|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2016182005 김경욱  2017184008 김덕현  2017184028 임해인 | **팀명** | WT |
| **주차** | **14주차** | **기간** | **2023.05.08~05.14** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | **김경욱**   * **Npc 이동 관련 ai 업데이트** * **스테이지1 관련 기믹 수행을 위한 프로토콜 추가**   **김덕현**   * **거미 텍스처 적용 관련 버그 수정** * **스테이지1 맵 구현**   **임해인** | | | | |

**<상세 수행내용>**

# 김경욱[서버]

* Npc 이동 관련 ai 업데이트
* 장애물 조우 시 회피 기동 하게끔 ai 수정
* 스테이지1 관련 기믹 수행을 위한 프로토콜 추가
* 색을 이용한 보스의 기믹을 수행하기 위한 컬러 패킷 추가 및 오브젝트 컬러 데이터 추가

# 김덕현[클라이언트, 3D그래픽스]

* 거미 텍스처 적용 관련 버그 수정
  + 기본 공격은 좌클릭, 스킬 공격은 우클릭
* 스테이지1 맵 구현

# 임해인

* 텍스트 및 PNG 이미지 파일 로드 및 출력 ( UI 개발 완 )
  + - 11on12 사용 -> D2D를 활용한 UI 출력 가능

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **15주차** | **다음 기간** | 0515~0521 |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |