

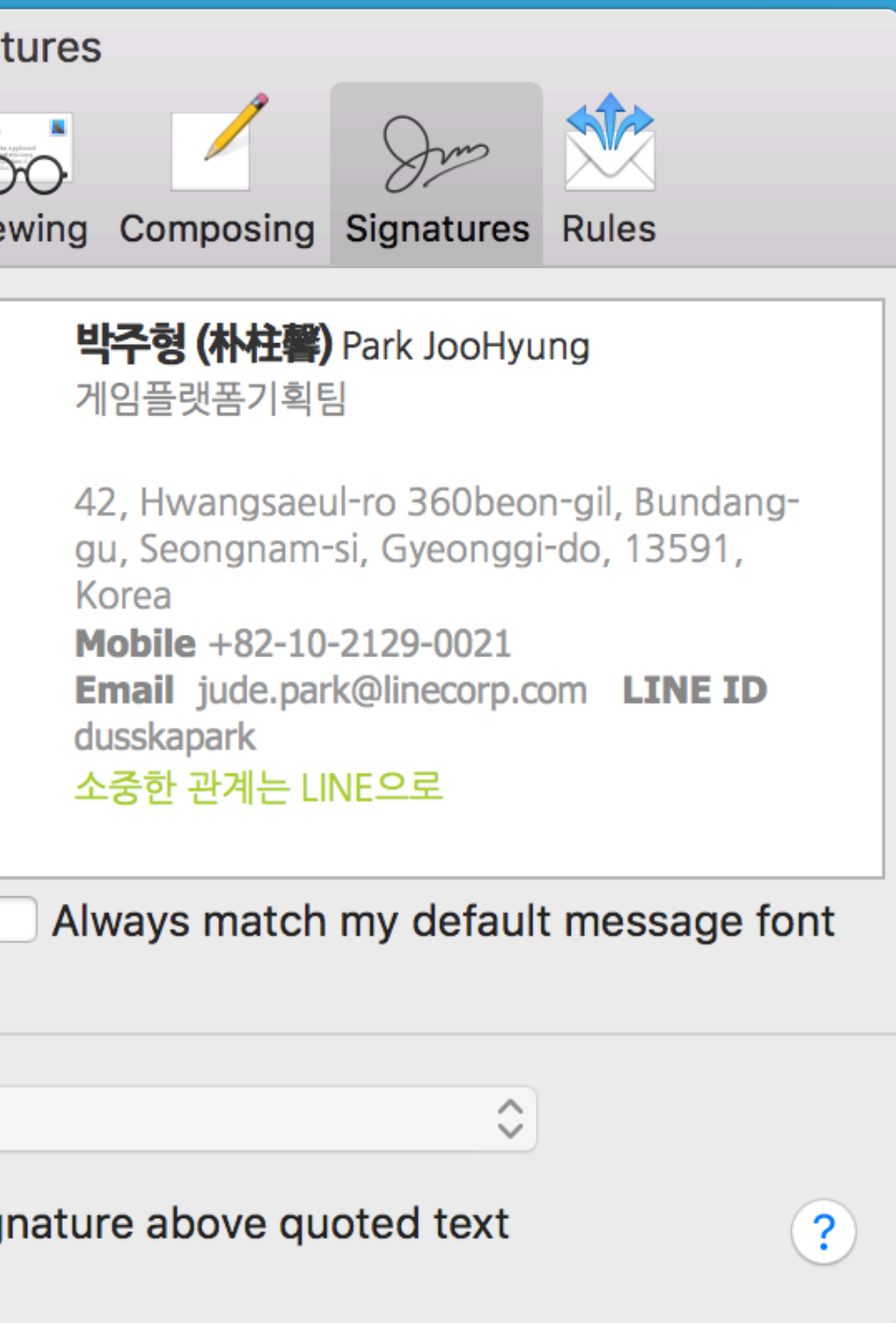
WILLKOMMEN
BENVINGUT
welkom
ようこそ
KENA KA KGOTSO!
WELKOM
CROESO
bienvenue
歡迎
CROESO
WELCOME
WELKOM
BENVENUTO
BIENVENIDO
MERHBE
歡迎光臨
Croeso
Walcome

स्वागत
ben bini

benvnuwe
אבה דורב
witaj
歡迎

일본인 디자이너, 중국인 개발자
그리고 한국인 기획자의

멘붕의 2017년 회고해보기



박주형

JOO HYUNG PARK

朴柱馨

일알못, 중알못



On the Platform, Own the creativity.

LINE GAME PLATFORM

정작 한국에서는 거의 안
쓰는 게임 플랫폼 서비스
를 만들고 있습니다.



일본 출장 60일,
중국 출장 19일,
수 백번의 회상회의

무엇이 문제인가?

▶ 기획자, 디자이너 그리고 FE/BE 개발자의 언어까지 모두 다 다릅니다.

▶

▶

▶

appknot

개 발자가
발 명가냐?
자 꾸 쳐만들래!

appknot

기 획을 하다가
획 기적인 아이디어가 떠올랐는데
자 꾸 다 안된대...ㅠㅠ

appknot

디 자인을 하다보면
자 존감이 떨어진다
이 령게 해라 저렇게 해라
너 네가 해봐 이새끼야!!



무엇이 문제인가?

- ▶ 기획자, 디자이너 그리고 FE/BE 개발자의 언어까지 모두 다 다릅니다.
- ▶ 한국/일본/중국 3개국가에 나눠서져 기획, 개발, 디자인을 하고 있고, 3개 국가의 언어 모두 다릅니다.
- ▶
- ▶

技
術
者

技術者が
發明か?
どんどん作成ラッチ

规
划
师

在规划中一个突破的想
法浮现在脑海中，
我不认为这是...



무엇이 문제인가?

- ▶ 기획자, 디자이너 그리고 FE/BE 개발자의 언어까지 모두 다 다릅니다.
- ▶ 한국/일본/중국 3개국가에 나눠서져 기획, 개발, 디자인을 하고 있고, 3개 국가의 언어 모두 다릅니다.
- ▶ 그리고 그 언어를 맞출 때쯤에는, 새로운 화면이 등장하기 때문에 새롭게 맞춰야 합니다.
- ▶

技

.....

術

...chatbot...

者

..1920..@2??

规

?????.....

划

...sorry.....

师

...ㄸㄸㄸ...



무엇이 문제인가?

- ▶ 기획자, 디자이너 그리고 FE/BE 개발자의 언어까지 모두 다 다릅니다.
- ▶ 한국/일본/중국 3개국가에 나눠서져 기획, 개발, 디자인을 하고 있고, 3개 국가의 언어 모두 다릅니다.
- ▶ 그리고 그 언어를 맞출 때쯤에는, 새로운 화면이 등장하기 때문에 새롭게 맞춰야 합니다.
- ▶ 그리고 우리는 그것을 맞출 시간이 항상 없습니다.

技
術
者

.....
...!!...?????...
πππππ??

规
划
师

?????.....
.....???.....
ππππππππππππ



[navbar.html](#)) に実装するという認識です。ルールは以下の通りです。

- Keywordに直接queryをtyping
検索はsearchbar
- リスト内の選択は、[Navbar with dropdown] (<http://materializecss.com/navbar.html>) を使用します。

오후 11:46



LINE Notify

Kakusin-Console: [LINEGAME/platform-console] "jude-park" created comment #81 <https://git-dev.linecorp.com/LINEGAME/platform-console/issues/81#issuecomment-13734>

@yusuke-imai -san

이 일감은 관리차원에서 종료하고 차주에 출장기간 중에 별도로 추가 상담했으면 합니다.

このチケットは、管理レベルで終了して借主に出張期間中に別途追加相談いたします。

오후 11:47



icon Font에서 일부 수정/추가를 하고 싶다는
이 있어서 폰트를 수정할 수 있도록 SVG 원
제공하고 싶습니다.

읽음 15
오후 2:45

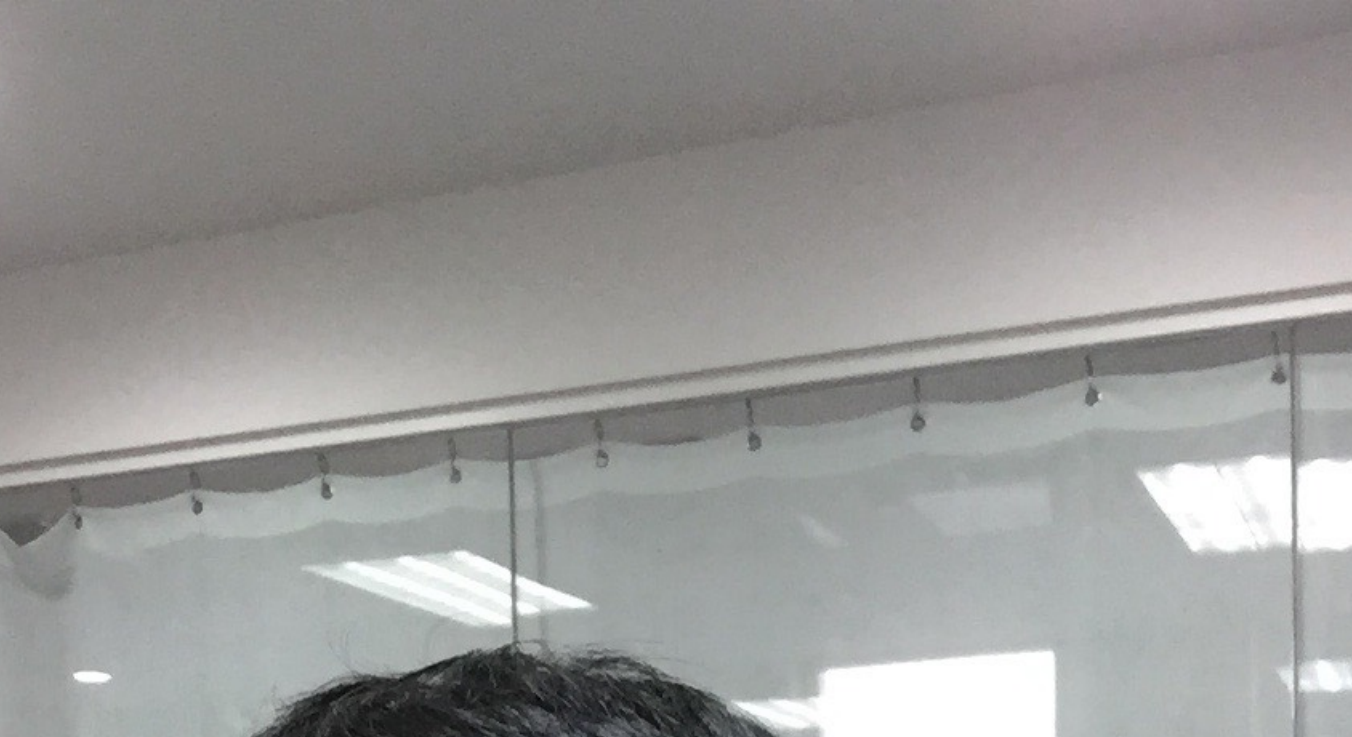


LINE韓国語通訳

icon Fontで一部修正・追加をした
いというチームがあってフォント
を修正できるようにSVGの原本を
提供したいと思います。

오후 2:45





그래도 안될 것은 안돼서..
대안을 찾아봤습니다.



01

구글 머테리얼 디자인으로 대동단결

Materialize CSS framework으로 통일

Communication tools (Sketch3, Zeplin and wiki)

왜, 머테리얼 디자인인가?

- ▶ Google Material Design 은 커뮤니케이션이 가장 큰 강점입니다.
 - ✓ 우리보다 더 복잡한 언어 혼란속에서 표준을 잡기 위해서 만들어진 디자이너의 언어입니다.
 - ✓ 물리적인 언어를 넘어서, 개발자와 소통하기 위해서 만들어진 언어입니다. 기획자,디자이너 와 개발자가 하나의 관점에서 소통을 할 수 있게됩니다.
- ▶ Open source 생태계의 도움을 받을 수 있습니다.
 - ✓ Google의 디자이너들이 고심하며 미리 만들어 놓은 수많은 컴포넌트와 패턴을 활용할 수 있습니다.
 - ✓ 또한 지금도 전세계의 수많은 디자이너들이 Material Design 생태계에서 새로운 디자인 을 만들어 내고 있습니다.

MATERIALIZE CSS FRAMEWORK으로 통일

- ▶ Strongly depends on the framework
- ▶ The plain is the best (Minimize the customizations)
- ▶ Research and action

MATERIALIZE CSS FRAMEWORK으로 통일

The image shows a screenshot of the Materialize CSS Framework website. The browser window displays the URL `materializecss.com/preloader.html`. The page features a sidebar with navigation links: About, Getting Started, CSS, Components, Badges, Buttons, Breadcrumbs, Cards, Chips, and Collections. The main content area is titled "Circular" and "Colors", showing examples of circular spinners and their corresponding HTML code. A large blue arrow points from the "Circular" section to a detailed view of the "Preloader" component. This detailed view includes a search bar, a list of components (Components/Forms, Components/Buttons, Components/Cards), and a preview of the "Preloader" component with various styles (Circular/Indeterminate, Circular/Determinate). The "Preloader" section shows a progress bar and a "Welcome Back!" message. The "Components/Buttons" section shows three button styles: NORMAL, PRESSED, and DISABLED. The "Components/Cards" section shows a card with a "Welcome Back!" message and a "NO YES" response area. The "Dialogs/Tooltips" section shows a toast message and a "Text link" button. The "Components/Forms" section shows various form elements like checkboxes, switches, and input fields.

Circular

There are 4 colors and 3 sizes of circular spinners. The spinner should be nested in a `preloader-wrapper` div. The default size is medium, to adjust the size accordingly. You can add the classes `spinner-yellow-only` and `spinner-green-only`. `spinner-layer` and it will be set to the `$spinner-d` file.

Colors

```
language-markup<div class="preloader-wrapper big active"><div class="spinner-layer spinner-blue"><div class="circle-clipper left"><div class="circle"></div></div><div class="gap-patch"><div class="circle"></div></div><div class="circle-clipper right"><div class="circle"></div></div></div></div></div>
```

Components/Forms

Components/Forms/Materialize Select

Components/Forms/Checkboxes

Material /Checkbox on ☒ Material /Checkbox off ☐

Components/Forms/Withes

Material /Switches off ☐ Material /Switches on ☒

Components/Forms/Input fields

Hint text

Input text

Input text

Username or Password is incorrect. ▲

Preloader

Circular/Indeterminate

Dialogs/Tooltips

Toast message Toast message RED Text link ×

Components/Buttons

Components/Buttons/Raised

NORMAL PRESSED DISABLED

Components/Cards

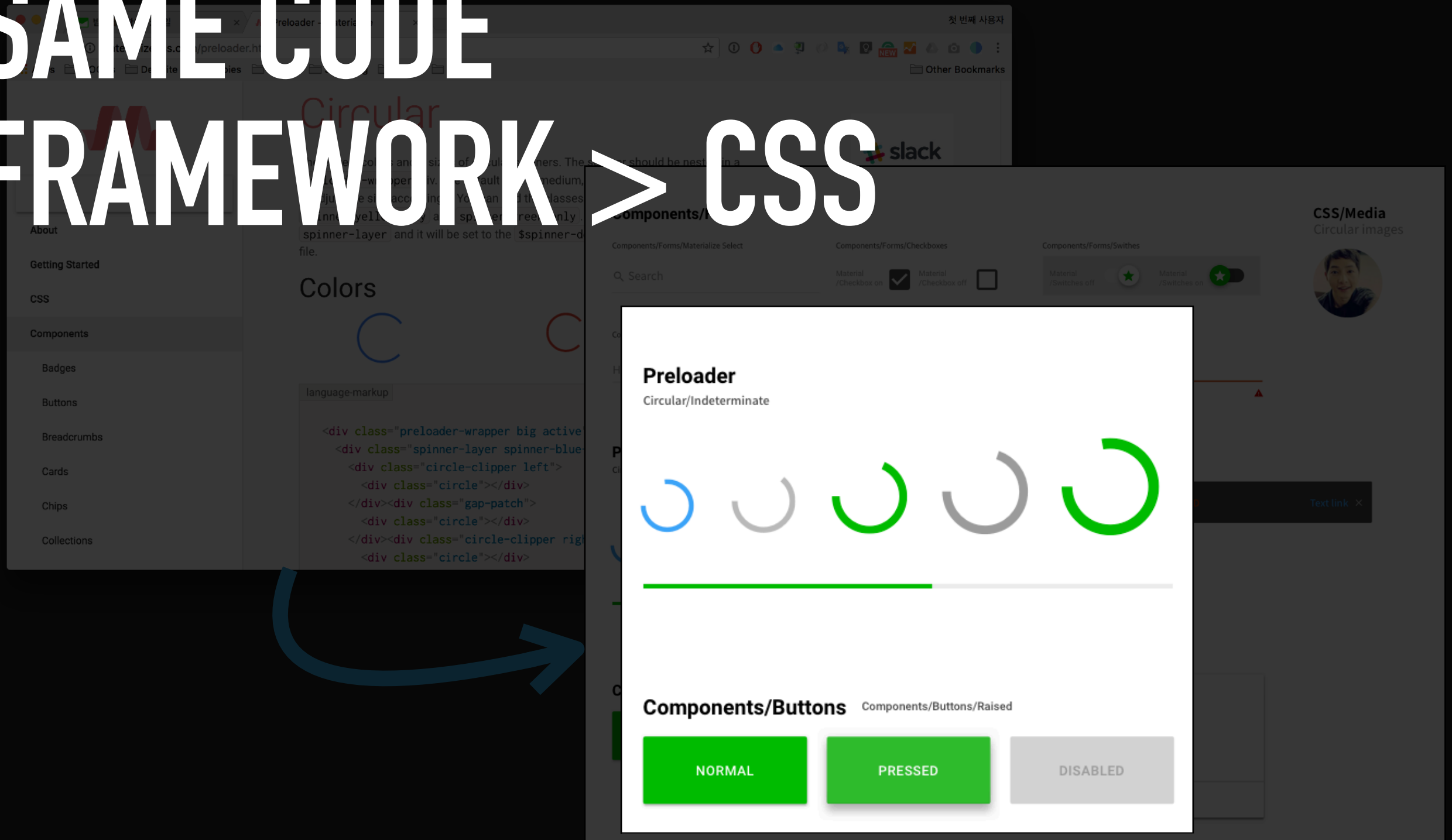
Components/Cards/Basic Card

Welcome Back!

It's been a while, have you read any new books lately?

NO YES

SAME GLOSSARY SAME CODE FRAMEWORK > CSS

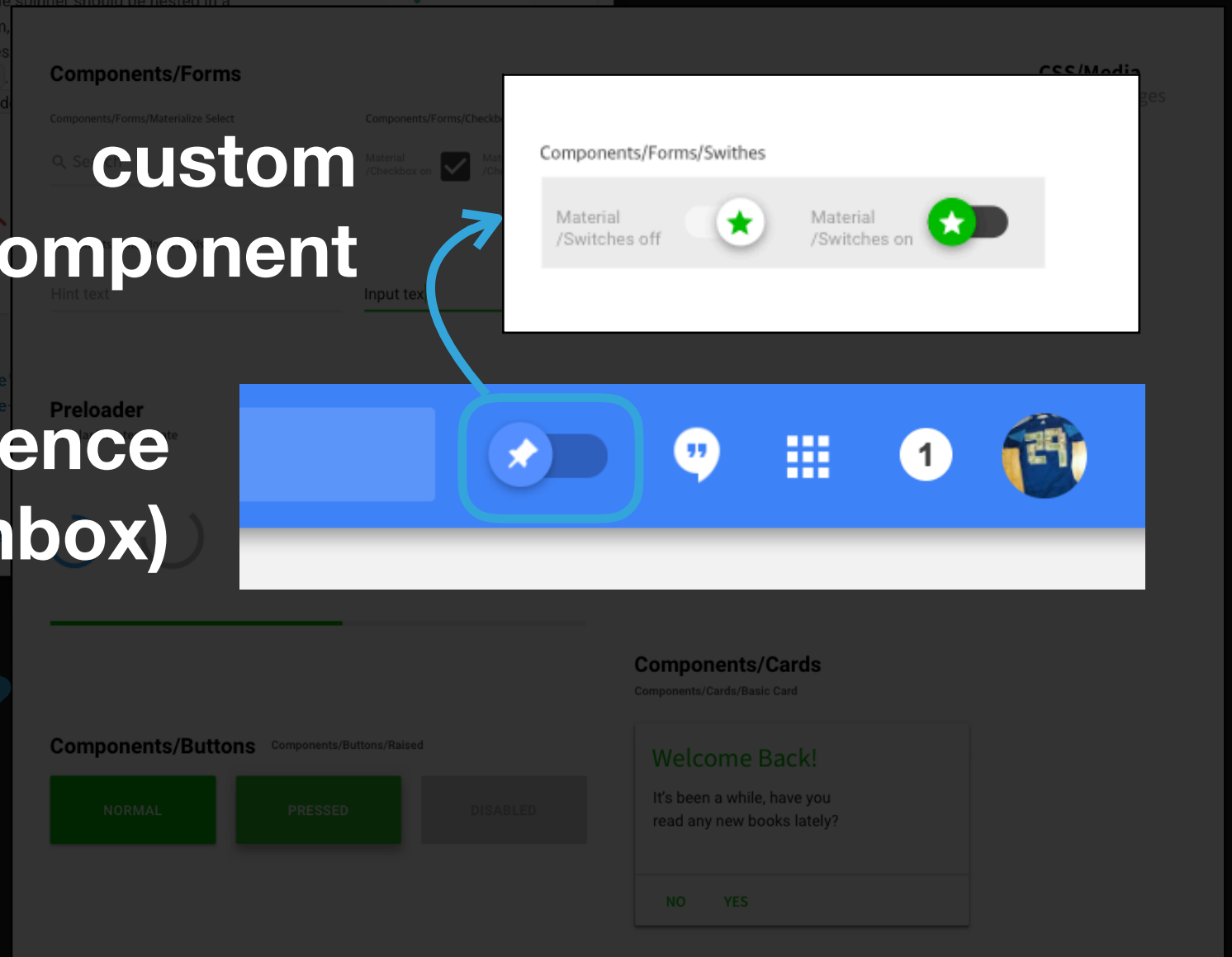


SOME OF CUSTOMIZATIONS BUT HAVE REFERENCES

SOME OF CUSTOMIZATIONS BUT HAVE REFERENCES

custom switch component

reference (inbox)



MATERIALIZE CSS FRAMEWORK으로 통일

- ▶ Strongly depends on the framework
- ▶ The plain is the best (Minimize the customizations)
- ▶ Research and action
 - ✓ **Sync together:** 프레임워크의 용어, 사용법으로 인식통일
 - ✓ **Minimize comm-time:** width, height, padding, margin 같은 것을 논의하느라 시간을 쓰지말자..
 - ✓ **But** 조금 더 집중해야할 문제에 시간을 쓰자.

SYNC TOGETHER

☰

LINE GAME console

Apps

▼

Documents

🔊

👤

🏠 Main

📄 App info ^

☁️ Submit Build

🎫 Ticket

💬 LINE Service v

📊 Report v

⚙️ Setting v

💬 Support v

Title Name

🔍 Search

★ ☒ Important

ver 1.02

▼

⋮

Tab 01

Tab 02

Tab 03

Tab 04

SYNC TOGETHER

Components/Navbar/GNB

LINE GAME console

Apps

▼ Documents

JavaScript/SideNav

common/Components/Navbar/console/titlenav

Main

App info

^

Submit Build

Ticket

LINE Service

▼

Report

▼

Setting

▼

Support

▼

Title Name

🔍

Search

★

Important

ver 1.02

▼

⋮

Tab 01

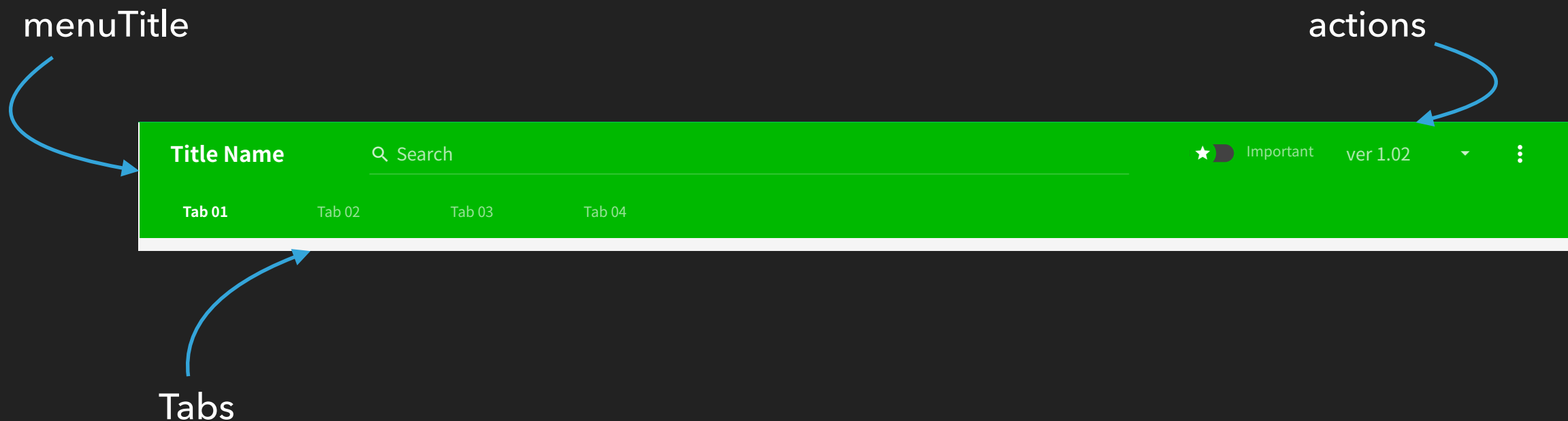
Tab 02

Tab 03

Tab 04

SYNC TOGETHER > REACT/VUE > STORYBOOK

- ▶ Reference: Sketch + Zeplin, Materialize
- ▶ API Swagger, Confluence WIKI

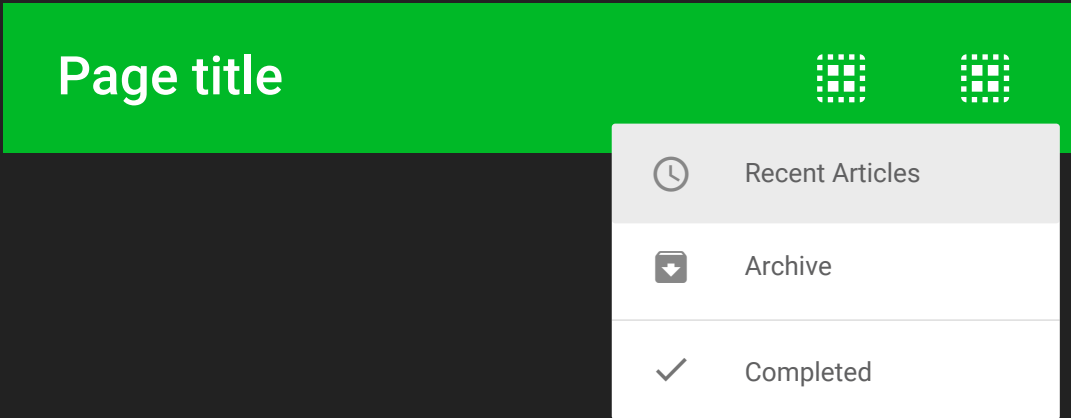


SYNC TOGETHER > REACT/VUE > STORYBOOK

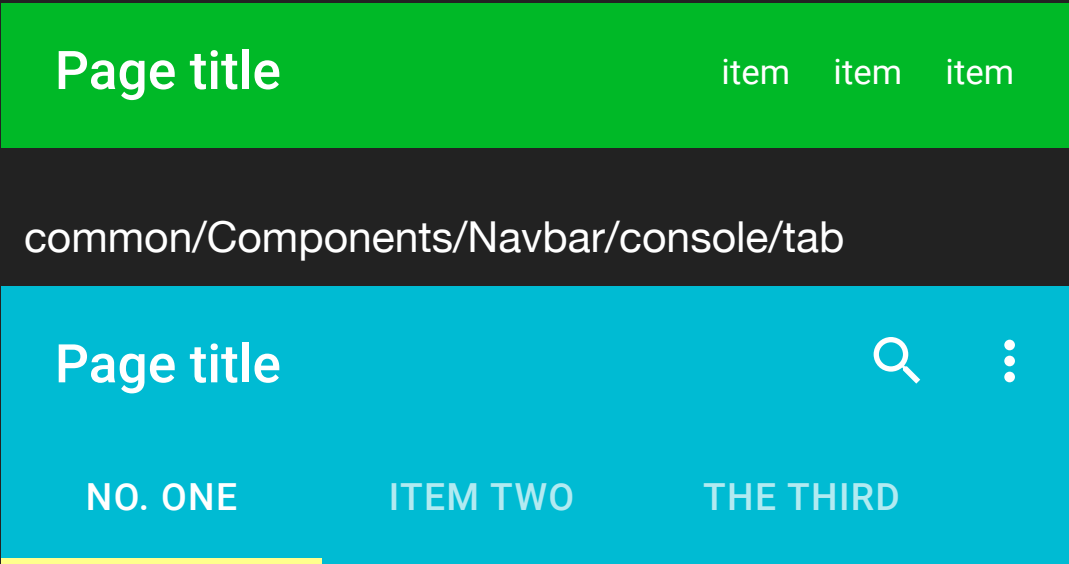
common/Components/Navbar/console/tab



common/Components/Navbar/console/icon

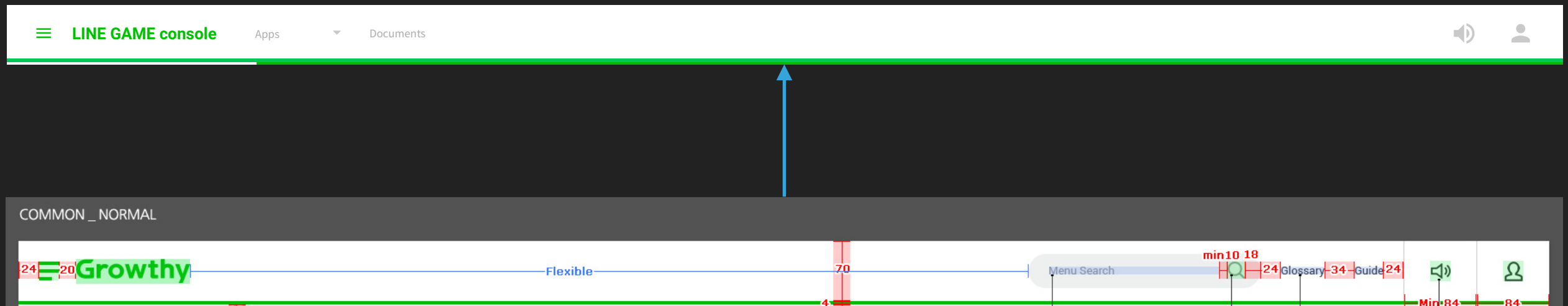


common/Components/Navbar/console/link



MINIMIZE COMM-TIME

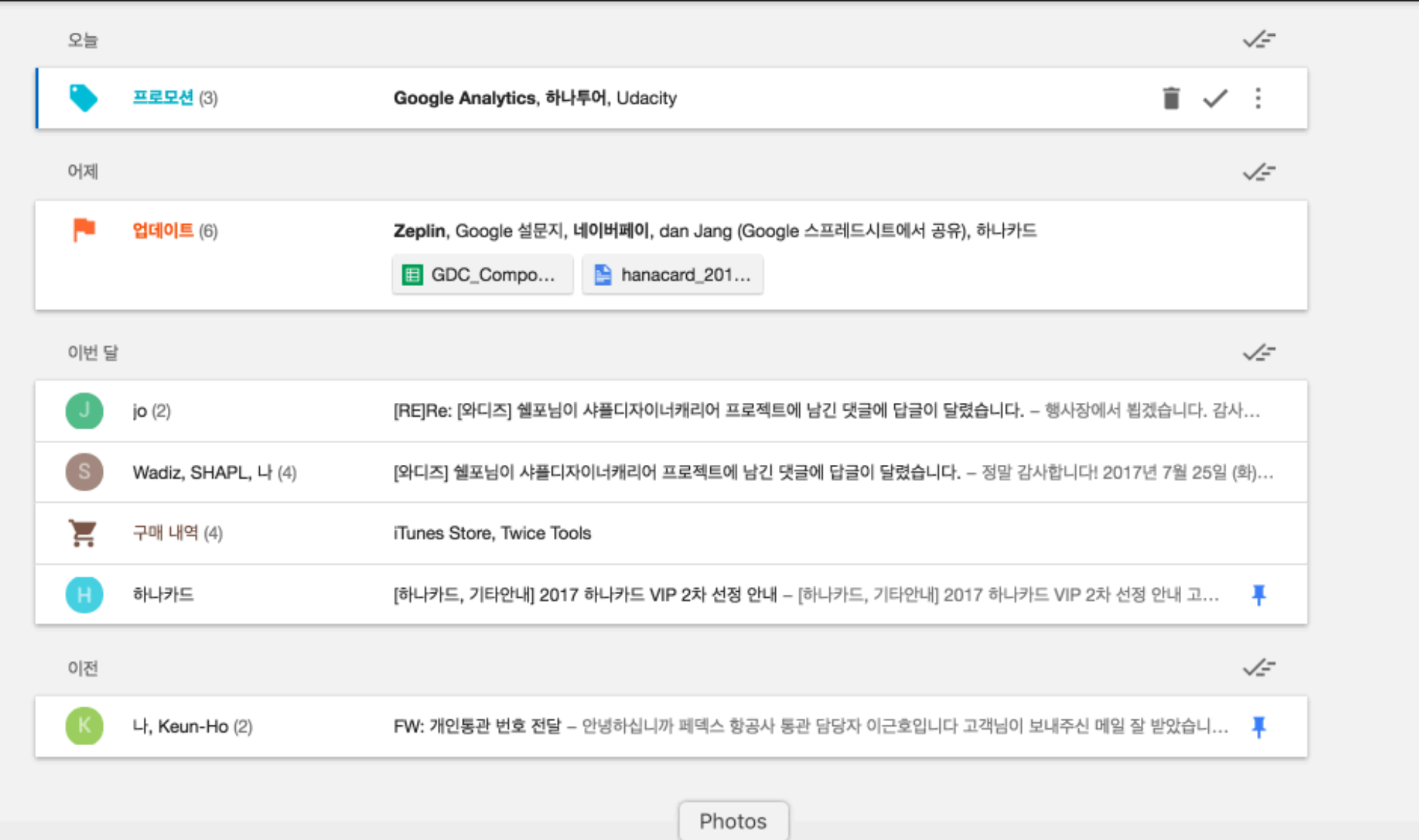
Components/Navbar/GNB



▶ 이런 논의는 보통 답이 없습니다.

MINIMIZE COMM-TIME

▶ 머테리얼 기반으로 다양한 UX를 찾아보는데 시간을 더 씁니다.



MINIMIZE COMM-TIME

▶ Hover and Complete action

오늘

프로모션

오늘

Google Analytics Visualize Your Data in a Fresh Light with Google Data Studio – Google Data Studio continues to add new ...

어제

하나투어 [하나투어닷컴]휴면계정 전환 사전안내 드립니다. – HNT 하나투어 www.hanatour.com 안...

이번 달

하나카드 [하나카드, 기타안내] 2017 하나카드 VIP 2차 선정 안내 – [하나카드, 기타안내] 2017 하나카드 VIP 2차 선정 안내 고...

Udacity Jude, we miss you! Here are special savings just for you. – Save up to 50% on all Nanodegree programs duri...

MINIMIZE COMM-TIME

▶ Multiple select and complete

The screenshot shows a productivity application interface. At the top is a blue header bar with a search icon and the text '검색' (Search). To the right of the search bar are icons for a star, a speech bubble, a grid, and a notification badge with the number '1'. Below the header, the main content area is divided into sections. The first section is titled '어제' (Yesterday) and contains a task card. The task card has a red flag icon, the text '업데이트 (6)', and a description: 'Zeplin, Google 설문지, 네이버페이, dan Jang (Google 스프레드시트에서 공유), 하나카드'. Below the description are two file icons: 'GDC_Compo...' and 'hanacard_201...'. To the right of the task card are icons for a trash can, a checkmark, and a three-dot menu. The second section is titled '이번 달' (This Month) and contains a list of notifications. Each notification has a circular icon, a name, and a message. The notifications are: 1. 'jo (2)' with a green 'J' icon, message: '[RE]Re: [와디즈] 쉐포님이 샵디자인캐리어 프로젝트에 남긴 댓글에 답글이 달렸습니다. - 행사장에서 뵙겠습니다. 감사합니다. ----- Ori...'. 2. 'Wadiz, SHAPL, 나 (4)' with a brown 'S' icon, message: '[와디즈] 쉐포님이 샵디자인캐리어 프로젝트에 남긴 댓글에 답글이 달렸습니다. - 정말 감사합니다! 2017년 7월 25일 (화) 오후 4:18, SHA...'. 3. '구매 내역 (4)' with a shopping cart icon, message: 'iTunes Store, Twice Tools'. 4. '하나카드' with a blue 'H' icon, message: '[하나카드, 기타안내] 2017 하나카드 VIP 2차 선정 안내 - [하나카드, 기타안내] 2017 하나카드 VIP 2차 선정 안내 고객님의 안녕하세요! 박...'. 5. '프로모션' with a blue tag icon, message: 'Udacity'.

어제

업데이트 (6)

Zeplin, Google 설문지, 네이버페이, dan Jang (Google 스프레드시트에서 공유), 하나카드

GDC_Compo... hanacard_201...

이번 달

jo (2)

[RE]Re: [와디즈] 쉐포님이 샵디자인캐리어 프로젝트에 남긴 댓글에 답글이 달렸습니다. - 행사장에서 뵙겠습니다. 감사합니다. ----- Ori...

Wadiz, SHAPL, 나 (4)

[와디즈] 쉐포님이 샵디자인캐리어 프로젝트에 남긴 댓글에 답글이 달렸습니다. - 정말 감사합니다! 2017년 7월 25일 (화) 오후 4:18, SHA...

구매 내역 (4)

iTunes Store, Twice Tools

하나카드

[하나카드, 기타안내] 2017 하나카드 VIP 2차 선정 안내 - [하나카드, 기타안내] 2017 하나카드 VIP 2차 선정 안내 고객님의 안녕하세요! 박...

프로모션

Udacity



그러나,

진짜로 하고 싶은 말..

제 일을 인수인계 받는데
관심있는 분들은 연락주
세요.

<https://goo.gl/yBBw1s>

구글님 감사합니다.

그리고 발표 들어주셔서 감사합니다.