|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2016182005 김경욱  2017184008 김덕현  2017184028 임해인 | **팀명** | WT |
| **주차** | **7주차** | **기간** | **2023.02.13~02.19** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | **김경욱**   * **서버 강제 종료 원인 분석** * **로비 서버와 게임 서버 연동 학습**   **김덕현**   * **스키닝 애니메이션 학습 및 구현을 위한 데이터 생성**   **임해인**   * **쉐이더 프로그래밍 학습** * **비정상 종료 원인 분석** | | | | |

**<상세 수행내용>**

# 김경욱[서버]

* 서버 강제 종료 원인 분석
* 데이터 send 부분 변경 ( 변화 없음 )
* 오류 구문 파악을 위한 try catch 문 사용 ( 해결 안됨 )
* 로비 서버와 게임 서버 연동 학습
* 로비 서버와 게임 서버의 연동에 관한 부분 학습

# 김덕현[클라이언트, 게임 렌더링 엔진]

* 스키닝 애니메이션 학습 및 구현을 위한 데이터 생성
  + 블렌더를 사용하여 애니메이션이 들어간 오브젝트 생성(뼈가 2개 들어있는 접히는 동작을 하는 사각기둥) 및 데이터 export

# 임해인

* 쉐이더 프로그래밍 학습
  + 디퍼드 렌더링 학습을 위한 샘플 코드 분석 중

다채로운이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* 비정상 종료 원인 분석
  + 시도 내용
    - 클라이언트 단일 쓰레드로 변경 ( 해결 안됨 )
    - 쓰레드 공용 데이터 접근 방식 개선 ( 해결 안됨 )

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **8주차** | **다음 기간** | 0220~0226 |
| **다음주 할 일** | 1. 버그 잡기 2. 스키닝 애니메이션 구현 – 김덕현 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |