# Електротехнички факултет у Београду Принципи софтверског инжењерства (СИЗПСИ)





# Купи себи, **донирај** другом

Спецификација сценарија употребе функционалности лицитирања Верзија 1.0



# Историја измена

Датум	Верзија	Опис	Аутор
19.03.2021.	1.0	Иницијална верзија	Миланка Лабовић



# Садржај

1.	Увод	4
	1.1 Резиме	
	1.2 Намена документа и циљне групе	4
	1.3 Референце	4
	1.4 Отворена питања	4
2.	Сценарио лицитирања	5
	2.1 Кратки опис	5
	2.2 Ток догађаја	5
	2.2.1 Успешно лицитирање	5
	2.2.1.1 Јавно	5
	2.2.1.2 Анонимно	5
	2.2.2 Неуспешно лицитирање	6
	2.2.2.1 Унета цена је мања или једнака тренутној цени	6
	2.2.2.2 Није унета нова цена	6
	2.3 Посебни захтеви	6
	2.4 Предуслови	6
	2.5 Последице	6



# 1. Увод

#### 1.1 Резиме

Дефинисање сценарија употребе при лицитирању, са примерима одговарајућих Pencil страница.

## 1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити чланови пројектног тима у развоју пројекта и тестирању, такође се може користити и приликом писања упутства за употребу.

# 1.3 Референце

- Пројектни задатак
- Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности

# 1.4 Отворена питања

Редни број	Опис	Решење
1.		
2.		



## 2. Сценарио лицитирања

### 2.1 Кратки опис

У оквиру сваког производа, поред његовог описа, постоји опција да корисници учествују у лицитацији предлагањем нове цене. Предложена цена мора бити већа од тренутне. У опису производа испод тренутне цене, налази се и корисничко име корисника који је и поставио, уколико није изабрао опцију да остане анониман.

## 2.2 Ток догађаја

#### 2.2.1 Успешно лицитирање

#### 2.2.1.1 Јавно

- 1. Кликом на жељени производ, кориснику се отвара страница где се налазе информације о истом, као и опција лицитирај.
- 2. Корисник, уколико жели да купи производ, уноси нову цену која је већа од тренутне.
- 3. Кликом на Лицитирај корисник се враћа на почетну страницу.

#### 2.2.1.2 Анонимно

- 1. Кликом на жељени производ, кориснику се отвара страница где се налазе информације о истом, као и опција лицитирај.
- 2. Корисник, уколико жели да купи производ, уноси нову цену која је већа од тренутне.
- 3. Корисник чекира опцију да буде анониман
- 4. Кликом на Лицитирај, корисник се враћа на почетну страницу



#### 2.2.2 Неуспешно лицитирање

#### 2.2.2.1 Унета цена је мања или једнака тренутној цени

- 1. Кликом на жељени производ, кориснику се отвара страница где се налазе информације о истом, као и опција лицитирај.
- 2. Корисник, уколико жели да купи производ, уноси нову цену која је мања или једнака тренутној.
- 3. На екрану се прикаже порука да нова цена мора бити већа од тренутне.
- 4. Корисник остаје на истој страници.

#### 2.2.2.2 Није унета нова цена

- 1. Кликом на жељени производ, кориснику се отвара страница где се налазе информације о истом, као и опција лицитирај.
- 2. Корисник не унесе нову цену.
- 3. Кликне на лицитирај.
- 4. На екрану се испише да мора да се унесе цена која је већа од тренутне.

#### 2.3 Посебни захтеви

Ову функционалност треба одрадити у првој фази израде апликације, јер представља једну од главних функција система.

# 2.4 Предуслови

Корисник мора успешно да се пријави на систем. Нова цена мора бити строго већа од тренутне да би корисник успешно лицитирао.

# 2.5 Последице

Код информација о производу, након обавељене лицитације, испод цене стоји ново корисничко име (име корисника који је понудио ту цену), осим ако није изабрао опцију да буде анониман.