

Basic_Concepts_3 - Address-of operator &

Address-of operator &

address-of 연산자 `&` 는 변수의 주소를 반환한다.

```
int a=3;
int* b = &a; // address-of 연산자,
              // 'b'에는 'a'의 주소가 대입된다.

a++;
cout << *b; // 4 출력;
```

참조문과 헷갈리지 말자! `T& var = ...`