

Day-5

Fundamental Types Overview

C++의 산술타입 - 정수

- bool
- char
- short
- int
- long
- etc..

C++의 산술타입 - 부동 소수점

- float
- double

long double

- C++은 구현에 따라 8/12/16 바이트 크기의 long double을 제공

128-bit interger

- C++은 128비트 정수를 제공하지 않음
- clang과 gcc는 컴파일러 확장으로 128-bit integer를 허용

Void

- void는 값이 없는 불완전한 타입
- 반환 타입이 없거나 매개변수가 없는 함수도 나타냄

nullptr Keyword

- C++11은 NULL을 대체하기 위해 nullptr 키워드를 도입함
- NULL은 포인터가 아닌 매크로에서 정의된 상수 0
- 포인터를 초기화 할때는 nullptr을 사용하자

기본 타입 요약

기본 타입은 Primitive 또는 built-in 이라고도 하며 세 가지 카테고리로 분류

- Integers : 정수
- Floating-points : 부동 소수점
- void, nullptr