

Introduction-C++ Philosophy

C++의 철학

- 성능을 최대한 포기하지 않는다.
- 컴파일 타임에 안정적이게 작성한다.
- 프로그래밍 모델
 - 기능단위로 구분해서 구현한다.
 - 있으면 좋을것같은 기능을 구현하지 않는다.
- 예측 가능한 런타임
 - 가비지 컬렉터와 다이내믹 타입 시스템같은 리얼타임 시스템을 지양한다.
- 자원을 적게 사용한다
 - 한정된 하드웨어에서도 동작할 수 있게 한다.
- 정적 분석에 적합하게 만든다.