

임해인

1998년 | 남 | 경기 시흥시



010-8991-9593

2849593@naver.com

관심직종

개발 | 게임개발

업무 및 스킬

게임개발

게임 기획

게임서버

클라이언트 프로그래밍 C++

유니티 언리얼 클라이언트

교육

C++

Unity

게임기획

경력사항

신입

- 컴세바아이티컴퓨터학원 2022.11 ~ 재직중 (11개월) | 강사
- 공군본부-공군제18전투비행단 2020.11 ~ 2021.11 (1년 1개월) | 전술항공통신정비사

학력사항

한국공학대학교 | 대학교졸업 (4년) | 학사

경력사항

☑ 체크가 있다면 건강보험 이력을 통해 재직 여부가 검증된 경력입니다.

2022.11 ~ 재직중
11개월

컴세바아이티컴퓨터학원

프로그래밍과정 / 강사 | 강사 | 1,300만 원

프로그래밍 기초 강의

- PYTHON, C/C++, JAVA 언어 강의

2D 게임 프로그래밍 강의

- C++ 기초부터 2D 게임 프로그래밍까지의 커리큘럼 구성

- OpenGL 기반 확장 라이브러리를 사용하여, 2~3인 팀을 구성하여 2D 게임 프로젝트를 진행

- Git Hub 사용법 및 개념 강의

코딩 테스트 문제 출제

- 수강생들의 언어 이해를 위한 맞춤형 난이도 문제 출제

2020.11 ~ 2021.11

공군본부-공군제18전투비행단 ☑

공지통신정비사 군 복무 수행
무전기 정비 및 통신장비 정비 수행

학력사항

2022.02 ~ 재학중

한국공학대학교

(부) 컴퓨터공학과 | 대학교졸업 (4년) | 학사

2017.02 ~ 재학중

한국공학대학교

게임공학과 | 대학교졸업 (4년) | 학사

2014.02 ~ 2017.02

대진디자인고등학교

컴퓨터미디어디자인과 | 고등학교 졸업

활동 및 수상

2017.06 ~ 2018.12

활동

창업동아리 (NERU)

대학교 내 창업 지원 사업 중 창업동아리 대표로서 활동하였습니다.

대학교에 입학하자마자, 마음이 맞는 친구들과 함께, 게임을 개발하고자 하였습니다. 팀원들이 구해지자, 팀원들과 함께 작업할 공간 마련을 위하여 다양한 방향을 고민하다, 고내 창업동아리 제도를 활용하여 작업할 공간 및 지원을 받을 수 있었습니다.

기간동안 총 게임 2개를 플레이스토어에 출시(아케이트, 파티)하였고, 기획 및 PM, 운영의 역할로서 참여하였습니다. 또한 창업동아리 지원을 받기 위한 각종 서류 및 행정을 전담하였습니다.

포트폴리오

자기소개

[게임제작자]

고등학생때부터 꾸준히 게임 개발자의 꿈을 이어가고 있습니다. 특성화고를 다니면서 처음으로 게임을 제작하려는 시도를 했었습니다. 당시로서 개발을 잘한다고 생각했던 친구들도 모아보고, 그림을 잘그리는 친구들도 모아서, 기획부터 한단계씩 차근차근 쌓아 올려갔습니다. 과정이 즐거웠고 많은 것을 배울 수 있었던 과정이었습니다. 게임은 물론 극초기 단계에서 사라졌습니다. **C++**도 모르던 고등학생이 언리얼엔진을 배워서 **64대 64 FPS** 게임을 구현하려고 시도했었기 때문입니다.

그렇게 부족함을 느끼고 관련한 대학교에 진학하여, 꾸준히 배우고 학습하였습니다. 많은 동기들이 전문분야를 찾아서, 클라이언트, 서버, 기획자로서 자신의 길을 확립해 나갈 때, 굳건하게 게임 개발자의 길을 걸어나갔습니다.

아직 부족하고 더 배울 것이 많지만, 대학교 졸업을 앞둔 지금은 고등학교때 허무맹랑했던 그 기획이 이제는 허무맹랑하지 않은 게임 개발자로 성장하였습니다. 그리고 앞으로 더 성장해 나갈 것입니다.