개별 프로젝트 주제 안내

• 나만의 타자연습 프로그램

 C++을 사용하여 나만의 타자연습 프로그램을 만들어보세요. 사용자는 타자연습을 위한 단어/문 장 데이터를 추가, 수정, 삭제할 수 있으며 낱말, 짧은글, 긴글 연습을 진행할 수 있어야 합니다.

● 필수기능(10)

- 단어/문장 데이터 추가, 수정, 삭제(2)
- 낱말 연습, 짧은글 연습, 긴글 연습(2)
- 진행도, 오타수, 정확도, 경과 시간(2)
- 본인만의 창의적인 아이디어(4)

● 프로젝트 일정(발표시간 5∼10분씩)

- 10주차(5/9): 프로젝트 계획서 이클래스 제출
- 11주차(5/16): 중간 보고서 이클래스 제출
- 12주차(5/23): 최종 보고서 이클래스 제출
- 13주차(5/31): 프로젝트 발표1 → 출석부 기준 절반
- 14주차(6/7): 프로젝트 발표2 → 나머지 절반

