



Купи себи, донирај другом

Спецификација сценарија употребе
функционалности реактивације лицитација

Верзија 1.0



Историја измена

Датум	Верзија	Опис	Аутор
24.03.2021.	1.0	Иницијална верзија	Нина Савкић



Садржај

1. Увод	4
1.1 Резиме	4
1.2 Намена документа и циљне групе.....	4
1.3 Референце.....	4
1.4 Отворена питања.....	4
2. Сценарио реактивације лицитација	5
2.1 Кратки опис.....	5
2.2 Ток догађаја	5
2.2.1 Провера администратора да ли је лицитација завршена.....	5
2.2.1.1 Личитација завршена.....	5
2.2.1.2 Личитација није завршена	5
2.2.2 Провера администратора да ли је уплаћен износ за дату лицитацију.....	6
2.2.2.1 Износ је уплаћен.....	6
2.2.2.2 Износ није уплаћен	6
2.3 Посебни захтеви	6
2.4 Предуслови	6
2.5 Последице.....	7



1. Увод

1.1 Резиме

Дефинисање сценарија употребе при **реактивацији лицитација** који ће бити употпуњен одговарајућим сликама прототипа.

1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима Мин-Мин у развоју пројекта „Купи себи - донирај другом“ и тестирању, а може се користити и при писању упутства за употребу.

1.3 Референце

1. Пројектни задатак
2. Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
3. Материјали са вежби

1.4 Отворена питања

Редни број	Опис	Решење
1.	Да ли једна лицитација може више пута да се реактивира?	
2.		



2. Сценарио реактивације лицитација

2.1 Кратки опис

Администратор ће имати могућност да види редни број лицитације, да ли је лицитација завршена, тренутну цену, као и да ли је за одговарајућу лицитацију уплаћен износ. Уколико победник лицитације не изврши уплату, администратор би требало да реактивира дату лицитацију и да ажурира потребне податке. Администратор је дужан да реактивира све лицитације које су завршене.

2.2 Ток догађаја

У овом делу описан је основни успешан сценарио, односно низ интеракција између корисника и система. Уколико дође до грешке потребно је навести и алтернативни сценарио којим ће се обухватити све непланиране радње.

2.2.1 Провера администратора да ли је лицитација завршена

Свака лицитација има трајање, односно датум истека трајања. Услови за реактивацију лицитација јесте да је она завршена и да није уплаћена последња понуђена цена, односно износ производа који је лицитиран.

2.2.1.1 Личитација завршена

Уколико је лицитација завршена, следи провера да ли је уплаћен износ за дату лицитацију.

2.2.1.2 Личитација није завршена

Како смо рекли да један од услова за реактивирање лицитације јесте да је лицитација завршена, односно да је истекло њено време трајања, враћамо се на сценарио 2.2.1, у којем ће администратор поново проверити трајање лицитације. Исписаће се порука **Личитација није завршена**.



2.2.2 Провера администратора да ли је уплаћен износ за дату лицитацију

Уколико је време трајања лицитације истекло, администратор проверава да ли је уплаћен износ за одређени лицитирани производ.

2.2.2.1 Износ је уплаћен

Уколико је износ уплаћен, администратор ће обрисати лицитацију. О томе ће више бити у посебном ССУ документу, где ће бити описана функционалност брисања лицитације.

2.2.2.2 Износ није уплаћен

Уколико је лицитација завршена, а дати износ није уплаћен од стране корисника који је понудио последњу, односно највишу цену, администратор има опцију **Реактивирај**. Након чекирања радио дугмета **Реактивирај**, администратор ће кликнути на дугме „**Ажурирај**“.

Тада ће доћи до промена у бази података, где ће бити реактивирана дата лицитација, односно лицитација ће поново бити активна и биће промењено поље **Завршено**. Након што је администратор кликнуо „**Ажурирај**“, исписаће се порука **Личитација је реактивирана**.

2.3 Посебни захтеви

Како би лицитација била реактивирана, потребно је креирати лицитацију, као и реализовати могућност претраживања производа, како би корисници лицитирали жељене производе и имали могућност уплате износа за дати производ.

2.4 Предуслови

Реализована функционалност регистрације, пријаве, креирања лицитације, претраживања производа као и функциоанлност лицитирања производа.



2.5 Последице

Након реактивирања лицитација, база података се мења, па се из тог разлога одговор бележи у базу података.