

Basic_Concepts_3 - Entities | Declaration and Definition

엔티티

C++ 프로그램은 키워드, 식별자, 연산자 시퀀스로 정의된 표현, 리터럴의 집합이다.

엔티티는 값, 오브젝트, 참조, 함수, 열거자, 타입, 클래스 멤버, 템플릿 혹은 네임스페이스이다.

식별자와 사용자 정의 연산자는 엔티티의 참조를 위한 이름이다.

엔티티는 표현의 결과를 저장하며, 전처리기 매크로는 엔티티가 아니다.

선언과 정의

선언은 타입과 특성을 설명하는 식별자가 있는 엔티티를 말한다.

- 선언은 컴파일러와 링커가 식별자를 참조할 수 있도록 하기 위해 필요한 것이다.
- 엔티티는 여러번 선언될 수 있으며, 모든 선언은 동일하다.

정의는 선언의 구현이다. 이것은 특성과 엔티티의 행동을 정의한다.

- 엔티티의 정의는 한번만 가능하다.

선언은 엔티티가 무엇인지(어떤 타입과 특성을 지녔는지)에 대해 설명하는 것이고, 정의는 선언된 내용을 구체화(어떤 행동을 하는지) 하는 것이다.