Hamiltonian Circuits Problem

With Backtracking algorithm

소프트웨어학부 20170294 박해영

< 목 차 >

1.	목표	3р
2.	Problem & Input/Output	3р
3.	구현 Language & 사용 Tool	3р
4.	자작 입력 데이터 테스트	7p
5.	자작 입력 데이터 생성 & 알고리즘 과정 손계산	5p

1. 목표

각 노드를 모두 방문하여 처음 출발한 노드로 돌아와야하는 외판원 문제를 풀기에는 너무 많은 시간이 소요된다. 이를 최단 여행경로를 구하는 것이 아닌, 갈 수 있는 경로만 이라도 찾고자 할 때 사용하기 위해 만들어진 알고리즘이 Hamiltonian Circuit problem 이다. 이는 Backtracking 기법을 사용하였기에 상태공간 트리를 구축하고, 유망 함수의 조건을 찾아 실제로 구현해봄으로서, 문제의 의도를 알아보고자 한다.

2. Problem & Input / Output

* Problem : 연결된 비방향 그래프에서 해밀튼 회로를 모두 구하시오.

* Input: 정점 n개인 비방향 그래프, 그래프는 2차원 배열 W로 표현한다.

* Output : 주어진 정점에서 출발하여 그래프 상의 각 정점을 정확히 한 번씩 방문하고, 출발 정점으로 돌아오는 모든 경로. (출발 정점의 인덱스는 vindex[0])

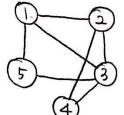
3. 구현 Language & 사용 Tool

* 구현 언어 : C ++ language

* 사용 Tool: Visual Studio 2015

4. 자작 입력 데이터 테스트

5. 자작 입력 데이터 생성 & 알고리즘의 과정 손계산



hamiltonian (o) - i=0.

Promising (o)

eke j=1.

1 < 0 > false > flog = true;

Vindex[1]= 2.

hamiltonian (1) + i=1.

promising (1)

IF 1 == 4 ; false

1>0 m ! w[1][2] 5 fake

else j=1

1<1 ; false => flag = true;

Vindex[2]=2

hamiltonian (2) + 1=2

promising (2)

if 2 == 4 stake

在 2>0 的 [w[2][2] ; the

+ flag = false

vindex[2]=3

hamiltonian (2) - 1=2.

promising (2)

If 2 == 4 stake

if 2 > 0 88 [W[2][3] 3 false

else J=1.

1<2 Vindex[2] == Vindex[1]

-> flag = true ;

Vindex[3] = 2

hamiltonian (3) + i=3

Promising (3).

if 3 == 4. ifake

IF 3>088 [W[3][2] stabe

else j=1

1<3 hr vindex[3] = = Vindex[i]

⇒ flag = false 5.

Vindex[3] = 3.

hamiltonian (3) + T=3

promising (3)

if 3 == 4 false

if 3>088 [W[3][3] itrue

→ flag = false 3

Vindex[3]=4

hamiltonian (3) + 1=3

Promising (3)

if 3 == 4 stalse

if 3>0 &8!W[4][3] ; false

else j=1

1<3 && vindex[3] == vindex[1]

2<3 && VINdex[3] == VINdex[2]

→ flag = false.

Vindex[3] = 5 hamiltonian (3) + i=3.

Promising (3)

if 3 == 4 ; false

7 3>0 84 [W[5][3] i false

else 5=1

1 < 3 Am vindex[3] == vindex[1]

2 (3 Ag Vindex[3] == vindex[2]

→ flag=true i

Vindex[4]=2

hamittonian (4) - T=4

Promising (4)

if 4 == 4 84! W[2][1] stalse

TF 4>0 8h !W[2][5] 5 tme

+ flag = false

Vindex[4]= 3.

hamiltonian (4) - T=4

Promising (4)

if 4==4 & 8 ! W[3][1] & fake.

#4>0 88 [W[3][5] ifalse

else j=1.

1<4 84 vindex[4] == vindex[1]

2<4 9A vindex[4] == Vindex[2]

- Alag = false

Vindex[4]=4

hamittonian (4) + 1=4

Promising (4)

Vindex[4]=5

hamiltonian (4) > i=4

Promising (4)

If 4 == 4 84 !W[5][1]; false

P(4>0 & ! W(5)[5]; the

→ flag = false 3

Vindex [2] = 4

hamiltonian (2) \rightarrow $\bar{1}=2$

promising (2).

if 2 == 4 = false

If 2>0 8h ! W[=][4] 5 false

else 5=1.

1 < 2 m Vindex[2] == Vindex[1]

=> flag = true i

VINdex[3]=2

hamiltonian(3) + T=3.

promising (3).

if 3 == 4 i false

If 3 > 0 88 ! W[4][2] ; false

else j= o

1 (3 She vindex[3] == vindex[1]

→ flag = false i

Vindex[37=3

hamiltonian (3) \rightarrow i=3. Promising (3). if 3 == 4 is false if 3 > 0 sh ! w[4][3] is false. else j = 1. 1 < 3 kh vindex[3] == vindex[1] 2 < 3 kh vindex[3] == vindex[2] \Rightarrow flag = thre

Vindex[4] = 2.

hamiltonian (4) \rightarrow i=4

Promising (4)

if 4=4 &&! W[2][1] \rightarrow false

if 4>0 &&! [3][2] \rightarrow the \Rightarrow flag = false

Vindex [4]=3.

hamiltonian (4) \rightarrow i=4.

Promising (4)

if 4==4 RA [W[3][i] 3 false

if 4>0 RA [[3][3]; the \Rightarrow flag = false.

Vindex[4]=4
hamiltonian (4) + i=4
promising (4)
If 4==4 & ! WEJIJ 5 three

→ Hag = false

Vindex[4] = 5 hamiltonian (4) \rightarrow i=4.

Promising (4).

if 4 == 4 989!W[5][1] 5 false if 4 > 0 88!W[3][5] 5 false else J=1

1 < 4 8% Vindex[4] == Vindex[1] 2 < 4 8% Vindex[4] == Vindex[2] 3 < 4 8% Vindex[4] == Vindex[3] $\Rightarrow flag = the$ 4 == 5-1 5 the

393: 2 4 3 5

くきなり

インシャイン 3 フ ケ ナー 1

针子은 방법을 하당 경에 대能 점에 유영화시 어떤 때하며 상태관 드녀는 우하며 경은 밤나면

