# Conditional GAN

Haenara SHIN 신해나라

- Summary
- 레이블을 사용해서 생성자/판별자 훈련 생성할 데이터의 종류를(특징) 결정할 수 있음. 원하는 데이터를 생성함.

#### **Summary of cGAN**

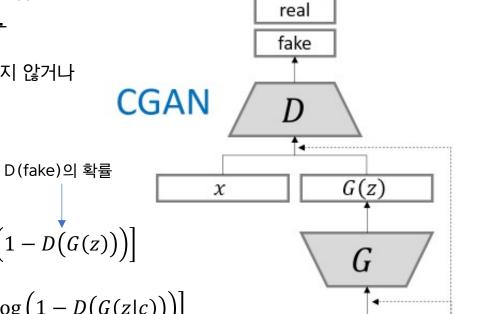
- "Conditional Generative Adversarial Nets" [1] Mehdi Mirza and Simon Osindero, 2014, https://arxiv.org/abs/1411.1784
  - 한 줄 요약: 생성자와 판별자가 훈련하는 동안 추가 정보(Condition)를 사용해 조건이 붙는 생성적 적대 신경망.

→ 클래스 레이블, 일련의 태그 또는 글로 쓰인 설명…

- GAN 과 학습방법 자체는 다를 것 없음. D 학습 후 G 학습시킴.대신 c가 더해질 뿐.
- CGAN을 훈련하는 동안,
  - 생성자(G): 훈련 데이터셋에 있는 각 레이블에 대해 '실제 같은 샘플'을 생성하는 법을 배움.
  - 판별자(D): '진짜 샘플-레이블' 쌍과 '가짜 샘플-레이블(c)' 쌍을 구별하는 법을 배움.
    - → <u>판별자(D): '진짜 샘플 '에 '올바른 레이블(c)'을 할당하는 것을 학습함.</u>
    - → 판별자(D): 각 클래스를 구분하는 것을 학습하지 않음.

Expectation

→ 판별자(D): '진짜 샘플-레이블' 쌍만 받아들이고, '샘플-레이블' 쌍이 맞지 않거나 가짜 샘플의 쌍은 거부 (ex) MNIST 에서 (3, 4) x)



- GAN과 CGAN objective function
  - $\blacksquare \quad \mathsf{GAN} \colon \min_{G} \max_{D} V(D, G) = \mathbb{E}_{x \sim P\_data(x)}[log D(x)] + \mathbb{E}_{x \sim P\_Z(z)} \left[ log \left( 1 D(G(z)) \right) \right]$
  - CGAN:  $min_G max_D V(D, G) = \mathbb{E}_{x \sim P\_data(x)}[log D(x|c)] + \mathbb{E}_{x \sim P\_Z(z)} \left[ log \left( 1 D \left( G(z|c) \right) \right) \right]$

D(real)의 확률

[2] https://github.com/hwalsuklee/tensorflow-generative-model-collections

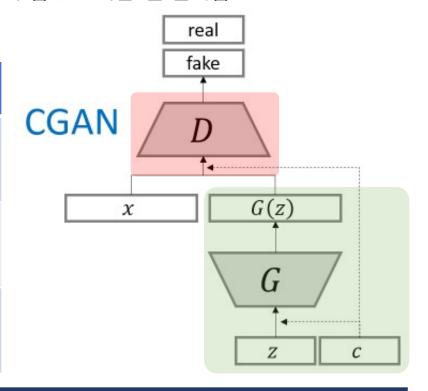
N(0,1)에서

샘플링된 z

## 생성자(Generator, G) & 판별자(Discriminator, D) in CGAN

- <u>생성자(G)</u>는 랜덤한 잡음 벡터(z, 혹은 latent variable 내재 변수, 잠재 변수..)와 조건 레이블(c)를 사용해서 가짜 샘플 G(z,c) = x\*|c 를 합성함.
  - 가짜 샘플 x\*|c 의 목표는 레이블(c)이 주어졌을 때 진짜 샘플에 가능한 한 가깝게 보이도록 하는 것.
- <mark>판별자(D)</mark>는 진짜 샘플과 레이블(x,c)를 받고, 가짜 샘플과 이 샘플을 생성하는데 사용한 레이블 (x\*lc, c)를 받음.
  - 진짜 샘플-레이블 쌍으로 부터 판별자는 진짜 데이터를 구별하고 그에 맞는 쌍을 판별하는 법을 배움.
  - 생성자가 만든 샘플에서는 가짜 이미지-레이블 쌍을 판별하는 법을 배움.
  - (1) 입력이 진짜이고, (2) 올바른 쌍인지를 나타내는 하나의 확률(sigmoid 활성화 함수로 계산)을 출력함.

	생성자(G)	판별자(D)
입력	랜덤 잡음 벡터와 레이블 (z, c)	<ul><li>(1) 훈련 데이터셋의 샘플과 레이블 (x, c)</li><li>(2) 레이블에 맞게 생성자가 만든 가짜 샘플과 레이블 (x* c, c)</li></ul>
출력	레이블에 가능한 한 맞도록 생 성된 가짜 샘플 G(z,c) = x* c	입력 샘플이 진짜 & 샘플-레이블 쌍이 맞는지 나 타내는 하나의 <u>확률</u>
목표	레이블에 맞는 진짜처럼 보이는 가짜 샘플 생성	생성자가 만든 가짜 샘플-레이블 쌍과 훈련 데이 터셋의 진짜 샘플-레이블 쌍을 구별



#### **Code link**

## 목적함수 (Objective function, V)

■ D의 목적함수는 G를 고정한 채로 진짜 데이터 m개와 가짜 데이터 m개를 D에 넣고, G에 대한 V를 계산한 뒤 gradient를 구하고 V를 높여 D를 최종적으로 업데이트함.

$$max_D V(D) = rac{1}{m} \sum_{i=1}^m log D(x^i) + rac{1}{m} \sum_{i=1}^m log D(1 - D(G(z^i)))$$

■ G의 목적함수는 D를 고정한 채로 가짜 데이터 m개를 생성해 V를 계산한 뒤, G에 대한 V의 gradient를 계산하고 V를 낮춰 G를 업데이트 함.

$$min_GV(G) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} log(D(G(z^j)))$$

■ 진짜 데이터 분포와 G가 생성한 가짜 데이터 분포 사이의 차이를 줄이는 것 == (목적 함수 최적화) == KLD 최소화