**네트워크 게임 프로그래밍**

**Term project**

**[추진계획서]**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 문서명 | : | 추진계획서 |
| 팀장 | : | 임해인(2017184028) |
| 팀원 |  | 김경욱(2016182005)  전하은(2019182034) |
| 최초작성일 | : | 20220905 |
| 최종수정일 | : | 20220926 |
| 비고 | : |  |

목차

[1. 게임 개요 3](#_Toc117444259)

[1. 게임 소개 3](#_Toc117444260)

[2. 룰 설명 3](#_Toc117444261)

[3. 특징 4](#_Toc117444262)

[2. High Level 5](#_Toc117444263)

[3. Low Level 6](#_Toc117444264)

[4. 팀원 별 역할분담 7](#_Toc117444265)

[5. 개발환경 8](#_Toc117444266)

[6. 개발일정 9](#_Toc117444267)

[4. 총합 9](#_Toc117444268)

[5. 임해인 10](#_Toc117444269)

[6. 김경욱 11](#_Toc117444270)

[7. 전하은 12](#_Toc117444271)

[7. 비고 14](#_Toc117444272)

[8. 메모 15](#_Toc117444273)

# 게임 개요

## 게임 소개

텍스트, 클립아트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

2명의 플레이어가 최후의 순간 금화를 들고 있기 위해

치열한 싸움을 하며 코인을 사수하고,

서로 뺏고 뺏기는 다이나믹 한 플레이가 있는 게임

## 룰 설명

1. 타이머가 0이 되는 순간 코인을 가지고 있는 유저가 승리합니다.
2. 코인을 들고 있으면 이동속도가 감소합니다.
3. 스킬, 데쉬, 공격을 활용하여 상대방의 코인을 뺏거나, 코인을 들고 도망갈 수 있습니다.

## 특징

# High Level

# Low Level

# 팀원 별 역할분담

asd

# 개발환경

Win Sdk ver : 10.0.22000.0

Visual Studio 2022 (v143)

Std : C++ 17

# 개발일정

## 총합

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 일 | 월 | 화 | 수 | 목 | 금 | 토 |
|  |  | 11/1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 27 | 28 | 29 | 30 | 12/1 | 2 | 3 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

## 임해인

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 일 | 월 | 화 | 수 | 목 | 금 | 토 |
|  |  | 11/1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 27 | 28 | 29 | 30 | 12/1 | 2 | 3 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 메모 |  | | | | | |

## 김경욱

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 일 | 월 | 화 | 수 | 목 | 금 | 토 |
|  |  | 11/1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 27 | 28 | 29 | 30 | 12/1 | 2 | 3 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 메모 |  | | | | | |

## 전하은

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 일 | 월 | 화 | 수 | 목 | 금 | 토 |
|  |  | 11/1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 27 | 28 | 29 | 30 | 12/1 | 2 | 3 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 메모 |  | | | | | |

# 비고

# 메모

목차

* 게임개요
* 하이레벨
* 로우레벨
* 역할분담
* 개발환경
* 개발일정