Електротехнички факултет у Београду Принципи софтверског инжењерства (СИЗПСИ)





Купи себи, **донирај** другом

Спецификација сценарија употребе функционалности ауторизације свих корисника Верзија 1.0



Историја измена

| Датум | Верзија | Опис | Аутор |
|-------------|---------|--------------------|-------------|
| 20.03.2021. | 1.0 | Иницијална верзија | Нина Савкић |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |



Садржај

| 1. | Увод | 4 |
|----|--|---|
| | 1.1 Резиме | |
| | 1.2 Намена документа и циљне групе | 4 |
| | 1.3 Референце | 4 |
| | 1.4 Отворена питања | 4 |
| 2. | Сценарио ауторизације свих корисника | 5 |
| | 2.1 Кратки опис | 5 |
| | 2.2 Ток догађаја | 5 |
| | 2.2.1 Пријава корисника (индивидуални или комапанија) | 5 |
| | 2.2.1.1 Пријава индивидуалног корисника | 5 |
| | 2.2.1.2 Пријава компаније | 5 |
| | 2.2.2 Неуспешна пријава корисника | 6 |
| | 2.2.2.1 Грешка уколико нису сва поља попуњена | 6 |
| | 2.2.2.2 Неисправно унета лозинка | 6 |
| | 2.2.2.3 Неисправан унос корисничког имена | 6 |
| | 2.3 Посебни захтеви | 7 |
| | 2.4 Предуслови | 7 |
| | 2.5 Последице | 7 |



1. Увод

1.1 Резиме

Дефинисање сценарија употребе при **ауторизацији свих корисника** који ће бити употпуњен одговарајућим сликама прототипа.

1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима Мин-Мин у развоју пројекта "Купи себи - донирај другом" и тестирању, а може се користити и при писању упутства за употребу.

1.3 Референце

- 1. Пројекат
- 2. Материјали са вежби

1.4 Отворена питања

| Редни број | Опис | Решење |
|------------|-------------------|--------|
| 1. | Шта ако корисник | |
| | заборави лозинку? | |
| 2. | | |



2. Сценарио ауторизације свих корисника

2.1 Кратки опис

Сви корисници апликације ће уносом својих креденцијала моћи да се пријаве на апликацију уколико такви подаци постоје у бази података. Уколико то није случај, неће им бити омогућен приступ систему и за то ће добити обавештење.

2.2 Ток догађаја

У овом делу описан је основни успешан сценарио, односно низ интеракција између корисника и система. Уколико дође до грешке потребно је навести и алтернативни сценарио којим ће се обухватити све непланиране радње.

2.2.1 Пријава корисника (индивидуални или комапанија)

Корисници ће на почетној страници имати могућност пријаве на интернет апликацију. Корисник бира опцију **Пријава** кликом на дугме <u>Пријава</u>.

Кориснику ће бити приказан одређен број текстуалних поља, које ће бити у обавези да попуни:

2.2.1.1 Пријава индивидуалног корисника

- 1. Унос корисничког имена
- 2. Унос лозинке
- 3. Корисник притиска дугме "Пријави се"

2.2.1.2 Пријава компаније

- 1. Унос назива компаније
- 2. Унос лозинке
- 3. Корисник притиска дугме "Пријави се"



2.2.2 Неуспешна пријава корисника

Уколико корисник изабере опцију **Пријава**, а претходно није извршио регистрацију, исписује му се порука **Морате се регистровати.** Враћамо се на сценарио употребе функционалности **регистрације.**

Приликом регистрације корисника, може доћи до неколико типа грешака.

2.2.2.1 Грешка уколико нису сва поља попуњена

Уколико током пријаве, корисник не попуни сва текстуална поља, односно неко поље остане празно, исписаће се порука **Обавезно је попунити сва текстуална поља.** Враћамо се на сценарио 2.2.1.

2.2.2.2 Неисправно унета лозинка

Да би лозинка била исправна потребно је буде идентична оној лозинки која је унета приликом регистрације. Уколико се не испуни овај услов, долази до грешке и кориснику се исписује порука **Лозинка није исправна. Унесите је поново.** Враћамо се на сценарио 2.2.1.

2.2.2.3 Неисправан унос корисничког имена

2.2.2.3.1 Пријава индивидуалног корисника

Уколико пријаву врши индивидуални корисник, потребно је да унесе корисничко име унето при регистрацији. Ако не дође до поклапања, долази до грешке и кориснику се исписује порука **Погрешно унето корисничко име. Унесите га поново.** Враћамо се на сценарио 2.2.1.

2.2.2.3.2 Пријава компаније

Уколико се пријављује компанија, потребно је унети пун назив компаније, коришћено при регистрацији. Ако се овај услов не испуни, долази до грешке и кориснику, односно компанији се исписује порука Погрешно унет назив компаније. Унесите га поново.



2.3 Посебни захтеви

Након регистрације, ауторизација корисника је секундарна функционалност, међутим како би правилно користили интернет апликацију потребно ју је реализовати у почетној верзији система.

2.4 Предуслови

Реализована функционалност регистрације.

2.5 Последице

Након пријаве, корисник има могућност коришћења апликације, односност могућност лицитирања, креирања лицитације као и могућност коришћења осталих функционалности које пружа ова интернет апликација.