

České vysoké učení technické v Praze
Fakulta elektrotechnická

ZOOGLE

System pro nalezení ztracených zvířat

Finální dokument

1 Business cíle

- BG01 Umožnit majitelům rychlé nalezení jejich ztracených miláčků**
Díky Zooglu se inzeráty zobrazí během pár sekund, aplikace tím umožní rychlejší nalézání vašeho zvířete
- BG02 Snížení počtu volně pohyblivých zvířat**
Snížení počtu volně pohyblivých zvířat je důležité pro bezpečnost jak lidí, tak i zvířete. Díky tomu také dojde k omezení šíření nemocí, které zvíře může přenášet (např. vzteklyna, virové infekce, apod.).
- BG03 Snížení obsazenosti zvířecích útulků o 10%**
Snížení obsazenosti zvířecích útulků o 10% volně pobíhajícími a opuštěnými zvířaty přibývá, útulky a záchytné stanice se potýkají s nedostatkem míst. Pomocí aplikace se budou moci ztracená zvířata vrátit zpátky ke svému majiteli a tím se zároveň sníží obsazenost zvířecích útulků.
- BG04 Zajištění spolupráce městské policie a útulků při hledání ztracených zvířat**
Zajištění spolupráce městské policie a útulků při hledání ztracených zvířat. Aplikace poskytne policii a útulkům možnost inzerovat nalezená zvířata v našem systému. Příslušníci policie získají jednoduchý přístup k informacím a ztracených zvířatech

1.1 Náklady

Jelikož Zooglu je neziskový projekt určený pro veřejnou službu tak jsme se rozhodli pro financování pomocí crowdfundingu. Crowdfunding je způsob financování projektů, při kterém větší počet jednotlivců přispívá menším obnosem k cílové částce, kterou pro vývoj aplikace potřebujeme. (viz. tabulka finance). Poté bychom projekt rádi živil pomocí nadačních fondů a sponzorů.

Na crowdfunding jsme našli čtyři služby, které se tímto v České Republice zabývají:

1. Nakopimě

Nakopimě využívá metodu "všechno nebo nic", takže projekt musí být buď plně profinancován, než vyprší časový limit, jinak se všechny peníze vrátí sponzorům. Za podporu sponzoři nic nechtějí ale zvykem je obdarovat sponzory odměnami za podporu. V našem případě by to mohli být propagační věci například trička nebo plyšáci. Provize tu činí 3% z částky, která se nasbírání a po prvním bezplatném dni propagace na jejich stránkách stojí další každý den 50Kč.

2. PenízeProProjekt

Zde jsou odměny pro podporovatele povinnosti. Opět by se jednalo o propagační předměty. Zde provize činí 7% na 60 dní propagace z částky která se nasbírání.

3. Hithit

Na shromáždění dané částky máme maximálně 45 dní. Pokud se to nepodaří, nedostaneme nic. Základní provize pro projekty do 200 000Kč je 9%. K provizi se dále připočítává jejich DPH z provize a bankovní poplatky (1,5-2,5%).

4. Starotovač.

Zde provize činí 7% z vybrané částky a odměny pro sponzory jsou povinnosti.

1.1.1 Finance pro vývoj

Finance pro vývoj (Kč)	
Vývoj webové aplikace (360h/350Kč za hodinu SHM)	126 000
Propagace pro Crowdfundingovou kampaň	10 000

Sponzorská kampaň, propagační předměty (odměny)	50 000
Testování (72h/150Kč za hodinu)	10800
Rezerva pro vývoj	42 675
Celkem	196 800

*SHM = superhrubá mzda

Cílem crowdfundingu bude tedy vybrat alespoň 250 000Kč. Po seznámení se všemi možnými variantami českých crowdfundingových portálů jsem si primárně vybrali portál Startovač. Mezi hlavní kritéria patřilo, jak je daný portál veřejně známý a jak velká je šance, že na něm nasbíráme potřebné finance. Mezi nejvíce veřejně známé portály patří právě Startovač a také portál Hithit. Po přečtení pár článků jsme docílili názoru, že na Startovači se nám podaří získat potřebné finance, a to i rychleji než na portálu Hithit. V poslední řadě portál Hithit má větší provize. Je tu však ještě jedna možnost, a to využít oba portály, pro větší šanci získání potřebné částky, v lepším případě získání dvojnásobné částky. Zkusíme tedy pro větší šanci oba portály.

1.1.2 Sponzoři

Abychom získaly finance pro propagaci na crowdfundingovou kampaň a poté i aplikaci udrželi v chodu budeme potřebovat finance z jiných zdrojů. K tomu bychom chtěli sehnat sponzory, kteří nám údržbu umožní financovat. Možní sponzoři jsou:

1. Hnutí DUHA (roční příjem 20 300 000Kč)
2. PETA (roční příjem cca 1 407 000 000Kč)

Také bychom rádi dosáhli spolupráce se společnostmi na výrobu krmiv nebo různých příslušenství pro zvířata, která by nám přispívala na údržbu aplikace. Odměnou pro společnosti by poté byli například propagace nebo reklamy jejich výrobků na našich webových stránkách.

1.1.3 Finance pro údržbu*

Finance pro údržbu (Kč za rok)	
Poplatek za server (3000Kč měsíčně)	36 000
Administrátor (10 hodin týdně, 220 Kč/hod)	105 600
Propagace projektu (měsíčně od 5000Kč)	60 000
Celkem	201 600

* uvedeno v Kč za rok

1.2 Přínosy

1.2.1 Sjednocení systému

Sjednocení systému pro hledání ztracených domácích mazlíčků a zlepšení koordinace spolupráce městské policie s útulky a s občany při hledání. Zavedením jednotné platformy pro zveřejňování inzerátů se ztracenými zvířaty budou všechny tři strany mít rychlý a snadný přístup k informacím.

1.2.2 Zjednodušené a urychlené hledání

Vlastníkovi ztraceného zvířete zjednoduší a urychlí hledání. Odpadnou mu také náklady spojené s tiskem plakátů a pronájmem plochy k výlepu, pokud se rozhodne pouze pro vyvěšení inzerátu online.

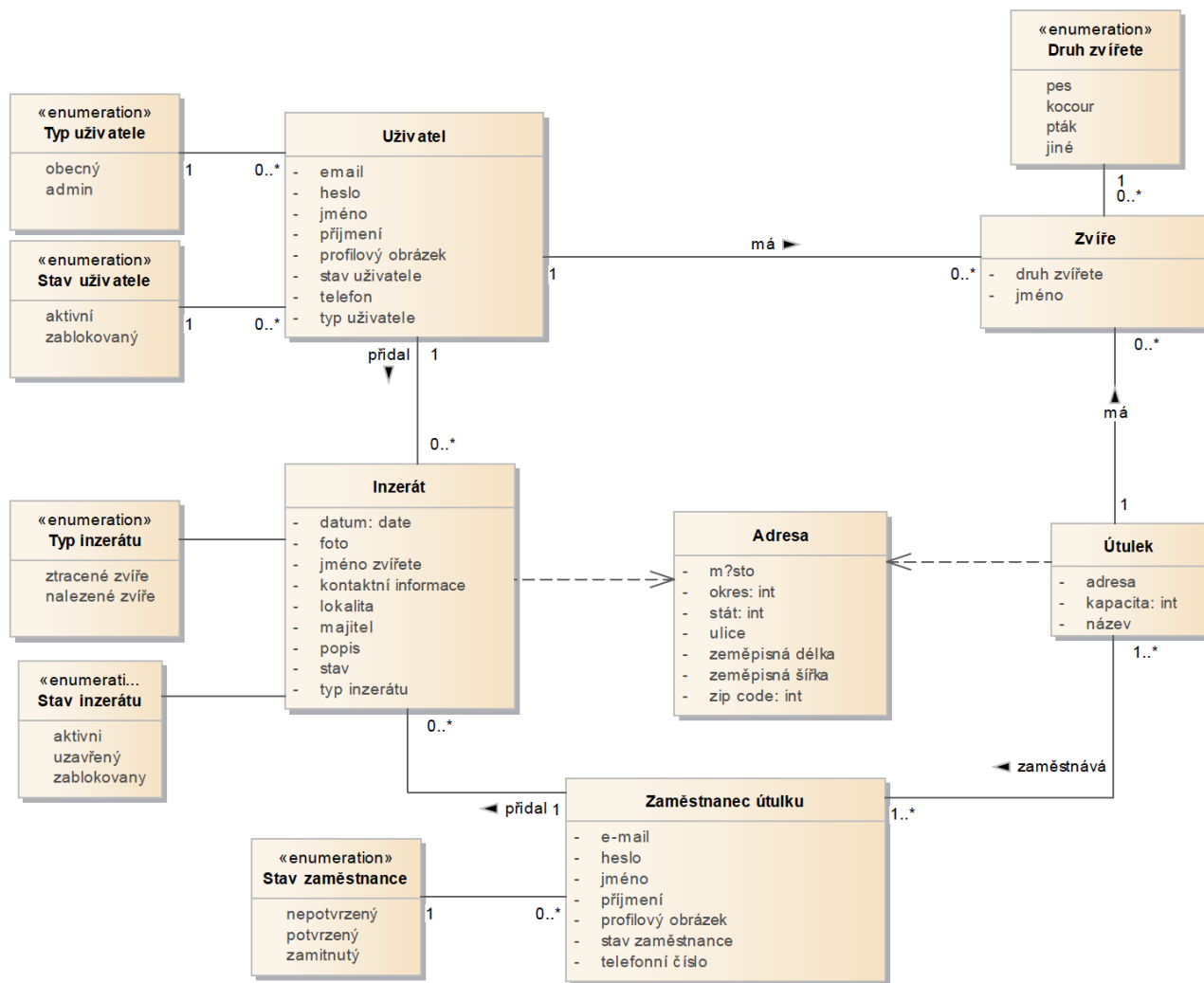
1.2.3 Návrat ztracených zvířat

Předpokládáme zvýšení pravděpodobnosti návratu zvířete k majiteli o 20 %, důsledkem čehož dojde k uvolnění míst v útulcích. Útulcům se tak sníží náklady na provoz a nebude muset tak často docházet k utrácení zvířat kvůli nízké kapacitě.

1.2.4 Bezpečnost

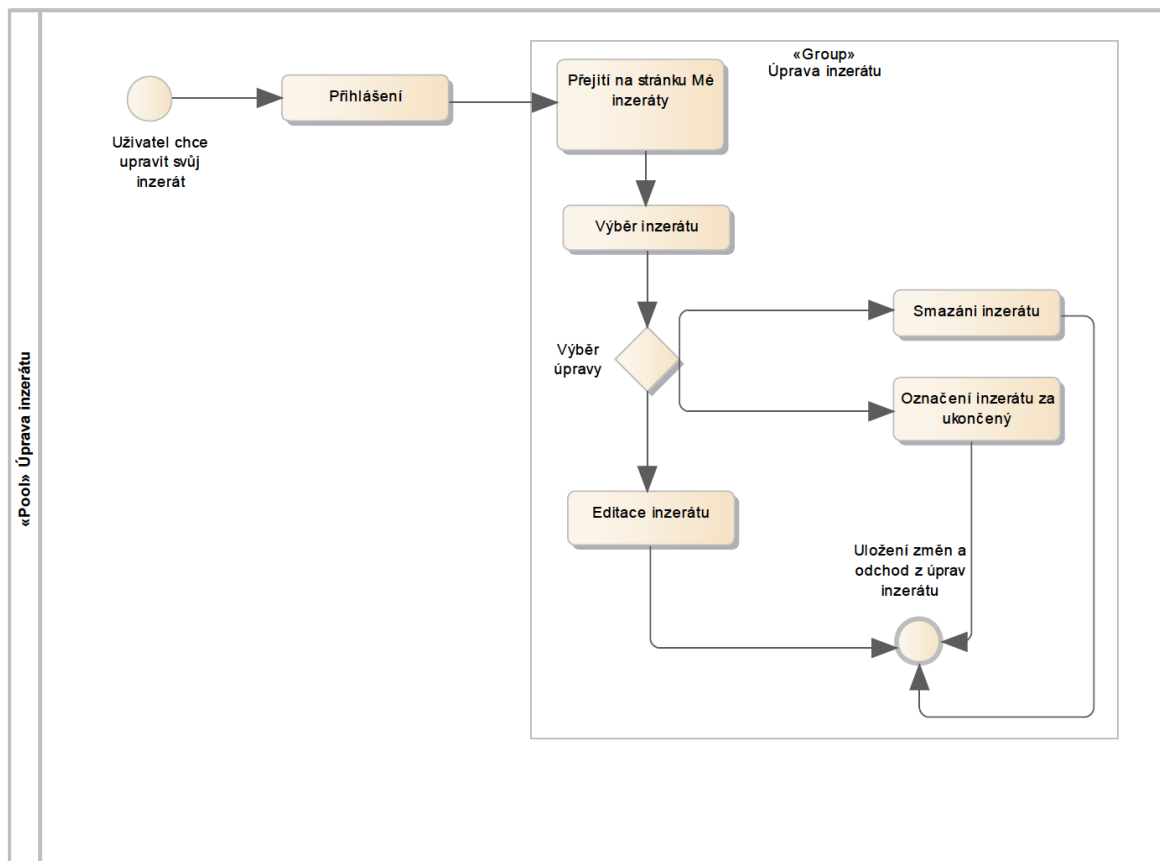
Včasný odchyt volně se pohybujících zvířat zabrání rozšiřování nemocí a sníží riziko napadení osob zvířaty.

2 Business domain model



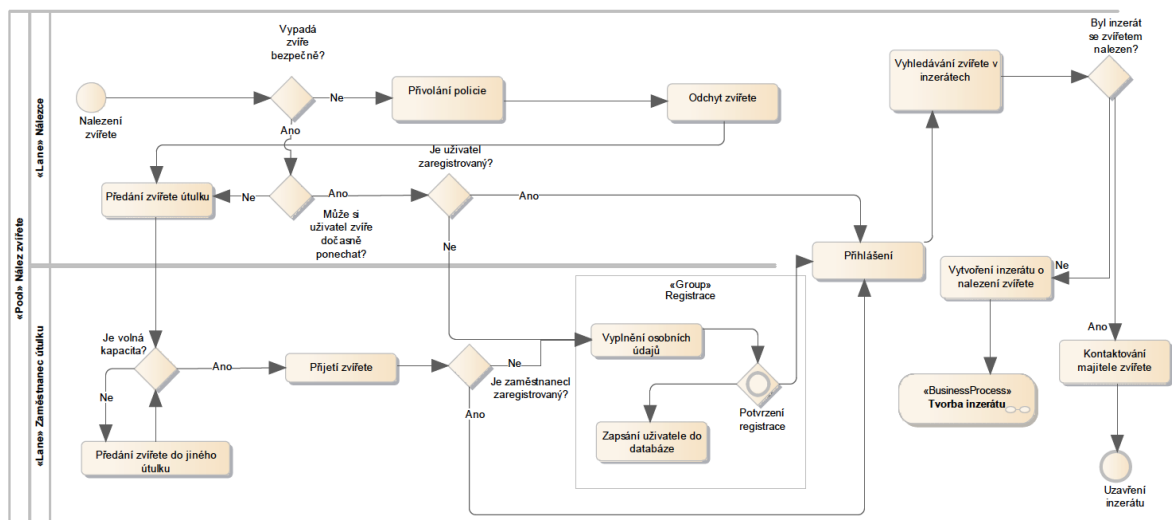
3 Business proces model

3.1 Editace inzerátu



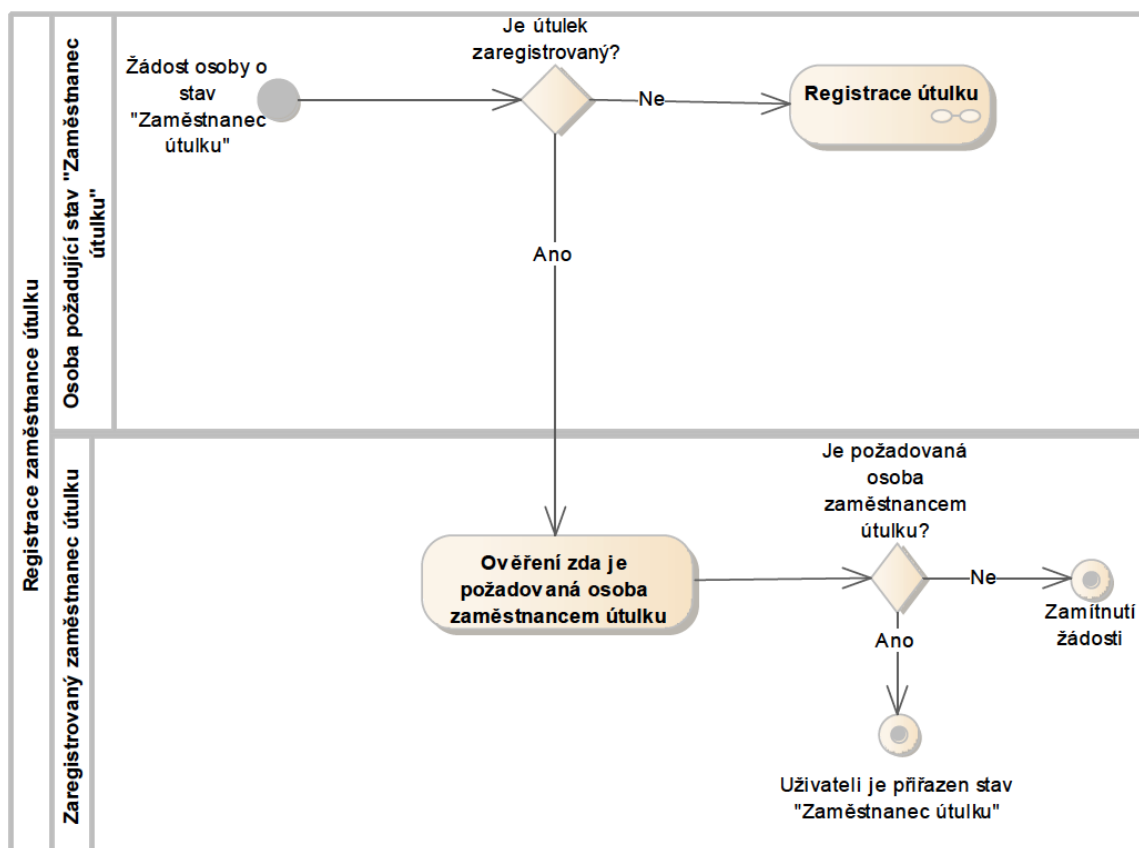
Obr. 1 – Business process model – nález zvířete

3.2 Nalezení zvířete

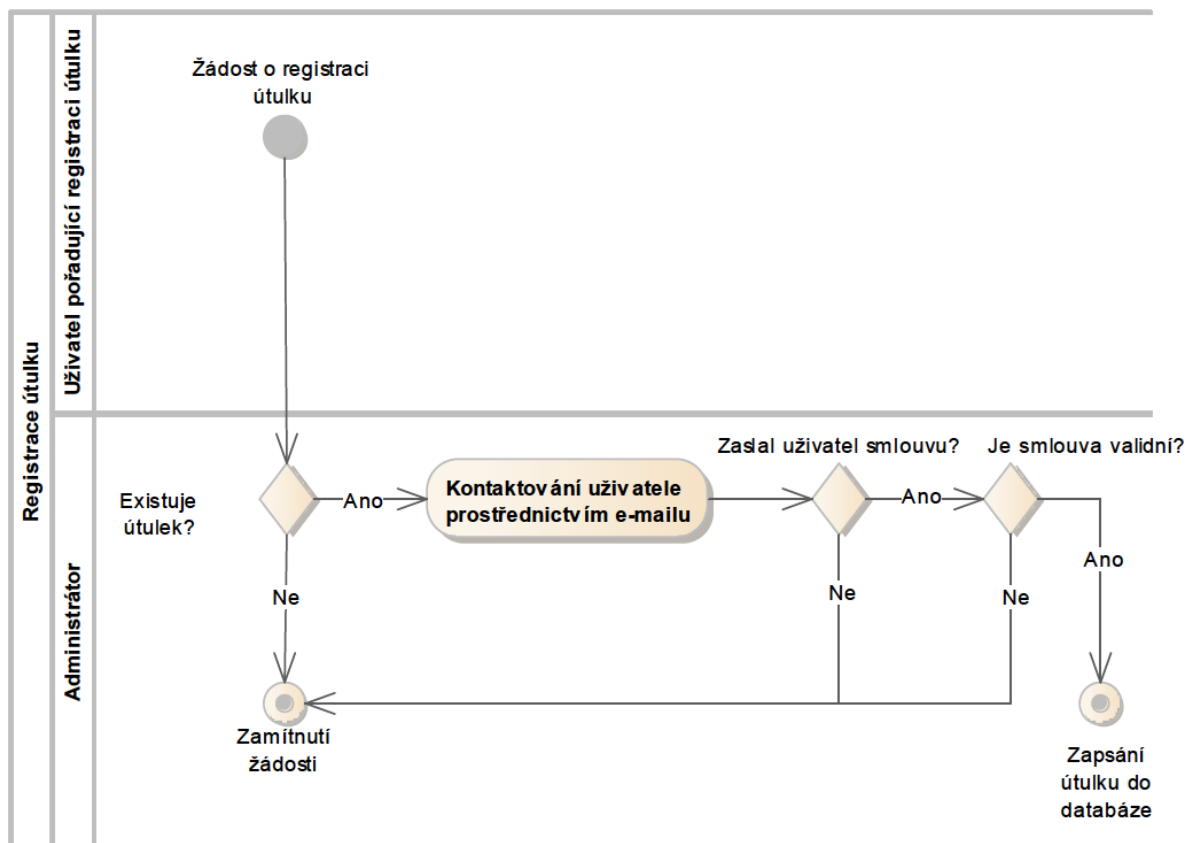


Obr. 2 – Business process model – nález zvířete

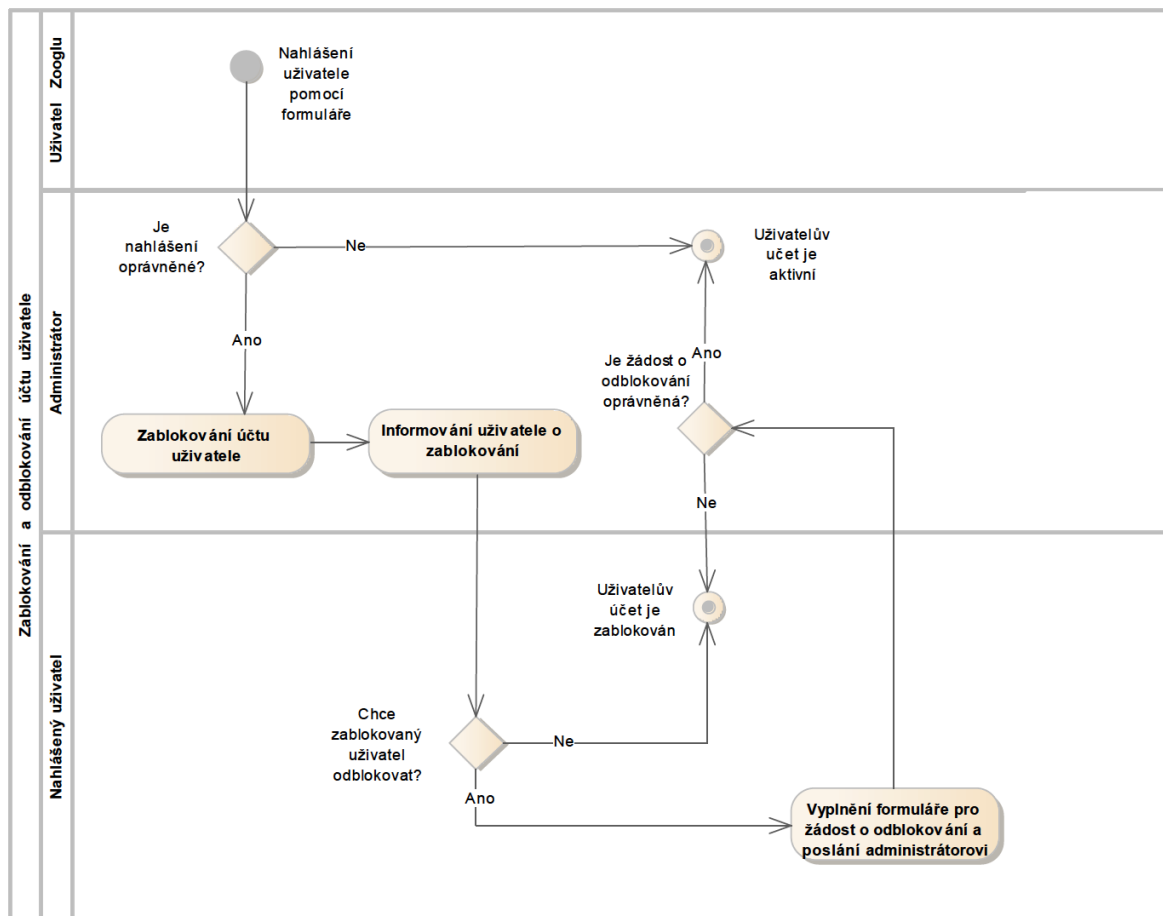
3.3 Registrace zaměstnance útulku



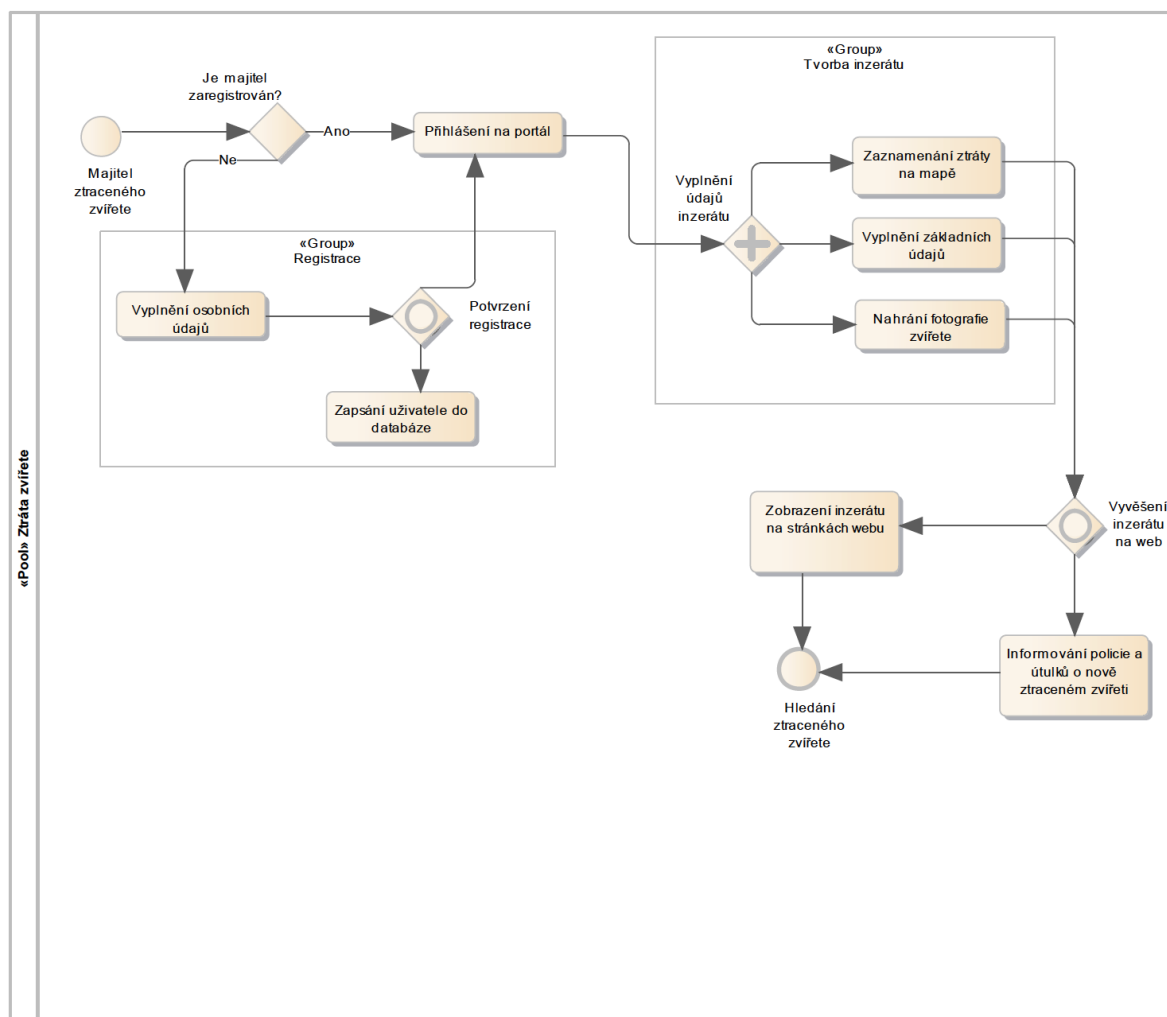
3.4 Registrace útulku



3.5 Zablokování a odblokování účtu uživatele



3.6 Ztráta zvířete



4 Business požadavky

BRQ01 Tvorba inzerátů majiteli zvířat

Jako majitel ztraceného zvířete potřebuji vytvořit inzerát s jeho popisem, aby se mi mohli ozývat lidé s relevantními informacemi.

BRQ02 Tvorba inzerátů zaměstnanci útulků

Jako zaměstnanec útulku potřebuji možnost vytvoření online inzerátů s našimi zvířaty, aby se zvýšila pravděpodobnost nalezení původního majitele, nebo nových zájemců.

BRQ03 Úprava a mazání inzerátů

Jako zadavatel inzerátů potřebuji, abych je upravovat/mazat, pokud dojde ke změnám nebo chci doplnit další podrobnosti či již inzerát není potřebný.

BRQ04 Editace účtu

Jako registrovaný uživatel potřebuji, abych mohl upravit informace ve svém profilu, pokud dojde k nějaké změně.

BRQ05 Smazání účtu

Jako registrovaný uživatel potřebuji, abych mohl v případě potřeby smazat svůj účet.

- BRQ06 Nahlášení nevhodného inzerátu**
Jako uživatel služby, potřebuji možnost nahlášení nevhodného obsahu, aby mne tento obsah neobtěžoval.
- BRQ07 Informace o obsazenosti útulků**
Jako nálezce ztraceného zvířete chci vědět, jaká je kapacita obsazenost nejbližších útulků, abych věděl, kam můžu zvíře odložit.
- BRQ08 Informovanost o ztracených zvířatech**
Jako milovník zvířat bych uvítal možnost, jak se rychle a jednoduše dozvědět o hledaných zvířatech v mém okolí, abych se mohl zapojit do pátrání.
- BRQ09 Informovanost policie**
Jako příslušník městské policie chci být informován o ztracených zvířatech v okolí, abych věděl, koho při případném nálezu zvířete kontaktovat.
- BRQ10 Tisk plakátů**
Jako zaměstnanec útulku či majitel ztraceného zvířete potřebuji možnost tisku svých inzerátů, aby se o mém zvířeti dozvědělo široké okolí.
- BRQ11 Vyhledávání v inzerátech**
Jako nálezce ztraceného zvířete či zájemce o zvíře nové potřebuji možnost vyhledávání v inzerátech, abych snadněji našel zvíře odpovídající mým kritériím.
- BRQ13 Kontaktování útulků**
Jako zájemce o adoptování zvířete, chci vědět kontaktní informace útulku, abych se na něj mohl obrátit se svou žádostí.
- BRQ14 Kontaktování majitele zvířete**
Jako nálezce ztraceného zvířete, potřebuji kontaktovat majitele, abych mu jej mohl předat.
- BRQ15 Vytvoření a správa profilu útulku**
Jako zaměstnanec útulku potřebuji možnost vytvoření a správy profilu útulku, abych mohl jednat jeho jménem.
- BRQ16 Mazání nevhodných inzerátů**
Jako provozovatel služby požaduji, aby bylo možné odstranit nevhodný obsah správcem systému.
- BRQ17 Blokace uživatelů.**
Jako provozovatel služby požaduji, aby bylo možné zablokovat uživatele, který sdílí nevhodný obsah, správcem systému.
- BRQ18 Mazání starých inzerátů**
Jako provozovatel služby požaduji, aby docházelo k automatickému mazání inzerátů starších jednoho roku, aby byly stránky přehlednější.

5 Systémové požadavky

- SRQ 1 Vytvoření inzerátu**
Systém umožní přihlášenému uživateli přidat nový inzerát
- SRQ 2 Upravení inzerátu**
Systém umožní přihlášenému uživateli upravit inzerát, který dříve zadal.
- SRQ 3 Smazání inzerátu**
Systém umožní přihlášenému uživateli smazat inzerát, který dříve zadal.
- SRQ 4 Uzavření inzerátu**
Systém umožní zadavateli inzerátu označit svůj inzerát za uzavřený, čímž dojde k jeho vyřazení z databáze aktivních inzerátů.
- SRQ 5 Registrace uživatele**

- SRQ 6 **Přihlášení uživatele**
Systém umožní uživateli zaregistrovat se pod svou emailovou adresou.
- SRQ 7 **Editace profilu**
Systém umožní registrovanému uživateli přihlásit se pomocí své emailové adresy a hesla.
- SRQ 8 **Smazání účtu**
Systém umožní uživateli smazání jeho účtu.
- SRQ 9 **Vytvoření profilu útulku**
Systém umožní zaměstnanci útulku vytvořit pro tento útulek profil za podmínky, že jej následně schválí správce systému.
- SRQ 10 **Deklarování příslušnosti k útulku**
Systém umožní uživateli, aby mohl deklarovat, buď při registraci, nebo úpravou svých údajů, že je zaměstnancem útulku a po potvrzení získal možnost jednat jeho jménem.
- SRQ 11 **Potvrzení příslušnosti uživatele k útulku**
Systém umožní již potvrzeným zaměstnancům útulku, aby mohli potvrdit žádost o přiřazení uživatele k útulku.
- SRQ 12 **Vyhledávání v inzerátech**
Systém umožní uživateli vyhledávat inzeráty pomocí full-textu a filtrů.
- SRQ 13 **Hledání v interaktivní mapě**
Systém umožní uživateli vyhledávat ztracená zvířata a útulky v okolí pomocí interaktivní mapy.
- SRQ 14 **Zobrazení informací o zadavateli inzerátu**
Systém umožní uživatelům zobrazit informace o zadavateli příslušného inzerátu, ať už se jedná o majitele zvířete či útulek.
- SRQ 15 **Zobrazení informací o útulku**
Systém umožní uživateli zobrazit si informace o určitém útulku, včetně jeho obsazenosti.
- SRQ 16 **Nahlášení nevodného inzerátu**
Systém umožní zaregistrovanému uživateli nahlásit prostřednictvím formuláře inzerát se závadným obsahem.
- SRQ 17 **Blokace uživatele**
Systém umožní správci zablokovat uživatele, jehož inzerát byl nahlášen jako nevhodný.
- SRQ 18 **Smazání inzerátu správcem systému**
Systém umožní správci systému smazat inzerát, který byl nahlášen jako nevhodný.
- SRQ 19 **Žádost o odblokování**
Systém umožní zablokovanému uživateli zažádat prostřednictvím formuláře o to, aby byl odblokován.
- SRQ 20 **Odblokování uživatele**
Systém umožní správci odblokovat uživatele, který o to požádá na základě jeho vlastního uvážení.
- SRQ 21 **Potvrzení útulku**
Systém umožní správci potvrdit existenci a validitu útulku na základě jeho vlastního uvážení.
- SRQ 22 **Smazání starých inzerátů**
Systém automaticky smaže inzeráty starší jednoho roku, aby stránky obsahovaly jen aktuální inzeráty.
- SRQ 23 **Tisk plakátů**

System umožní uživateli vytisknout si plakát s inzerátem, u kterého si může nastavit styl a velikost písma a vybrat položky, které se vytisknou.

6 Způsob implementace

Uvažovali jsme nad několika variantami:

- 1) webová aplikace
- 2) desktopová aplikace
- 3) mobilní aplikace.

6.1 Webová aplikace

Jejími nejdůležitějšími výhodami jsou pohodlnost při používání a to, že pro její používání není potřeba instalovat. Navíc jsou dnes webové aplikace jedny z nejpůlárnějších.

Určité nevýhody se spočívají v tom, že existuje možnost, že některé útlky disponují pouze staršími počítači se zastaralými webovými prohlížeči, což by mohlo určitým způsobem zkomplikovat vývoj webové aplikace. Dále by mohl být zkomplikován nutností velmi pečlivého vývoje mobilní verze webové aplikace, aby uživatel neměl žádné potíže s hledáním potřebných funkcí.

6.2 Desktopová aplikace

Velmi složitý, náročný a drahý vývoj, používání je ztíženo nutností instalace. Mezi uživateli nejsou tyto aplikace příliš populární.

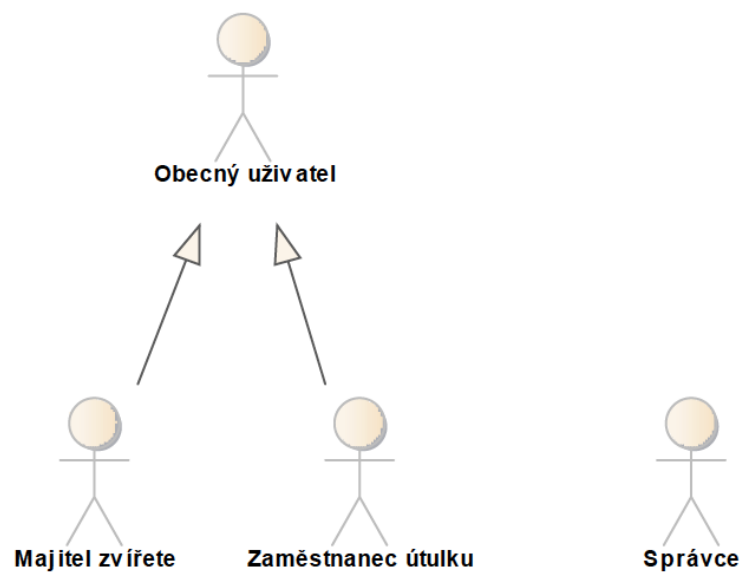
6.3 Mobilní aplikace

I když je to dnes jedna z nejpoužívanějších variant, našli jsme u ní i určité nevýhody: nutnost vývoje pro několik platforem (Android, iOS, Windows Phone) a následná nutnost aplikaci neustále aktualizovat, což je finančně i časově velmi náročné.

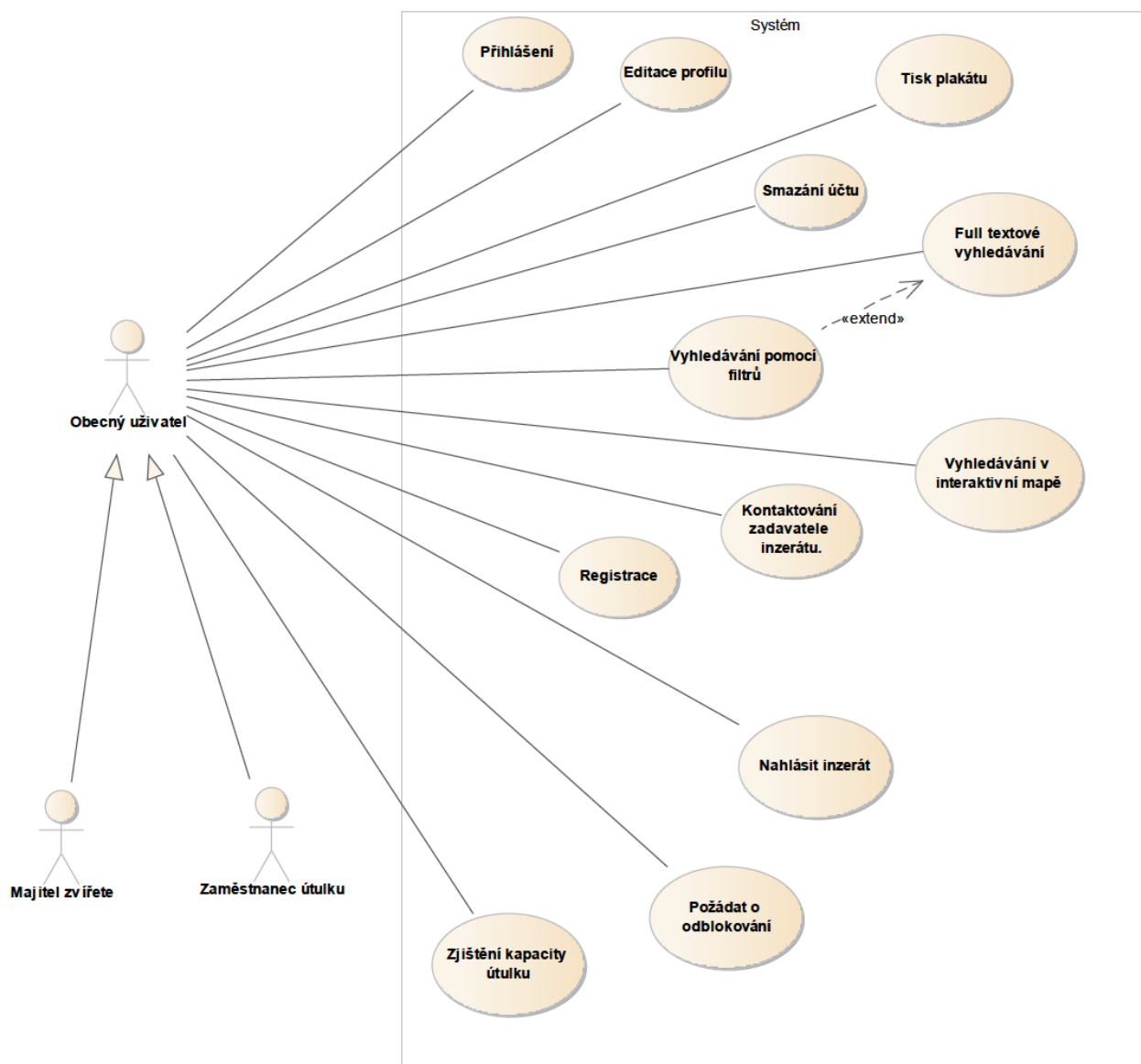
Po důkladném zvážení všech možností a jejich výhod a nevýhod jsme dospěli k rozhodnutí, že nejlepší variantou pro naše potřeby je webová aplikace.

7 Diagramy případů užití

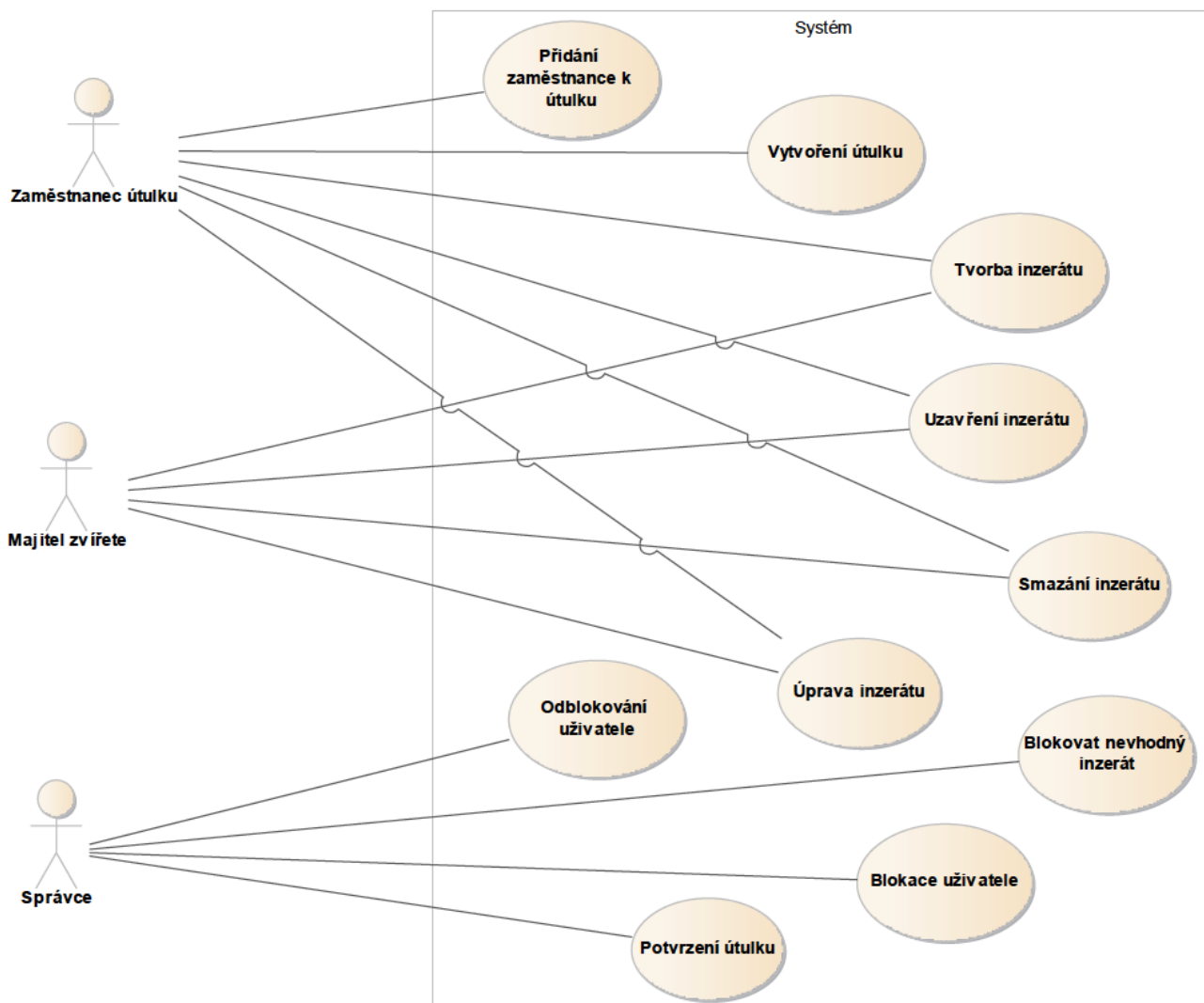
7.1 Aktéři



7.2 Obecný uživatel – diagram



7.3 Speciální uživatelé – diagram



8 Detailní specifikace jednotlivých případů užití

UC1 Blokace uživatele

Admin chce zablokovat uživatele na základě nahlášení uživatele jiným uživatelem. Na uživatelův profil se admin dostane přes výpis inzerátů tlačítkem "Zobrazit profil zadavatele" BRQ 17

- 1 Systém zobrazí uživatelův profil
Alternate: 1a. Blokace s inzerátem
- 2 Admin klikne na "Zablokovat uživatele"
- 3 Systém požádá admina o potvrzení jeho volby.
- 4 Admin potvrdí tlačítkem OK, že chce uživatele zablokovat.

- 5 Systém uloží změny do databáze a odešle uživateli email o zablokování jeho účtu. Dále zobrazí adminovi pop up okno se zprávou o zablokování uživatele.

Alternate: Blokace s inzerátem

- 1 Systém zobrazí adminovi potvrzení o zablokování inzerátu. Zároveň se ho zeptá, zda by chtěl zablokovat i uživatele.
- 2 Admin klikne na OK.
- 3 Systém ho pozve k potvrzení jeho volby.
- 4 Admin potvrdí tlačítkem OK svou volbu.
- 5 Systém zobrazí adminovi pop up s potvrzením blokace, uloží změny do databáze a odešle email zablokovanému uživateli.

UC2 Blokovat nevhodný inzerát

Admin potřebuje zablokovat nevhodný inzerát nahlášený jiným uživatelem. BRQ 16

- 1 Systém zobrazí stránku s výpisem nahlášených inzerátů.
- 2 Admin klikne na příslušný inzerát.
- 3 Systém zobrazí inzerát a zprávu od nahlašujícího uživatele.
- 4 Admin klikne na tlačítko "Zablokovat inzerát"
- 5 Systém vyzve admina k potvrzení jeho volby.
- 6 Admin potvrdí, že chce inzerát blokovat.

Alternate: 6a. Inzerát je v pořádku

- 7 Systém uloží změny do databáze a zobrazí adminovi potvrzení o zablokování inzerátu. Zároveň se ho zeptá, zda by chtěl zablokovat i zadavatele inzerátu.

Alternate: Blokace s inzerátem

- 1 Admin klikne na "Zamítnout žádost"
- 2 Systém přesune inzerát zpět do aktivních a zobrazí pop up okno s potvrzením zamítnutí žádosti. Zadavateli inzerátu odešle zprávu o odblokování inzerátu.

UC3 Editace profilu

Uživatel si přeje upravit svůj profil, klikne tedy na tlačítko Nastavení v záložce Moje inzeráty. BRQ 4

- 1 Systém zobrazí formulář pro úpravu profilu s údaji, které již uživatel vyplnil.
- 2 Uživatel provede požadované změny a klikne na tlačítko "Uložit změny"
- 3 Systém zkontroluje správnost údajů a uloží je do databáze. Zobrazí uživateli pop up o potvrzení změny údajů.

Exception: 3a. Chybné údaje

- 4 Uživatel klikne na OK.
- 5 Systém přesměruje uživatele na úvodní stránku.

Exception: Chybné údaje

- 1 Pokud nebude formát údajů odpovídat, nebo uživatel nevyplní všechna povinná pole, zobrazí systém chybovou hlášku a vyzve uživatele k opravení chybných údajů. Špatně vyplněná pole označení červeně.

UC4 Full textové vyhledávání

Uživatel si přeje vyhledávat v inzerátech podle specifického slova, či slovního spojení. BRQ 8, BRQ 9, BRQ 11

- 1 Systém zobrazí stránku s inzeráty.
- 2 Uživatel zadá do vyhledávacího pole požadované klíčové slovo a stisknutím tlačítka odešle vyhledávací formulář.
- 3 Systém zobrazí inzeráty odpovídající požadavkům.
- 4 Uživatel může dále upravit výsledky vyhledávání. Vyhledávání pomocí filtrů.

UC5 Kontaktování zadavatele inzerátu

Uživatel si přeje kontaktovat zadavatele inzerátu za účelem adoptování zvířete, vyzvednutí svého ztraceného zvířete nebo poskytnutí informací o hledaném zvířeti. BRQ 13, BRQ 14

- 1 Uživatel klikne na požadovaný inzerát na stránce s výpisem inzerátů.
- 2 Systém zobrazí inzerát.
- 3 Uživatel klikne na tlačítko "Kontakt".
- 4 Systém zobrazí kontaktní informace uživatele.

UC6 Nahlásit inzerát

Uživatel chce nahlásit nevhodný obsah inzerátu. BRQ 6

- 1 Uživatel klikne u inzerátu na tlačítko "Nahlásit inzerát"
- 2 Systém zobrazí formulář pro nahlášení inzerátu.
- 3 Uživatel vyplní důvod nahlášení a odešle formulář.
- 4 Systém zobrazí pop up okno s potvrzením o odeslání formuláře. Zadavateli inzerátu odešle zprávu o zablokování inzerátu.
- 5 Uživatel klikne na tlačítko OK.
- 6 Systém přesměruje uživatele zpět na stránku s výpisem inzerátů.

UC7 Odblokování uživatele

Admin chce odblokovat uživatele na jeho vlastní žádost.

- 1 Systém zobrazí uživatelův profil spolu se zprávou, kterou uživatel odeslal.
- 2 Admin klikne na tlačítko "Odblokovat uživatele"
Alternate: 2a. Zamítnutí žádosti
- 3 Systém požádá admina o potvrzení jeho volby.
- 4 Admin klikne na "Odblokovat"
- 5 Systém zobrazí pop up se zprávou od odblokování, odblokuje uživatele v databázi a odešle mu email.

Alternate. Zamítnutí žádosti

- 1 Admin klikne na tlačítko "Zamítnout žádost"
- 2 Systém ho vyzve k potvrzení jeho volby.
- 3 Admin potvrdí, že chce uživatele ponechat zablokovaného.
- 4 Systém odešle uživatele zprávu o neúspěchu jeho žádost. Adminovi zobrazí pop up s potvrzením zamítnutí žádosti.

UC8 Potvrzení útulku

Admin potřebuje vyřešit žádost na registraci útulku do databáze. Napíše uživateli žádajícímu o registraci útulku žádost o zaslání kopie jeho zaměstnanecké smlouvy,

či jiných dokumentů, které potvrzují existenci útulku a uživatelskou příslušnost k němu. Poté se na základě uživatelské odpovědi rozhodne, zda útulek potvrdí, či ne.
BRQ 15

- 1 Admin klikne v horní liště na "žádosti" a vybere příslušnou žádost.
- 2 Systém zobrazí informace o útulku.
- 3 Admin klikne na "Potvrdit žádost"
Alternate: 3a. Zamítnutí žádosti
- 4 Systém zobrazí pop up s potvrzením potvrzení útulku, uloží útulek do databáze a odešle uživateli email s potvrzením. Dále také nastavá uživateli příslušnost k útulku.

Alternate. Zamítnutí žádosti

- 1 Admin klikne na "Zamítnout žádost"
- 2 Systém smaže záznam o útulku ze své databáze a odešle uživateli email s touto informací. Adminovi zobrazí pop up s potvrzením zamítnutí žádosti.

UC9 Požádat o odblokování

Uživatel žádá o odblokování svého účtu.

- 1 Uživatel klikne na tlačítko požádat o odblokování na svém profilu
- 2 Systém zobrazí stránku s formulářem pro odblokování.
- 3 Uživatel vyplní formulář (pouze jedno pole - zdůvodnění, proč by měl být uživatel odblokován) a klikne na tlačítko odeslat.
- 4 Systém zobrazí pop up s potvrzením o zaslání žádosti.

UC10 Přidání zaměstnance k útulku

Uživatel zaškrtnul checkbox "Jsem zaměstnancem útulku" a vybral příslušný útulek z nabídky. Systém odeslal již potvrzeným zaměstnancům útulku email s odkazem, na kterém mohou identitu uživatele potvrdit. BRQ 15

- 1 Zaměstnanec klikne na odkaz s informacemi uživatele.
- 2 Systém zobrazí informace o uživateli.
Alternate: 2a. Uživatel byl již potvrzen
- 3 Zaměstnanec klikne na tlačítko "Uživatel je zaměstnancem útulku."

Alternate: 3a. Uživatel není zaměstnancem útulku

- 4 Systém zobrazí pop up s potvrzením o přidání uživatele, uloží tuto skutečnost do databáze a povolí uživateli spravovat profil útulku. Zároveň odešle všem stávajícím zaměstnancům i právě potvrzenému zaměstnanci zprávu o potvrzení zaměstnance.
- 5 Zaměstnanec klikne na tlačítko OK.
- 6 Systém přesměruje zaměstnance na úvodní stránku.

Alternate. Uživatel není zaměstnancem útulku

- 1 Zaměstnanec klikne na tlačítko "Uživatel není zaměstnancem tohoto útulku"
- 2 Systém zobrazí zaměstnanci pop up s potvrzením zamítnutí žádosti a odešle žadateli zprávu o odmítnutí.
- 3 Zaměstnanec klikne na OK.
- 4 Systém jej přesměruje na hlavní stránku.

Alternate. Uživatel byl již potvrzen

- 1 Systém zobrazí uživatelův profil u kterého je již označena příslušnost k útulku a chybí tlačítko pro potvrzení žádosti.

UC11 Přihlášení

Uživatel se chce přihlásit do systému.

- 1 Systém zobrazí přihlašovací formulář
- 2 Uživatel vyplní jméno a heslo a klikne na tlačítko "Přihlásit se"
Alternate: 2a. Uživatel nezná heslo
- 3 Systém porovná údaje s údaji v databázi.
- 4 Systém přihlásí uživatele a přesměruje jej na stránku hlavní stránky
Exception: 4a. Chybné údaje

Exception. Chybné údaje

- 1 Systém zobrazí chybovou hlášku, a vyzve uživatele k opětovnému vyplnění údajů.
Alternate. Uživatel nezná heslo
- 1 Uživatel klikne na tlačítko "Získat zapomenuté heslo"
- 2 Systém zobrazí formulář pro vyplnění emailové adresy.
- 3 Uživatel vyplní formulář a klikne na "Odeslat"
- 4 Systém zkontroluje, zda je email v databázi a pokud ano, pošle uživateli email s novým heslem. Uživateli zobrazí zprávu o odeslání nového hesla do emailu.

UC12 Registrace

Uživatel si přeje vytvořit účet.

- 1 Systém zobrazí registrační formulář.
- 2 Uživatel vyplní požadované údaje, heslo a emailovou adresu.
- 3 Pokud je uživatel zaměstnancem útulku, zaškrtně checkbox "jsem zaměstnancem útulku" a vybere z nabídky svůj útulek, popř. vybere možnost "Útulek zatím není v databázi". [Invokes: Vytvoření útulku]
- 4 Kliknutím na tlačítko "Registrovat" zašle uživatel požadavek.
- 5 Systém zkontroluje správnost údajů.

Exception: 5a. Chybné údaje

- 6 Systém odešle uživateli email pro aktivaci účtu a zobrazí uživateli stránku s potvrzením registrace.
- 7 Uživatel klikne na odkaz ve zprávě, čímž aktivuje svůj účet.
- 8 Systém přesměruje uživatele na hlavní stránku.

Exception. Chybné údaje

- 1 Pokud nebude formát údajů odpovídat, nebo uživatel nevyplní všechna povinná pole, zobrazí systém chybovou hlášku a vyzve uživatele k opravení chybných údajů. Špatně vyplněná pole označení červeně.

UC13 Smazání inzerátu

Uživatel si přeje smazat inzerát v případě, že se již zvíře našlo, pokud se jednalo o zvíře ztracené, nebo se přihlásil majitel/zájemce (v případě, že šlo o inzerát o nalezeném zvířeti). BRQ 3

- 1 Systém zobrazí stránku Moje inzeráty.
- 2 Uživatel vybere inzerát, který chce smazat a klikne na příslušné tlačítko.

- 3 Systém upozorní uživatele na nevratnost tohoto kroku a vyzve jej k potvrzení,
- 4 Uživatel potvrdí, že jej chce smazat.
- 5 Systém smaže inzerát z databáze a zobrazí uživateli pop up s potvrzením smazání inzerátu.

UC14 Smazání účtu

Uživatel si přeje smazat svůj účet. BRQ 5

- 1 Systém zobrazí uživatelský profil.
- 2 Uživatel klikne na tlačítko "Smazat účet"
- 3 Systém se zeptá uživatele, zda si opravdu přeje pokračovat a vyzve jej k vyplnění hesla.
- 4 Uživatel vyplní své heslo a potvrdí, že chce smazat účet.

Alternate: 4a. Uživatel si nepřeje smazat účet.

Alternate: 4b. Uživatel nezná heslo

- 5 Systém vymaže účet z databáze a přesměruje uživatele na úvodní stránku.

Alternate. Uživatel si nepřeje smazat účet.

- 1 Uživatel klikne na tlačítko "Zpět"
- 2 Systém přesměruje uživatele zpět na jeho profil.

Uses:

Alternate. Uživatel nezná heslo

- 1 Uživatel klikne na tlačítko "Zapomenuté heslo"
- 2 Systém požádá uživatele o potvrzení.
- 3 Uživatel potvrdí, že si přeje získat nové heslo.
- 4 Systém odešle uživateli email s novým heslem.
- 5 Uživatel vyplní heslo a potvrdí smazání účtu.
- 6 Systém vymaže účet z databáze a přesměruje uživatele na úvodní stránku.

UC15 Tisk plakátu

Uživatel si přeje vytisknout inzerát jako plakát za účelem rychlejšího rozšíření informací o hledaném zvířeti. BRQ 10

- 1 Uživatel klikne na požadovaný inzerát.
- 2 Systém zobrazí detail inzerátu.
- 3 Uživatel klikne na tlačítko "Tisk plakátu"
- 4 Systém zobrazí stránku pro tisk inzerátu.
- 5 Uživatel nastaví typ a velikost písma, vybere položky, které si přeje vytisknout a klikne na tlačítko "Vytisknout".
- 6 Systém otevře dialog pro vytištění plakátu.

UC16 Tvorba inzerátu

Uživatel chce vytvořit nový inzerát. BRQ 1, BRQ 2

- 1 Systém zobrazí formulář pro přidání inzerátu na stránce Moje inzeráty.
- 2 Uživatel vyplní údaje o zvířeti, včetně jeho popisu a fotografie. Dále také zaškrtně o jaký typ inzerátu se jedná (nalezené zvíře/ztracené zvíře) a klikne na "Přidat inzerát"

- 3 Systém zkontroluje správnost údajů (formát, velikost fotografie, správné datum).
- 4 Systém zobrazí uživateli zprávu o uložení inzerátu a uloží inzerát do databáze.
Exception: 4a. Chybné údaje
- 5 Uživatel klikne na OK.
- 6 Systém přesměruje uživatele na stránku Moje inzeráty.

Exception. Chybné údaje

- 1 Pokud nebude formát údajů odpovídat, uživatel nevyplní všechna povinná pole, nebo bude velikost fotografie příliš velká, zobrazí systém chybovou hlášku a vyzve uživatele k opravení chybných údajů. Špatně vyplněná pole označení červeně.

UC17 Uzavření inzerátu

Uživatel chce označit inzerát za uzavřený po nalezení zvířete. BRQ 3

- 1 Uživatel klikne na tlačítko "Upravit inzerát"
- 2 Systém zobrazí formulář pro úpravu inzerátu.
- 3 Uživatel zaškrtně checkbox "Uzavřít inzerát".
- 4 Systém požádá uživatele o potvrzení jeho volby.
- 5 Uživatel klikne na "OK"
- 6 Systém zobrazí pop up s informací o uzavření inzerátu, uloží změny do databáze a přestane inzerát zobrazovat ve výpisu inzerátů.

UC18 Vyhledávání pomocí filtrů

Uživatel si přeje vyhledávat mezi inzeráty pomocí filtrů. BRQ 8, BRQ9, BRQ11

- 1 Systém zobrazí stránku s výpisem inzerátů.
- 2 Uživatel může pomocí filtrů vybrat inzeráty s určitými zvířaty, v určité lokalitě, řadit inzeráty podle stáří. Po vybrání příslušných filtrů klikne na tlačítko Filtrovat
- 3 Systém zobrazí odpovídající inzeráty.

UC19 Vyhledávání v interaktivní mapě

Uživatel si přeje získat informace o ztracených zvířatech v okolí, aby mohl pomoci s hledáním. BRQ 8, BRQ 9

- 1 Systém zobrazí stránku s interaktivní mapou.
- 2 Uživatel zadá svou lokalitu.
- 3 Systém zobrazí na mapě inzeráty v dané lokalitě spolu s fotkou zvířete.
- 4 Uživatel klikne na tlačítko "Detail" u inzerátu, který chce zobrazit.
- 5 Systém přesměruje uživatele na stránku inzerátu.

UC20 Vytvoření útulku

Zaměstnanec útulku chce vytvořit stránku pro svůj útulek. BRQ 15

- 1 Uživatel při editaci svého profilu zaškrtně checkbox "Jsem zaměstnancem útulku" a dále vybere možnost "Útulek ještě není v databázi".
- 2 Systém přesměruje uživatele na formulář pro vytvoření útulku.
- 3 Uživatel vyplní příslušné informace a klikne na tlačítko "Vytvořit"
- 4 Systém zkontroluje správnost údajů.

Exception: 4a. Chybné údaje

- 5 Systém přesměruje uživatele na úvodní stránku a uloží útulek do databáze.

Exception. Chybné údaje

- 1 Pokud nebude formát údajů odpovídat, nebo uživatel nevyplní všechna povinná pole, zobrazí systém chybovou hlášku a vyzve uživatele k opravení chybných údajů. Špatně vyplněná pole označení červeně.

UC21 Zjištění kapacity útulku

Nálezce ztraceného zvířete si přeje získat informace o obsazenosti útulků v okolí.
BRQ 7

- 1 Systém zobrazí stránku s interaktivní mapou.
- 2 Uživatel zadá svou lokalitu.
- 3 Systém zobrazí útulky poblíž zadané lokality.
- 4 Uživatel klikne na mapě na vybraný útulek.
- 5 Systém zobrazí informace o kapacitě a kontaktní údaje útulku.

UC22 Úprava inzerátu

Uživatel chce upravit údaje v inzerátu nebo přidat nové. BRQ 3

- 1 Systém zobrazí stránku Moje inzeráty.
- 2 Uživatel vybere požadovaný inzerát a klikne na tlačítko editovat.
- 3 Systém zobrazí formulář pro editaci údajů.
- 4 Uživatel vyplní údaje, které si přeje změnit/doplnit.
- 5 Systém zkontroluje správnost údajů.
- 6 Systém uloží změny do databáze a zobrazí uživateli pop up s potvrzením editace inzerátu.

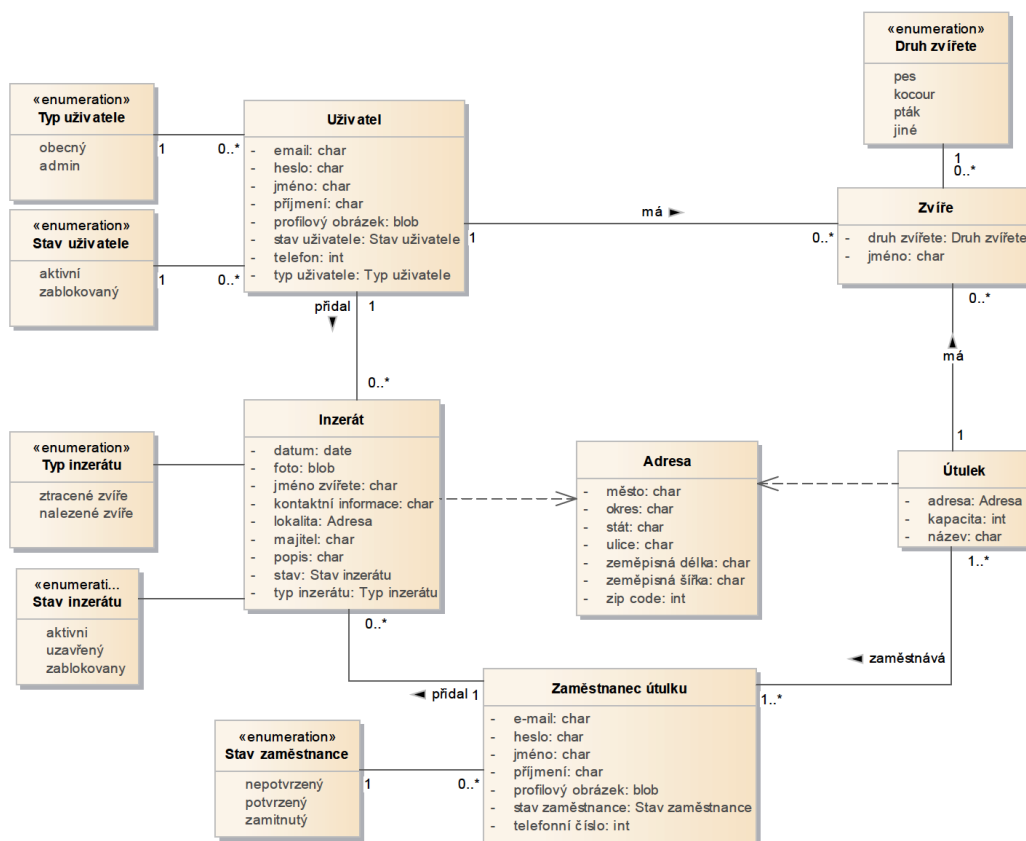
Exception: 6a. Chybné údaje

- 7 Uživatel klikne na OK.
- 8 Systém jej přesměruje zpět na Moje inzeráty.

Exception. Chybné údaje

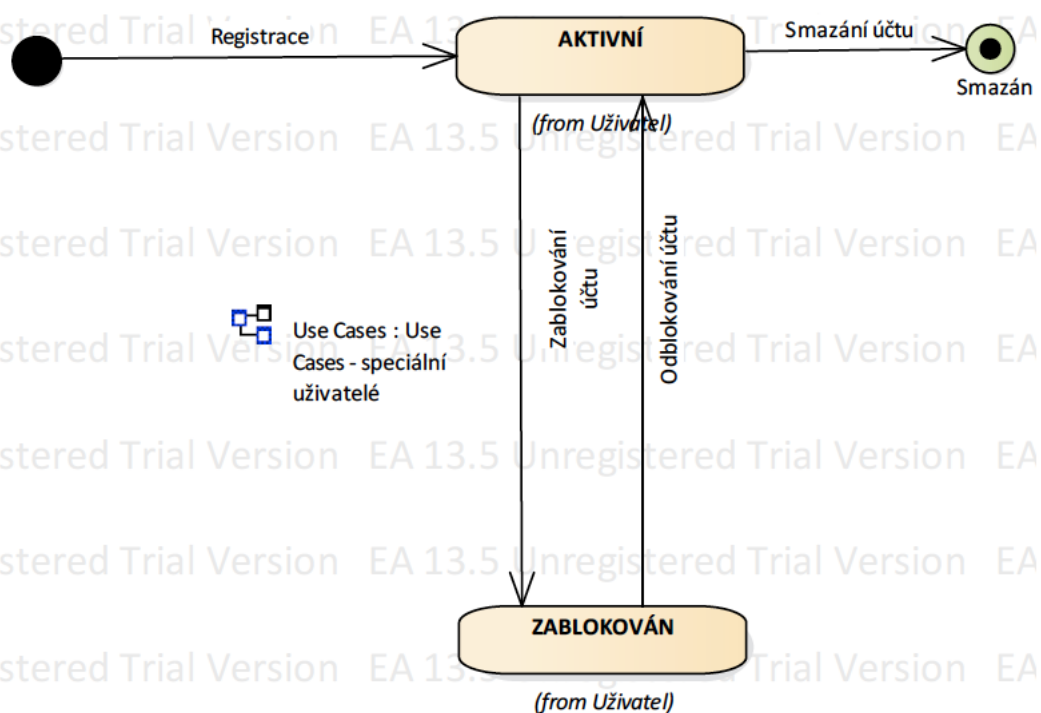
- 1 Pokud nebude formát údajů odpovídat, nebo uživatel nevyplní všechna povinná pole, zobrazí systém chybovou hlášku a vyzve uživatele k opravení chybných údajů. Špatně vyplněná pole označení červeně.

9 Analytický doménový model tříd

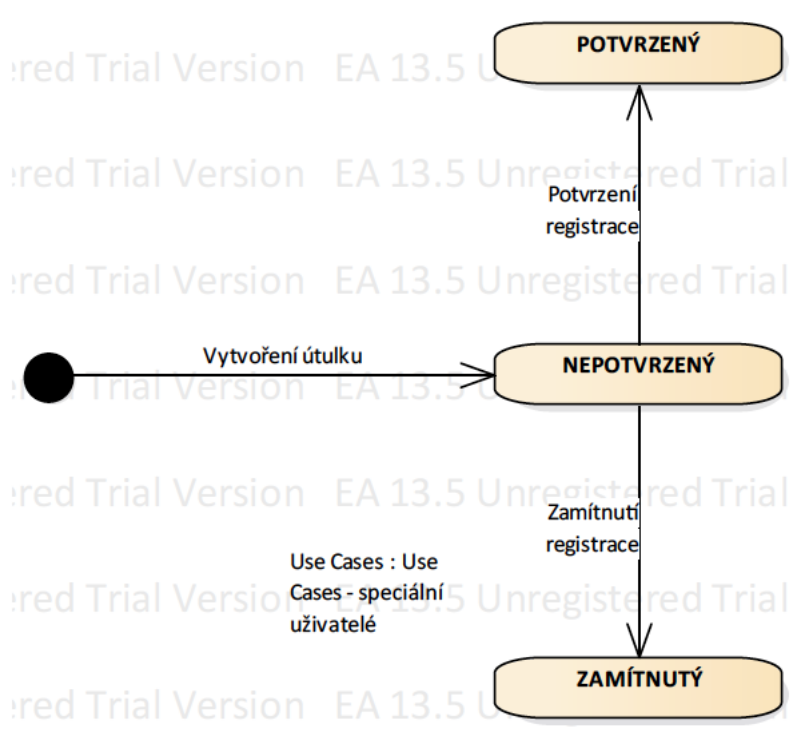


10 Stavové diagramy

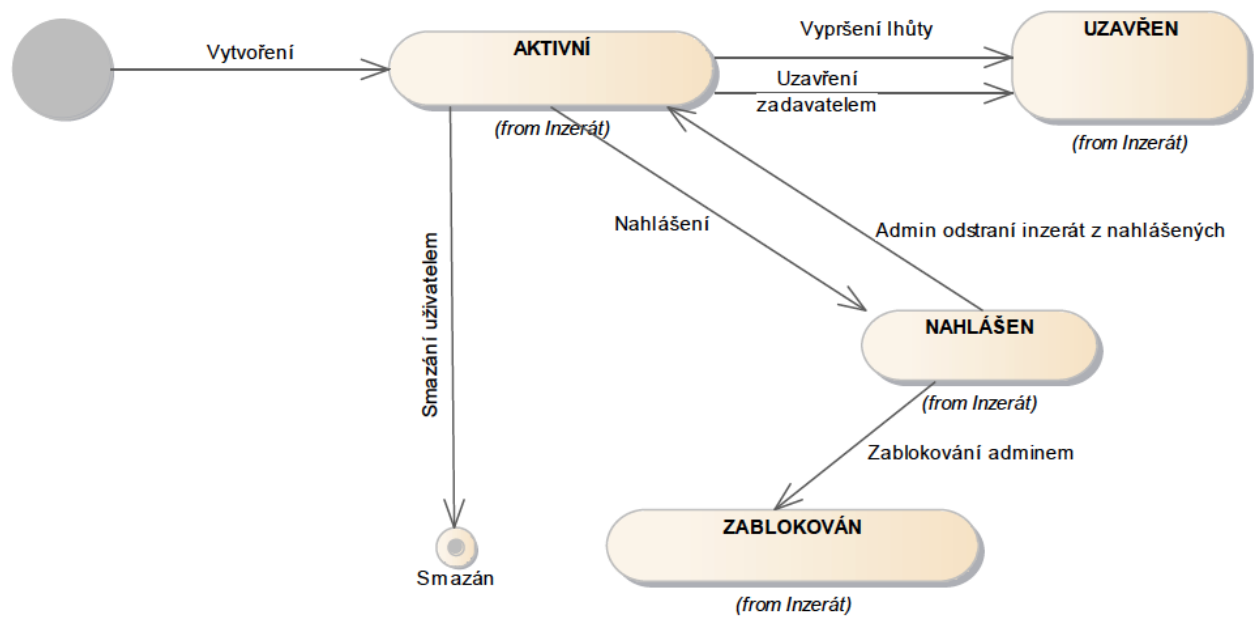
10.1 Stav uživatele



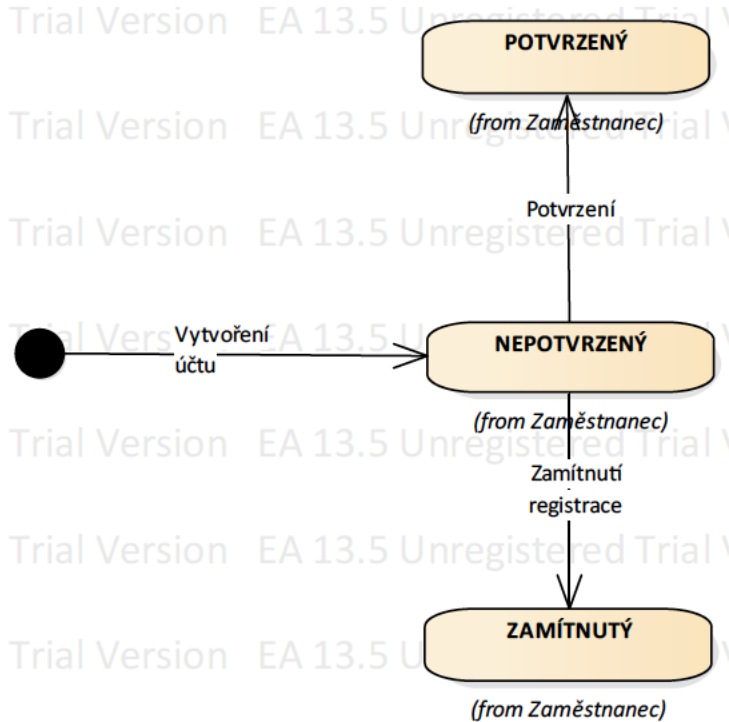
10.2 Stav útulku



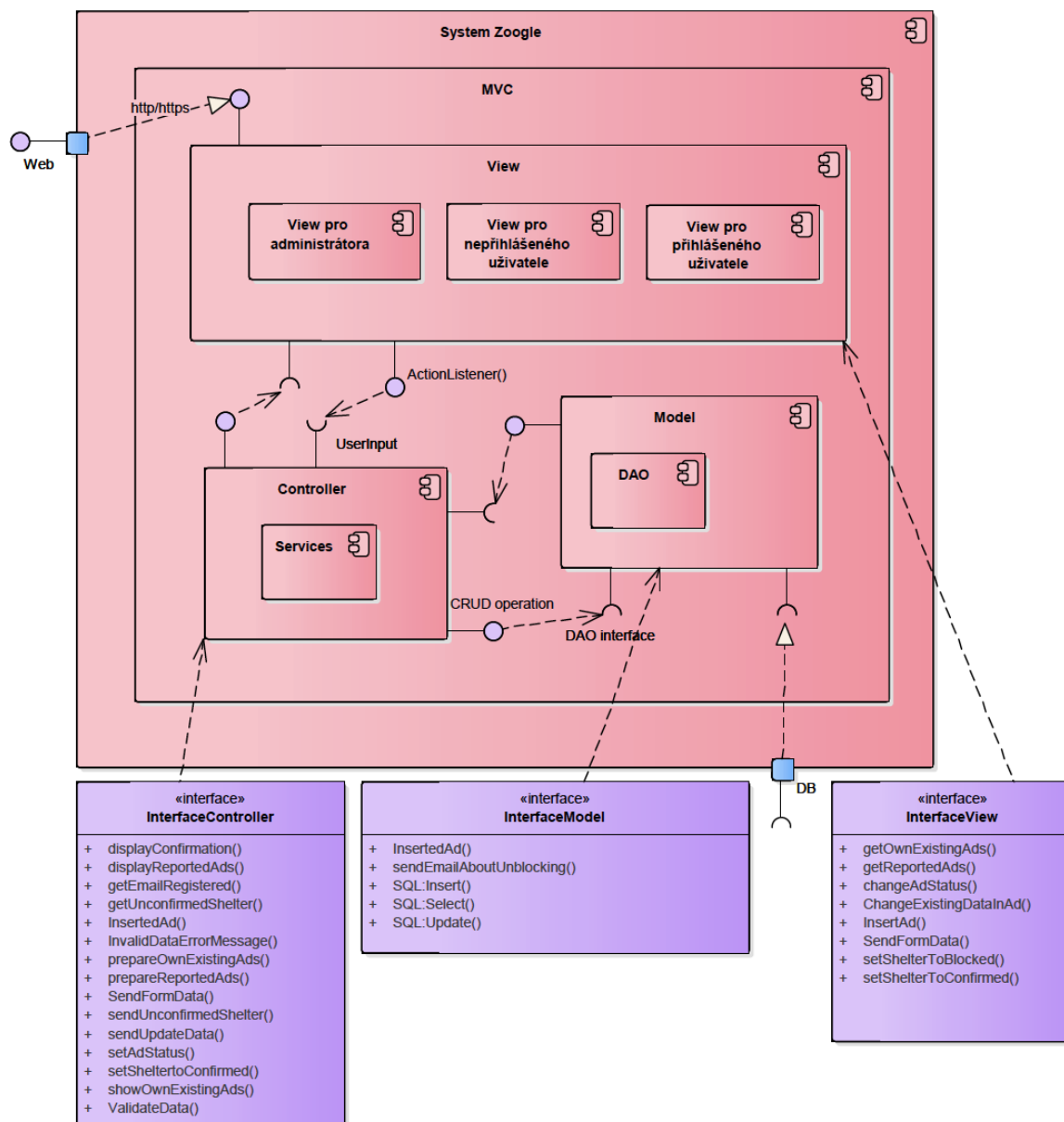
10.3 Stav inzerátu



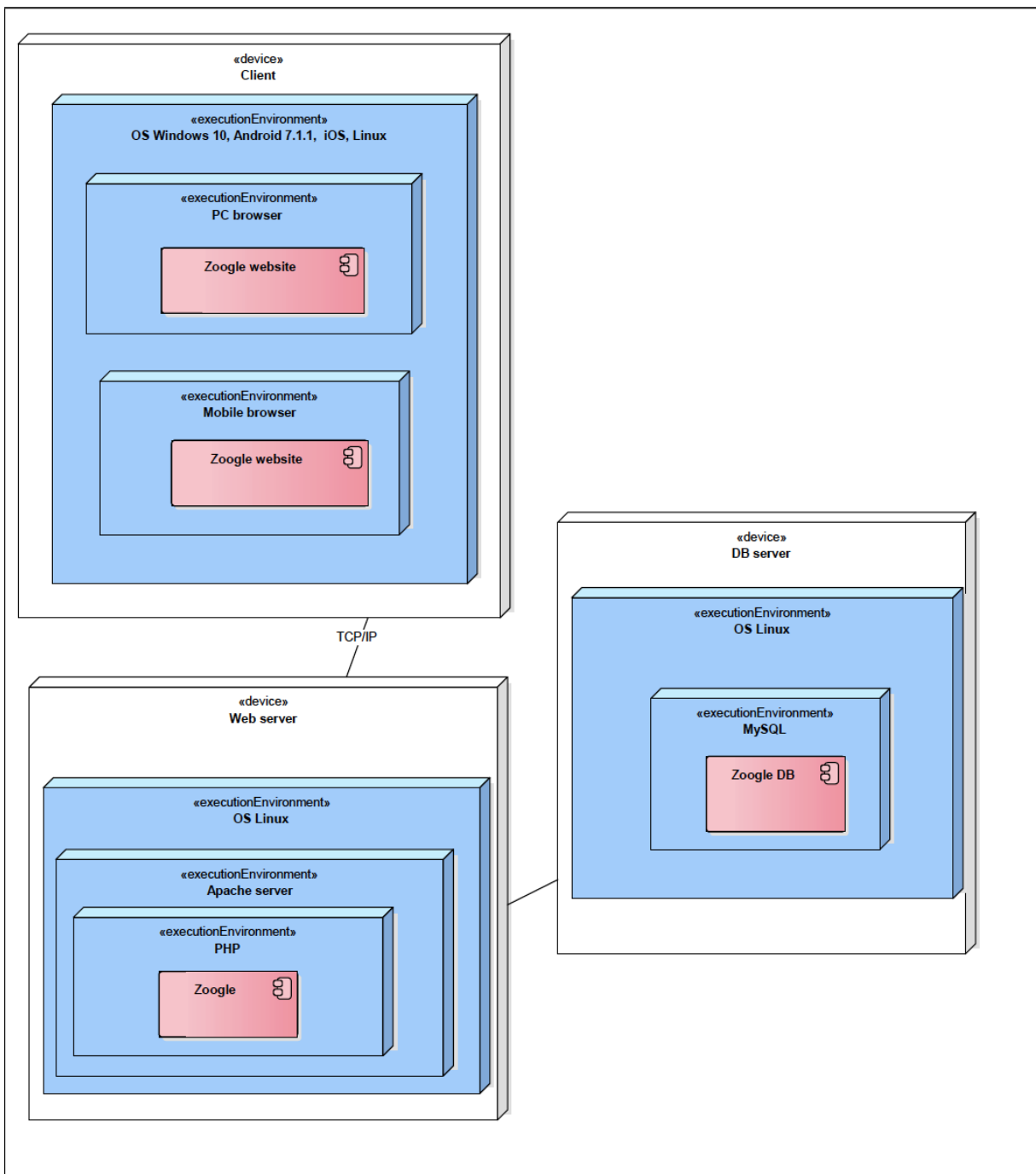
10.4 Stav zaměstnance útluku



11 Diagram komponent

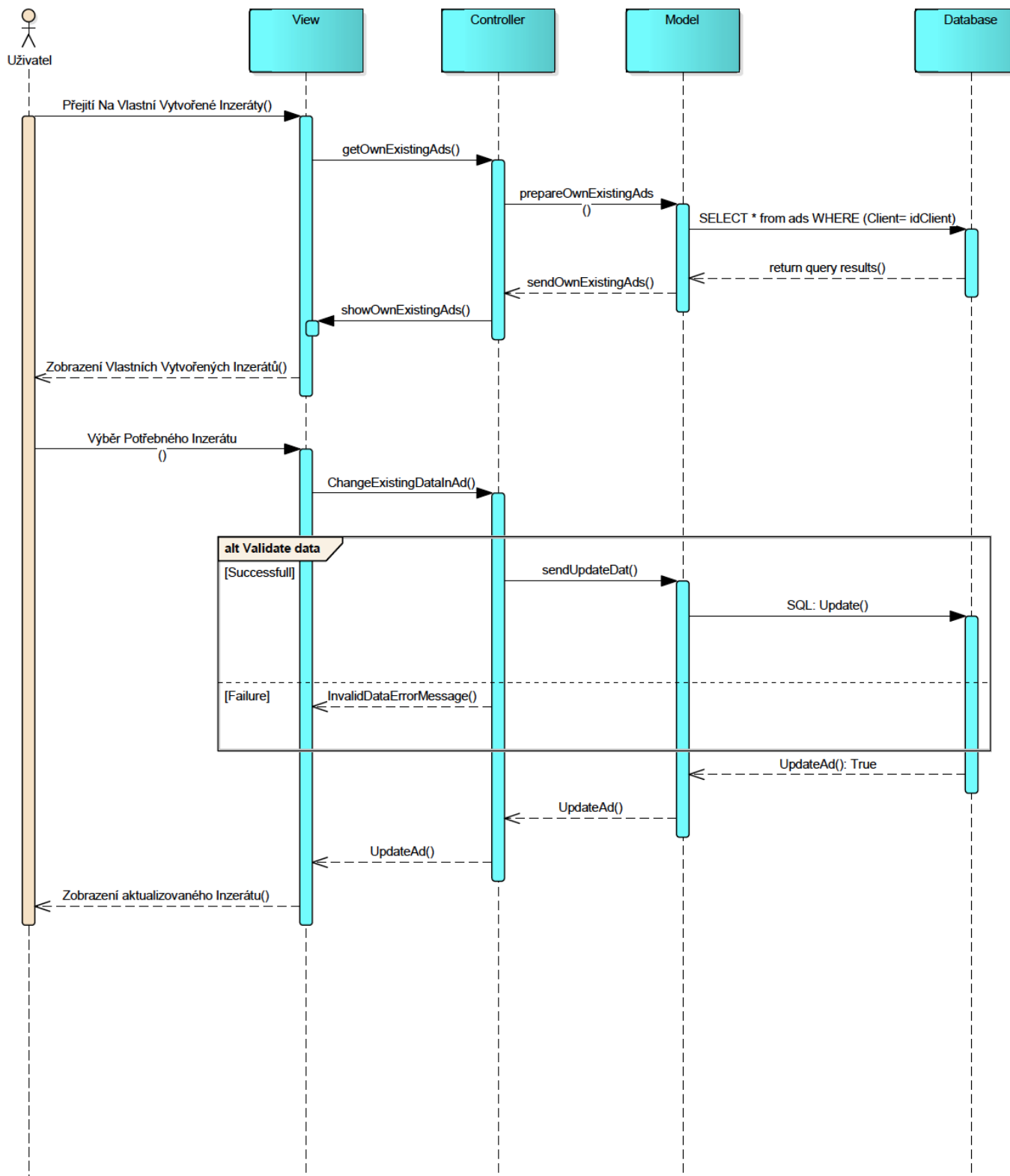


12 Diagram nasazení

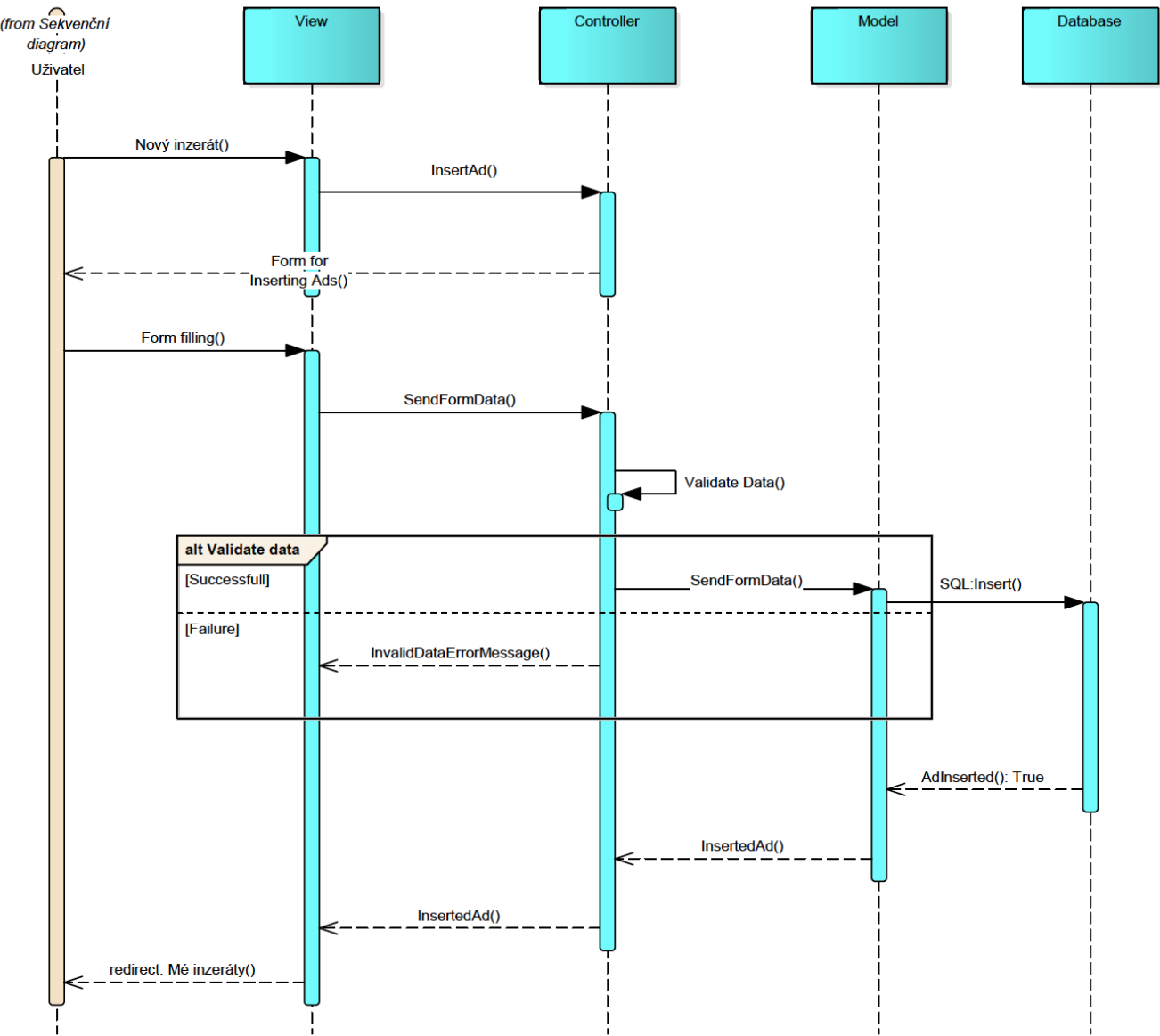


13 Sekvenční diagramy

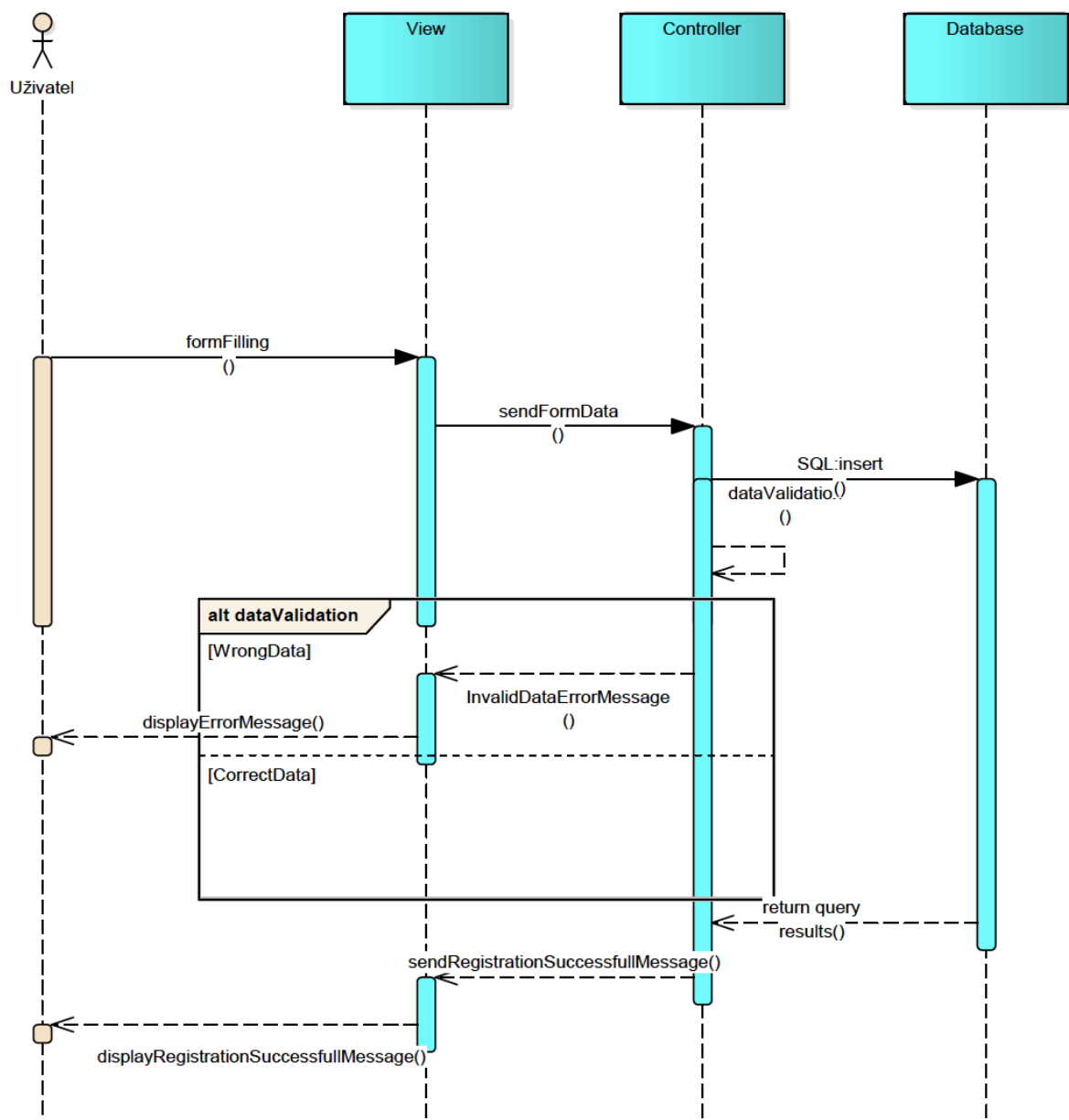
13.1 Editace inzerátu



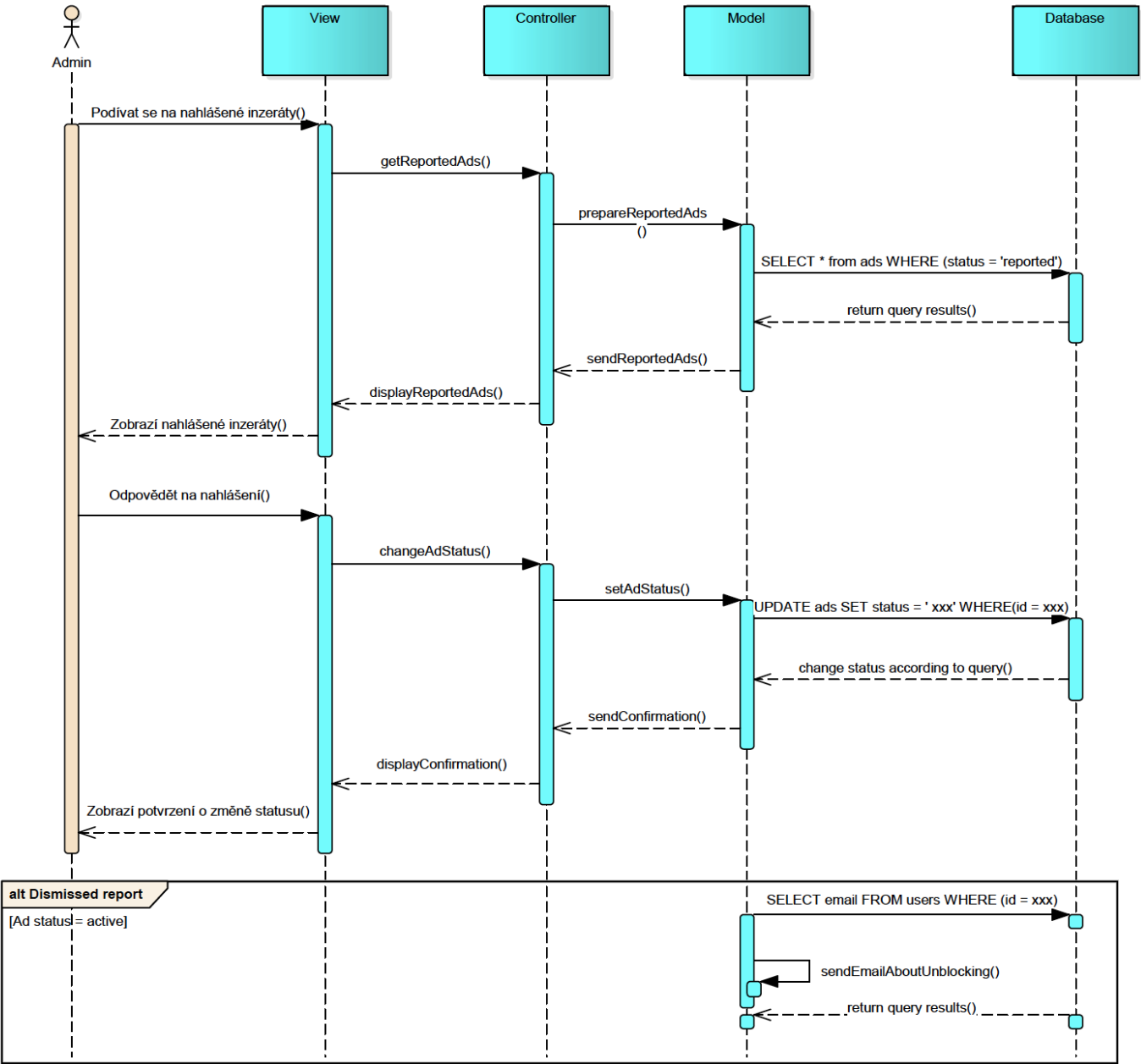
13.2 Přidání nového inzerátu



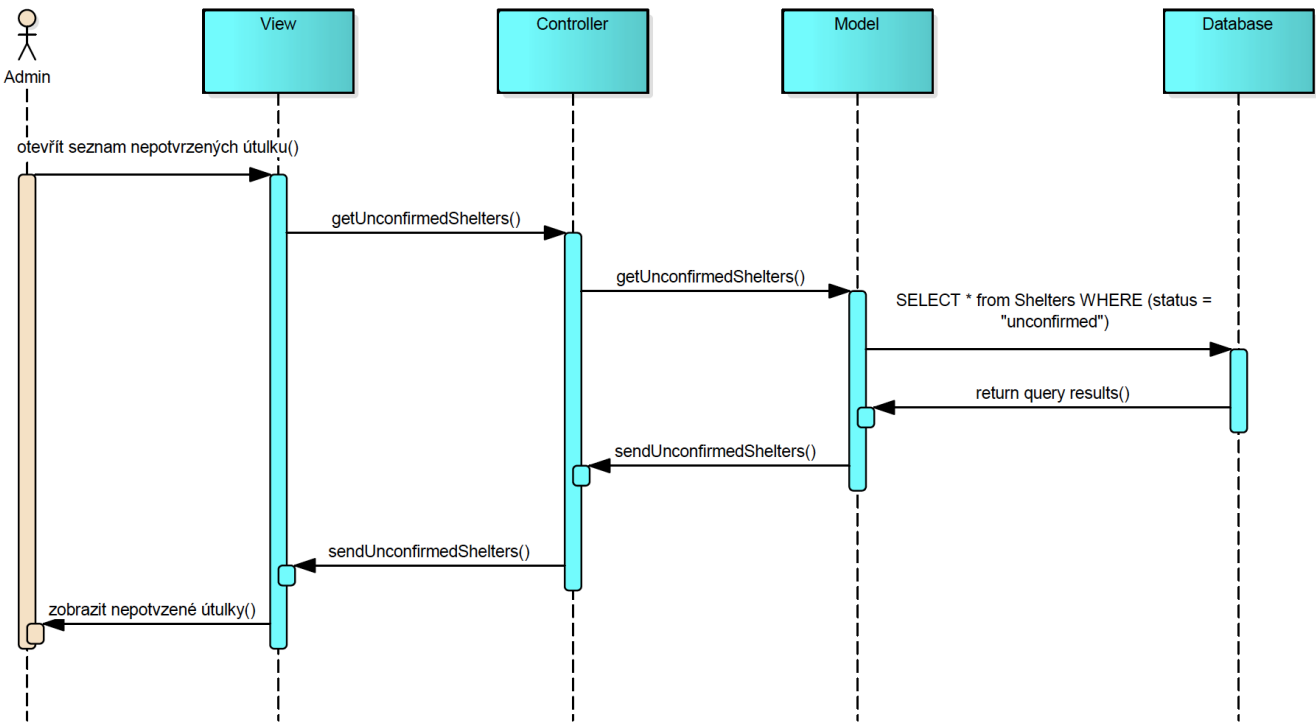
13.3 Registrace uživatele



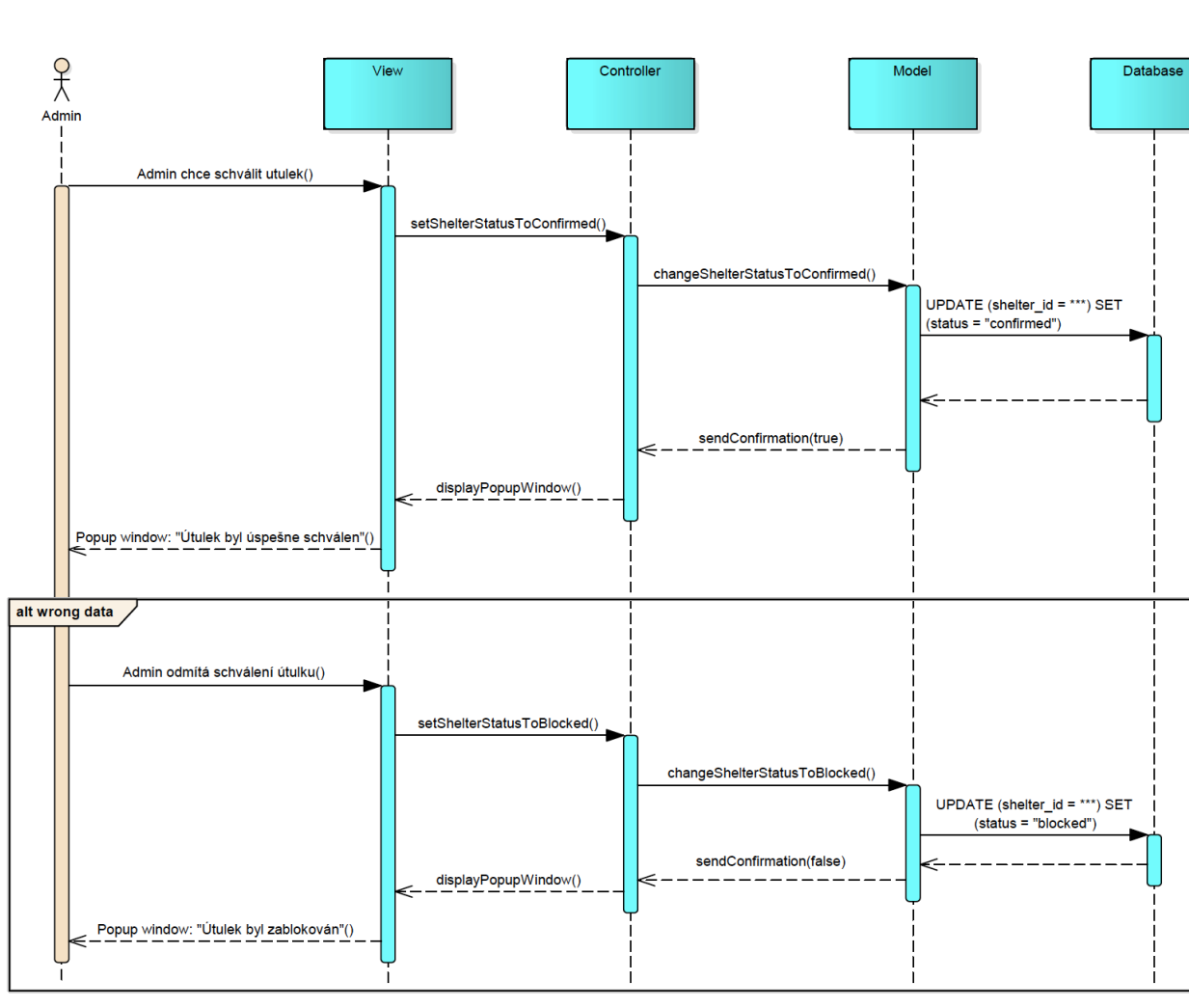
13.4 Blokace inzerátu



13.5 Zobrazení nepotvrzených útulku



13.6 Potvrzení útulku



14 Proklikávatelný kompletní návrh obrazovek

Běžný uživatel: https://94rkq8.axshare.com/#g=1&p=_vod

Admin: <https://xd.adobe.com/view/7851fdb4-5afc-482a-6cbb-a73eb77aab53-0e60/?hints=off>