M-Coloring Problem With Backtracking algorithm

소프트웨어학부 20170294 박해영

< 목 차 >

1.	목표						 3р
2.	Problem	& Input/	Output				 3p
3.	구현 Laı	nguage &	. 사용 Tod	ol			 3р
4.	교재의 역	입력 데이	터 테스트				 4р
5.	자작 입력	력 데이터	생성 & 일	알고리즘	과정 손	계산	 5р
6.	자작 입력	력 데이터	테스트				 7p

1. 목표

M-Coloring 문제는 비방향 그래프에서 서로 인접한 정점이 같은 색을 갖지 않도록 최대 m개의 다른 색으로 칠하는 방법을 모두 찾는 문제이다. M-Coloring 문제는 m값이 다르면 다른 문제로 취급한다. 이 문제 또한 되추적 알고리즘을 사용하여 문제를 풀고자하는데, 어떤 마디에서 색칠한 정점과 인접한 정점이 이미 그 마디에 사용된 색인 경우그 마디는 유망하지 않기 때문이다. 이를 이용하여 M-Coloring 문제를 해결해보고자 한다.

2. Problem & Input / Output

* Problem : 비방향 그래프에서 m개의 색만 사용하여 인접한 정점이 같은 색이 되지 않게 정점을 칠할 수 있는 모든 방법을 구하시오.

* Input : n개의 정점을 가진 비방향 그래프, 인덱스 = [1-n] 인 2차원 배열 W. (이음선이 존재하면 True, 그렇지 않으면 false).

* Output : 최대로 m개의 색을 가지고 인접한 정점이 같은 색이 되지 않게 그래프에 색칠하는 모든 경우

3. 구현 Language & 사용 Tool

* 구현 언어 : C ++ language

* 사용 Tool: Visual Studio 2015

4. 교재의 입력 데이터 테스트

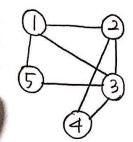
1) Ex5.10

```
Input number of vertices :4
Input number of color : 3
If there is an edge on the graph, write down two vertices.
Input : two vertices ( finish Input : 0 0 )
Input : 1 2
Input : 2 3
Input : 3 4
Input : 4 1
Input : 1 3
Input : 1 3
Input : 0 0

<3-coloring number of cases >
<1> 1 2 3 2
<2> 1 3 2 3
<3> 2 1 3 1
<4> 2 3 1 3
<5> 3 1 2 1
<6> 3 2 1 2
```

5. 자작 입력 데이터 생성 & 알고리즘의 과정 손계산

智术=5, 处对外=3



(1,2)(1,3)

(1,5) (2,3)

(2,4) (3,4)

(35)

M-Coloring (0)

Promising (0) → T=0. 5 true

vcolor[1]=1

m_coloring (1)

Promising (1) → T=1 5 true.

VColor[2]=1

M_coloting (2) → T=2

W[2][1] & vcolor[2] == vcolor[1]

>> flag = false;

VColor[2]=2

m-coloring(2) $\rightarrow \bar{1}=2$

W[2][1] 894 Vcolor[2] == Vcolor[1]
3 false + flag= true

VCOlo+[3]=1

M_ Coloting (3) → i=3

W[3][1] & Vcolor[3] == Vcolor[1]

>> flag = false

vcolor[3]=2

M_Coloring (3) → T=3.

WBJ[1] & vcolor[3] == vcolor[1]

* Pake

W[3][2] 84 vcolor[3] == vcolor[2]

+ true ; Hag = false;

Vcolor[3] = 3

m-coloring (3) - T=3

W[3][1] &A Vcolor[3] == Vcolor[1]

* fake

W[3][2] & Vcolor[3] == Vcolor[2]

→ false >> flag = true i

Vcolor[4]=1

M- coloring (4) + T=4

W[4][1] + fake

W[4][2] & Vcolor[4] == Vcolor[2]

* fake

W[7][7] 64 VColor[4] == VCDlor[3]

* false > flag = true;

Vcolor[5] =1

M-coloting (5) → T=5

W[5][1] & & vcolor[5] == vcolor[1]

true 5 flag = false 5

VColor[5] =2

M_coloring (5) + T=5

W[5][1] & Vcolor[5] == Vcolor[1]

* false

W[5][2] + false

W[5][3] 8% vcolor[5]== vcolor[3]
* false
W[5][4] * false > flag= true

到:12312

Vcolor[5] = 3.

m_coloring (5) + T=5

W[5][1] AS vcolor[5] == vcolor[1]

Plake

WBJE] + false.

W[5][3] 88 VColor[5] == Vcolor[3]

Thre 3 flag = false

VColor[4] = 2,3 → 만된다.

제지 2 (= vcolor[2]=2),

경정 3 (= vcolor[3]=3) 라 인정하였다.

Vcolor[2]=3

m-coloring(2) + T=2.

W[2][1] && vcolor[2] == vcolor[1]

3 tabe + flag = tme

Vcolor[3] = 1

m-coloring (3) -> T=3.

W[3][] & vcolor[3] == vcolor[1]

+ true & Algg = Palse.

vcolor[3] = 2

m_coloring (3) + = 3

WBJ[1] & vcolor[3] == vcolor[1]

* Palse

W[3][2] & vcolor[3] == vcolor[2].

* false is flag= true

VC010+[4]=1

m-coloting (4) + T=4

W[4][1] + false

W[4][2] & vcolor[4] == vcolor[2]

+ false

W[4][3] 88 vcolor[4] == vcolor[3]

* Aake 5 Alag = true

Vcolor[5]=1.

m-coloring (5) - = 5

WESDED & WOODERESD == VCOLOTEID

+ true i flag = take i

Vcolor[5]=2

m-coloting (5) + T=5.

W[5][1] & vcolor[5] == vcolor[1]

* false

W[5][2] + false

W[t][3] & vcolor[5] == vcolor[7]

+ the i flag = false

Vcolor[5]=3.

m-coloring (t) + T=5

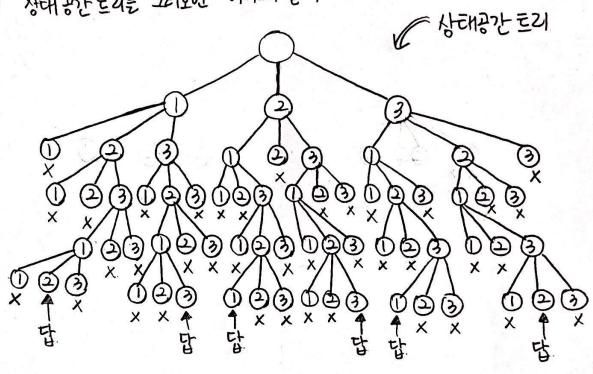
W[5][i] & vcolor[5] == vcolor[i]

- Pfalse

W[5][2] + Palse.

W(5)(3) 24 Voolor(5) == V color(8) → false W(5)(4) → false → flag= true 253: 1 3 2 1 3.

* 위와 같은 밴션 사항과 Promising 항문 이용하여 유양한 노드를 따약하여 상태용간 트리를 그려보면 아래와 같다.



- * 총 6개시의 경우의 누가 나온다
 - 1 2 3 12
 - 1 3 2 1 3
 - 321321
 - 4 2 3 1 2 3
 - 5 3 1 2 3 1
 - 6 3 2 1 3 2

* है 6674의 55ना पिर्डम्न भणेरोत्राजा पिर्डम मिस्केनन होग प्रिस्ता ८१२०। उथा युर्धिन

6. 자작 입력 데이터 테스트