

EQUIPO 6

- ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?

Typescript

es un lenguaje compilado o transpilado que genera código **Javascript**, es decir escribirás código Typescript pero el producto final, el que se ejecuta es Javascript.

Erlang

es un lenguaje funcional y secuencial multiparadigma, cuenta con una asignación única

- ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

Erlang

Originalmente Erlang fue creado con un enfoque de aplicación en proyectos de **telecomunicaciones**. En Erlang se pueden realizar toda clase de proyectos en especial proyectos que necesiten tráfico de información de **respuesta en tiempo real**, donde para cada petición debe haber una respuesta inmediata dependiendo de si se pudo resolver o no la petición.

Ejemplo si se hace una petición a un cajero automático de consultar el saldo y en ese momento la base de datos donde se encuentra la información está ocupada resolviendo otras peticiones y no puede dar una respuesta justo a tiempo, el sistema debe retornar al usuario e informar el suceso en un tiempo razonable, ejemplo 5 segundos y no esperar toda una eternidad a que se desbloquee el sistema o la base de datos pueda resolver la petición.

Typescript

JavaScript se puede usar tanto en frontend como en backend, sin embargo, no nació para sistemas tan complejos, por este motivo se creó TypeScript es una solución para la Web moderna que te permite añadir tipos a tu código de JavaScript.

- ¿Con qué IDE o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería y framework famoso del mismo.

Erlang

El mejor IDE para Erlang es Quickcheck ya que puede probar las propiedades que deberían cumplir las funciones, es decir, cada función tiene propiedades deseables lo que logra Quickcheck es ver si cumple o no las propiedades.

Typescript

Los principales editores de código JavaScript comparten muchas de las mismas características principales que podría esperar, incluido el

autocompletado (completado del código), la integración de git y la compatibilidad con complementos (plug-in). Pero son las pequeñas cosas las que pueden hacer que un editor se adapte mejor que otro a un desarrollador determinado.

VSCode de Microsoft es gratuito, de código abierto y bastante ligero tras la instalación. Este es el editor de facto para desarrolladores principiantes de JavaScript, en parte porque está precargado con un buen conjunto de funcionalidades que no requieren complementos adicionales. VSCode también es popular y puede ser ideal para usuarios más avanzados que necesitan comenzar rápidamente.

- **Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:**

TypeScript

- $x = 4$
- $y = 5$
- $z = x + y$

Solución

```
var x: number = 4;
```

```
var y: number = 5;
```

```
var z: number = x + y;
```

```
const message:string = "El resultado de la operación es: ";
```

```
console.log(message);
```

```
console.log(z)
```

Output

```
El resultado de la operación es:  
9
```

```
[Execution complete with exit code 0]
```

Erlang

```
> X=4, Y=5, (X+Y).
```

```
9 !--* Sale resultado*--!
```

Erlang R15B (erts-5.9)

> X = 4, Y = 5, Z = X + Y.

9

.