

Indicaciones para resolver el Boletín 1 de problemas.

1. Declarar una variable entera (int), pedir un número por teclado y almacenarlo en dicha variable, y mostrar su valor.
2. Declarar una variable entera, pedir la edad actual y almacenarla en dicha variable, sumarle 1 (o incrementar) y mostrar su valor.
3. Declarar dos variables enteras, pedir el año actual y almacenarlo en una de ellas, pedir el año de nacimiento y almacenarlo en la segunda. Restar la segunda a la primera y mostrar el resultado.
4. Declarar una variable de tipo short y darle el máximo valor permitido para ese tipo: 32767, incrementar la variable y mostrar su valor.
5. Declarar las variables enteras nota1 y nota2, y la variable real (por ejemplo, de tipo double) media. Calcular la suma de nota1 y nota2 y dividirla por 2.0, asignando el valor obtenido a la variable media. Mostrar esta última.
 - **Es importante tener en cuenta que Java usa el mismo operador, / para la división entera y la división real, y si los dos operandos (dividendo y divisor) son enteros, realizará una división entera y perderá los decimales. Por eso debemos asegurarnos de forzar la división real haciendo que al menos uno de los operandos sea real, por ejemplo, 2.0 o (double)nota1.**
6. Declarar tres variables reales: nota1, nota2 y nota3 y una entera: media. Calcular la media sumando las tres notas y dividiendo por 3 y asignar el resultado a la variable media, habiendo convertido previamente el resultado de la expresión en un valor entero mediante un cast: (int) (nota1 +)
7. Pedir un número y almacenarlo en una variable real (double, por ejemplo). Para obtener un valor entero redondeado sumarle 0.5 y truncar los decimales convirtiéndolo a int mediante un cast.
8. Declarar tres variables para las ventas de manzanas en los tres trimestres y otras tres para las ventas de peras. Pedir todos los valores y almacenarlos en dichas variables. Sumar las tres de manzanas y multiplicar por el precio del kilo de manzanas. Hacer lo mismo con las peras. Sumar ambas y mostrar el resultado.
9. Igual que el anterior, pero usar también una variable para el precio de las manzanas y otra para el precio de las peras. Pedir dichos precios y almacenarlos en las variables. Usar estas variables en el cálculo posterior.
10. Declarar la variable radio de tipo double. Pedir su valor y almacenarlo en la variable. Calcular los dos valores que se piden y mostrarlos.

- La constante PI se puede obtener de la API Java como `Math.PI`
 - Para elevar un número x a un número y podemos hacerlo con la función `Math.pow(x,y)` pero a la hora de hacer un cuadrado es más óptimo escribir simplemente $x * x$.