

# Basic\_Concepts\_1 - HelloWorld

C 언어와 C++언어의 표준 출력함수는 다르다.

```
// C
#include <stdio.h>

int main() {
    printf("Hello World!\n");
}
```

```
// C++
#include <iostream>

int main() {
    std::cout << "Hello World!" << endl;
}
```

왜 I/O stream을 더 선호해야 하는가?

- 타입 안정성 : 컴파일러가 오브젝트의 타입을 정적으로 알 수 있다.
- 에러 감소 : % 토큰이 필요없어 지면서 에러가 줄어들었다.
- 확장 가능 : I/O Stream은 사용자 정의 타입을 전달할 수 있기 때문에 확장할 수 있다.
- 비슷한 성능 : 올바르게 사용한다면 C언어의 I/O 시스템보다 빠를수도 있다.