ENTERPRAISE ARCHITECTURE DESIGN



DISUSUN OLEH:

G.231.21.0146 – Hafaz Rafsanjani M G.231.21.0071 – Sadari

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI UNIVERSITAS SEMARANG 2023

Footwear Store

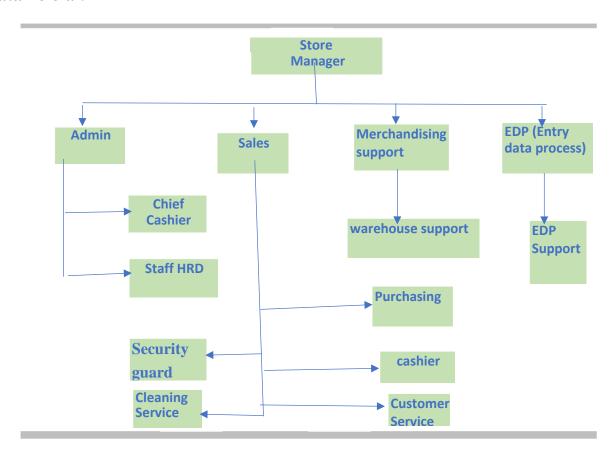
Visi:

Menjadi pemimpin global dalam industri sepatu yang mengedepankan inovasi, kualitas, dan keberlanjutan. Kami berkomitmen untuk memberikan produk sepatu yang memenuhi kebutuhan dan gaya hidup pelanggan di seluruh dunia.

Misi:

- 1. Menghasilkan produk sepatu berkualitas tinggi yang memenuhi standar kualitas global, memberikan kenyamanan, dan meningkatkan performa pelanggan.
- 2. Mendorong inovasi terus-menerus dalam desain, material, dan teknologi untuk menciptakan sepatu yang selalu up-to-date dengan tren terkini.
- 3. Memastikan keberlanjutan dengan mengurangi dampak lingkungan industri sepatu, termasuk dengan mengurangi limbah, memanfaatkan material ramah lingkungan, dan meningkatkan proses produksi yang efisien.

Tata kelola:



1. Stuktur organisasi

- a) **Store Manager**: mengelola operasi sehari-hari dari toko atau toko ritel, termasuk mengawasi staf, mengatur stok barang, memastikan kepatuhan terhadap kebijakan perusahaan, dan mencapai target penjualan.
- b) Admin: menyediakan dukungan administratif untuk operasi toko ritel. Ini mungkin mencakup mengelola dokumen, mengatur jadwal, mengelola inventaris, berinteraksi dengan pelanggan, dan mendukung staf toko lainnya
 - **Chief Cashier**: mengawasi operasi kasir di sebuah perusahaan atau toko
 - > Staff HRD: berkontribusi pada pengembangan dan manajemen sumber daya manusia di organisasi
- c) Sales: menjual produk atau layanan kepada pelanggan di toko ritel
 - Purchasing: manajemen pengadaan barang dan jasa yang diperlukan oleh suatu organisasi
 - > Security Guard: menangani pemeliharaan keamanan dan keselamatan di area store
 - ➤ Cashier: bertanggung jawab terkait penanganan transaksi keuangan di suatu bisnis atau toko
 - Cleaning Service: bertanggung jawab untuk menjaga kebersihan dan kerapihan suatu area atau fasilitas
 - Customer Service: berinteraksi dengan pelanggan untuk memberikan dukungan, menjawab pertanyaan, dan menanggapi kebutuhan atau masalah mereka
- d) **Merchandising Support :** membantu dalam pengelolaan tampilan dan penempatan produk di toko ritel untuk meningkatkan penjualan dan daya tarik pelanggan.
 - ➤ Warehouse Support : mendukung operasi penyimpanan dan distribusi barang di gudang
- e) **EDP**: mengelola dan memproses data elektronik dalam sebuah perusahaan
 - ➤ **EDP Support**: menangani sistem informasi, pemrograman, dan teknologi komputer

2. Teknologi Informasi (TI):

Sistem POS : Untuk mengelola order dan penjualan.

Sistem Manajemen Stok : Untuk mengelola ketersediaan produk

> Sistem Manajemen Customer : Memudahkan mendapat informasi customer

Sistem Manajemen Diskon dan Promosi : Untuk mengelola dan melacak diskon, penawaran khusus, dan kampanye promosi

3. Proses Bisnis:

1) Diskon dan Penawaran ke Customer:

- a. Customer mengunjungi store footwear.
- b. Shoop keeper menyambut Customer

2) Pelayanan terhadap Customer:

- a. Customer melihat produk dan memilih nya
- b. Tim Store mempersiapkan kebutuhan customer

3) Pelayanan dan Try produk yang dipilih Customer:

- a. Pelayan memberikan produk sesuai minat dan kebutuhan
- b. Pelanggan menerima dan men try produk

4) Payment dan Umpan Balik:

- a. Kasir menghitung total tagihan.
- b. Customer membayar tagihan.
- c. Customer memberikan umpan balik melalui comment card kepuasan pelanggan.

Data Arsitektur

Data Logis:

- 1) Article Produk:
 - ➤ Produk terbaru, termasuk deskripsi, harga, dan ketersediaan.
 - Informasi bahan yang digunakan dalam pembuatan produk
- 2) Data Stok Produk:
 - ➤ Inventaris produk, yang tersedia meliputi (warna,size,type)
- 3) Transaksi Penjualan:
 - ➤ Data pesanan Customer, termasuk produk yang di order, total jumlah, dan tagihan.
 - > Catatan pembayaran dan penerimaan.

Data Fisik:

- 1) Server dan Database:
 - > Server untuk menyimpan, jenis produk, stok produk, dan transaksi penjualan.
 - > Database untuk mengelola data secara terstruktur.
- 2) Perangkat POS:
 - Perangkat keras POS untuk menerima order dan mengirim data ke sistem database.
 - > Printer struk untuk mencetak struk pembayaran.
- 3) Komputer Kasir:
 - ➤ Komputer kasir untuk menghitung tagihan dan mencatat pembayaran pelanggan.
- 4) Perangkat Penawaran Produk:
 - Media penawaran berupa banner , ponsel , brosur , stiker , merchandise, voucher

Aplikasi dan Sistem yang Digunakan

- 1) Sistem POS (Point of Sale):
 - Aplikasi POS digunakan untuk menerima pesanan dari pelanggan, menghitung tagihan, mencetak struk pembayaran, dan mencatat transaksi penjualan.
- 2) Sistem Manajemen Store:
 - Aplikasi ini membantu dalam mengelola operasi sehari-hari store
- 3) Sistem Manajemen Stok:

- Aplikasi ini membantu dalam mengelola persediaan stok produk yang tersedia
- 4) Sistem Manajemen Karyawan:
 - Aplikasi ini membantu dalam manajemen sumber daya manusia, termasuk rekrutmen, jadwal staf, dan pelatihan.
- 5) Sistem Diskon
 - > Sistem yang membantu penyelenggaraan adanya diskon
- 6) Aplikasi Analitik Bisnis:
 - Untuk menganalisis data penjualan, pelanggan, dan kinerja restoran secara keseluruhan.

Arsitektur Teknologi

1. Jaringan Komputer

- a. Jaringan lokal (LAN) yang menghubungkan semua perangkat di store,termasuk server, komputer kasir, perangkat POS
- b. Koneksi internet yang andal untuk aplikasi berbasis cloud dan layanan online.

2. Server dan Database

- a. Server fisik atau virtual yang menyimpan data transaksi, data pelanggan, stok artikel produk
- b. Database server untuk mengelola dan menyimpan data dengan aman.

3. Perangkat Keras POS

- a. Komputer kasir atau perangkat POS yang terhubung ke jaringan untuk mengelola order dan transaksi.
- b. Printer struk yang terhubung untuk mencetak struk pembayaran dan struk pesanan.

4. Sistem Keamanan

- a. Sistem keamanan jaringan untuk melindungi data sensitif seperti informasi pelanggan dan transaksi.
- b. Kamera CCTV yang dapat memantau area restoran untuk keamanan pelanggan dan staf.

5. Cloud Services

a. Layanan cloud untuk penyimpanan data cadangan, pemantauan, dan aplikasi

.

berbasis cloud

6. Sistem Analisis Kinerja

a. Sistem analitik untuk memantau kinerja store, termasuk laporan penjualan, analisis pelanggan, dan statistik operasional.