Kruskal's Algorithm with disjoint set

소프트웨어학부 20170294 박해영

< 목 차 >

1.	목표						 3р
2.	Problem	& Input/	Output				 3p
3.	구현 Laı	nguage &	. 사용 Tod	ol			 3р
4.	교재의 역	입력 데이	터 테스트				 4р
5.	자작 입력	력 데이터	생성 & 일	알고리즘	과정 손	계산	 5р
6.	자작 입력	력 데이터	테스트				 7p

1. 목표

비방향그래프에서 비순환적 그래프를 일컫는 신장트리(Spanning tree)가 무엇인지 정의를 이해하고, 신장트리를 이용하여 최소비용, 즉 최소 가중치를 가지는 최소비용 신장트리를 구하고자 한다. 최소비용을 구하기 위해서 Kruskal's Algorithm과 disjoint set abstract data type 자료구조를 이용하여 구현해보고자 한다.

2. Problem & Input / Output

* Problem : 최소비용 신장트리를 구하시오

* Input : n개의 정점과 m개의 이음선을 가진 연결된 가중치 포함 비방향 그래프.

이 그래프는 가중치와 함께 이음선이 포함된 집합 E로 표현한다.

* Output: 최소비용 신장트리에서 이음선의 집합 F

3. 구현 Language & 사용 Tool

* 구현 언어 : C++ language

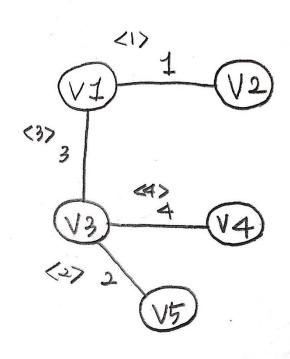
* 사용 Tool: Visual Studio 2015

4. 교재의 입력 데이터 테스트

1) Ex4.7

```
Input Number of Vertices : 5
Input Number of Edges : 7
Input Format : Two Vertices and Weight
Input 1 : 1 2 1
Input 2 : 2 3 3
Input 3 : 1 3 3
Input 4 : 2 4 6
Input 5 : 3 4 4
Input 6 : 3 5 2
Input 7 : 4 5 5

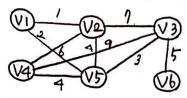
< Minimum Spanning Tree >
<1> ( v1, v2 ), weight = 1
<2> ( v3, v5 ), weight = 2
<3> ( v1, v3 ), weight = 3
<4> ( v3, v4 ), weight = 4
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```



5. 자작 입력 데이터 생성 & 알고리즘의 과정 손계산

자작 테이터 생성.

정 次 : 6 , 이유선 갓 다 : 9.



 $(V_1, V_2) - 1$, $(V_1, V_5) - 2$, $(V_2, V_4) - 6$, $(V_2, V_5) - 4$, $(V_3, V_4) - 9$, $(V_3, V_5) - 3$, $(V_3, V_6) - 5$, $(V_4, V_5) - 4$,

Sort => quick sort O(m lgm).

(V1, V2)-1(V1, V5)-2

> weight 7/5-22

(V3, V5) -3

给佐郊

(V2, V5) -4

(V4, V5)-4

(V3, Vb) -5

(V2, V4)-6

(42,43)-7

(v3, v4)-9

initial (n)

	VI	٧z	V3	V4	V5	Vb	and decid
U	1:	2	3	4	5	6	- farent
	0	0	0	0 ·	0	0	-depth

地路場

1 (VI, V2) -1

→ VI 라 Vu는 parent 가 다고다 (味動) i metge > {V1, V2}

U[i]. depth = 1, VE]. parent = 1

F set += (41, 12)-1

VI	VZ	V3	V4	V5	V6	
T	I	3	4	5	6	- parent
1	0	0	0	0	0	- depth

이와 같은 작은 반탁하다

@ (UI, U5) -2

→ VIO V5を parentかはい(味るむ) i merge > {V1, V2, V53.

U[5], parent = 1

F set += (V1, V5) -2

3 (٧3, ٧5) -3

→ V3 2+ V5年 parent가 다는다 (中語)

5 merge → {V1, V2, V3, V53

U[3]. parent = 1.

F set += (13, 15) -3.

	VI	V۷	V3	V4	V5	Vb	
U	1	1	+	4	1	6	-parent
J	1	0	0	0	0	0	- depth

@ (V2, V5)-4

→ V22ト V5는 parent가 같다(같은 讨古)

B (V4, V5) -4

→ V4와 V5는 parent 가 다르다 (다른)당)

3 merge > { VI, V2, V3, V4, V5 }

V[4]. parent = 1

F set += (v4, v5)-4

((V3, V6) -5

→ V3 2+ V6号 parent >> 42叶 (对社)

i merge > {v1, v2, v3, v4, v5, v6}

U[6]. parent = 1.

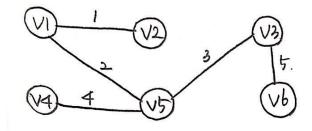
	VI	Λī	V3	V4	V5	Vb	•
11	[I]	1	1	1	1	1	-parent
	1	0	0	0	0	0	- Jepth

F set $t = (\sqrt{3}, \sqrt{6}) - 5$ F set Size = 5 = 6 - 1Minimum Spaning tree SLF3

F set = $(\sqrt{1}, \sqrt{2}) - 1$ $(\sqrt{1}, \sqrt{5}) - 2$ $(\sqrt{3}, \sqrt{5}) - 3$ $(\sqrt{3}, \sqrt{6}) - 5$

그에따라 depthor O이되겠이다 그래티 마件 Minimum Spaning tree를 그래 보다면 장하下는 이용하여 그러야 한다.

*MST 22171.



U BHE의 depth 가 V1은 知图하记, 모두 0인 70은.
disjoint Set 의 Merge 방법에 있다.
find에서 찾아온 70은 어느猫이 있다.
이는 부모의 부모른 타고 온라가 parent 값과
인덕산값이 끝아질 때의 인텍스 값은 각동하다
그렇다면 Merge는 P와 유의 depth는
비료나며 함께 된다.
따라서 이데게의 경우 또 노드의
회상위 노드가 Vertex 1 이기 때문에
모두 Vetex 1의 자신들은 불게되고,

6. 자작 입력 데이터 테스트

```
Input Number of Vertices : 6
Input Number of Edges : 9
Input Format : Two Vertices and Weight
Input 1 : 1 2 1
Input 2 : 1 5 2
Input 3 : 2 3 7
Input 4 : 2 4 6
Input 5 : 2 5 4
Input 6 : 3 4 9
Input 7 : 3 5 3
Input 8 : 3 6 5
Input 9 : 4 5 4

< Minimum Spanning Tree >
<1> ( v1, v2 ), weight = 1
<2> ( v1, v5 ), weight = 3
<4> ( v3, v5 ), weight = 3
<4> ( v4, v5 ), weight = 4
<5> ( v3, v6 ), weight = 5
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

