



# Купи себи, донирај другом

Спецификација сценарија употребе  
функционалности ауторизације свих корисника

Верзија 1.0



## Историја измена

Датум	Верзија	Опис	Аутор
20.03.2021.	1.0	Иницијална верзија	Нина Савкић



# Садржај

<b>1. Увод .....</b>	<b>4</b>
1.1 Резиме .....	4
1.2 Намена документа и циљне групе.....	4
1.3 Референце.....	4
1.4 Отворена питања.....	4
<b>2. Сценарио ауторизације свих корисника.....</b>	<b>5</b>
2.1 Кратки опис.....	5
2.2 Ток догађаја .....	5
2.2.1 Пријава корисника ( индивидуални или компањиа) .....	5
2.2.1.1 Пријава индивидуалног корисника.....	5
2.2.1.2 Пријава компање.....	5
2.2.2 Неуспешна пријава корисника .....	6
2.2.2.1 Грешка уколико нису сва поља попуњена.....	6
2.2.2.2 Неисправно унета лозинка.....	6
2.2.2.3 Неисправан унос корисничког имена .....	6
2.3 Посебни захтеви .....	7
2.4 Предуслови .....	7
2.5 Последице.....	7



## 1. Увод

### 1.1 Резиме

Дефинисање сценарија употребе при **ауторизацији свих корисника** који ће бити употпуњен одговарајућим сликама прототипа.

### 1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима Мин-Мин у развоју пројекта „Купи себи - донирај другом“ и тестирању, а може се користити и при писању упутства за употребу.

### 1.3 Референце

1. Пројекат
2. Материјали са вежби

### 1.4 Отворена питања

Редни број	Опис	Решење
1.	Шта ако корисник заборави лозинку?	
2.		



## 2. Сценарио ауторизације свих корисника

### 2.1 Кратки опис

Сви корисници апликације ће уносом својих креденцијала моћи да се пријаве на апликацију уколико такви подаци постоје у бази података. Уколико то није случај, неће им бити омогућен приступ систему и за то ће добити обавештење.

### 2.2 Ток догађаја

У овом делу описан је основни успешан сценарио, односно низ интеракција између корисника и система. Уколико дође до грешке потребно је навести и алтернативни сценарио којим ће се обухватити све непланиране радње.

#### 2.2.1 Пријава корисника ( индивидуални или компанија)

Корисници ће на почетној страници имати могућност пријаве на интернет апликацију. Корисник бира опцију **Пријава** кликом на дугме Пријава.

Кориснику ће бити приказан одређен број текстуалних поља, које ће бити у обавези да попуни:

##### 2.2.1.1 Пријава индивидуалног корисника

1. Унос корисничког имена
2. Унос лозинке
3. Корисник притиска дугме „Пријави се“

##### 2.2.1.2 Пријава компаније

1. Унос назива компаније
2. Унос лозинке
3. Корисник притиска дугме „Пријави се“



## 2.2.2 Неуспешна пријава корисника

Уколико корисник изабере опцију **Пријава**, а претходно није извршио регистрацију, исписује му се порука **Морате се регистровати**. Враћамо се на сценарио употребе функционалности **регистрације**.

Приликом регистрације корисника, може доћи до неколико типа грешака.

### 2.2.2.1 Грешка уколико нису сва поља попуњена

Уколико током пријаве, корисник не попуни сва текстуална поља, односно неко поље остане празно, исписаће се порука **Обавезно је попунити сва текстуална поља**. Враћамо се на сценарио 2.2.1.

### 2.2.2.2 Неисправно унета лозинка

Да би лозинка била исправна потребно је буде идентична оној лозинки која је унета приликом регистрације. Уколико се не испуни овај услов, долази до грешке и кориснику се исписује порука **Лозинка није исправна. Унесите је поново**. Враћамо се на сценарио 2.2.1.

### 2.2.2.3 Неисправан унос корисничког имена

#### 2.2.2.3.1 Пријава индивидуалног корисника

Уколико пријаву врши индивидуални корисник, потребно је да унесе корисничко име унето при регистрацији. Ако не дође до поклапања, долази до грешке и кориснику се исписује порука **Погрешно унето корисничко име. Унесите га поново**. Враћамо се на сценарио 2.2.1.

#### 2.2.2.3.2 Пријава компаније

Уколико се пријављује компанија, потребно је унети пун назив компаније, коришћено при регистрацији. Ако се овај услов не испуни, долази до грешке и кориснику, односно компанији се исписује порука **Погрешно унет назив компаније. Унесите га поново**.



## **2.3 Посебни захтеви**

Након регистрације, ауторизација корисника је секундарна функционалност, међутим како би правилно користили интернет апликацију потребно ју је реализовати у почетној верзији система.

## **2.4 Предуслови**

Реализована функционалност регистрације.

## **2.5 Последице**

Након пријаве, корисник има могућност коришћења апликације, односност могућност лицитирања, креирања лицитације као и могућност коришћења осталих функционалности које пружа ова интернет апликација.