Sprint Backlog

User stories	Taches	Jour 1	Jour 2	En attente	Prêt	Terminée
L'utilisateur veut voir le monde	Étudier l'option Java 3D	1	0			x
	Étudier l'option python 2D	6	2		х	
	Coder la plateforme du monde	2	0		x	
	Étudier le Design du monde	6	4	х		
	Coder le mur qui sépare le monde	2	0			x
L'utilisateur veut voir des feux de forêt	Coder la génération de la forêt	6	6	x		
	Coder l'affichage des arbres	4	4	x		
	Coder la probabilité de mise à feu	8	8	x		
	Coder les règles de voisinage	6	6	х		
L'utilisateur veut voir les agents	Coder la génération des humains	6	5	х		
	Coder la génération des zombies	6	5	х		
	Coder l'affichage des humains	3	3	x		
	Coder l'affichage des zombies	3	3	x		
L'utilisateur veut voir le comportement des agents	Coder le déplacement des agents	4	4	x		
	Coder la chasse des agents	10	10	х		

Sprint Backlog 1

User stories	Taches	Jour 1	Jour 2	En attente	Prêt	Terminée
	Coder la fuite des agents	10	10	х		
	Coder la reproduction des humains	6	6	x		
L'utilisateur veut voir le speading de la maladie		10	10	х		

Sprint Backlog 2