

① 지역 화폐의 효과성 평가

↓
지역 특성별 권장 (지역의 소비패턴 포함)

② 지역별 지역화폐 특장
+ 업종별 %

경제 효과 예산 반영

지역화폐 사용액
가동 마인드

가맹점

지역화폐 효과

가동 마인드
3월

지역화폐	업종별	금액
------	-----	----

지역화폐 사용액 + 0

지역화폐

지역화폐 19 | 4~9

경기 카드 비율 19

→ 지역화폐 도입으로

업종별로 사용하는 매출액이 다름

카드 매출 데이터 → 업종별 타격량

4개 지역과 비슷한 지역을 선정하여

업종별 다른 지역화폐 효과와 타격량 비교

지역화폐 효과 > 타격량 : 6%

" < " : 10%

지역별 다르지 않을까?

유사도 분석

국조나

중성성 반영

비교

1등

0.8 1 1.2

A B C

0.5 1 1.5

A B C

0.5 1 0.5

A B C

1등

2등

1등

3등

2 3

2 | 1등 이하의 순위

0.5 1 1.5

A B C

-10% 10% 35%

-1 -1.3 -5

5% 5% 10%

2

타점

5

3

지역을 살린다?

- v.s {
- ① 지역 상권을 살린다 (a.k.a 백화점)
= 주요 업종 지원 \Rightarrow 지역 경제 활성화
 - ② 지역 상인을 살린다. (a.k.a 소상공인 지원)
= 피해 큰 업종 지원 \Rightarrow 지역 소득 활성화