

Basic_Concepts_3 - Constants and Literals | const

Constants and Literals

constants는 컴파일 타임에 평가할 수 있음을 표현한다.

literal은 constants에 할당할 수 있는 고정된 값이다.

literal 타입 :

- 스칼라 타입의 콘크리트 값 (bool, char, int float, double)
- const char[] 타입의 문자열 리터럴
- nullptr
- 사용자 지정 리터럴

const

`const` 키워드는 오브젝트가 초기화 이후로 값이 절대 변하지 않는다는 것을 표시한다.

const 변수는 컴파일 타임에 값이 평가된다.