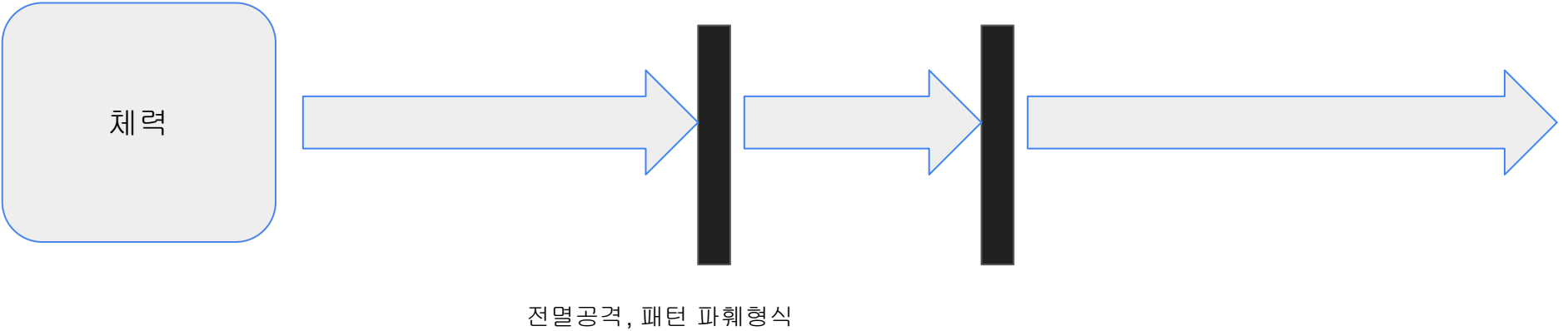
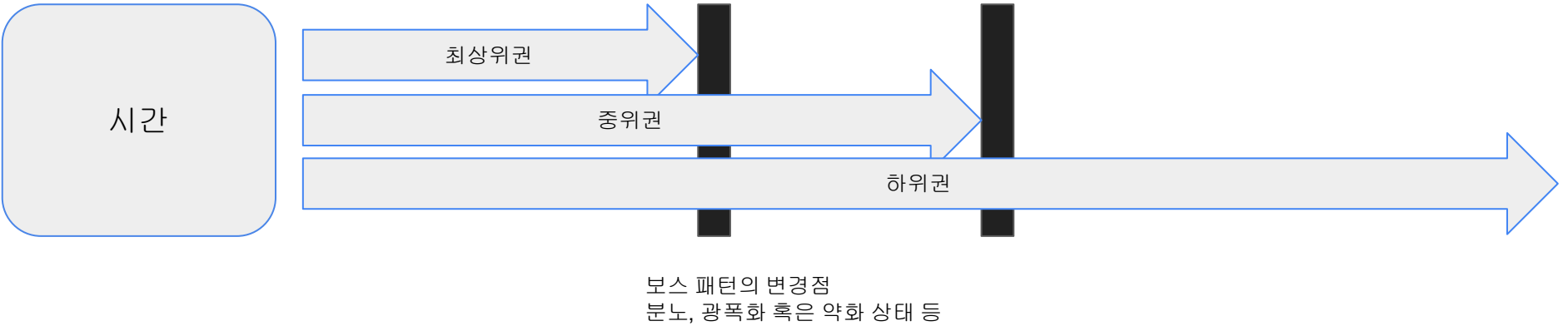
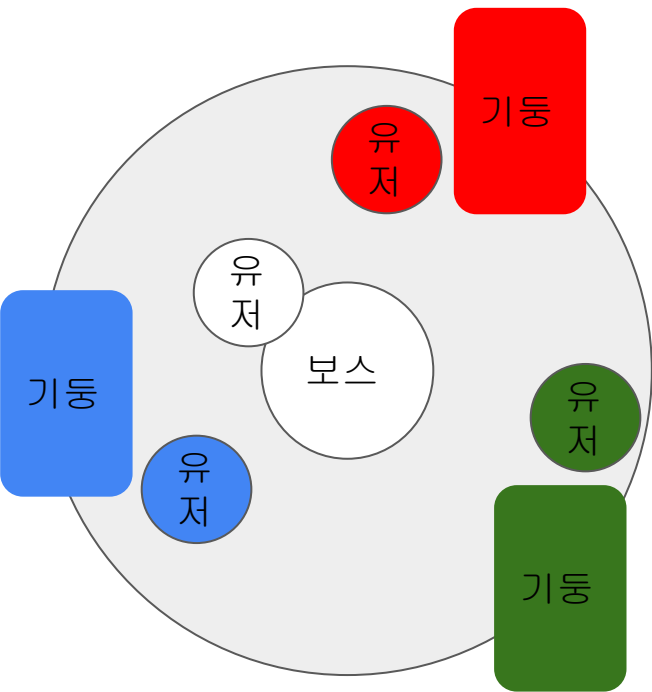


보스 레이드 패턴 및 구성



# 전멸 공격



## 보스 패턴 설명

1. 보스존 입장 시 플레이어는 빨,파,초,흰의 색을 각각 지정 받음
2. 보스의 체력이 75퍼센트 남았을 경우 전멸 공격 패턴의 시작
3. 보스는 맵의 중앙으로 이동 후 보스 주변에 빨,파,초색의 기동을 소환
4. 각 유저는 자신의 색에 맞는 기동으로 이동, 흰색은 보스위치로 이동
5. 기동 등장 후 3초 후 보스가 빨,파,초 중 랜덤한 순서로 발광(혹은 여러 이펙트 적용 가능)
6. 유저는 보스가 지정한 순서대로 기동에 일정량의 데미지를 입혀야 한다. 단 각각의 유저는 자신에게 해당하는 색의 기동만 공격 가능
7. 순서대로 기동을 무력화 하고 흰색의 유저가 보스에게 기동에 해당하는 데미지를 입히면 기막종료

## 성공 실패 여부 판단

1. 기동과 보스 무력화 순서
2. 기동 등장 후 지정된 시간안에 성공

루아 스크립트로 작성 예정 부분

1. 보스의 중앙 이동 위치 지정
2. 기둥의 위치 지정
3. 기둥의 무력화 시간 확인 후 결과 결정