|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2016182005 김경욱  2017184008 김덕현  2017184028 임해인 | **팀명** | WT |
| **주차** | **13주차** | **기간** | **2023.05.01~05.07** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | **김경욱**   * **Npc 사망 처리 업데이트** * **Npc 이동 관련 업데이트** * **중간 발표 데모 관련 수정**   **김덕현**  **임해인** | | | | |

**<상세 수행내용>**

# 김경욱[서버]

* Npc 사망 처리 업데이트
* Npc가 hp가 0가 될 경우 사망 하게끔 업데이트
* Npc 이동 관련 업데이트
* 자연스러운 이동과 다른 npc와 플레이어 간 충돌 처리 업데이트
* 중간 발표 데모 관련 수정
* 중간 발표를 위해서 기존 코드를 데모를 위한 코드로 수정
* 접속 인원 및 npc 알고리즘 수정

# 김덕현[클라이언트, D3D12 프로그래밍]

* 플레이어 캐릭터 공격 기능 추가 및 공격 시스템 수정
  + 기본 공격은 좌클릭, 스킬 공격은 우클릭

# 임해인

* 텍스트 및 PNG 이미지 파일 로드 및 출력 ( UI 개발 완 )
  + - 11on12 사용 -> D2D를 활용한 UI 출력 가능

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **14주차** | **다음 기간** | 0508~0514 |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |