



# Купи себи, донирај другом

Спецификација сценарија употребе  
функционалности реактивације лицитација

Верзија 1.0



## Историја измена

Датум	Верзија	Опис	Аутор
24.03.2021.	1.0	Иницијална верзија	Нина Савкић



# Садржај

<b>1. Увод .....</b>	<b>4</b>
1.1 Резиме .....	4
1.2 Намена документа и циљне групе.....	4
1.3 Референце.....	4
1.4 Отворена питања.....	4
<b>2. Сценарио реактивације лицитација .....</b>	<b>5</b>
2.1 Кратки опис.....	5
2.2 Ток догађаја .....	5
2.2.1 Провера администратора да ли је лицитација завршена.....	5
2.2.1.1 Личитација завршена.....	5
2.2.1.2 Личитација није завршена .....	5
2.2.2 Провера администратора да ли је уплаћен износ за дату лицитацију.....	6
2.2.2.1 Износ је уплаћен.....	6
2.2.2.2 Износ није уплаћен .....	6
2.3 Посебни захтеви .....	6
2.4 Предуслови .....	6
2.5 Последице.....	7



## 1. Увод

### 1.1 Резиме

Дефинисање сценарија употребе при **реактивацији лицитација** који ће бити употпуњен одговарајућим сликама прототипа.

### 1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима Мин-Мин у развоју пројекта „Купи себи - донирај другом“ и тестирању, а може се користити и при писању упутства за употребу.

### 1.3 Референце

1. Пројектни задатак
2. Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
3. Материјали са вежби

### 1.4 Отворена питања

Редни број	Опис	Решење
1.	Да ли једна лицитација може више пута да се реактивира?	
2.		



## 2. Сценарио реактивације лицитација

### 2.1 Кратки опис

Администратор ће имати могућност да види редни број лицитације, да ли је лицитација завршена, тренутну цену, као и да ли је за одговарајућу лицитацију уплаћен износ. Уколико победник лицитације не изврши уплату, администратор би требало да реактивира дату лицитацију и да ажурира потребне податке. Администратор је дужан да реактивира све лицитације које су завршене.

### 2.2 Ток догађаја

У овом делу описан је основни успешан сценарио, односно низ интеракција између корисника и система. Уколико дође до грешке потребно је навести и алтернативни сценарио којим ће се обухватити све непланиране радње.

#### 2.2.1 Провера администратора да ли је лицитација завршена

Свака лицитација има трајање, односно датум истека трајања. Услови за реактивацију лицитација јесте да је она завршена и да није уплаћена последња понуђена цена, односно износ производа који је лицитиран.

##### 2.2.1.1 Личитација завршена

Уколико је лицитација завршена, следи провера да ли је уплаћен износ за дату лицитацију.

##### 2.2.1.2 Личитација није завршена

Како смо рекли да један од услова за реактивирање лицитације јесте да је лицитација завршена, односно да је истекло њено време трајања, враћамо се на сценарио 2.2.1, у којем ће администратор поново проверити трајање лицитације. Исписаће се порука **Личитација није завршена**.



### 2.2.2 Провера администратора да ли је уплаћен износ за дату лицитацију

Уколико је време трајања лицитације истекло, администратор проверава да ли је уплаћен износ за одређени лицитирани производ.

#### 2.2.2.1 Износ је уплаћен

Уколико је износ уплаћен, администратор ће обрисати лицитацију. О томе ће више бити у посебном ССУ документу, где ће бити описана функционалност брисања лицитације.

#### 2.2.2.2 Износ није уплаћен

Уколико је лицитација завршена, а дати износ није уплаћен од стране корисника који је понудио последњу, односно највишу цену, администратор има опцију **Реактивирај**. Након чекирања радио дугмета **Реактивирај**, администратор ће кликнути на дугме „**Проследи**“.

Тада ће доћи до промена у бази података, где ће бити реактивирана дата лицитација, односно лицитација ће поново бити активна и биће промењено поље **Завршено**. Након што је администратор кликнуо „**Проследи**“, исписаће се порука **Личитација је реактивирана**.

## 2.3 Посебни захтеви

Како би лицитација била реактивирана, потребно је креирати лицитацију, као и реализовати могућност претраживања производа, како би корисници лицитирали жељене производе и имали могућност уплате износа за дати производ.

## 2.4 Предуслови

Реализована функционалност регистрације, пријаве, креирања лицитације, претраживања производа као и функциоанлност лицитирања производа.



## 2.5 Последице

Након реактивирања лицитација, база података се мења, па се из тог разлога одговор бележи у базу података.