Sprint Goal

- Affichage d'un monde
- Déclenchement d'un Feu de Forêt
- Reproduction des agents
- Spreading d'un virus
- Briser la porte du mur qui séparent les humain des zombies
- La chasse et la fuite des agents
- Événement imprévu (peut être chute de neige ?)

Sprint Goal 1