

# Actividad integradora

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree





# Consigna para trabajo en clase

**Vamos a aplicar mucho de lo aprendido en esta semana.**






Para esto cada mesa de trabajo deberá investigar qué puerto —o puertos— utilizan las siguientes aplicaciones. Además, deberán agregar tres aplicaciones más.



# Aplicaciones a investigar

			
<b>Zoom</b> <b>PUERTO ZV,</b> <b>80, 443, 8801 y 8802</b> <b>TCP, así como los</b> <b>puertos 3478, 3479,</b> <b>8801 y 8802 UDP</b>	<b>Discord</b> <b>UDP/TCP</b> <b>443, 6457-6463 TCP</b> <b>y 6457-6463 UDP.</b>	<b>Google Meet</b> <b>PUERTO 443 TCP</b> <b>UDP 19302-19309.</b>	<b>WhatsApp Web</b> <b>PUERTO 443 HTTPS</b>

# Aplicaciones a investigar

		 	
<b>MySQL</b> <b>puerto 3306.</b>	<b>Git</b> <b>Puerto TCP 9418</b>	<b>Secure Sockets</b> <b>Layer (SSL)</b> <b>Puerto 433</b>	<b>HTTP</b> <b>Puerto por defecto</b> <b>80</b>

# Aplicaciones a investigar



**VirtualBox**  
**23 o 2023 TCP**



**VPN(según protocolo**  
**OpenVPN: 1194 UDP.**  
**L2TP:1701 TCP.**  
**IPSec / IKEv2 :500 y**  
**1500 UDP. Wireguard:**  
**51820 UDP**



**Microsoft Outlook**  
**Puerto: 587 SMTP**



**File Transfer**  
**Protocol (FTP)**  
**TCP 21**

# Aplicaciones a investigar



**Microsoft Word**  
**Puerto 21**



**Skype**  
**Puertos 80 y 443**







**Epic Games**  
**Puerto 80 y 433,**



**FIFA 21**  
**TCP: 1935,**  
**3478-3480, 3659,**  
**10000-10099,**  
**42127. UDP: 3074,**  
**3478-3479, 3659,**  
**6000.**

# Aplicaciones a investigar

	 TeamViewer		
<b>Spotify</b> <b>Puerto 4070 TCP</b>	<b>TeamViewer</b> <b>PUERTO 5938</b> <b>TCP/UDP</b>	<b>Netflix</b> <b>TCP: 443</b>	<b>Telegram</b> <b>80/TCP</b> <b>(transferencia)</b> <b>80/HTTP (con</b> <b>keepalive)</b>

# Aplicaciones a investigar

			
<b>Gmail</b> 25, 465 o 587 SMTP	<b>Steam</b> HTTP (puerto TCP remoto 80) y HTTPS (443)		



DigitalHouse>  
Coding School