

## Chapter 1 자바를 시작하기 전에

### 1.1 변수

단 하나의 값을 저장할 수 있는 메모리 공간

1. 대소문자 구분 길이제한 없음.
2. 예약어 사용안됨
3. 숫자로 시작 안됨
4. 특수문자 '\_'와 '&'만 허용

### 1.3 명명규칙

1. 클래스의 이름 첫글자 항상 대문자  
(병수와 메서드 이름의 첫 글자는 항상 소문자)
2. 여러 단어로 이루어진 이름은 단어의 첫 글자를 대문자로
3. 상수는 대문자로

자료형: 값이 저장될 공간의 크기와 저장형식을 정의

기본형: 변수는 실제 값을 저장 - 논리형(boolean), 문자형(char), 정수형(byte, short, int, long), 실수형(float, double)

참조형: 값이 저장되어 있는 주소를 값

## Java Study

## Chapter 2 변수

### 2. 변수의 타입

상수 : Final 키워드 사용

리터럴: 그 자체가 값

2.3 형식화된 출력 printf()

2.4 화면에서 입력 받기 Scanner

3.2 bit와 바이트(byte) 8bit = 1byte

4byte = word

4.1 논리형 -boolean(1byte)

4.2 문자형 -char(2byte)

4.3 정수형 - byte(1byte), short(2byte), int(4byte), long(8byte)

4.4 실수형 - float(4byte), double(8byte)

자동 형변환이 가능한 방향

byte -> short -> int -> long -> float -> double

char

### 5. 형변환