

# Купи себи, донирај другом

---

Пројектни задатак

Верзија 2.0

---

Миланка Лабовић 18/0689

Нина Савкић 18/0692

Нађа Милојковић 18/0269

Маша Хаџи-Николић 18/0271



## Историја измена

Датум	Верзија	Опис	Аутор
16.03.2021.	1.0	Почетна верзија	Маша Хаџи-Николић Миланка Лабовић
24.03.2021.	2.0	Измена функционалности	Нина Савкић Нађа Милојковић



## Садржај

<b>1. Увод</b>	<b>4</b>
1.1 Резиме	4
1.2 Намена документа и циљне групе	4
<b>2. Тим</b>	<b>4</b>
<b>3. Опис проблема</b>	<b>5</b>
<b>4. Категорије корисника</b>	<b>6</b>
4.1 Администратор	6
4.2 Компанија	6
4.3 Корисник	6
4.4 Гост	6
<b>5. Опис производа</b>	<b>7</b>
5.1 Преглед архитектуре система	7
5.2 Преглед карактеристика	8
<b>6. Функционалности система</b>	<b>9</b>
6.1 Регистрација	9
6.2 Ауторизација свих корисника	9
6.3 Уплата	9
6.4 Преглед и измена профила	9
6.5 Функционалности корисника	10
6.6 Функционалности администратора	11
6.7 Функционалности компаније	11
<b>7. Ограничења</b>	<b>12</b>
<b>8. Квалитет</b>	<b>12</b>
<b>9. Нефункционални захтеви</b>	<b>13</b>
9.1 Системски захтеви	13
9.2 Остали захтеви	13
<b>10. Захтеви за корисничком документацијом</b>	<b>13</b>
10.1 Упутства за коришћење сајта	13
10.2 Означавање	13
<b>11. План и приоритет</b>	<b>14</b>



# 1. Увод

## 1.1 Резиме

Пројекат Купи себи, донирај другом је део практичне наставе на предмету Принципи софтверског инжењерства. Апликација је хуманитарног карактера намењена прикупљању помоћи у виду новчаних средстава које ће бити дониране фондацијама као што су Буди хуман, Кров над главом, Црвени крст... Корисници ће путем лицитација моћи да купују ствари које желе а новац који буду уплаћивали ће бити дониран некој од хуманитарних фондација.

## 1.2 Намена документа и циљне групе

Овај документ има за циљ да опише намену апликације, категорије корисника и основне функционалности које апликација пружа. Документ је намењен члановима тима и клијенту како би се дефинисала материја коју треба моделовати.

# 2. Тим

Чланови тима пројекта Купи себи, донирај другом су :

- Миланка Лабовић 18/0689
- Нина Савкић 18/0692
- Нађа Милојковић 18/0269
- Маша Хаџи-Николић 18/0271



### 3. Опис проблема

Купи себи, донирај другом је интернет апликација која има за циљ да помогне одраслима, деци, удружењима и установама из Србије којима је помоћ најпотребнија. Како смо свесни да Србија спада међу земље са највећом неједнакошћу у Европи, на коју је додатно утицала пандемија вируса Covid-19, желеле смо да направимо апликацију где ће свако ко жели, након једноставне регистрације, моћи да лицитирањем неког производа донира одређену количину новца некој нхуманитарној организацији. Наравно, корисници ће моћи и да поставе производ који ће се лицитирати од стране других корисника. Апликацију могу користити како појединци, тако и компаније које желе да помогну најугроженијима. Појединци ће моћи да претраже одређени предмет који их занима путем једноставне претраге по категоријама. У оквиру сваког производа ће се налазити почетна, односно тренутна цена, преостало време за лицитацију, као и организација којој ће бити прослеђен износ. Администратор сајта је задужен за прихватање новорегистрованих корисника и њихових лицитација, проверавање уплата као и брисање извршених лицитација. Уколико се за одређену лицитацију не изврши уплата, или пак не буде ниједна понуда, администратор је задужен да реактивира поменути лицитацију. Надамо се да ће наша интернет апликација допринети квалитету живота најугроженијима.



## 4. Категорије корисника

### 4.1 Администратор

Администратор је уједно и модератор апликације. Он управља налозима и одржава апликацију. Може да прихвата нове кориснике као и њихове лицитације које објављује, да проверава уплате, да брише завршене лицитације и да реактивира неуплаћене лицитације, као и оне за које није било понуда.

### 4.2 Компанија

Компаније након регистрације и пријављивања имају могућност да директно уплате новац за одабрану фондацију слањем доказа о уплати.

### 4.3 Корисник

Корисници након регистрације и логовања могу да претражују производе који су на лицитацији, да лицитирају и у случају добијене лицитације приложе доказ о уплати. Поред тога корисници могу и да постављају ствари на лицитацију тако што задају почетну цену, рок трајања лицитације и фондацију којој ће ићи уплаћени новац.

### 4.4 Гост

Гост је особа која није пријављена на систем и која има само могућност да претражује и гледа производе.



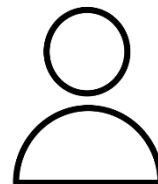
**ADMIN**



**COMPANY**



**USERS**



**GUEST**

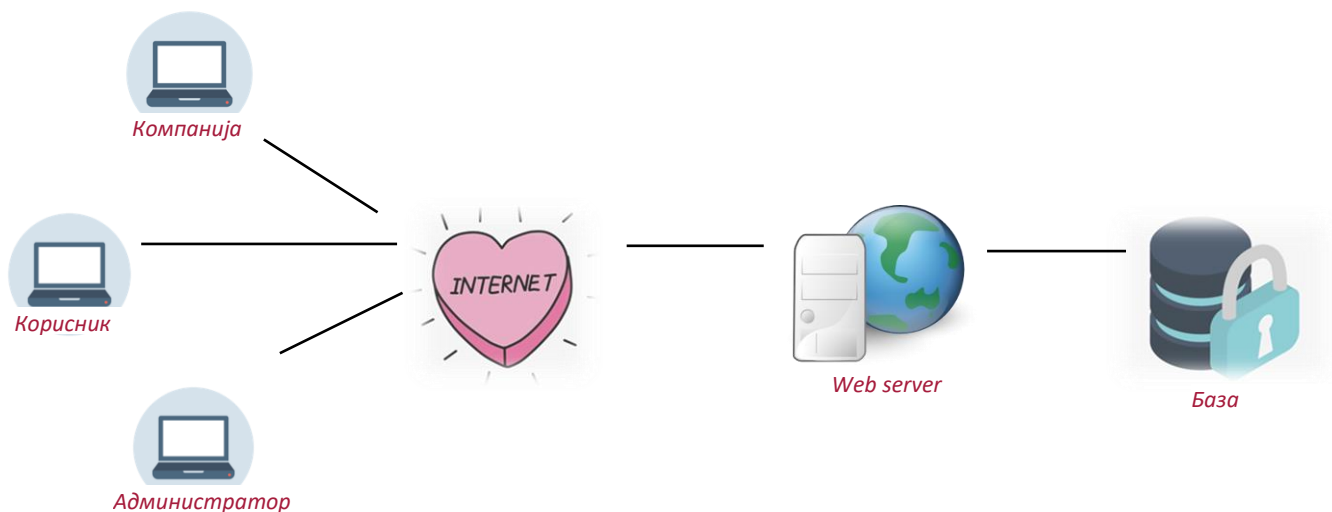


## 5. Опис производа

У овом одељку ће детаљније бити разматране карактеристике које систем нуди корисницима као и преглед система и технологије које ће бити коришћене при изради апликације.

### 5.1 Преглед архитектуре система

Предложени систем подразумева сајт који је на серверској страни реализован преко Php технологије која омогућава интеракцију система са корисницима, и са базом података, реализована mysql технологијом, која чува податке о корисницима и објављеним лицитацијама тј. производима. Коришћењем ове две технологије, Web сервер креира за сваког корисника различиту html страницу која ће бити реализована другим технологијама као што су Html5, CSS2, Ajax, JavaScript, JQuery...





## 5.2 Преглед карактеристика

Корист за кориснике	Карактеристика која је обезбеђује
Доступност апликације независно од времена	Апликација је онлине, корисницима ће бити могуће да у било ком тренутку приступе систему
Велика тачност и поверљивост доступних информација	Администратор је одговоран и води рачуна о информацијама лицитација као и о њиховом објављивањању и уклањању
Сигурност информација и података	Приступ сајту имају само корисници који изврше ауторизацију уношењем корисничког имена и лозинке које су претходно одабрали регистрацијом
Могућност коришћења апликације са било ког рачунара	Употребом Web сервера и коришћењем технологија Html и Javascript омогућен је приступ апликацији са било ког рачунара
Хуманитарни карактер апликације	Корисници кроз куповину ствари донирају новац и помажу онима којима је помоћ потребна
Лака претрага жељених производа	Корисницима ће моћи да претражују ствари које су груписане по категоријама што им омогућава веома лак и приступачан преглед доступних производа које су на лицитацији





## **6. Функционалности система**

### **6.1 Регистрација**

Пре коришћења апликације, корисницима и компанијама ће бити омогућено да изврше регистрацију и направе налог најпре одабиром типа корисника. У зависности од изабраног типа, мораће да поуне одговарајуће податке као и корисничко име и лозинку који ће се чувати у бази података. Корисници и компаније ће касније са овим подацима моћи да се улогују на апликацију.

### **6.2 Ауторизација свих корисника**

Сви корисници апликације ће уносом својих креденцијала моћи да се пријаве на апликацију уколико такви подаци постоје у бази података. Уколико то није случај, неће им бити омогућен приступ систему и за то ће добити обавештење.

### **6.3 Уплата**

Корисницима који су предложили највећу понуду на некој лицитацији, биће омогућена уплата. На основу тога, администратор система ће моћи да уклони производ тј. лицитацију са апликације. Такође, компаније ће након одабира фондације којој желе да уплате новац, моћи то и да ураде слањем тј. попуњавањем уплатнице.

### **6.4 Преглед и измена профила**

Сви индивидуални корисници и компаније ће имати приступ свом профилу где ће моћи да виде своје податке као и могућност да измене неке од њих.



## **6.5 Функционалности корисника**

### **6.5.1 Претраживање производа**

Корисници могу да претражују производе који ће бити распоређени по категоријама ради лакше претраге. Након одабира категорије, биће приказана листа производа који су тренутно на лицитацији. У оквиру сваког производа биће описани детаљи производа и информације о лицитацији као што су тренутна цена, датум истека, назив фондације којој ће ићи зарађени новац...

### **6.5.2 Лицитирање**

У оквиру сваког производа осим његовог описа, корисници могу да учествују у лицитацији предлагањем нове цене производа која мора бити већа од тренутне. У сваком тренутку ће бити доступна последња предложена цена као и корисничко име оног који је предложио исту. Такође, корисницима који желе анонимно да учествују ће то бити и омогућено.

### **6.5.3 Креирање лицитације**

Осим куповине, сваки корисник може и да продаје своје ствари бирањем опције за креирање лицитације. Да би креирао лицитацију потребно је да попуни одговарајуће податке као што су слика, назив, опис и почетна цена производа, као и трајање лицитације.

### **6.5.4 Рецензија**

Корисници ће имати могућност да оцењују друге кориснике као и да напишу коментар.



## **6.6 Функционалности администратора**

### **6.6.1 Брисање корисника**

Администратор система има приступ свим регистрованим корисницима и могућност уклањања оних уколико им је просечна оцена мања од 4.

### **6.6.2 Додавање фондација**

Додавање нових фондација које се баве хуманитарним радом ће бити омогућено од стране администратора. За сваку додату фондацију администратор ће уносити опис и њен рачун.

### **6.6.3 Брисање истеклих лицитација**

Свака лицитација има трајање. Администратор је дужан да обрише све лицитације којима је време истекло.

### **6.6.4 Реактивација лицитација**

Уколико победник лицитације не изврши уплату, админ треба да реактивира ту лицитацију при чему ће се ажурирати трајање лицитације као и цена.

## **6.7 Функционалности компаније**

### **6.7.1 Одабир фондације**

Компаније након пријављивања имају могућност да одаберу фондацију којој би желели да донирају новац а затим и да уплате одређену суму новца.



## 7. Ограничења

У овом одељку ће бити разматрана ограничења система:

- Повратак налога = уколико корисник заборави све податке за ауторизацију, не може да поврати свој налог.
- Немогућност корисника да уплати новац без лицитирања = само корисницима који су победили на лицитацији биће омогућено слање доказа о уплати
- Немогућност измене лицитације = корисник кад једном постави лицитацију, не може да врши никакве измене над њом
- Постојеће корисничко име = корисницима ће бити достављено обавештење о већ постојећем корисничком имену уколико се такво већ налази у бази и неће моћи да се региструје са истим
- Електронско плаћање = у првој верзији није подржан овакав тип плаћања

## 8. Квалитет

Сваку функционалност система је потребно посебно и детаљно тестирати техникама црне кутије тзв. black-box. Треба обратити пажњу на отпорности на грешке као и могуће отказе система који могу настати услед преоптерећења сајта и слично.



## **9. Нефункционални захтеви**

### **9.1 Системски захтеви**

Систем се састоји из серверске и корисничке компоненте. За серверски део је потребно омогућити да се извршава на било ком Web серверу који има модул за Php и mySql базу. За кориснички део је потребно омогућити компатабилност са већином интернет претраживача као и мала, скоро не приметна одступања приказа страница у зависности од претраживача.

### **9.2 Остали захтеви**

Потребно је обезбедити динамичност и добар одзив апликације, као и одређену визуелну динамичност страна.

## **10. Захтеви за корисничком документацијом**

### **10.1 Упутства за коришћење сајта**

Потребно Администратору сајта, за објављивање лицитација и ауторизацију. Такође, потребно и корисницима за приступ лицитацијама, претрагу и куповину ствари али и начин плаћања за кориснике и компаније.

### **10.2 Означавање**

У заглављу сваке странице система, мора бити логотип и назив апликације. Такође, свака страница производа који је на лицитацији мора имати јасно дефинисан назив као и све информације везане за производ и лицитацију, фондацију којој иде зарађени новац и корисничко име корисника који је објавио ту лицитацију.



## 11. План и приоритет

Пројекат Купи себи, донирај другом треба развијати по фазама и направити неколико верзија кроз које ће се вршити мање измене као и уклањати могуће грешке. Прва верзија пројекта треба да реализује главне функционалности система :

- Регистрација
- Ауторизација
- Преглед производа
- Објављивање производа
- Лицитирање
- Уплата

У наредним верзијама пројекта могао би се даље развити начин плаћања који се директно врши путем апликације тзв. интернет плаћање. Такође, апликација би се могла повезати са постојећим, сличним апликацијама које се баве хуманитарним радом како би се новац директно уплаћивао на одређени рачун а не рачун целе фондације. У даљим верзијама, могла би се разматрати и мобилна апликација.