|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2016182005 김경욱  2017184008 김덕현  2017184028 임해인 | **팀명** | WT |
| **주차** | **23주차** | **기간** | **2023.07.10~07.16** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | **김경욱**   * **1스테이지 Npc 업데이트** * **2스테이지 보스 스킬 추가**   **김덕현**   * **오브젝트들에 대한 콜라이더 처리** * **2스테이지 보스 스킬 기반 장판 구현** * **2스테이지 차별화 맵 구현** * **3스테이지 차별화 맵 구현**   **임해인**   * **3스테이지 맵 차별화** * **3스테이지 보스 애니메이션 제작** | | | | |

**<상세 수행내용>**

# 김경욱[서버]

* 1스테이지 npc 업데이트
* Npc 스폰 위치 업데이트
* Npc hp 수정
* 플레이어 공격력 수정
* 보스 공격력 수정
* 2 스테이지 보스 스킬 추가
* 보스가 사용할 장판형 스킬 추가

# 김덕현[클라이언트, 3D그래픽스]

* 오브젝트들에 대한 콜라이더 처리
* 2스테이지 보스 스킬 기반 장판 구현
  + 텍스처 애니메이션
* 2스테이지 차별화 맵 구현
  + 렌더링
  + 텍스처매핑
  + 충돌 처리
* 3스테이지 차별화 맵 구현
  + 렌더링
  + 텍스처매핑
  + 충돌 처리

# 임해인

* 3스테이지 맵 차별화
* 3스테이지 보스 애니메이션 제작

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **17주차** | **다음 기간** | 0522~0528 |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |