|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2016182005 김경욱  2017184008 김덕현  2017184028 임해인 | **팀명** | WT |
| **주차** | **22주차** | **기간** | **2023.07.03~07.09** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | **김경욱**   * **로비 서버 업데이트** * **Npc 전투 업데이트**   **김덕현**   * **보스2 활성화** * **몬스터 사망 구현** * **공격에 대한 충돌 감지 방식 변경** * **문 열기 구현**   **임해인**   * **로비 클라이언트 기능 추가** * **2스테이지 맵 차별화** | | | | |

**<상세 수행내용>**

# 김경욱[서버]

* 로비 서버 업데이트
* 데이터 베이스 연동해서 로그인 시스템 추가
* 플레이어 레벨 추가 -> 아직 레벨 비례 스텟은 미구현
* Npc 전투 업데이트
* Npc 타겟팅 및 전투 업데이트

# 김덕현[클라이언트, 3D그래픽스]

* 보스2 활성화
* 몬스터 사망 구현
  + 몬스터 사망 모션 애니메이팅
  + 몬스터 사망기능 구현
* 공격에 대한 충돌 감지 방식 변경
  + 히트박스 방식으로 변경
  + 다중 타겟 공격 구현
* 문 열기 구현
  + 문 데이터 처리와 렌더링 및 문 열리는 기능 구현

# 임해인

* + 로비 클라이언트 기능 추가
    - 로그인 창
    - 회원가입 창
    - 대기 창
  + 2스테이지 맵 차별화
    - 레벨 디자인 및 맵 개선

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **17주차** | **다음 기간** | 0522~0528 |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |