluarkan CEX (Centralized Exchange) kepada bursa berpusat dalam masa nyata, kami mempunyai CEX kami sendiri dan standard penuh padanan pesanan, keselamatan, antara muka yang mudah. untuk menjalankan jaminan kualiti sepenuhnya IEO untuk projek dan pelabur. Apabila kami mula-mula memulakan projek, kami hanya mempunyai cita-cita untuk membina DEX (Decentralized Exchange), Walau bagaimanapun, projek kami telah diperluaskan dari segi saiz serta modal yang dilaburkan, jadi kami melengkapkan ekosistem untuk menjadi lebih lengkap dan lengkap dan memutuskan untuk mencipta KGD CEX. STO (Security Token Offering) adalah kaedah mengumpul modal untuk perniagaan yang mempunyai aset atau saham cagaran, peranan token adalah sama dengan peranan

cagaran dalam kehidupan sebenar, ini adalah satu bentuk pengumpulan dana yang dikatakan dipanggil STO.masa depan trend, apabila teknologi Blockchain diterima secara meluas dalam institusi kawal selia di banyak negara. Kami sentiasa komited untuk memegang aset yang sepadan dengan token pada kadar pertukaran yang komited apabila STO bersama pelabur. Dalam masa yang tidak lama lagi, apabila undang-undang blockchain dialih keluar, pertukaran token dan saham syarikat yang setara akan menjadi lebih pelbagai daripada bentuk pembiayaan tradisional yang lain. Kami melengkapkan ekosistem untuk menjadi lebih lengkap dan lengkap dan memutuskan untuk mewujudkan pertukaran KGD CEX. STO (Security Token Offering) adalah kaedah mengumpul modal untuk perniagaan yang mempunyai aset atau saham cagaran, peranan token adalah sama dengan peranan cagaran dalam kehidupan sebenar, ini adalah satu bentuk pengumpulan dana yang dikatakan dipanggil STO.masa depan trend, apabila teknologi Blockchain diterima secara meluas dalam institusi kawal selia di banyak negara. Kami sentiasa komited untuk memegang aset yang sepadan dengan token pada kadar pertukaran yang komited apabila STO bersama pelabur. Dalam masa yang tidak lama lagi, apabila undang-undang blockchain dialih keluar, pertukaran token dan saham syarikat yang setara akan menjadi lebih pelbagai daripada bentuk pembiayaan tradisional yang lain. Kami melengkapkan ekosistem untuk menjadi lebih lengkap dan lengkap dan memutuskan untuk mewujudkan pertukaran KGD CEX. STO (Security Token Offering) adalah kaedah mengumpul modal untuk perniagaan yang mempunyai aset atau saham cagaran, peranan token adalah sama dengan peranan cagaran dalam kehidupan sebenar, ini adalah satu bentuk pengumpulan dana yang dikatakan dipanggil STO.masa depan trend, apabila teknologi Blockchain diterima secara meluas dalam institusi kawal selia di banyak negara. Kami sentiasa komited untuk memegang aset yang sepadan dengan token pada kadar pertukaran yang komited apabila STO bersama pelabur. Dalam masa yang tidak lama lagi, apabila undang-

undang blockchain dialih keluar, pertukaran token dan saham syarikat yang setara akan menjadi lebih pelbagai daripada bentuk pembiayaan tradisional yang lain. STO (Security Token Offering) adalah kaedah mengumpul modal untuk perniagaan yang mempunyai aset atau saham cagaran, peranan token adalah sama dengan peranan cagaran dalam kehidupan sebenar, ini adalah satu bentuk pengumpulan dana yang dikatakan dipanggil STO.masa depan trend, apabila teknologi Blockchain diterima secara meluas dalam institusi kawal selia di banyak negara. Kami sentiasa komited untuk memegang aset yang sepadan dengan token pada kadar pertukaran yang komited apabila STO bersama pelabur. Dalam masa yang tidak lama lagi, apabila undang-undang blockchain dialih keluar, pertukaran token dan saham syarikat yang setara akan menjadi lebih pelbagai daripada bentuk pembiayaan tradisional yang lain. STO (Security Token Offering) adalah kaedah mengumpul modal untuk perniagaan yang mempunyai aset atau saham cagaran, peranan token adalah sama dengan peranan cagaran dalam kehidupan sebenar, ini adalah satu bentuk pengumpulan dana yang dikatakan dipanggil STO.masa depan trend, apabila teknologi Blockchain diterima secara meluas dalam institusi kawal selia di banyak negara. Kami sentiasa komited untuk memegang aset yang sepadan dengan token pada kadar pertukaran yang komited apabila STO bersama pelabur. Dalam masa yang tidak lama lagi, apabila undang-undang blockchain dialih keluar, pertukaran token dan saham syarikat yang setara akan menjadi lebih pelbagai daripada bentuk pembiayaan tradisional yang lain. apabila teknologi Blockchain diterima secara meluas dalam institusi kawal selia

di banyak negara. Kami sentiasa komited untuk memegang aset yang sepadan dengan token pada kadar pertukaran yang komited apabila STO bersama pelabur. Dalam masa yang tidak lama lagi, apabila undang-undang blockchain dialih keluar, pertukaran token dan saham syarikat yang setara akan menjadi lebih pelbagai daripada bentuk pembiayaan tradisional yang lain.

Semua projek yang dijalankan ICO, IEO atau STO dinilai oleh kami termasuk banyak langkah yang dilakukan oleh pasukan DEV profesional tentang potensi projek, hala tuju pembangunan, perniagaan atau jenama yang ingin mengumpul modal. mesti diperiksa dengan teliti peredaran dan penggunaan kuantiti, harga jualan dan alamat dompet sebelum meningkatkan modal. Kami memahami bahawa mengumpul modal untuk projek yang baik dan berkembang dari hari ke hari adalah jaminan reputasi kami dengan pengguna dan komuniti. Membina reputasi pengguna secara beransur-ansur dalam ekosistem biasa memaksa kami melakukan penilaian yang baik dengan pasukan profesional yang berkecayaan tinggi di seluruh dunia.

3. CEX dan DEFI 2.0

Fungsi CEX tersedia di web dan dalam aplikasi untuk kedua-dua sistem pengendalian Android dan iOS. Dompet CEX disepadukan dengan dompet sistem, memastikan proses penerimaan dan pengeluaran disahkan melalui KYC, kod masa nyata melalui e-mel pengguna dan pengesah google, disahkan oleh kod transaksi berdaftar dan disahkan 2 faktor sebelumnya. Fungsi utama CEX termasuk rangkaian penuh pertukaran terpusat, algoritma pemadanan pesanan yang dioptimumkan dengan ketepatan mutlak. Menyokong pelbagai jenis pesanan transaksi yang mudah dan pantas. Jenis yang berbeza seperti SPOT, FUTURE, MARGIN disepadukan sepenuhnya dan berkongsi dompet sistem. Pasukan sokongan akan menyelesaikan

ralat pengguna secepat mungkin apabila terdapat masalah dengan akaun pengguna melalui saluran e-mel dan sembang dalam apl.

Fungsi DEFI 2.0 (Kewangan Terpencar) generasi kedua mempunyai banyak kelebihan yang luar biasa berbanding dengan generasi pertama, dengan jumlah TVL yang rendah bagi keseluruhan pasaran DEFI, menjangkakan masa depan yang lebih cerah. Mengatasi kelemahan generasi 1.0, Defi 2.0 mempunyai yuran gas yang lebih murah, desentralisasi setiap pengguna dijamin tepat pada akaun. Dengan penilaian projek mempertaruhkan, kami cuba mencari perniagaan sebenar dengan potensi pertumbuhan tinggi dan bersetuju untuk membayar keuntungan yang setimpal kepada pelabur. Untuk fungsi pinjaman (Pinjaman), kami berusaha untuk mengurangkan kos pinjaman masa nyata untuk memastikan penggunaan dana pinjaman yang cekap. Aset yang disokong oleh token disimpan pada dompet peribadi, dengan itu mengekalkan desentralisasi DEFI. Mempercayai perniagaan yang berpotensi adalah amat penting dan mencipta keuntungan berganda bagi pengguna perkhidmatan Staking serta perkhidmatan Pinjaman. Pembubaran kontrak dilakukan dalam masa nyata dan terdapat peringatan tentang status Pinjaman yang perlu dibayar, dengan itu memastikan kepentingan pengguna dan mengoptimumkan kecekapan penggunaan pinjaman. Kami menjangkakan Staking dan Pinjaman akan diwajibkan dengan menandatangani dengan tempoh 1, 3, 6, 12, 24, 36 bulan dengan kadar faedah berbeza KGD, dan menerima keuntungan dalam KGD dan KNB yang dilampirkan. ikut token syarikat yang menaja program ini serta kempen pengiklanan produk untuk syarikat tersebut. KGD yang diterima daripada aktiviti Staking diambil daripada 30% daripada jumlah dana bonus projek, jadi ia tidak melambung KGD.

4. GAMEFI

Gamefi merangkumi banyak permainan berbeza yang dimiliki oleh 5 kumpulan utama: Permainan Lucu Kumpulan permainan 2D dan 3D ialah koleksi permainan pertempuran dalam talian, ciri ciri permainan ini mudah dimainkan, mudah dimanipulasi, sifat menghiburkan Interaksi tinggi antara pemain. Kumpulan MMO RPG ialah koleksi seni mempertahankan diri 2.5D dan 3D atau permainan pengembaraan yang menampilkan protagonis yang boleh dimainkan pemain dan pelbagai item, sistem lekap, sistem naik taraf, sistem pelbagai sistem interaktif; pemain perlu mengambil bahagian dalam aktiviti acara untuk menerima ganjaran termasuk sistem pertempuran NPC (PVE) dan sistem pertempuran pemain lain (PVP), sifat permainan ini mudah dimainkan, malah, tahap taktikal lebih kompleks daripada kumpulan Permainan Lucu dan mengambil lebih masa. Kumpulan permainan Turnbase dengan koleksi permainan 3D berasaskan giliran yang disusun ke dalam kumpulan permainan strategi, mempunyai item yang lebih kaya dan sistem naik taraf daripada kumpulan MMO RPG, tetapi perbezaannya adalah strategi tahap tinggi yang sama. sepadan dengan tahap penyertaan memerlukan operasi yang lebih kompleks, memerlukan penggunaan otak yang lebih daripada kumpulan lain, sudah tentu ada juga acara yang disertai, PVP dan PVE. Kumpulan sukan dan tembak-menembak termasuk banyak permainan 3D genre sukan dan pertempuran senjata, masih menampilkan acara, PVP dan PVE. Kumpulan permainan realiti maya, yang kini dalam peringkat penyelidikan dan pembangunan, dijangka melancarkan permainan realiti maya dalam masa yang tidak lama lagi. Semua permainan menggunakan token semasa pengalaman, Terdapat dua aktiviti utama termasuk memperoleh token melalui aktiviti pertempuran dan mengambil daripada pemain lain, mengambil bahagian dalam acara permainan, menjual item permainan berharga, meratakan ganjaran dan

papan pendahulu PVE, PVP; menganjurkan acara PVP 1:1 dan 3:3 setiap minggu dan bulanan, disusun mengikut hari, minggu dan mengikut musim, sistem NPC yang pelbagai termasuk raksasa untuk naik tahap, raksasa bos individu dan Dunia dengan kadar penurunan item yang jarang ditemui ialah NFT bernilai tinggi, dengan bilangan istimewa yang terhad, jadi nilai NFT gamefi akan meningkat lebih banyak. Setiap permainan terdiri daripada satu atau lebih pelayan, membuka pelayan akan terhad melainkan bilangan pemain meningkat terlalu banyak dan membebankan sistem, pelayan mempunyai kedudukan mereka sendiri dan kedudukan antara putus yang berkaitan. Aktiviti token perbelanjaan termasuk mengambil bahagian dalam permainan sampingan, kalah kerana kekalahan terhadap pemain lain, menaik taraf item dalam permainan, setiap bentuk menaik taraf dan memalsukan item baharu mempunyai kadar kejayaan dan kegagalan yang munasabah, membeli item permainan, membeli halaman Peralatan dan pakaian di kedai barangan penerbit, menyertai acara berbayar, beli lebih banyak giliran jika giliran percuma habis dalam aktiviti PVE. Kami telah mengira nisbah antara token perolehan dan perbelanjaan dengan betul untuk memastikan inflasi dalam had yang dibenarkan, yang kami lakukan dan dedahkan dalam laporan suku tahunan dan tahunan kami tentang keadaan peredaran, inflasi dalam ekosistem, dengan itu menstabilkan dan meningkatkan nilai perniagaan sebagai serta nilai transaksi. Dengan keazaman yang tinggi, kami akan mengeluarkan 2-3 permainan secara berkala dalam genre yang berbeza setiap tahun untuk pengguna mengubah pengalaman mereka, token dikongsi untuk keseluruhan ekosistem serta semua permainan dan disegerakkan dengan dompet dalam akaun, jadi keselamatan adalah sangat tinggi, sistem perdagangan item termasuk pasaran dalam permainan dan laman web beli-belah dalam talian. laman web sistem jadi bahawa pengguna boleh mengalami permainan penuh dengan mudah. Semua permainan ini mempunyai apl untuk Android, iOS dan PC di web sistem, hanya memerlukan dompet ekosistem

untuk memuat turun dan memasang dengan mudah. Setiap permainan mempunyai komuniti dan pasukan penjagaannya sendiri di rangkaian sosial popular hari ini. Permainan yang memenuhi keperluan semua orang yang berumur 18 tahun ke atas tidak perlu membayar untuk menikmati permainan, kami ingin menggalakkan komuniti yang tidak memaksa dan mengalami hiburan, tetapi juga dibahagikan kepada 3 kategori: Main-Untuk-Mendapat, Percuma- Untuk-Bermain, dan Main-Untuk-Nikmati. Play-To-Earn boleh mengewangkan bakatnya dalam gamefi atau rangkaian sosial. Free-To-Play hanyalah pengalaman hiburan semata-mata. Main-Untuk-Nikmati bagi mereka yang mempunyai keadaan yang lebih baik dalam masyarakat, dengan mengorbankan pengalaman perkhidmatan yang lebih lengkap dan lebih lengkap.

5. RANGKAIAN SOSIAL 3.0

Aplikasi ini boleh dimuat turun dari web sistem dan dipasang dengan mudah untuk sistem Android, IOS dan PC. Rangkaian sosial 3.0 ialah rangkaian sosial yang terdiri daripada pengguna yang sudah mempunyai dompet dalam sistem, berkongsi dompet sistem dan berkongsi akaun log masuk sistem. Fungsi rangkaian ini adalah fungsi yang menjana NFT yang berasingan untuk setiap individu dalam bentuk imej, video luar talian atau video secara langsung di Rangkaian Sosial 3.0. Terdapat sistem interaksi pengguna yang fleksibel seperti sistem sembang, komen yang pelbagai, sistem untuk menyatakan pendapat dan sikap yang pelbagai, fungsi perkongsian atau simpanan mudah, berkawan dengan kod QR, Fungsi halaman peribadi boleh mengulas, menyiarkan artikel dengan gambar, video dengan mudah, ikuti fungsi dan fungsi penilaian pengguna lain. Sistem penarafan VIP pengguna yang kaya, penarafan dipacu trend yang pelbagai dan sistem tolak, Sistem ini mencipta imej dan video NFT dengan mudah dengan sokongan alat penyuntingan yang kaya dan mudah. NFT imej dan video boleh ditukar dengan mudah antara pemain

menggunakan token biasa sistem. Untuk sistem kedai dalam talian, pemain boleh bertukar dan membeli dan menjual pelbagai jenis barangan melalui token. Pemain akan disenaraikan untuk prestij apabila mengambil bahagian dalam aktiviti rangkaian sosial, apabila reputasi mencapai 0, akaun akan dipadamkan secara kekal, indeks reputasi dinilai melalui aktiviti yang berbeza: Jika ya Faedah untuk komuniti akan meningkat prestij, VIP meningkat akaun, jika anda melanggar dasar rangkaian sosial atau diadu di kalangan pemain, mata reputasi anda akan ditolak. Fungsi aduan dihadiri oleh pasukan sokongan dan perunding yang mempunyai kepakaran undang-undang, aduan palsu dan tidak berasas juga akan ditolak mata, Aduan yang betul berguna kepada komuniti, alih keluar ahli yang tidak mematuhi dasar rangkaian sosial. Rangkaian sosial 3.0 pada mulanya menggunakan kefungisian web 3.0 ke dalam amalan di beberapa titik seperti berikut: Mempunyai fungsi AI yang mengkaji tingkah laku individu dan mencadangkan trend, Web dan dompet peribadi sistem berfungsi sebagai tempat untuk menyepadukan aplikasi dalam rangkaian aplikasi untuk membantu mengedarkan silang- pangkalan data rangkaian, tetapi dengan teknologi blockchain, memperibadikan setiap akaun melalui imej dan video yang dijana NFT, Maklumat peribadi hanya dipegang oleh individu dan mempunyai hak cipta, digunakan hanya dengan kebenaran pemilik. Mempunyai fungsi strim langsung dan menggabungkan kandungan setiap individu, Promosi produk dilakukan melalui rangkaian semantik (Semantic Web) dan hanya dilakukan antara pemain apabila terma dipersetujui dan diterima antara pihak yang terlibat. Sistem ini sama sekali tidak mengambil bahagian dalam mana-mana program pengiklanan tanpa kebenaran pengguna untuk menggunakan pengiklanan tingkah laku yang berkaitan. Oleh itu, komitmen pengguna antara satu sama lain dipastikan privasi maklumat peribadi. Untuk menjadi web 3.0 masih masa depan yang jauh untuk membawa teknologi realiti maya ke dalam aplikasi dalam kehidupan seharian dan dalam permainan hiburan. Kami sentiasa mengemas kini teknologi terkini untuk

sistem untuk memberikan pengguna pengalaman perkhidmatan yang terbaik. Sistem ini sama sekali tidak mengambil bahagian dalam mana-mana program pengiklanan tanpa kebenaran pengguna untuk menggunakan pengiklanan tingkah laku yang berkaitan. Oleh itu, komitmen pengguna antara satu sama lain dipastikan privasi maklumat peribadi. Untuk menjadi web 3.0 masih masa depan yang jauh untuk membawa teknologi realiti maya ke dalam aplikasi dalam kehidupan seharian dan dalam permainan hiburan. Kami sentiasa mengemas kini teknologi terkini untuk sistem untuk memberikan pengguna pengalaman perkhidmatan yang terbaik. Sistem ini sama sekali tidak mengambil bahagian dalam mana-mana program pengiklanan tanpa kebenaran pengguna untuk menggunakan pengiklanan tingkah laku yang berkaitan. Oleh itu, komitmen pengguna antara satu sama lain dipastikan privasi maklumat peribadi. Untuk menjadi web 3.0 masih masa depan yang jauh untuk membawa teknologi realiti maya ke dalam aplikasi dalam kehidupan seharian dan dalam permainan hiburan. Kami sentiasa mengemas kini teknologi terkini untuk sistem untuk memberikan pengguna pengalaman perkhidmatan yang terbaik.

6. TOKEN

Sistem ini merangkumi 2 jenis Token:

a. KGD

Jumlah bekalan: 578,000,000 KGD

Kontrak: 0x7b2eb36891d4f5c259dc365e244a95cc7b4eeb64

(Sistem BSC – Bep 20)

-Dana pelaburan CEO: Menyumbang sebahagian besar pelaburan kepada projek, sudah tentu dana ini komited oleh CEO untuk tidak menggunakan KGD untuk

sebarang aktiviti peribadi lain sejak tarikh IEO pada pertukaran CEX sistem kami. saya sekurang-kurangnya yang pertama 10 tahun. Pengguna boleh menyemak jumlah dompet kami dengan mudah untuk memastikan komitmen kami dipenuhi sepenuhnya, kami faham bahawa mendapatkan kepercayaan dan kredibiliti daripada pengguna adalah sangat sukar, mulia. Oleh itu, kami ingin pergi jarak jauh, kami perlu mendapatkan kepercayaan pengguna dan reputasi syarikat sentiasa diletakkan di atas. Mulai tahun ke-6 dan seterusnya dari tarikh penyenaraian IEO pertama, kami menganggap mungkin untuk menjual KGD setahun secara beransur-ansur dengan had tidak lebih daripada 500,000 KGD pada harga pasaran di bursa untuk mengumpul modal untuk melabur dalam produk dan peningkatan sistem,

- Pelabur malaikat: Jumlah KGD membayar 9,000,000 KGD, yang mana 3,000,000 KGD, komited untuk mengunci dalam 12 bulan sejak IEO pertama di bursa CEX kami. Mulai bulan 13 dan seterusnya, kami membuat bayaran bulanan 10% sehingga tiada lagi KGD mengikut kontrak pelaburan awal 3,000,000 KGD, pelabur malaikat berhak untuk menjual pada harga pasaran di bursa terjemah bebas. Baki 6,000,000 KGD dikunci selama 5 tahun, dari tahun ke-6 dan seterusnya, 10% dibayar setiap tahun, tetapi jumlah ini juga dibahagikan sama rata kepada 12 bulan dalam setahun sehingga jumlah keseluruhan dibayar.

- ICO pada coinlaunch sistem: 5,000,000 KGD, dengan senarai harga \$ 0.15/ KGD, borang ICO adalah pendaftaran dan cabutan rawak di web sistem Coinlaunch, had pembelian minimum ialah 1000 usdt dan 5000 usdt terbesar, nombor syiling yang didaftarkan adalah nombor asli. Jumlah ini dikunci selama 6 bulan selepas IEO pertama di CEX, dari bulan ke-7 dan seterusnya, bayar jumlah yang sepadan sebanyak 10%/bulan terus ke dalam dompet pemenang untuk membeli ICO sehingga jumlah penuh. Kita perlu melakukan ini untuk memastikan peredaran KGD adalah

rantaian silang, tidak ada ketidakseimbangan antara penawaran dan permintaan, dan nilai syarikat dan KGD berkembang dengan stabil.

- IEO pertama yang kami rancang di Exchange kami sendiri ialah 10,000,000 KGD dengan harga senarai \$0.75/KGD, hanya pasangan KGD/usdt dikeluarkan. Pengguna boleh membeli dan menjual secara bebas di bursa ini dengan mudah, kami komited untuk mengekalkan harga senarai manakala IEO tidak lebih rendah daripada harga pasaran pada masa pengeluaran dan pastinya tidak kurang daripada \$0.75.

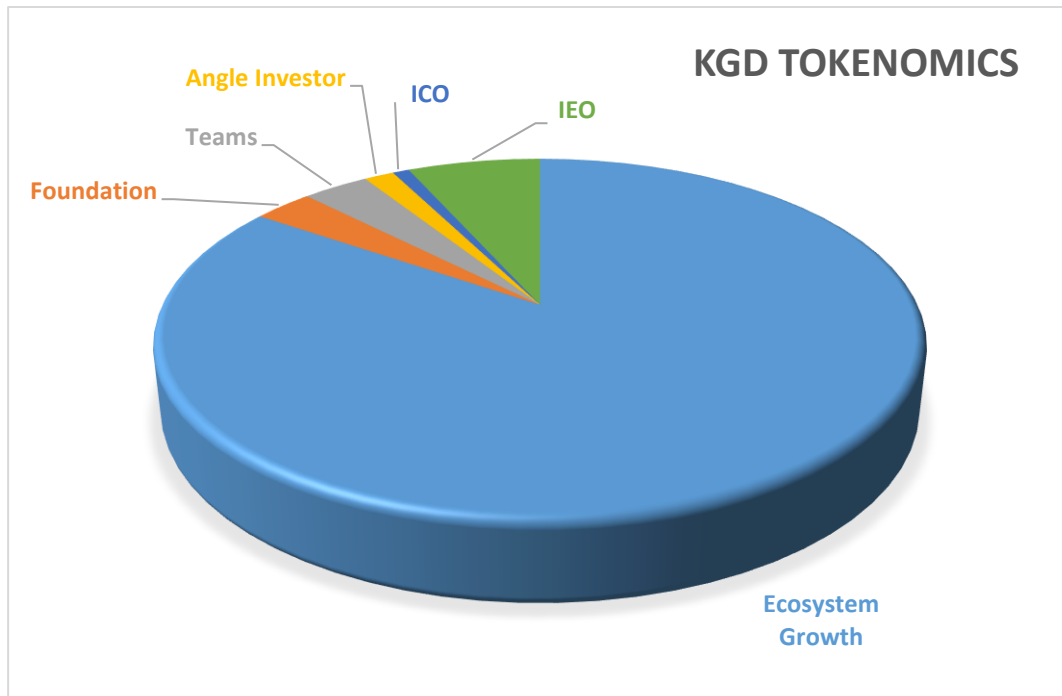
- IEO ke-2 yang kami jangkakan di bursa MXC, Gate, Huobi ini adalah salah satu bursa dengan bilangan pengguna yang ramai, sistem pertukaran bereputasi yang membantu kami meningkatkan modal dengan lebih baik, dengan nilai tersenarai mengikut harga pasaran sepadan dengan harga pada rantai KGD. Jumlah IEO ke-2 ialah 10,000,000 KGD, pasangan dagangan ialah KGD/usdt. Dijangka selepas IEO pada pertukaran persendirian tidak lebih daripada 3 bulan.

- IEO ke-3 yang kami rancang untuk Binance, FTX ini adalah salah satu pertukaran terbaik hari ini untuk membantu kami mengumpul modal dengan lebih baik, kami akan cuba yang terbaik untuk memenuhi piawaian pertukaran Binance, dan ini adalah IEO terakhir dengan jumlah yang lebih daripada 500,000 KGD selama sekurang-kurangnya 5 tahun selepas IEO pertama dan komited kepada jumlah IEO seterusnya setiap tahun dari tahun ke-6 dan seterusnya, namun ini tidak mungkin kerana menjual IEO dalam dana KGD akan menurunkan nilai syarikat dan mengurangkan pemilikan kami dalam jangka masa panjang. Iari. Harga senarai yang kami lakukan adalah mengikut harga pasaran terkini, jumlah IEO ke-3 ialah 20,000,000 KGD, pasangan dagangan ialah KGD/usdt. Dijangka selepas IEO ke-2 tidak melebihi 3 bulan.

Nisbah adalah seperti berikut:

Foundation	3,11%
Team	3,46%
Angle Investor	1,56%
ICO	0,87%
IEO	6,92%
Ecosystem growth	84,08%

- Asas: 18,000,000 KGD (3.11%), Pasukan 20,000,000 KGD (3.46%), dikunci selama 10 tahun, dari tahun ke-11 dan seterusnya, bayaran tahunan tidak melebihi 2%.
- Angle Investor: 9,000.0000 KGD (bersamaan dengan 1.56%), yang mana 3,000,000 KGD dikunci selama 12 bulan dari IEO pertama, dari bulan ke-13 dan seterusnya, setiap bulan membayar 300,000 KGD, sehingga 10 bulan sudah memadai. Baki 6,000,000 KGD dikunci selama 5 tahun, dari tahun ke-6 dan seterusnya, 10% dibayar setiap tahun, dan jumlah ini diagihkan secara sama rata sepanjang bulan dalam setahun.
- Jumlah ICO 5,000,000 KGD (0.87%), dikunci selama 6 bulan dari IEO pertama, dan dibayar 10% setiap bulan sehingga akhir bulan ke-7 pada dompet KGD.
- Masa IEO ialah 10,000,000 KGD (1.73%) pada KGD, 10,000,000 KGD (1.73%) pada MXC, Gate, Huobi dan 20,000,000 KGD (3.46%) pada Binance, FTX.
- Baki 504,000,000 KGD dikunci untuk masa yang lama dan digunakan hanya mengikut dasar syarikat untuk meminimumkan inflasi.



b. KNB

Jumlah bekalan: 10,000,000,000 KNB

Kontrak: 0xefa42344de4f7f94ec265146f6e8ef6d1932b220

(Sistem BSC – Bep 20)

Dengan fungsi sokongan dalam permainan, KNB tidak akan disenaraikan di mana-mana pertukaran, melaksanakan fungsi dalam permainan apabila KGD tidak boleh digunakan. Kami akan mempertimbangkan kemungkinan penyenaraian apabila permintaan untuk KNB cukup besar untuk memastikan jumlah inflasi KNB tidak melebihi 5% setahun. Mengoptimumkan fungsi permainan tetapi tidak meningkatkan inflasi KGD, ini adalah salah satu kunci untuk membantu kami menyelesaikan masalah inflasi sambil memastikan tiga fungsi utama permainan termasuk: Main –Untuk- Earn, Percuma -To-Play, Play-To-Enjoy.

7. PEREDARAN TOKEN DALAM EKOSISTEM

A. KGD

a. Memiliki KGD

- Sertai membeli KGD melalui ICO dan IEO
- Menjual barangan berharga permainan, menjual produk rangkaian sosial web 3.0 kepada pengguna lain.
- Menyertai pertandingan dengan pemain lain dengan kadar perpindahan yang sama antara dua pemain dan menang.
- Menyertai dan memenangi acara, memberi kedudukan, menganugerahkan kejohanan yang diekstrak daripada dana KGD dengan melelong barangan berharga dalam permainan yang dikeluarkan oleh syarikat lebih banyak. Pihak syarikat tidak mendapat manfaat sama sekali, jumlah keseluruhan KGD yang dilelong atau dikeluarkan dan jumlah KGD yang digunakan oleh pemain untuk meningkatkan item dalam permainan dibayar setiap bulan untuk kedudukan dan kejohanan. tera masa nyata dalam kumpulan hadiah gamefi. 25% daripada jumlah keseluruhan diberikan dalam satu musim dan dijangka bertahan 1 bulan setiap musim, baki 25% terkumpul untuk musim-musim berikutnya, di samping itu 20% adalah untuk kos operasi semasa kejohanan. menunaikan dan membayar hadiah dan 30% untuk ganjaran dibahagikan sama rata antara jumlah taruhan KGD pada bulan tersebut. Apabila dana habis, ganjaran tidak boleh diagihkan kepada pemain, walaupun, gamefi dan ekosistem mempunyai banyak Item yang menarik dan bagi pemain yang ingin merasai lebih banyak pengalaman dengan memiliki item rare, peralatan rare mempunyai kadar penurunan apabila melawan raksasa Boss dalam

gamefi, jadi Pemain boleh memilikinya sepenuhnya secara percuma jika bernasib baik, tetapi kuantiti juga sangat terhad untuk memastikan nilai barang tersebut. Item jarang juga digunakan sebagai ganjaran untuk acara atau papan pendahulu berkala, tetapi sangat terhad.

b. Membelanjakan KGD

- Beli Item daripada pemain lain
- Beli lebih banyak Item dalam gamefi yang dikeluarkan oleh syarikat dalam dana bonus.
- Kadar peningkatan item meningkat
- Naik taraf peralatan, fizikal watak
- Bayar kepada pemain lain apabila perlawanan itu kalah.
- Beli perkhidmatan, NFT daripada pemain lain dalam rangkaian sosial
- Hantar Term Key Staking untuk menerima KNB

c. Penyelesaian untuk mengimbangi bekalan - permintaan KGD

- Tiada bekalan baharu ke pasaran selain pembayaran ICO, IEO dan angel investor.
- Jumlah KGD dijamin untuk beredar tetapi bukan inflasi apabila dana bonus dikeluarkan sepenuhnya dan sepenuhnya daripada pengeluaran lebih banyak Item. Tanpa sebarang volum dagangan baharu diletakkan di pasaran, nombor edaran syarikat didedahkan sepenuhnya dalam laporan bulanan dan suku tahunan.

B. KNB

a. Memiliki KNB

- Tambah nilai P2P tukar terus dari fiat kepada KNB
- Menang pemain lain
- Ambil tahap pencarian yang sukar atau ganjaran PVE dalam permainan
- Jual barang orang lain yang tidak jarang dalam permainan
- Deposit Staking DIFI Bank dengan KGD dengan terma 3, 6 dan 12 bulan, bayar KNB pada akhir tempoh, kami menjangkakan kadar faedah untuk terma 3, 6, dan 12 bulan ialah 1KGD Staking, masing-masing membayar 1KNB, 1.5 KNB dan 2KNB, terdapat ranking id pemain yang menyertai Staking dan menerima ganjaran daripada Dana Bonus seperti yang kami nyatakan di atas.

b. Perbelanjaan untuk KNB

- Tingkatkan item kadar rendah, tempa peralatan dan senjata dalam permainan
- Beli misi yang lebih sukar dalam permainan
- Beli lebih banyak hits, yuran untuk menyertai kejohanan
- Apabila kalah kepada pemain lain

c. Baki KNB dalam gamefi

- KNB mempunyai peranan sokongan dalam permainan, kuantiti boleh dinaikkan tetapi mengawalnya di bawah 5%/tahun, KNB tidak menjejaskan jumlah KGD dan hanya boleh digunakan dalam permainan dan tidak dikeluarkan pada pertukaran. Walau bagaimanapun, jika pemain ingin menaik taraf lebih cepat,

membeli lebih banyak kali, memerah item pada kadar yang lebih tinggi, dan lain-lain, mereka perlu membayar lebih KNB daripada biasa bergantung pada tahap peningkatan.

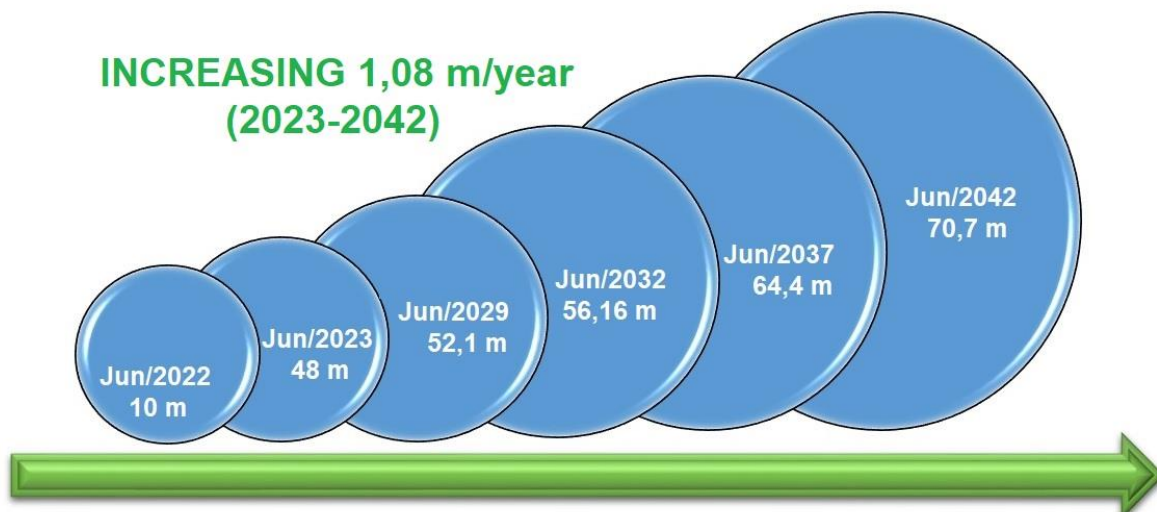
8. PENYELESAIAN UNTUK MENGURANGKAN INFLASI TOKEN

a. KGD

- Rangka masa bilangan peredaran dalam 1 tahun pertama:



- Jumlah bekalan edaran dalam 21 tahun pertama:



Purata inflasi tahunan ialah 1,080,000 KGD, disebabkan oleh membayar baki kepada pelabur, menolak untuk Pasukan, Pemasaran, menaik taraf dan membangunkan ekosistem. Mengikut algoritma regresi, peningkatan ini sesuai untuk pembangunan mampan. Jumlah volum dagangan tambahan dilaporkan sepenuhnya dan sepenuhnya oleh kami dalam laporan operasi suku tahunan dan tahunan yang dipaparkan sepenuhnya di laman utama termasuk laporan volum dagangan dan KNB yang beredar; kadar inflasi jika ada, rancangan pelaksanaan pada suku atau tahun berikutnya, kecekapan penggunaan modal dan kemajuan projek berbanding rancangan tersebut.

- Peredaran KGD dalam ekosistem:



Dana ganjaran acara, bonus papan pendahulu adalah 100% diambil daripada hasil lelongan Rare Items dalam gamefi dan KGD apabila pemain menaik taraf Item pada kadar yang lebih tinggi daripada gamefi, justeru tidak meningkatkan inflasi KGD dalam ekosistem kecuali untuk terbitan baharu ialah kira-kira 1,080,000 KGD/

tahun kerana membayar baki kepada pelabur, menolak untuk Pasukan, Pemasaran, menaik taraf dan membangunkan ekosistem. Pemain yang memiliki item nadir berkemungkinan besar untuk mendapat kedudukan yang lebih tinggi dalam papan pendahulu, dan sudah tentu akan diberi ganjaran dengan lebih banyak dana bonus, ini juga merupakan pelaburan awal, namun gamefi kami sentiasa memerlukan bakat, bukan membeli banyak item untuk dapat tinggi. berpangkat dengan pasti, gamefi terdiri daripada banyak permainan yang berselang-seli antara kuasa item yang dibeli dan keupayaan setiap pemain. Dengan sistem banyak permainan yang berbeza, kami yakin untuk mencipta tarikan untuk setiap pemain dalam semua pengguna. Dana bonus akan terbuka dan terkumpul untuk musim-musim seterusnya, 25% daripada jumlah keseluruhan akan diagihkan dalam satu musim dan dijangka bertahan 1 bulan setiap musim, baki 25% akan terkumpul untuk musim-musim seterusnya. , sebagai tambahan , 20% adalah untuk kos operasi semasa pembayaran dan pembayaran hadiah dan 30% untuk ganjaran dibahagikan sama rata antara jumlah pertaruhan KGD pada bulan tersebut. Sebagai tambahan kepada ganjaran dalam dana bonus, pemain dengan kedudukan tinggi dalam acara atau ranking juga menerima ganjaran tambahan item yang jarang ditemui dalam permainan dalam bentuk NFT, yang pemain boleh gunakan atau jual semula kepada pemain lain di Marketplace untuk mendapatkan KGD. Kami komited untuk tidak campur tangan dalam ekosistem untuk kehilangan keadilan dalam gamefi, Jika sebarang bukti gangguan Pasukan ditemui, kami akan kehilangan kredibiliti dengan komuniti, yang menjejaskan visi jangka panjang syarikat. Namun, dari perspektif penerbit permainan, kami mahu pemain dapat menghilangkan tekanan selepas penat bekerja dan memperoleh pendapatan tambahan bagi sesetengah orang yang mempunyai banyak masa dan bakat terluang.

b.KNB

Peredaran KNB dalam penjana Gamefi



Dengan peranan sokongan hanya dalam gamfi, tetapi boleh digunakan untuk semua genre permainan dalam ekosistem. Walaupun bekalan awal adalah 0, namun KNB akan melambung secara beransur-ansur dalam permainan mengikut bilangan pemain baru, kadar inflasi ini kami amat yakin tahap KNB baharu tidak akan melebihi 2%/tahun mengikut algoritma regresi. dan andaikan model pemain baharu ialah 1.000, 10.000, 100.000, 1.000.000, 5.000.000 dan 100.000.000 pemain. Tujuan memiliki KNB pada akhirnya adalah tentang menaik taraf Item untuk meningkatkan kuasa pertempuran dalam musim PVP (termasuk PVP1:1, PVP3:3 dan 4:4 dan pertempuran klan berkala) dan melepasi peringkat. sukar dalam PVE; Oleh itu, tidak masuk akal untuk memegang KNB, sekali gus menggalakkan pengguna maksimum membelanjakan KNB untuk mendapatkan semula jumlah KNB dalam edaran.

9. Penjelasan tentang rancangan penggunaan modal

Dengan Dana Pelaburan CEO yang terdiri daripada 11 orang dan 1 pelabur malaikat untuk projek itu, kami mempunyai modal yang mencukupi untuk menyiapkan projek sehingga akhir fasa 2. Sekiranya pengumpulan dana gagal, pelaburan CEO pasukan Dana sanggup mengumpul modal untuk meneruskan projek. Walau bagaimanapun, crowdfunding amat bermakna kepada kami termasuk:

- a. Minat dan sokongan komuniti menunjukkan bahawa kami berada di landasan yang betul, produk awal kami mempunyai kepercayaan dan berguna kepada komuniti.
- b. Modal yang disumbangkan daripada komuniti membantu kami mencapai matlamat kami dengan cepat dan melaksanakan fasa projek dengan lebih cepat, dengan itu, menduduki pasaran dengan cepat.
- c. Kami menjimatkan lebih banyak masa apabila kami mempunyai modal yang diperlukan untuk melancarkan keseluruhan projek sekaligus, yang meletakkan kami pada kedudukan awal yang lebih baik daripada pesaing kami.
- d. Dapatkan pengiktirafan komuniti dengan pasukan DEV khususnya dan dengan keseluruhan ekosistem secara amnya.

Modal ICO yang dijangkakan untuk jualan terhad sebanyak 5,000,000 KGD pada \$0.15 setiap KGD, jumlah pendanaan ramai permulaan ialah \$750,000.

- 20% daripada jumlah modal yang digerakkan untuk kempen pemasaran 1

- 10% daripada jumlah modal yang diperolehi adalah untuk kos pengurusan dan operasi, kos gas dalam kempen pengiklanan dan pembayaran kepada pelabur semasa ICO.
- 60% daripada jumlah modal yang digerakkan untuk pembangunan sistem termasuk menyiapkan CEX KGD, gamefi 1, 2 dan permainan 3;
- 10% daripada jumlah modal yang digerakkan adalah untuk reka bentuk dan perancangan keseluruhan projek sekunder dalam ekosistem, iaitu Rangkaian Sosial 3.0, yang merangkumi banyak item seperti rangkaian sosial dengan video, imej, perisian interaktif antara pengguna, foto dan video alat penyuntingan, sokongan aduan dalam rangkaian sosial, pemperibadian dan integrasi AI dalam rangkaian sosial, pasaran beli-belah dalam talian.

Dalam IEO berikutnya, jumlah modal yang diperolehi termasuk pengagihan 40,000,000 KGD dalam tiga bursa pada harga yang dijangkakan \$0.75 setiap KGD. Kami menggunakan modal yang diperolehi seperti berikut:

- 10% daripada jumlah modal yang digerakkan yang dibayar kepada bursa untuk yuran penyenaraian, yuran pembayaran untuk memfailkan dan meluluskan dokumen, yuran transaksi di bursa.
- 10% daripada jumlah modal yang digerakkan adalah untuk menyimpan yuran gas transaksi selama 5 tahun, untuk mengagihkan ganjaran mengikut acara dan kedudukan permainan.
- 20% daripada jumlah modal yang digerakkan untuk kempen promosi jenama 2, 3 dan kempen 4

- 60% daripada jumlah modal yang digerakkan untuk membangunkan permainan seterusnya dan menyelesaikan kerja rangkaian Sosial 3.0 dan pada mulanya membina rantai Blockchain KGDnya sendiri, supaya tiada bayaran gas untuk pengguna. Ini adalah salah satu langkah utama yang kami utamakan untuk mengurangkan kos untuk pengguna dan mengoptimumkan ekosistem dalam kalangan pengguna perkhidmatan.

10.ROADMAP

Stage 1

August 2021:

- + Finished Plan
- + Investment and Team DEVs

February-April 2022:

- + Web 3.0 (Personal information) and Wallet
- + CoinLaunch Functions
- + ICO token KGD
- + Build KGD Communication
- + List on Coinmarketcap, CoinGecko

June-August 2022:

- + KGD CEX Dapp (Web, Android, IOS) (Spot, P2P)
- + Launch DEFI-Bank 2.0 (Staking, Loans, Mortgage)
- + Funny Game (test core game PVP, PVE, Arena, Upgrade, Event)
(Android, IOS)
- + Enhance Global Marketing Campaign 1

- + IEO on Gate, MXC, Huobi Centralized Exchange
- + IEO on KGD Centralized (KGD CEX)

Stage 2

September –December 2022:

- + IEO on Binance and FTX Centralized Exchange
- + Open Global Communication
- + Funny Game (beta core game and update minigame 1, 2 and 3)
- + Enhance Global Marketing Campaign 2
- + CoinLaunch token of potential Company
- + KGD CEX Dapp (Web, Android, IOS) (Margin)

Stage 3

Quarter I/ 2023:

- + Open Global Communication
- + Enhance Global Marketing Campaign 3
- + Enhance CoinLaunch token of potential Company
- + Funny Game (update minigame 4, 5 and 6)
- + KGD CEX Dapp (Web, Android, IOS) (Future)

Quarter II-III/ 2023:

- + Social network (alpha test-function Video, chat, message, Zoom)
- + Open Global Communication
- + Test net KGD Blockchain
- + Enhance CoinLaunch token of potential Company
- + Aphatest game 3D Turnbase

Stage 4

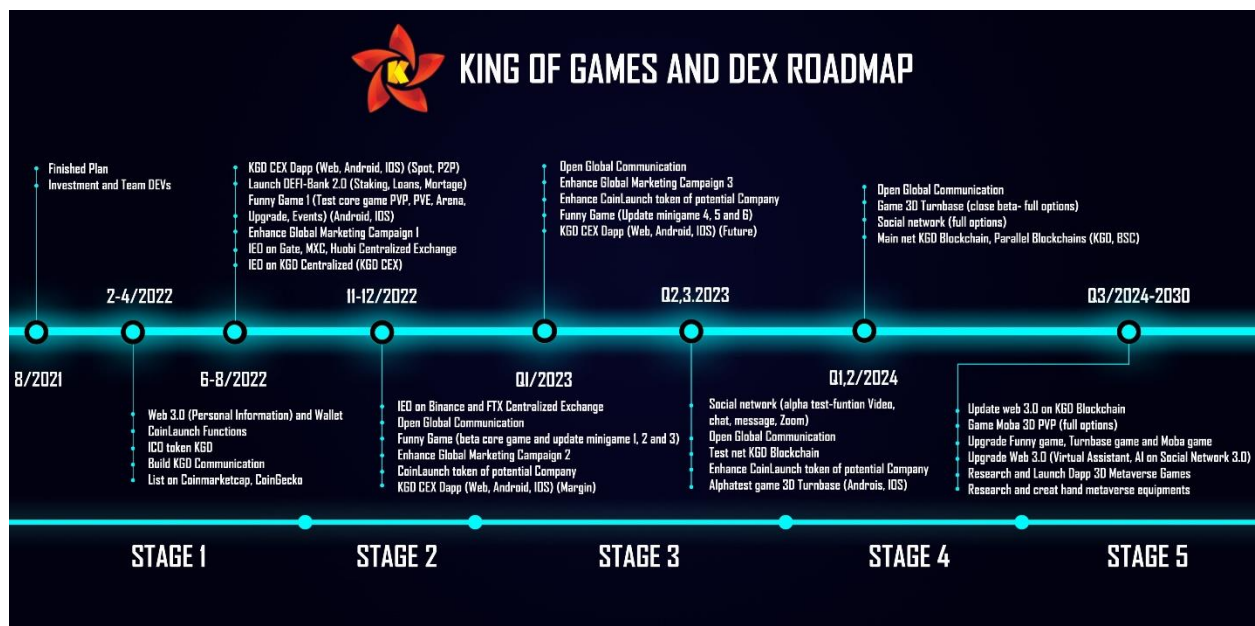
Quarter I-II/ 2024:

- + Open Global Communication
- + Game 3D Turnbase (close beta- full options)
- + Social network (full options)
- + Main net KGD Blockchain, Parallel Blockchains (KGD, BSC)

Stage 5

Quarter III/ 2024 - 2030:

- + Update web 3.0 on KGD Blockchain
- + Game Moba 3D PVP (full options)
- + Upgrade Funny game, Turnbase game and Moba game
- + Upgrade Web 3.0 (Virtual Assistant, AI on Social Network 3.0)
- + Research and Launch Dapp 3D Metaverse Games
- + Research and creat hand metaverse equipments



11. FAEDAH KOMUNITI EKOsistem

Bagi komuniti, menggunakan token yang sama di seluruh ekosistem menjadikannya lebih mudah dan fleksibel untuk pengguna menukar kepada token lain apabila mereka ingin menggunakan perkhidmatan tersebut. Ekosistem terdiri daripada banyak aplikasi praktikal yang dipautkan bersama, termasuk aplikasi storan, aplikasi perdagangan, aplikasi hiburan dan aplikasi sambungan pengguna supaya pengguna mempunyai lebih banyak pilihan. Dengan rangkaian Blockchain, terdapat pangkalan data terdesentralisasi berdasarkan pengesahan nod bebas, menjadikan maklumat lebih selamat.

Bagi setiap pengguna, menggunakan ekosistem mempunyai banyak faedah termasuk hiburan, komunikasi, penyimpanan, transaksi, membeli-belah dan ketersambungan yang luas, manakala maklumat dijamin selamat. Maklumat peribadi yang selamat, diperibadikan, tidak dikesan dan didedahkan kepada pihak luar kerana ciri-ciri rangkaian Blockchain. Membina masyarakat yang adil dan berdisiplin mengikut tingkah laku masyarakat mini. Selain itu, pengguna juga boleh mengalami teknologi moden yang secara beransur-ansur menjadi realiti dengan cepat dan sepenuhnya.

12. Bagi syarikat, organisasi dan individu yang ingin bekerjasama

Kami sentiasa berharap untuk bekerjasama dengan organisasi, syarikat dan individu yang ingin mengambil bahagian dalam projek sebagai rakan kongsi dan/atau pelabur. Bagaimanapun, perjanjian kerjasama mesti mematuhi prinsip seperti tidak mengubah pelan hala tuju atau mengurangkan masa untuk melaksanakan pelan hala tuju pembangunan syarikat; tidak mengubah laluan peredaran KGD dalam sistem serta pada bursa dan e-dompet; tidak menjejaskan maruah dan reputasi syarikat, tidak menjejaskan kepentingan pelabur terdahulu termasuk mereka yang memegang KGD dan menganggapnya sebagai

pelaburan. Untuk maklumat hubungan kerjasama, sila pergi melalui saluran sokongan korporat kami termasuk e-mel sokongan dan saluran hubungan berasaskan web kami. Pasukan sokongan akan menghubungi dan bekerja secepat mungkin.

KGD Social media

Website: kingdex.io

Telegram: <https://t.me/kogadglobal>

Twitter: <https://twitter.com/kingofgamesdex>

Facebook: <https://www.facebook.com/kogad68>

Tiktok: tiktok.com/@kinggamesanddex

Discord: <https://discord.gg/5fB5DK5369>

Email: kingofgameanddex86@gmail.com

CORE TEAM



PhD. Dr Sam
CEO and Founder



MD. Sinh Harris
CMO and Marketing



Liberty Hoang
Appraiser Director



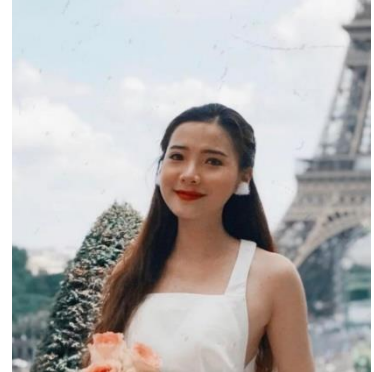
Tracy Luu
Game design CTO



IT. PhD. Hung Nguyen
Web & CEX CTO



IT. Eng. Luan Pham
Funny Game CTO



Trang Beauty
Support team leader



Hoi Tran
Animator & Painter



MD. Thuy Luong
Language Leader



Duy Hung
Social media leader



MD. Thanh Nguyen
3D Art Design Leader



MD. Bxt Wiliam
3D game editor





MD. Nam Hoang
Law advisor leader



IT. PhD. Louis Pito
Node blockchain CTO Market Research Analyst



Truong Ngo



Johnny Vo
Design & Test leader



Luong Ngoc Tu
System advisor leader



MD. Sammie
R & D Leader

CEO & Founder



Full name: Truong Dinh Khoi

Birth date: 10/08/1985

Nickname: Dr Sam

Nation: Vietnam

Certification: Graduated from Hanoi Medical University in 2010 (Faculty of Odontology – Stomatology), PhD in Macroeconomics of New Jersey Institute of Technology in 2014, and PhDs at Hanoi Medical University from 2016 to now.

Experience: CEO and founder of Dento – Beauty Spa and Clinic from 2010 to now with seven Spa and clinics, and more 60 medical workers, our websites:

<https://nhakhoahathuy.com>

<http://maslign.com>

CEO and founder of The Gia Oriental and Food Production Joint Stock Company from 2015 to 2020 with pharmaceutical factory at Thac Hoa 3 street, Son Tinh town, Van Chan district, Yen Bai Province, Vietnam, and more 200 workers and 12.000 Stores in Vietnam, China, Hongkong, Singapore and Europe, our websites:

<https://dongduocthegia.com>

<http://nuoctaomeo.com>

<http://caoquocky.com>

<http://vienuonglamdep.com>

However, two owned companies have handed over to another person to take over the work because these companies have been stabilizing and developing to focus on this project for at least the next 10 years. KGD company is a passion when it has a solid financial backing from the previous two companies that have good and sustainable profits. The pharmaceutical company has a current audited valuation of

180 billion VND (\$9 million) and is in the process of completing an IPO procedure on the Vietnamese stock exchange in 2022, with an estimated 30 - 35% growth in value per year. The CEO has a passion for technology and many innovative online game ideas, has a well-organized organization, proper background, and useful hands-on experience. CEO builds products from his own design and based on needs of users with the deepest understanding, always take product quality as the core to create sustainable value for the business. Desire to build a complete, sustainable, secure, closed and convenient Blockchain ecosystem for users, Builds a transparent, public and practical blockchain technology company.

Social media contact:

Twitter: <https://twitter.com/khoitru17797581>

Facebook: <https://www.facebook.com/khoi.chales>

Email: kingofgameanddex86@gmail.com

CMO and marketing



Full name: Bui Van Sinh

Nickname: Sinh Harris

Birth year: 1991

Nation: Vietnam

Certification: Graduated from National University of Singapore in 2013 (Faculty of Marketing), MD in Marketing of National University of Singapore in 2018.

Experience: 8 years of experience in community development for a number of technology corporations in Southeast Asia and Central Asia.

Social media contact:

Twitter: <https://twitter.com/TamSinh35>

Appraiser Director



Full name: Hoang Ha

Nickname: Liberty Hoang

Birth year: 1982

Nation: Vietnam

Certification: Bachelor of Telecommunications Engineering Backend and Database Specialist.

Experience: A lover of computer analysis, projection and development, has been active in the blockchain world since 2017. 5 years of experience and understanding of what works makes her the ideal business strategist for KDG.

Social media contact:

LinkIn: <https://www.linkedin.com/in/liberty-hoang/>

Game design CTO



Full name: Tracy Luu

Nickname: Tracy

Birth year: 1976

Nation: US

Certification: Graduated from Newyork University in 1999 (Faculty of Art 2d, 3D Design), PhD in Art Design of Newyork University in 2007.

Experience: 23 years of experience in Art Design for games Companies over the world. Content creation, game balancing, character creation and levels in 2D and 3D games.

Social media contact:

Twitter: <https://twitter.com/TracyLuu8>

Web & CEX CTO



Full name: Nguyen Manh Hung

Nickname: Hung Manh

Birth year: 1992

Nation: France

Certification: Graduated in computer science from Pantheon - Sorbonne University in 2014. Graduated PhD in AI web applications and decentralized networks in 2019 from Pantheon - Sorbonne University.

Experience: 8 years of experience in programming and securing AI webs, decentralized exchanges of crypto currencies, in programming blockchain applications.

Social media contact:

Twitter: <https://twitter.com/HungNgu08224700>

Funny game CTO



Full name: Pham Manh Luan

Nickname: Luan Pham

Birth year: 1992

Nation: Vietnam

Certification: Graduated with Blender and Unity programming at Hanoi University of Science and Technology in 2015.

Experience: 5 years of experience in programming online games with blockchain applications, using unity software and C# and C++ programming languages. Served as CTO of several completed NFT games.

Social media contact:

Twitter: <https://twitter.com/Ln26220519>

Support team leader



Full name: Truong Thi Huyen Trang

Nickname: Trang Beauty

Birth year: 1992

Nation: Vietnam

Certification: Graduated from Hanoi College of Commerce and Tourism, majoring in accounting in 2013.

Experience: 8 years of experience in customer service and support for online game publishers, in charge of customer care teams for several communities on social networking sites.

Social media contact:

Twitter: <https://twitter.com/HuynTra46987669>

Animator & Painter



Full name: Tran Thi Hoi

Nickname: Hoi Tran

Birth year: 1986

Nation: Vietnam

Certification: Graduated from College of Graphic Arts in 2007, majoring in graphic design, currently completing a program at Vietnam University of Fine Arts, Faculty of Painting.

Experience: 15 years of experience in drawing and creating characters, creating backgrounds for online games, professional painters for some graphic design companies using intensive digital drawing applications.

Language Leader



Full name: Luong Thi Thu Thuy

Nickname: Thu Thuy

Birth year: 1995

Nation: France

Certification: Graduated from Foreign Trade University in 2017, majoring in External economics, Graduated Master of Arts Degree in Teaching English to Speakers of Other Languages at University of Huddersfield, UK in 2019.

Experience: 5 years of experience in discussing cooperation with multinational companies, teaching and preparing for IELTS in particular and English in general.

Social media contact:

Facebook: <https://www.facebook.com/luongthuthuyteacher>

Social media leader



Full name: Nguyen Van Duy Hung

Nickname: Huwngn0bii

Nation: Vietnam

Certification: Graduated from Ho Chi Minh College of Information Technology, majoring in multimedia communication in 2021.

Experience: Having a passion for the financial market in general and the cryptocurrency market, having experience in managing social networking groups including facebook, telegram, twitter, discord in the field of financial investment.

Social media contact:

Twitter: <https://twitter.com/huwngn0bii>

3D Art Design Lead



Full name: Nguyen Van Thanh

Nickname: Thanh Nguyen

Birth year: 1989

Nation: Vietnam

Certification: Graduated from Ho Chi Minh College of Information Technology, majoring in graphic design in 2012.

Experience: Having 9 years of experience in graphic design for online game companies, designing 2D and 3D character routes. Having 5 years of experience in graphic design for NFT game companies around the world.

3D game editor Leader



Full name: Bui Xuan Truong

Nickname: Bxt Wiliam

Birth year: 1994

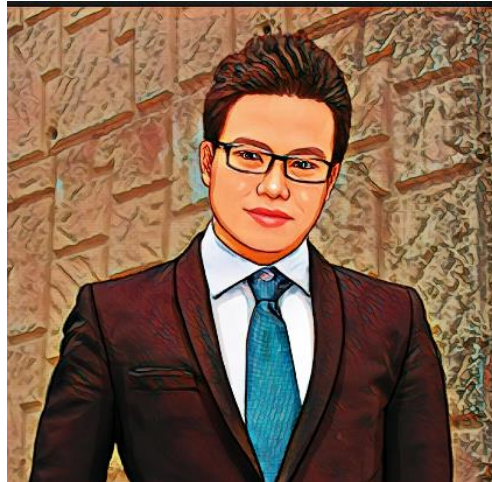
Nation: Vietnam

Certification: Graduated from College of Graphic Arts in 2016, majoring in graphic design

Experience: Having 6 years of experience in graphic design for online game companies, designing 2D and 3D character routes, posters for multinational advertising agencies. Having 6 years of experience in graphic design for NFT game companies around the world.

Twitter: <https://twitter.com/BXTWill>

Law advisor leader



Full name: Nguyen Hoang Nam

Nickname: Nam Hoang

Birth year: 1985

Nation: Vietnam

Certification: Graduated from Hanoi Law University in 2008, obtained a judge certificate at the people's court.

Experience: Having 14 years of experience in corporate law, successfully advising thousands of businesses on legal status with host governments. Drafting contract terms for multinational companies.

Node blockchain CTO



Full name: Louis Pito

Nickname: Pito

Birth year: 1981

Nation: Philippine

Certification: Graduated from the National University of Singapore in 2004, graduated PhD in 2013, majoring in information security.

Experience: Having 18 years of working in information security for multinational media corporations, including google and facebook. Having 6 years of experience in blockchain network programming and decentralized database for blockchain companies in Singapore.

Market Research Analyst



Full name: Ngo Minh Truong

Nickname: Truong Ngo

Birth year: 1983

Nation: Vietnam

Certification: Graduated from the University of Mines and Geology in 2005.

Experience: Participating in the financial market since 2013, participating in many domestic and foreign courses on financial investment. Joined the crypto currency market since 2013, has extensive experience in project analysis, technical analysis and cash flow analysis in the financial market. The influence of world policies on financial markets.

Facebook: <https://www.facebook.com/profile.php?id=100005401533024>

Design & Test leader



Full name: Vo Van Thanh

Nickname: Johnny Vo

Birth year: 1989

Nation: Vietnam

Certification: Graduated from Hanoi University of Business and Technology in 2015, majoring in business administration.

Experience: Passionate about online games, worked as a contributor to create a community specializing in testing online game features of domestic and foreign

game publishers, detecting errors in game functions: Play, synthesize and come up with solutions since 2017.

Facebook: <https://www.facebook.com/thanhsele>

System advisor leader



Full name: Luong Ngoc Tu

Nickname: Ngoc Tu

Birth year: 1982

Nation: Vietnam

Certification: Graduated from Financial and banking University in 2005, majoring in management and finance.

Experience: 17 years of experience in consulting and strategic planning for multinational media companies, financial and insurance companies globally. Strategic planning for startups is related to governance and finance as well as global financial markets.

Facebook: <https://facebook.com/profile.php?id=100057069524217>

R & D Leader



Full name: Luong Thi Thuy Thu

Nickname: Sammie

Birth year: 1995

Nation: Vietnam

Certification: Graduated with a bachelor's degree in human resource management from the National University of Singapore in 2020.

Experience: 5 years of experience in building market demand research projects for products, evaluating and analyzing results of investigating user problems when using applications, especially financial applications, and administration human resources for multinational companies.