

과정	Best Reviewer 과정	과목	리팩토링
시험시간	120분	배점	120점/200점

문제를 읽고 답을 작성하십시오.

1. 하나의 모듈이 서로 다른 이유로 인해 여러 가지 방식으로 변경되는 일이 많은 경우, 하나의 모듈 안에 여러 맥락이 혼재되어 있기 때문입니다. 이러한 코드 스멜을 해결하기 위한 리팩토링 기법들을 기술하십시오. [5점]
2. 어떤 코드 스멜의 경우는 설계 의도에 의해 발생하게 되기도 합니다. 설계 의도에 의해 발생한 코드 스멜은 리팩토링하지 않고 해당 코드를 그대로 유지합니다. 이에 해당되는 코드 스멜들과 디자인 패턴들을 쓰시오. [5점]
3. 아래 코드의 문제점과 해결하기 위한 리팩토링 기법을 기술하십시오. [5점]

```
double averageAge = 0;
double totalSalary = 0;
for (Person p of people) {
    averageAge += p.age;
    totalSalary += p.salary;
}
averageAge = averageAge / people.length;
```

4. 아래 코드의 스멜을 해결하기 위한 리팩토링 기법을 기술하십시오.[5점]

```
static BillInfo billing(Customer customer) {
    String customerName;
    if (customer == null) {
        customerName = "Occupant";
    } else {
        customerName = customer.getName();
    }

    BillingPlan plan;
    if (customer == null) {
        plan = BillingPlan.basic();
    } else {
        plan = customer.getPlan();
    }
    return new BillInfo(customerName, plan);
}
```

5. RF-Exam repository의 StatementPrinter.print() 를 리팩토링하십시오.[100점]

요구 사항 : 새로운 연극의 장르를 추가하기 쉬우면서 장르의 변경도 용이하게 리팩토링하십시오.