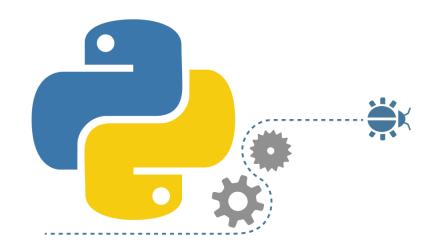
Lập trình Python



- 1. Giới thiệu khái quát về Python
- 2. Hiện trạng sử dụng Python làm ngôn ngữ đào tạo trên thế giới
- 3. Các tài nguyên học liệu và công cụ lập trình Python
- 4. Kết luận

1.Giới thiệu khái quát về Python

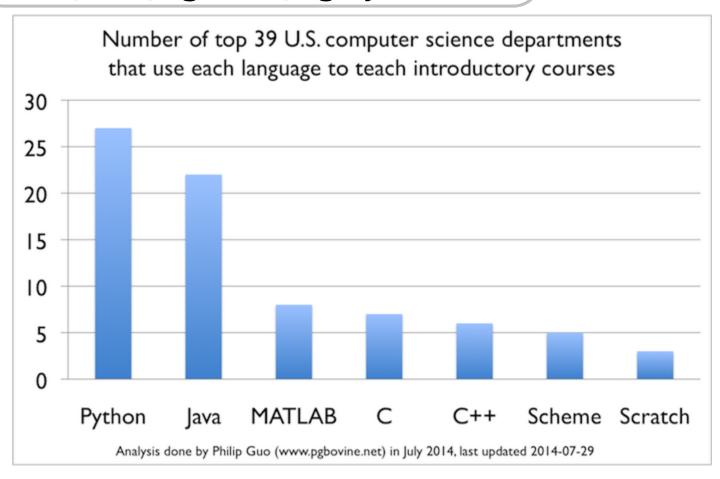
Python là một ngôn ngữ lập trình năng động với nhiều tính năng được sử dụng trong một loạt các ứng dụng.

- Python thường được so sánh với Tcl, Perl, Ruby, Scheme, hoặc Java. Một vài tính năng đặc trưng của nó gồm: python™
- Cú pháp rất trong sáng, dễ đọc
- Hướng đối tượng
- Hoàn toàn mô-đun hóa, hỗ trợ các gói theo cấp bậc
- Xử lý lỗi dựa theo ngoại lệ
- Kiểu dữ liệu động ở mức rất cao
- Các thư viện chuẩn và các mô-đun ngoài bao quát hầu như mọi việc
- phần mở rộng và mô-đun dễ dàng viết trong C, C++, Jython, IronPython
- Python mạnh mẽ và thực hiện nhanh
- Machine learning

2. Hiện trạng sử dụng Python

Language Rank		ypes	Spectrum Ranking
1. Pyt	hon (₽ 🖵	100.0
2. C		□ 🖵 🛊	99.7
3. Jav	a (99.5
4. C++	+	□ 🖵 🛊	97.1
5. C#	•		87.7
6. R		<u>_</u>	87.7
7. Jav	aScript (85.6
8. PH	₽ (81.2
9. Go	•	• 🖵	75.1
10. Swi	ft		73.7

2. Hiện trạng sử dụng Python



3. Các tài nguyên

- Website hoc Python:
- Learn Python The Hardway: https://learnpythonthehardway.org/
- Learn Python Code cademy: https://www.codecademy.com/learn/python
- Learn Python Treehouse: https://teamtreehouse.com/learn-to-code/python
- Learn Python code mentor: https://www.codementor.io/learn-python-online
- Visualize Python: http://www.pythontutor.com

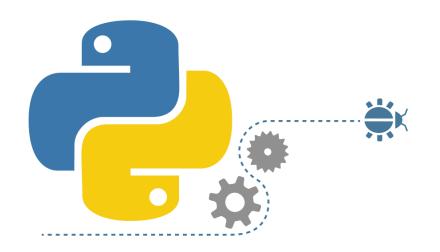
- 3. Các tài nguyên
 - **Ebooks:**
 - Fundamentals of Programming Python- Richard L. Halterman
 - Learn Python the Hard Way, 3rd Edition
 - Programming in Python 3, Mark Summerfield
 - Python Algorithms, Magnus Lie Hetland
 - Python and Tkinter Programming, John E. Grayson
 - Professional IronPython John Paul Mueller
 - Python Tools for Visual Studio, Martino Sabia, Cathy Wang

- 3. Các tài nguyên
 - ❖Công cụ lập trình Python:
 - Notepad
 - IDLE (Python 3.5 64-bit)
 - Eclipse
 - PyCharm

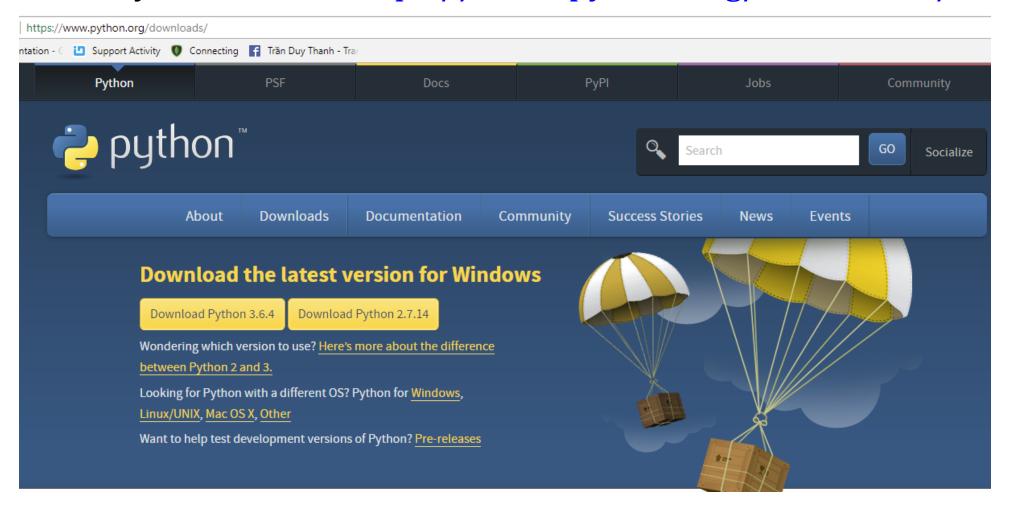
🧢 4. Kết luận

- Python là 1 ngôn ngữ lập trình đơn giản, nhưng mạnh mẽ và được trang bị những tính năng rất thích hợp cho việc xử lý dữ liệu dạng ngôn ngữ học. Ta có thể download và cài đặt python một cách hoàn toàn miễn phí tại http://www.python.org.
- ❖ Python cũng là 1 ngôn ngữ hướng đối tượng, và cũng đồng thời là 1 ngôn ngữ động, nó được trang bị những thư viện tiêu chuẩn khổng lồ: từ web, xử lý số học, đến cả lập trình đồ hoạ, machine learning. Python được sử dụng rộng rãi trong sản xuất, khoa học, hay giáo dục và ngày càng trở nên phổ biến và hoàn thiện.

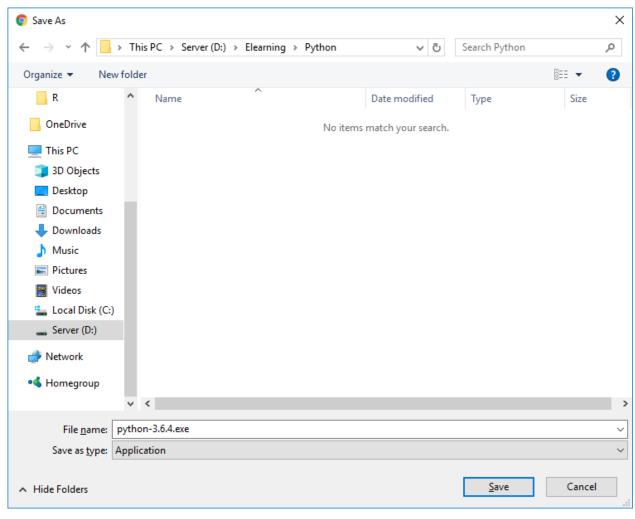
Cách tải và cài đặt Python



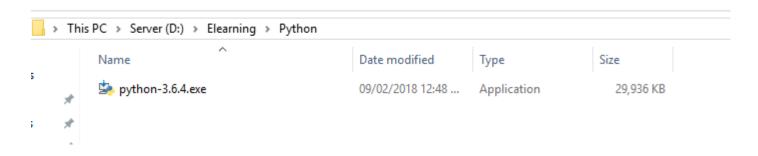
Để tải Python ta vào: https://www.python.org/downloads/



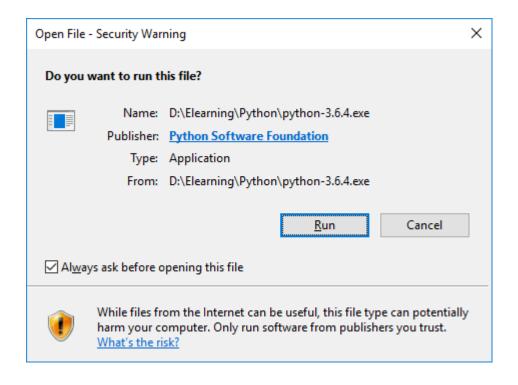
Chọn nơi lưu trữ:



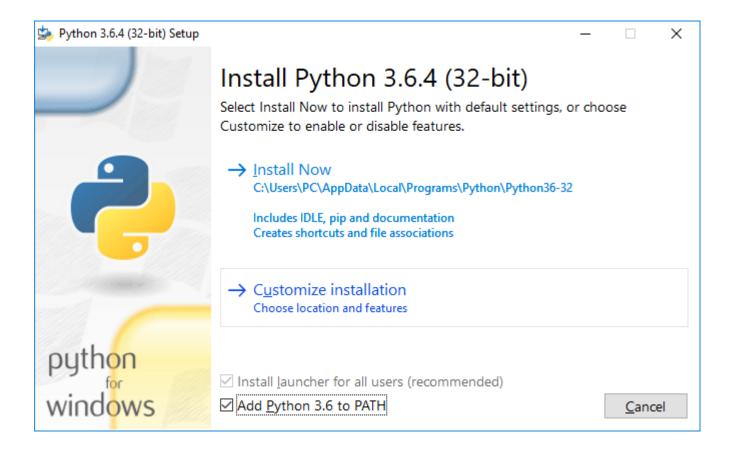
Tải xong ta có khoảng 29MB cho phiên bản 3.6.4



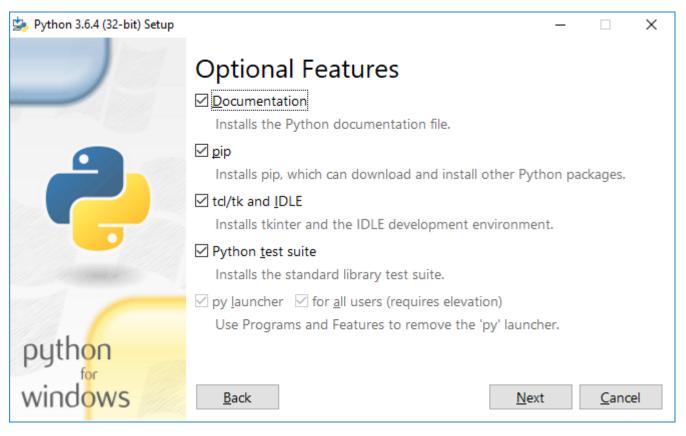
Double click để cài đặt, chọn Run nếu có hỏi về Security:



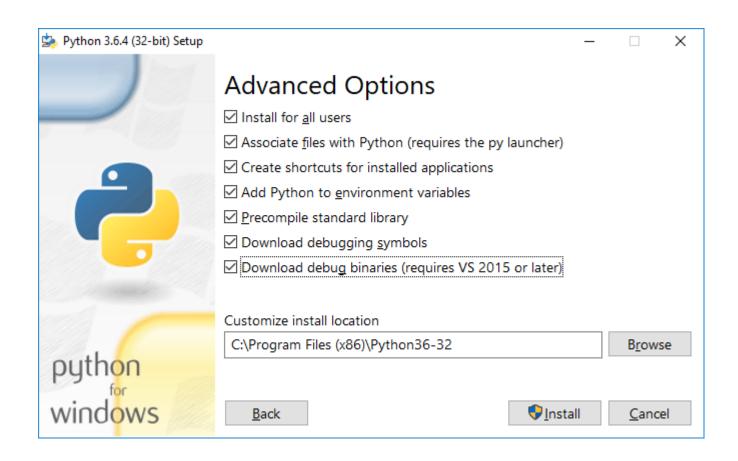
Tick vào "Add Python 3.6 to PATH" rồi chọn Customize installation:



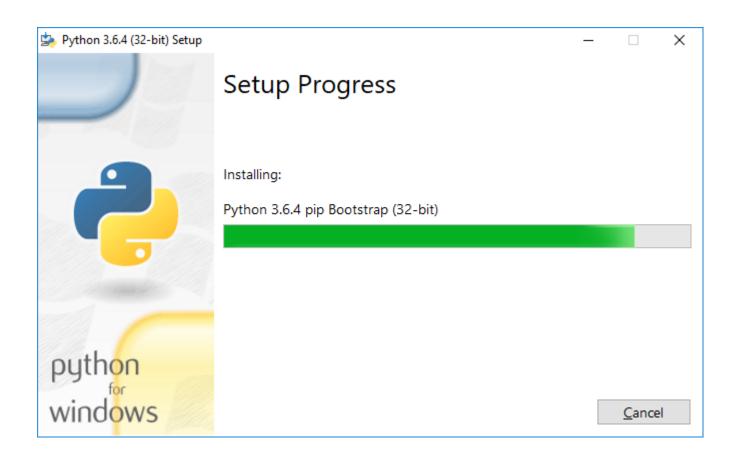
Tiếp tục bấm Next:



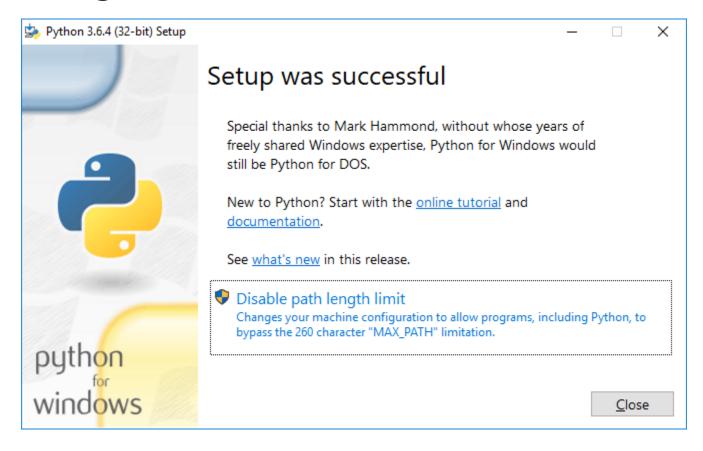
Tick hết rồi bấm Install:



Chờ quá trình cài đặt hoàn tất:



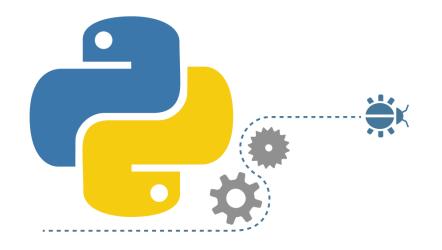
Đã cài đặt thành công:



Mở command line lên, gõ lệnh python để kiểm tra kết quả, như bên dưới đây là đã thành công:

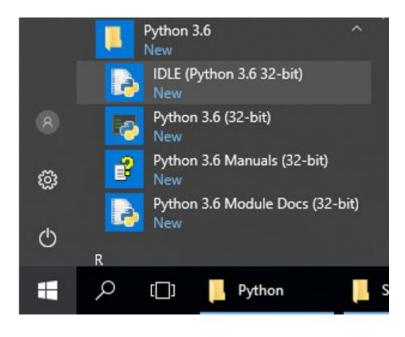
```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - python
                                                                                           _ _
Microsoft Windows [Version 10.0.16299.192]
(c) 2017 Microsoft Corporation. All rights reserved.
C:\Users\PC>python
Python 3.6.4 (v3.6.4:d48eceb, Dec 19 2017, 06:04:45) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>>
```

Giới thiệu một số công cụ Lập trình Python



- 1. Công cụ lập trình chính thống khi cài đặt Python
- 2. Công cụ lập trình PyCharm
- 3. Công cụ Anaconda
 - ✓ Sau đó chạy file Jupyter Notebook (Anaconda3)

Khi cài đặt Python, ta có sẵn công cụ IDLE để lập trình:



Ta có thể gõ lệnh trực tiếp vào cửa sổ Shell

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.6.4 (v3.6.4:d48eceb, Dec 19 2017, 06:04:45) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> x=5

>>> y=3

>>> x+y
8

>>> t=Thay Thanh ... Dep Trai

SyntaxError: invalid syntax

>>> t="Thay Thanh ... Dep Trai"

>>> print(t)
Thay Thanh ... Dep Trai

>>> t

'Thay Thanh ... Dep Trai'

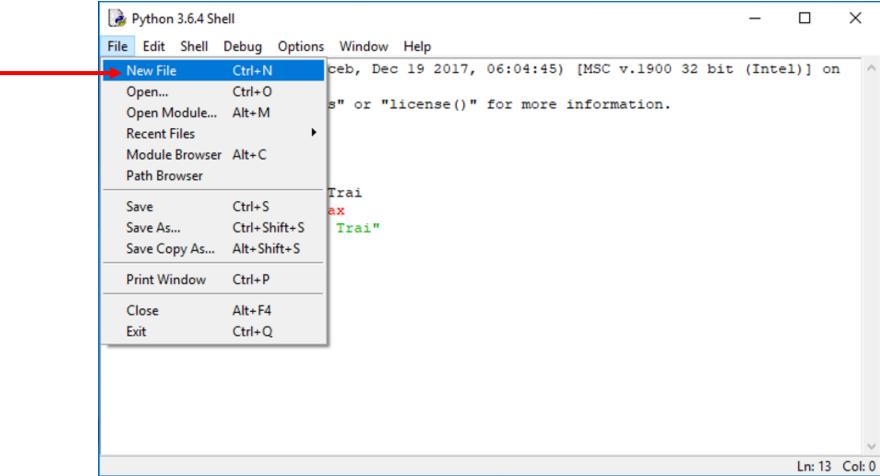
>>> t

'Thay Thanh ... Dep Trai'

>>> t
```

Ngoài ra ta cũng có thể tạo File để soạn thảo bằng cách vào File/ chọn New

File:

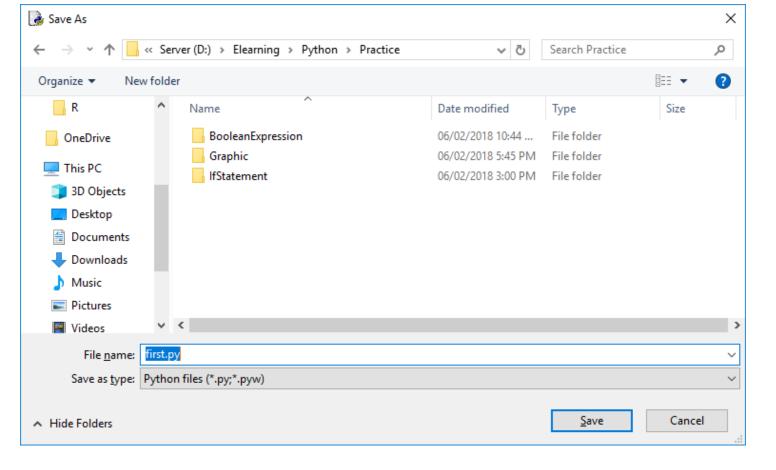


Sau khi nhấn New, màn hình soạn thảo hiện ra như dưới đây:



Ở hình trên ta thấy mặc định là "Untitled", ta thử soạn thảo một số lệnh như trong hình rồi lưu lại với test "first.py" py là phần mở rộng của

Python:



Ở màn hình trên Tui lưu vào ổ D:/Elearn/Python/Practice rồi nhấn Save:

```
first.py - D:/Elearning/Python/Practice/first.py (3.6.4)

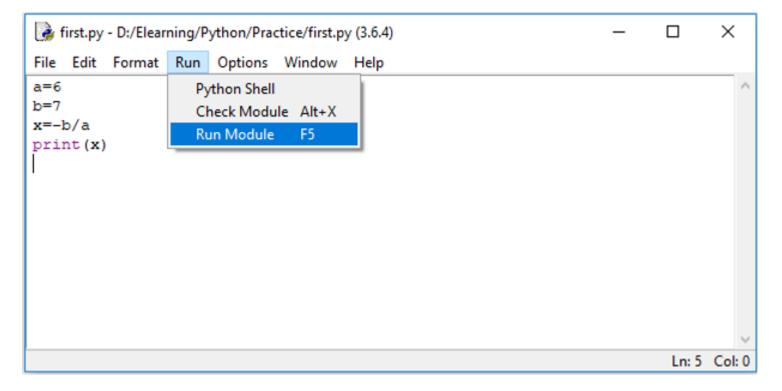
File Edit Format Run Options Window Help

a=6
b=7
x=-b/a
print (x)

Ln: 4 Col: 8
```

Hình trên các bạn thấy chữ Untitled được đổi thành first.py cùng với nơi lưu trữ của mã nguồn Python.

Sau đó ta vào menu Run/ chọn Run Module (hoặc nhấn phím F5):



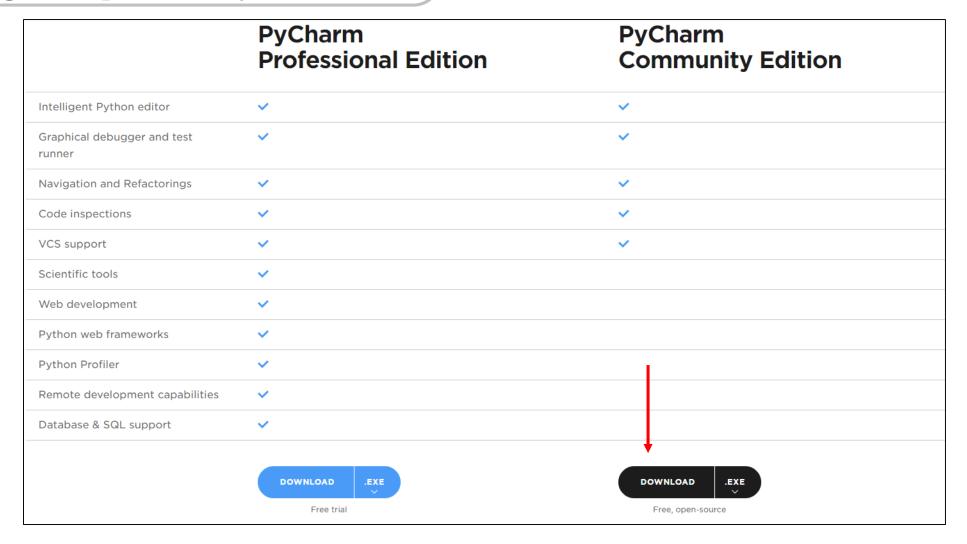
Chương trình cho ra kết quả:

```
Python 3.6.4 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.6.4 (v3.6.4:d48eceb, Dec 19 2017, 06:04:45) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] on
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> x=5
>>> y=3
>>> x+y
>>> t=Thay Thanh ... Dep Trai
SyntaxError: invalid syntax
>>> t="Thay Thanh ... Dep Trai"
>>> print(t)
Thay Thanh ... Dep Trai
'Thay Thanh ... Dep Trai'
====== RESTART: D:/Elearning/Python/Practice/first.py =========
-1.16666666666666667
>>>
                                                                               Ln: 17 Col: 4
```

Tương tự để chạy các file mã nguồn khác ta có thể vào File/ Open để chọn file mã nguồn.

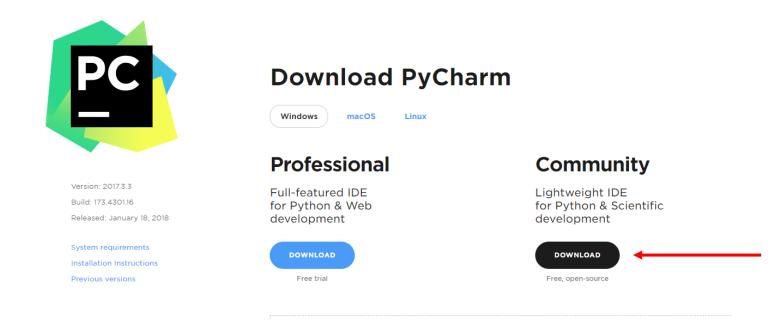
Đây là công cụ rất nổi tiếng, rất quen thuộc đặc biệt với những ai đã lập trình Android Studio.

Hiện hãng cho sử dụng bản miễn phí PyCharm Community Edition: https://www.jetbrains.com/pycharm (kéo xuống gần dưới cùng sẽ có màn hình tải)

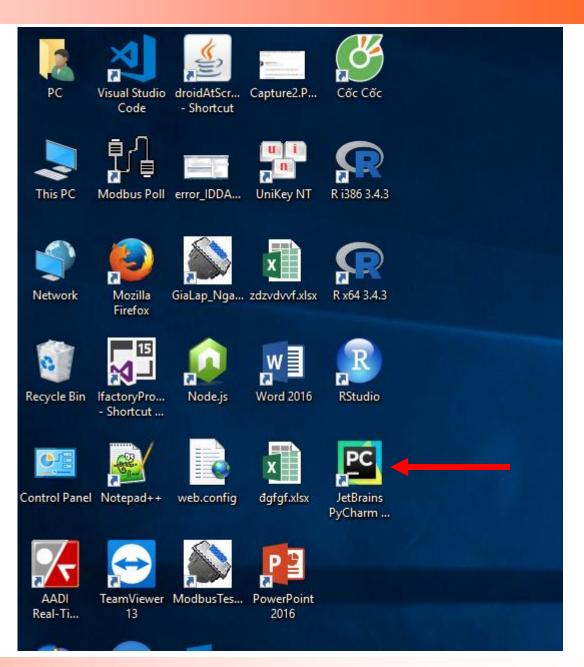


Ta thấy có nhiều giới hạn trong bản miễn phí (Community) nhưng không có lập trình Web. Còn bản Professional thì có đầy đủ và cho sử dụng thử 30 ngày nhé các bạn. Hoặc bạn có thể vào link:

https://www.jetbrains.com/pycharm/download/#section=windows

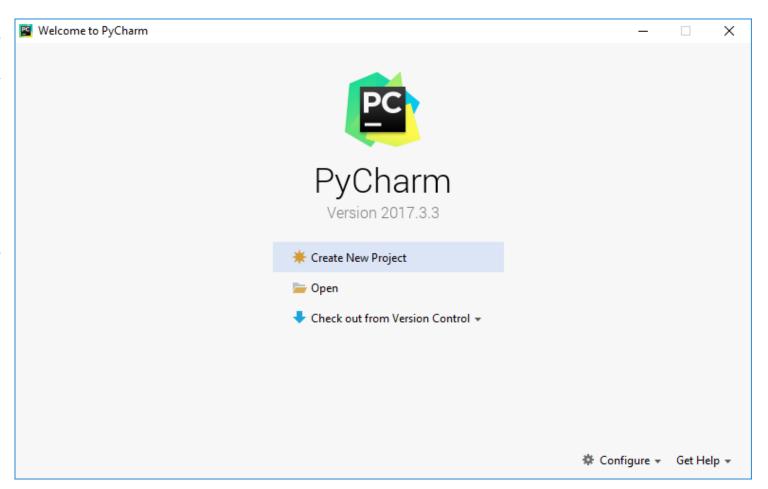


Chúng ta chọn Download bản Community tải về máy rồi tiến hành cài đặt, và nên đưa ra màn hình Desktop để ta sử dụng (vì đây là công cụ Tui sẽ sử dụng cho toàn bộ các bài học):

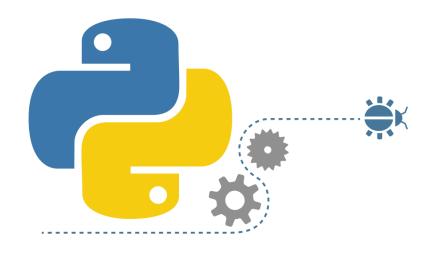


Ta khởi động phần mềm PyCharm lên sẽ có giao diện đầu tiên như bên. ■ Welcome to PyCharm

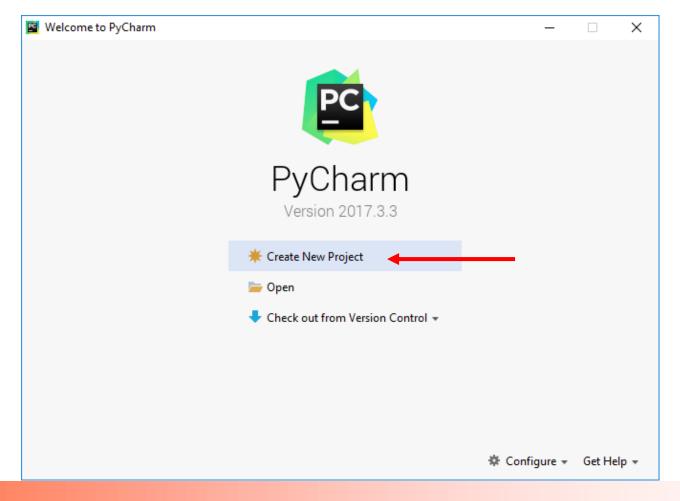
Các bạn thấy tính tới thời điểm Tui giảng bài này thì version mới nhất là 2017.3.3.



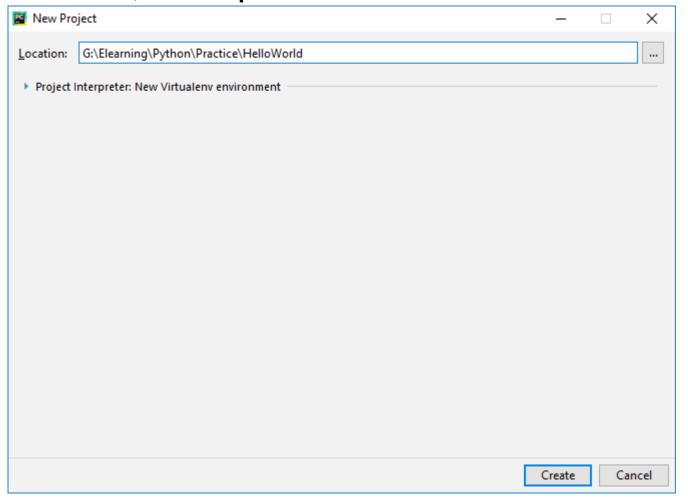
Tạo Project Python trong PyCharm



Khi khởi động PyCharm, ta sẽ có giao diện như bên dưới, bấm **Create New Project** để tạo dự án mới:

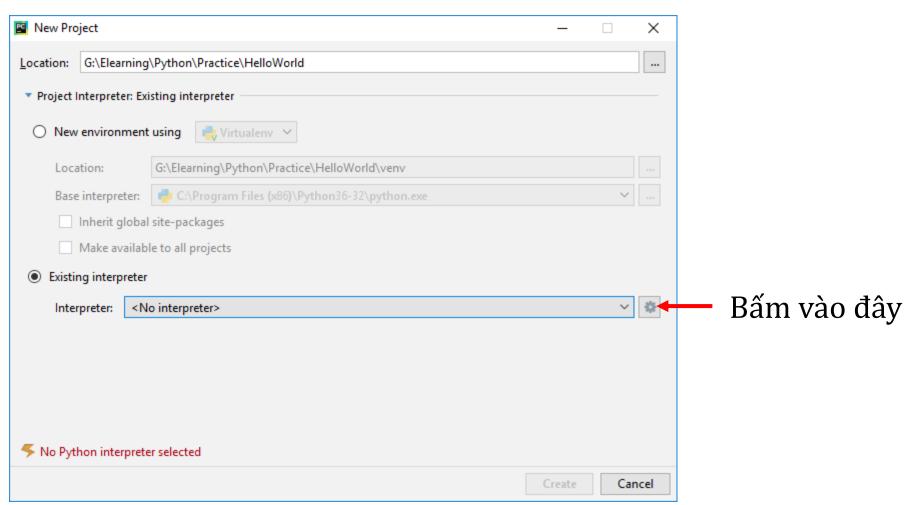


Location đặt tên HelloWorld, và chọn nơi lưu trữ

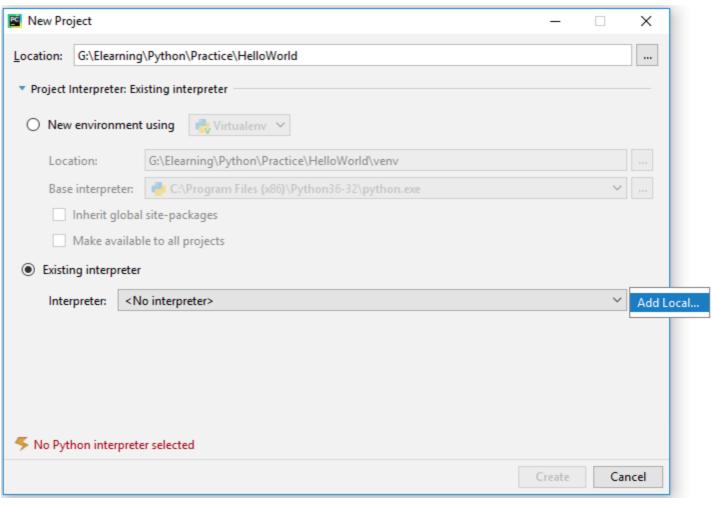


Nhấn vào Project Interpreter để cấu hình trình thông dịch:

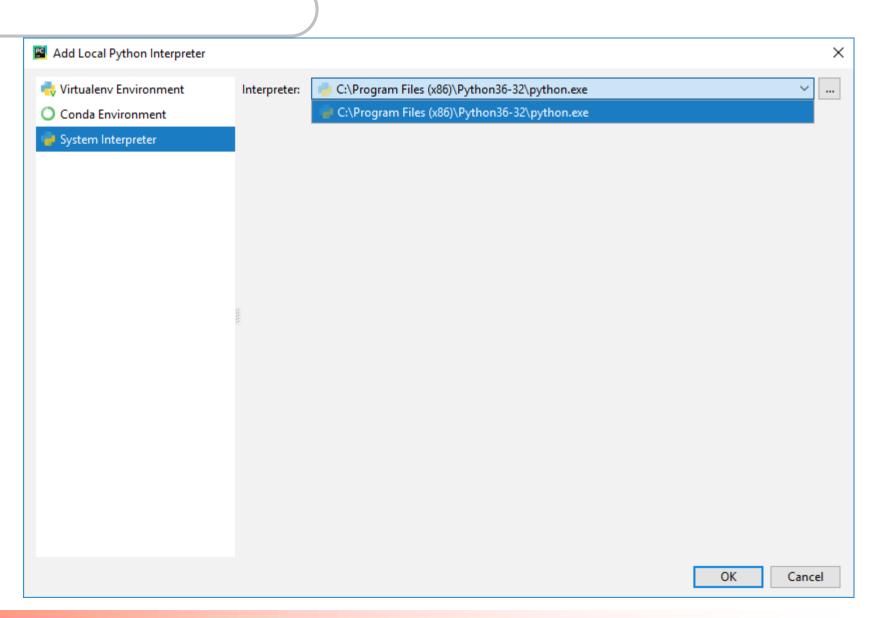
Chon Existing:



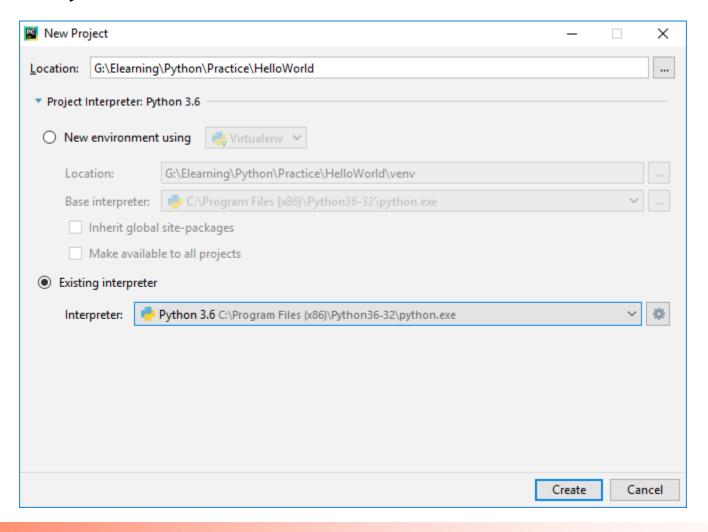
Chon add Local...



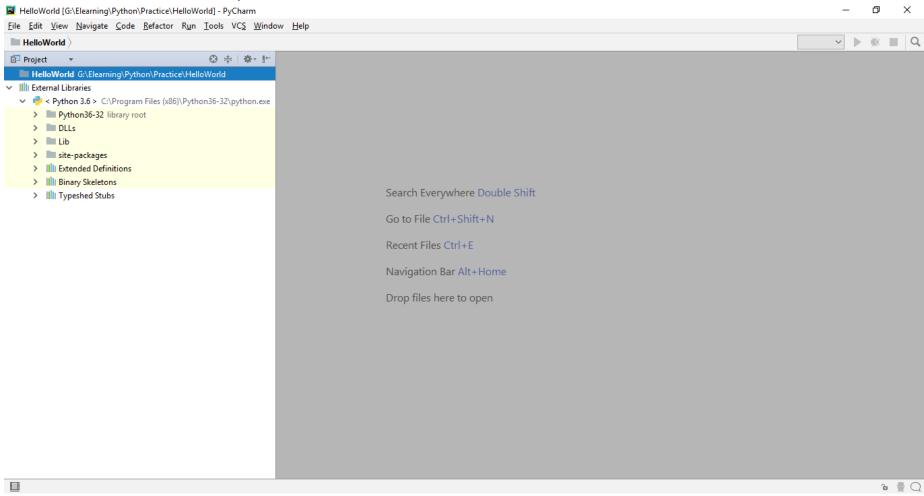
System Chọn Interpreter → chọn Python.exe Bấm OK



Bấm Create để tạo Project

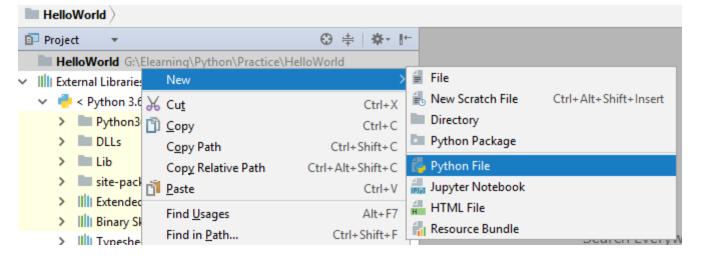


Giao diện chính khi tạo Project:

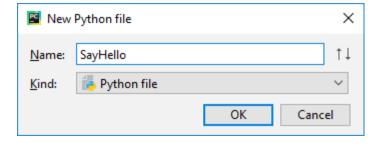


Để tạo tập tin Python: Ta bấm chuột phải vào Project HelloWorld/ chọn

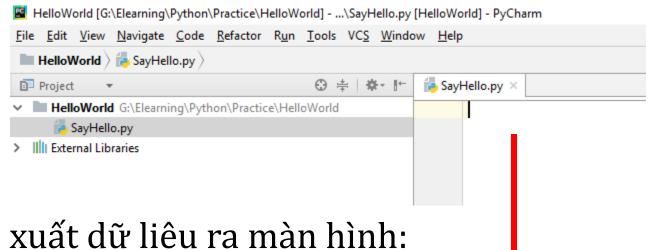
New/ Python File:



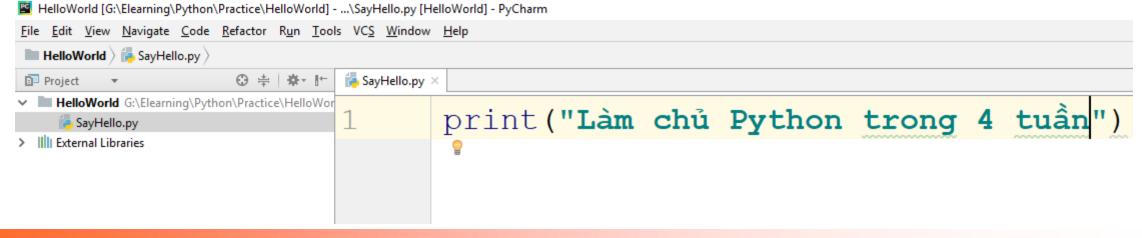
Ta tạo thử tập tin SayHello:



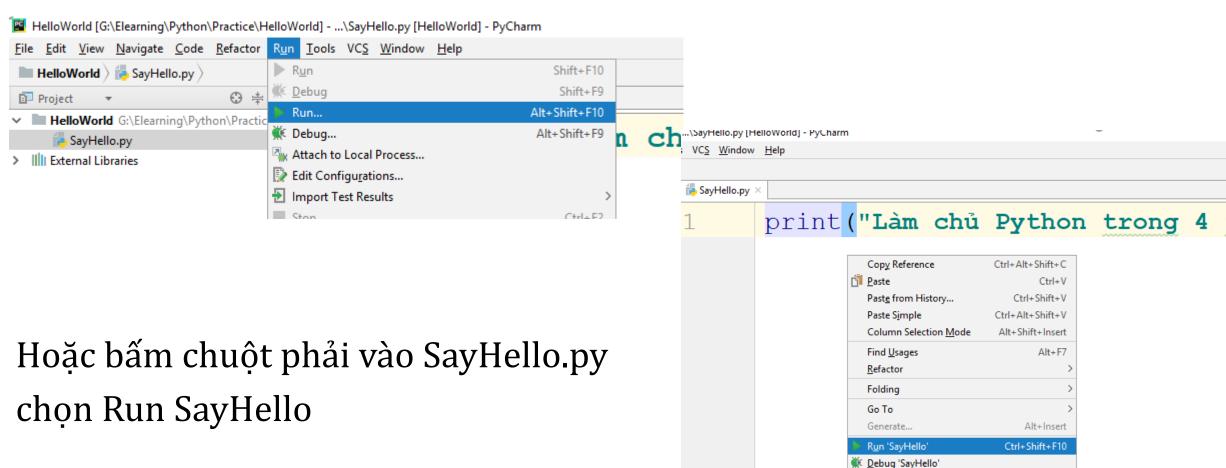
Tập tin Sayhello.py đựo hiển thị ra như dưới đây:



Viết lênh xuất dữ liêu ra màn hình:



Để chạy mã tập tin SayHello.py, các bạn vào Run/chọn Run



Create 'SayHello'...

Kết quả:

