

# Basic\_Concepts\_3 - Reference

## Reference

변수 래퍼런스 **T&** 는 이미 존재하는 변수의 또 다른 이름이다. 뿐만 아니라 변수와 변수의 래퍼런스는 변수의 값을 참조해 사용할 수 있다.

스택에 저장된 포인터는 원본 변수의 주소와 크기를 가지고 있다. 래퍼런스는 원본 변수와 동일한 주소를 공유한다.

컴파일러는 래퍼런스를 포인터처럼 구현할 수 있다. 하지만 래퍼런스를 취급하는 방법은 매우 다르다.

### 래퍼런스는 포인터보다 안전한다.

- 래퍼런스는 NULL값을 가질 수 없다. 정당히 할당된 값과 연결되어야 한다.
- 래퍼런스는 변경되지 않는다. 초기화 시 참조한 오브젝트에서 다른 오브젝트로 변경할 수 없다.
- 래퍼런스는 반드시 생성 시 초기화 되어야 한다.