P\_106-SpaceInvaders

Une image contenant capture d’écran, Graphique, pixel

Description générée automatiquement

Hadrien Aymon– Cin2a

ETML - Vennes

32 périodes

AMG

ETML-INF

[1 Introduction 3](#_Toc183012319)

[1.1 Contexte : 3](#_Toc183012320)

[1.2 Objectifs : 3](#_Toc183012321)

[2 Conception 3](#_Toc183012322)

[2.1 MCD/MLD 3](#_Toc183012323)

[3 Base de données 4](#_Toc183012324)

[3.1 Création de la base de données 4](#_Toc183012325)

[3.2 Création de données dans les tables 4](#_Toc183012326)

[3.2.1 Table t\_joueur 4](#_Toc183012327)

[4 Conclusion 5](#_Toc183012328)

[4.1 Avis personnel : 5](#_Toc183012329)

[5 Annexes 5](#_Toc183012330)

[5.1 Code source complet: 5](#_Toc183012331)

[5.2 Sources : 5](#_Toc183012332)

# 

# Introduction

## Contexte :

Travailler avec une base de données sur la thématique « SpaceInvaders »

## Objectifs :

Crée et gérer une base de données en y ajoutant différents droits pour différents rôles.

# Conception

## MCD/MLD

Une image contenant texte, capture d’écran, diagramme, ligne

Description générée automatiquement

# Base de données

## Création de la base de données

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

## Création de données dans les tables

### Table t\_joueur

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

Pour crée des données pour la table t\_joueur, Mockaroo a été utilisé. Pour les pseudonymes le type de données étaient « username ». Pour les nombres de points, comme il n’y avait pas de point normal comme type, l’utilisation du type « Airport Elévation » a été utile car cela génère des nombres très différents et varié allant de Null à 6500.

# Conclusion

## Avis personnel :

# Annexes

## Code source complet:

## Sources :