Optimal Binary Search Tree Algorithm

소프트웨어학부 20170294 박해영

< 목 차 >

1.	목표						 3р
2.	Problem	& Input/	Output				 3p
3.	구현 Laı	nguage &	. 사용 Tod	ol			 3р
4.	교재의 역	입력 데이	터 테스트				 4р
5.	자작 입력	력 데이터	생성 & 일	알고리즘	과정 손	계산	 5р
6.	자작 입력	력 데이터	테스트				 7p

1. 목표

이진검색 트리(Binary search tree)에서 아이템들을 정리하는 최적의 방법을 결정하는 알고리즘을 만들기 위해 트리구조에 대한 전반적인 조건들을 이해한다. 이진 트리의 검색과정에서 키를 찾기 위해 프로시저 search 가 수행한 비교 횟수(검색 시간)와 키가 검색키가 될 확률 값을 통해 트리를 어떻게 구성해야 하는지 최적의 원칙에 따라 동적계획알고리즘 구현 방법을 통해 이해하고자 한다.

2. Problem & Input / Output

* Problem : 키의 집합에 대한 최적 이진검색 트리를 구하라.

여기서 각 키에 대해서 검색키가 될 확률이 주어진다.

* Input : n(키의 개수), p(실수 배열), 여기서 p[i]는 (i-1)는 i번째 키를 찾을 확률이다.

* Output: 변수 minavg (최적 이진검색 트리에 대한 평균 검색시간),

최적 트리를 구축할 수 있는 2차원 배열 R,

최적 트리를 구축하기 위해 계산한 검색 시간이 담긴 2차원 배열

3. 구현 Language & 사용 Tool

* 구현 언어 : C language

* 사용 Tool: Visual Studio 2017

4. 교재의 입력 데이터 테스트

```
of Tree size: 4
1) Ex3.9
                 key of tree : Don
                 Probability of tree: 0.375
                 key of tree : Isabelle
                 Probability of tree: 0.375
                 key of tree : Ralph
                 Probability of tree: 0.125
                 key of tree : Wally
           4번째 Probability of tree : 0.125
                               000
                  A array
            0.000 0.000 0.000 0.000 0.000
            0.000 0.375 1.125
                              1.375
            0.000 0.000 0.375 0.625
            0.000 0.000 0.000 0.125 0.375
            0.000 0.000 0.000 0.000 0.125
            0.000 0.000 0.000 0.000 0.000
            000
                                000
                   R array
                              0223
             0
                          2230
                     120
             ŏ
             Ö
                 0
                      Ö
            Total Search Time of Optimal binary tree : 1.750000
```

자자다이다 생전 > n=5

P[] = { 0,1,0,2,0,2,0,2,0,2}

Array A & R 21971

1 diagonal = 1

* K= 1 . 5 tal

(SCI)A) (SCI)A + [O](I)A | | 0==[SCI)A + true

A[1][2] = A[1][0] + A[2][2] = 0 + 0.2 = 0.2R[1][2] = 1

* K= 2 2 प्प

[JU]A > [JUJA+[JU]A || 0== [J[]A

> true

A[J]= A[J][] + A[J][2] = 0.1.+0=0.1 R[J][2]= 2.

A[1][2] + = Pro 3 - A[1][2] = 0.4.

2) i=2 , j = 2+1=3.

Pro=0.5 // P[1]~P[2] 까워의합

* K= 2 3001.

(A[2]C3) == 0 | A[2]C3) + (1)[C3) A[2]C3) A[2]C3) + true

A[2][3] = A[2][1] + A[3][3] = 0 + 0.3 = 0.3R[2][3] = 2

* k= 3 2 cm

A[2][3] == 0 || A[2][2] + A[4][3] < A[2][3] > true

A[고][3] = A[고][2] +A[4][3] = 0.2+0=0.2 R[고][3] = 3.

A[2][3] += Pro 3 = A[2][3] = a.T.

3) T=3, j=3+1=4.

1 Pro= 0.5 // P[2] ~ P[3] >> NAS) == b.

* K=39/001

A[3](4)==0|| A[3][2]+A[4](4] < A[3](4) → thre

A[3](4] = A[3](2] + A[4][4] = 0+0.2 = 0.2R[3][4] = 3

* k=4 2004

A[3][4]==0||A[3][3]+A(5)[4] < A[3][4] → Pake

A[3][4] += Pro 5 :: A[3][4] = 0.1

Pro= 0.4 // P[3]~P[4] 7/7/19 ====

* K=4 9 00H

A[4][5] == 0 || A[4][3]+A[5][5] < A[4][5] => true

A[4][5] = A[4][3]+A[5][5] = 0+0.2 = 0.2.
R[4][5] = 4.

* K= 5 2 cm

A[4](5)==0|| A[4][4]+A[6][5] < A[4][5] => false

A[4][5] += Pro ; A[4](5) = 0.6

> diagonal=1 일때 결맫

atagonal = 2.

1) $\bar{1}=1$, $\bar{5}=3$, pro = 0.6.

* K= 1 N3

沙水 > K=2 空町

A[17(3) = A[1][1]+A[3][3] = 0,4

R[1][3] =2

ACIDCAT += pro 5 .. ACIDCAT = 1.0

2) T=2, J=4, pro = 0.7

* K= 2 N4

沙城 > K= 3.

A[2][4] = A[2][2] + A[4][4] = 0.4

R[2][4] = 3

A[2](4] += Pro 3 - A[2](4] = 1.1

3) T=3, J=5., Pro=0.7.

* k= 3~ 5.

319张 > K=4.

A[3][5] = A[3][3] + A[5][5] = 0.5

R[3][5] = 4.

A[3](5] += Pro 5 - A[3](5] = 1.2.

(A)	0	- 1	2	3	4	5
1	0	0.1	0.4	1,0	0	0
2	0	0	0,2	0.7	1.1	0
3 4 5	0	0	0	0.3	o,n	1,2
4	0	D	0	0	0.2	0.6
5	00	0	0	0	0	0,2
6.	6	0	0.	0	0	O

$$A[1][4] = A[1][2] + A[4][4] = 0.6$$

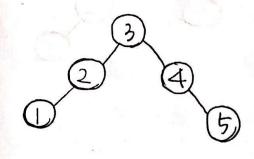
⇒ diagonal=3의 결과운

1 diagonal =4.

$$ACIJC5J = ACIJCJ + ACJC5J = 1.0.$$

-								
\bigcirc	0	1	2	3	4	5		
1	0	1	2	2	3	3		
2	0	0	2	3	3	3		
3	0	0	0	3	3	4		
4	O	, o	2 0 0 0	0	4	4		
5	O	0	0	0	0	5		
6	0	0	0	0	0	0.		

* 회적 이진 검색 트리.



6. 자작 입력 데이터 테스트

```
of Tree size : 5
key of tree : Don
Probability of tree : 0.1
         key of tree : Isabelle
Probability of tree : 0.2
        key of tree : Ralph
        Probability of tree: 0.3
4번째 key of tree : Wally
4번째 Probability of tree : 0.2
5번째 Rey of tree : James
5번째 Probability of tree : 0.2
                              000
           A array
0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000
0.000 0.100 0.400 1.000 1.400 2.000
0.000 0.000 0.200 0.700 1.100 1.700
0.000 0.000 0.000 0.300 0.700 1.200
0.000 0.000 0.000 0.000 0.200 0.600
0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.200
0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000
            R array
                               000
                     0000000
                            0333400
                                  0334450
  Ŏ
         10000
   Ō
   ŏ
         0
Total Search Time of Optimal binary tree : 2.000000
```