|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2016182005 김경욱  2017184008 김덕현  2017184028 임해인 | **팀명** | WT |
| **주차** | **7주차** | **기간** | **2023.02.13~02.19** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | **김경욱**   * **Mmo 형식 서버에서 mo형식으로 서버 변경** * **서버 변경에 따라 스트레스 테스트용 변경 및 패킷 관련 코드 수정한 서버 업로드**   **김덕현**   * **용 -> 거미로 변경** * **오브젝트 데이터를 Load하는 부분을 export한 데이터에 맞는 방식으로 수정** * **Submesh를 통해 하나의 메쉬에 대해 여러 Material로 그리기** * **카메라 위치와 거리를 좀 더 높고 멀게 변경** * **대각 이동 버그 수정** * **스키닝 애니메이션 학습**   **임해인**   * **쉐이더 프로그래밍 학습** * **비정상 종료 원인 분석** | | | | |

**<상세 수행내용>**

# 김경욱[서버]

# 김덕현[클라이언트, 게임 렌더링 엔진]

# 임해인

* 쉐이더 프로그래밍 학습
  + 디퍼드 렌더링 학습을 위한 샘플 코드 분석 중

다채로운이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* 비정상 종료 원인 분석
  + 시도 내용
    - 클라이언트 단일 쓰레드로 변경 ( 해결 안됨 )
    - 쓰레드 공용 데이터 접근 방식 개선 ( 해결 안됨 )

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **8주차** | **다음 기간** | 0220~0226 |
| **다음주 할 일** | 1. 버그 잡기 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |