|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2016182005 김경욱  2017184008 김덕현  2017184028 임해인 | **팀명** | WT |
| **주차** | **18주차** | **기간** | **2023.06.05~06.11** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | **김경욱**   * **서버 코드 리팩토링**   **김덕현**   * **맵 데이터 익스포터와 임포터 구현** * **스테이지 1의 맵 구현** * **플레이어, 벽 충돌 체크 및 처리 구현**   **임해인**   * **UI 개선** * **로딩 UI 제작** | | | | |

**<상세 수행내용>**

# 김경욱[서버]

* 서버 코드 리팩토링
* 일반 npc 루아 제거 및 타이머 스레드 부하를 줄이기 위한 코드 변경
* 보스 npc 루아 스크립트 절차 간소화 및 타이머 스레드 간소화

# 김덕현[클라이언트, 3D그래픽스]

* 맵 데이터 익스포터와 임포터 구현
  + Unity3D를 이용하여 익스포터 구현
* 스테이지 1의 맵 구현
* 플레이어, 벽 충돌 체크 및 처리 구현

# 임해인

* 보스 정보, 플레이어 정보 등 UI 개선
  + Stage 1 보스 눈 색에 매칭되는 보스 UI 변경
* 로딩 UI 제작

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **17주차** | **다음 기간** | 0522~0528 |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |