|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2016182005 김경욱  2017184008 김덕현  2017184028 임해인 | **팀명** | WT |
| **주차** | **12주차** | **기간** | **2023.04.24~04.30** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | **김경욱**   * **스트레스 테스트 업데이트** * **보스 몬스터 돌진 알고리즘 업데이트** * **로비 서버와 게임 서버 스테이지 추가**   **김덕현**  **임해인** | | | | |

**<상세 수행내용>**

# 김경욱[서버]

* 스트레스 테스트 업데이트
* 기존의 분리되어 있던 스트레스 테스트 전용 서버와 기존 서버 통합 및 테스트 - 4000까지 방어 가능
* 보스 몬스터 돌진 알고리즘 업데이트
* 플레이어를 향해 돌진 하는 방식에서 타겟 플레이어 위치를 저장한 후 그 위치를 향해 돌진하게 수정 및 작동 방식 변경
* 로비 서버와 게임 서버 스테이지 추가
* 스테이지 변경을 위한 코드 변경 및 스테이지에 맞는 기본 세팅 추가

# 김덕현[클라이언트, D3D12 프로그래밍]

* 플레이어 캐릭터 공격 기능 추가 및 공격 시스템 수정
  + 기본 공격은 좌클릭, 스킬 공격은 우클릭

# 임해인

* 텍스트 및 PNG 이미지 파일 로드 및 출력 ( UI 개발 완 )
  + - 11on12 사용 -> D2D를 활용한 UI 출력 가능

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **13주차** | **다음 기간** | 0501~0507 |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |