

PROJEKT DOWNTIMECAPTURE

Downtimecapture ist eine Webanwendung für Smartphones und Tablets, mit der die Ursachen von Maschinenausfällen einfach und schnell erfasst und dokumentiert werden können.

AUSGANGSLAGE

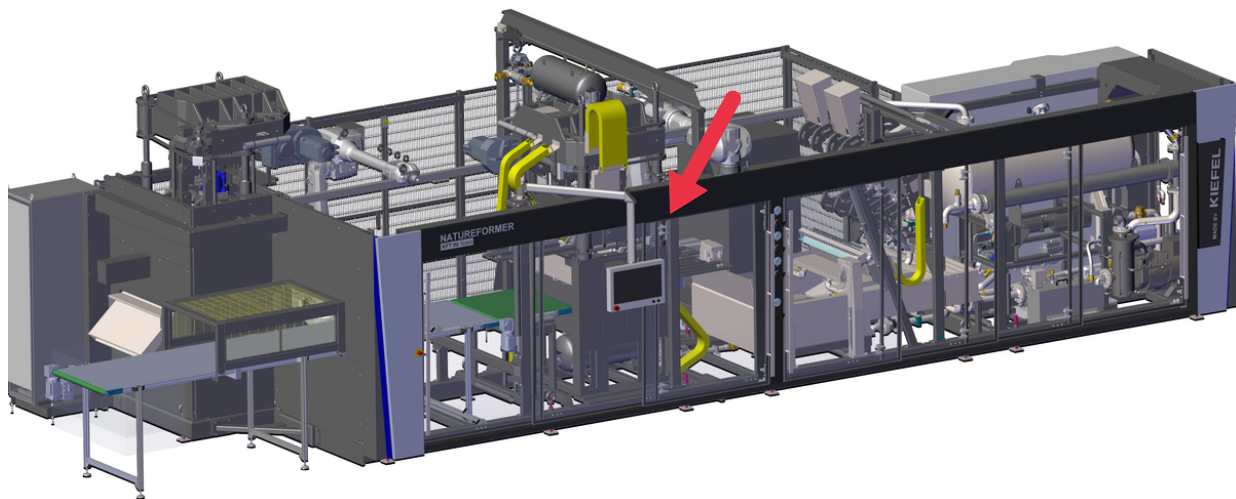
Ursprünglich gab es bei der KIEFEL GmbH kein benutzerfreundliches Incident and Problem Management Tool für Operations Technology. Kommt es zu einem Maschinenfehler, so wird der Produktionsprozess gestoppt und die Maschine wird abgeschaltet. Somit erfolgt keine genaue Dokumentation des Maschinenausfalls.

Human Machine Interface (HMI)

Mithilfe des HMI bedient der Operator die Produktionsmaschinen. Beim Auftreten eines Maschinenfehlers wird auf dem HMI ein QR-Code angezeigt. Scannt man diesen mit einem mobilen Endgerät, gelangt man auf unsere Webapp und kann somit diesen Maschinenausfall erfassen und dokumentieren.



Benutzeroberfläche des HMI



Produktionsmaschine mit HMI

Capture Downtime Message

Time Stamp: 04.07.2023 09:23:47

Name: Max Mustermann

Open Camera

Open Gallery

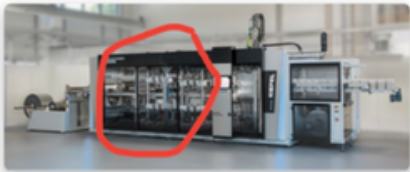
Comment (optional): 0/300

Describe the machine error...

Scan another QR-Code

Send Message

Mark the machine error in the photo



Cancel Edit

Save

Capture Downtime Message

Time Stamp: 04.07.2023 09:23:47

Name: Max Mustermann



83/300

Aufgrund einer Überhitzung kam es zu einem kurzzeitigen Ausfall der Fiber-Maschine.

Scan another QR-Code

Send Message





- 

Foto - Foto aufnehmen oder aus der Galerie des Endgerätes hochladen
- 

Markierungen - Maschinenfehler mit Stiften und Farben hervorheben
- 

Downtime Message - Abschicken und speichern
- 

Scan Another QR-Code - Weiteren QR-Code scannen und neue downtime Message erfassen

BENEFITS

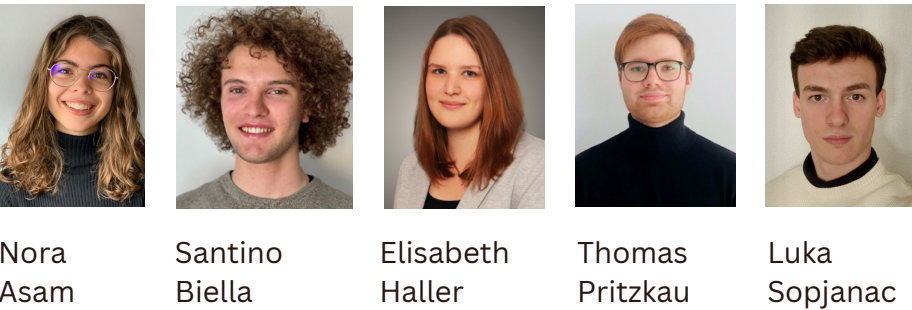
- 1

Verbesserte Dokumentation mit anschließender Speicherung aller Maschinenausfälle und Störungen
- 2

Identifizierung von Störgrößen und wiederkehrenden Problemen im Produktionsprozess
- 3

Steigerung der Effizienz und der Maschinenverfügbarkeit

PROJEKTTEAM



FACTS ABOUT THE PROJECT

- 4 Sprints (à 2 Wochen), 202 Story Points
- 22 User Stories, 27 Fixes (Feedback User Tests)
- 3 User Tests (2x KIEFEL, 1x intern)
- Key Challenges: EditImage, Local Storage
- Technologien: Angular, NestJS, MySQL, Docker

PROJEKT FLYER

