

Basic_Concepts_3 - switch | goto | Avoid Unused Variable Warning [[maybe_unused]]

switch

`switch` 문은 int, char, enum class, enum을 표현하고 매치되는 값을 연산한다.

C++17에서는 `if`, `switch` 문에 초기화를 지원한다.

```
if (int ret = x + y; ret < 10)
    cout << ret;

switch (auto i = f(); x) {
    case 1: return i + x;
```

C++20에서는 범위 for 루프에서 초기화를 지원한다.

```
for (int i = 0; auto x : {'A', 'B', 'C'})
    cout << i++ << ":" << x << " "; // 출력 : 1:A 2:B 3:C
```

goto

`goto` 문을 이용해 원하는 지점으로 넘어갈 수 있다.

널리 알려져있듯 안쓰는게 좋다...

Avoid Unused Variable Warning [[maybe_unused]]

가장 많은 컴파일 경고는 변수가 사용안됨을 알리는 경고이다. C++17에서는 `maybe_unused` 특성을 이용해 손쉽게 경고를 막을 수 있다.

```
int f(int value) {
    [[maybe_unused]] int x = value;
    #if defined(ENABLE_SQUARE_PATH)
        reutrn x * x;
    #else
        return 0;
```

```
#endif  
}
```