

Basic_Concepts_1 - Conversion Rules | auto Declaration

암시적 형변환 규칙

- 실수와 정수를 곱하면 실수로 변환된다.
- 부호가 있건없건 int보다 작은 정수형 타입끼리 곱하면 int가 된다.
- 작은 크기와 큰 크기의 타입끼리 곱하면 큰 크기가 된다.
- 부호가 있는 타입과 부호가 없는 타입을 곱하면 부호가 없는 타입이 된다.

auto 문

- auto 키워드는 컴파일러가 변수의 타입을 자동적으로 추론하여 명시한다.
- auto는 유지보수성과 복잡한 타입의 정의를 숨기는데에 유용하게 사용할 수 있다.
- 반면에, 타입을 숨기기 위해 지나치게 자주 사용하면 가독성을 떨어뜨릴 수 있다.
- C++11/C++14에선 함수의 반환 타입으로 auto를 사용할 수 있다.
- C++20에선 함수의 파라미터로 auto를 사용할 수 있다.