Basic_Concepts_3 - consteval | constinit | if constexpr

consteval

consteval 은 함수의 컴파일 타임 평가를 보장한다. constant가 아닌 값이라면 컴파일 에러를 만든다.

```
consteval int squre(int value) {
   return value * value;
}

squre(4); // 컴파일 타임 평가
int v = 4; // v 는 동적
// squre(v); // 컴파일 에러
```

constinit

constinit 은 변수의 컴파일 타임 초기화를 보장한다. constant가 아닌 값이라면 컴파일 에러를 만든다.

- 변수의 값은 실행되는 동안 바뀔 수 있다.
- const constinit 은 constexpr 을 의미하지 않지만, 반대는 가능하다.
- constexpr 은 전체 라이프타임 동안 컴파일 타임 평가를 요구한다.

if constexpr

C++17에선 if constexpr 을 사용하여 컴파일 타임의 값을 조건부로 컴파일 할 수 있다. if constexpr 상태는 컴파일 타임에 조건문을 평가하도록 컴파일러를 강제한다.

```
auto f() {
  if constexpr (sizeof(void*) == 8)
    return "hello";
  else
```

```
return 3;
}
```