

Resposta 01

Requisitos definem o que um sistema deve fazer e sob quais restrições. Requisitos relacionados com a primeira parte dessa definição – o que um sistema deve fazer, ou seja, suas funcionalidades – são chamados de **Requisitos Funcionais**. Já os requisitos relacionados com a segunda parte – sob que restrições – são chamados de **Requisitos Não-Funcionais**.

Desempenho => Transações por segundo, tempo de resposta, latência, vazão (throughput)

Robustez => Tempo para recuperar o sistema após uma falha (MTTR); probabilidade de perda de dados após uma falha

Usabilidade => Tempo de treinamento de usuários

Portabilidade => % de linhas de código portáveis

Espaço => Uso de disco, RAM, cache

Confiabilidade => % de disponibilidade, tempo médio entre falhas (MTBF)

Resposta 02

– **Teste da caixa branca** – utiliza o aspecto interno do programa/sistema, o código fonte, para avaliar seus componentes.

– **Teste da caixa preta** – diferente do teste anterior, que prioriza os aspectos internos, o teste da caixa preta verifica aspectos externos. Os requisitos funcionais do sistema são avaliados.

– **Teste da caixa cinza** – esse tipo de teste une os dois anteriores, por isso o termo “cinza”. Avalia tanto os aspectos internos quanto os externos, de entrada e saída. Pode utilizar-se de engenharia reversa.

Teste de regressão – esse consiste em realizar testes a cada versão de um software, onde se modificam-se funcionalidades.

Teste de progressão – esse consiste em realizar testes a cada melhoria de um software, onde se acrescentam novas funcionalidades.

– **Teste de unidade** – testa-se unidades menores de um software, de modo isolado, para ver se todas funcionam adequadamente;

- **Teste de integração** – depois das unidades testadas, realiza-se uma verificação se elas funcionam juntas, integradas.
- **Teste de carga/performance** – esse teste é feito para avaliar os limites de uso do software, o quanto ele suporta em volume de informações, tráfego etc.
- **Teste de usabilidade** – esse teste é feito por um pequeno grupo de usuários para ver se o software satisfaz as suas necessidades.
- **Teste de stress** – leva-se o software ao seu limite de potência e funcionamento, para mais ou para menos.

Resposta 03

Uma história de usuário é uma descrição curta, informal e em linguagem simples de alguma funcionalidade de um sistema sob o ponto de vista do usuário. Utilizadas nos métodos ágeis de desenvolvimento de software, cada história deve ter valor de negócio na visão do cliente e é uma pequena parte da funcionalidade, não necessariamente uma especificação completa, o que minimiza a necessidade de uma extensa documentação.

STORIES | TO DO | IN PROGRESS | TESTING | DONE