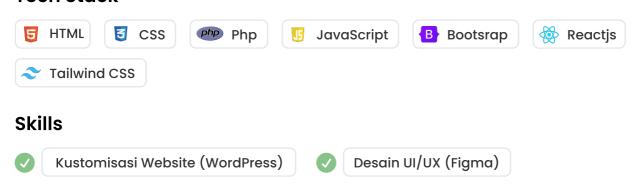
Tri Wahyudi Ha Ex Saputra

Junior Front End Developer

Saya adalah mahasiswa Semester 4, Saya Memiliki antusias dalam mengeksplorasi teknologi dan kreativitas secara bersamaan. Berasal dari latar belakang Informatika, saya tidak hanya mempelajari cara kerja sistem dan kode, tetapi juga berusaha memahami bagaimana sebuah produk digital bisa memberikan pengalaman yang baik bagi penggunanya.



Tech Stack



Experience

UX Mobile Designer | CanteenOrder

Komunikasi Tim & Kolaborasi

TAMK (Tugas Akhir Mata Kuliah) Algoritma dan Struktur Data

Jan - Jul 2023

- Menciptakan Ide Nama Aplikasi
- Analysis Project Menggunakan CES Framework dan Functional/Non Functional Analysis

Manajemen Proyek (Notion)

· Merancang prototipe antarmuka pengguna menggunakan Figma

Wordpress Developer | PPDB KBTK Aba Wage 25 Sidoarjo

Project Dosen Mata Kuliah Pemrograman Berbasis Website

Jul - Okt 2024

- Membuat Website PPDB Sekolah KBTK Aba Wage 25 Sidoarjo.
- Merancang dan mengembangkan tampilan situs web yang responsif, memastikan aksesibilitas optimal di berbagai perangkat (desktop, tablet, dan ponsel).
- Melakukan optimasi SEO (Search Engine Optimization) agar website mudah ditemukan di mesin pencarian.

UI/UX Designer | Travel Agency Website

Tugas Mata Kuliah Pemrograman Aplikasi Berbasis Website

Januari 2025

- Mendesain tampilan website Travel Agency menggunakan Figma untuk berbagai tampilan (homepage, list destinasi, detail, dsb)
- Menggunakan prinsip desain UI modern: konsistensi, spacing, hierarchy, dan responsivitas
- Kolaborasi dan prototyping menggunakan fitur auto-layout & component variants di Figma

Front End Developer | KajianGenggam

TAMK (Tugas Akhir Mata Kuliah) Sains Dan Teknologi Islam

Mei 2025

- Mendesain dan membangun landing page interaktif bertema Islami yang informatif dan modern.
- Mengimplementasikan tampilan responsif agar kompatibel di desktop dan perangkat mobile.

Back End Developer | SistemAkademik

TAMK (Tugas Akhir Mata Kuliah) Pemrograman Berbasis Objek

Jun - Jul 2025

- Mengembangkan Arsitektur Modular dengan Pendekatan OOP (Object-Oriented Programming)
- Membangun Antarmuka Pengguna Interaktif dengan Vaadin
- Mengintegrasikan Backend dengan Spring Boot

Education

SMA Bhayangkari 3 Porong | MIPA 45,00

Jun 2016 - Mar 2019

Universitas Muhammdiyah Sidoarjo | **Informatika** Semester 4 **IPK 3.60/4.00** Sept 2023 - Sekarang

Language

Indonesian (Native) English (Intermediate)