

# MEMBUAT SILASI JARINGAN WAN

## A. TUJUAN

Melalui praktik, siswa dapat:

1. Menggunakan aplikasi desain jaringan untuk mensimulasikan jaringan berbasis luas
2. Membuat jaringan berbasis luas
3. Melakukan pengujian jaringan berbasis luas

## B. ALAT DAN BAHAN

1. 1 unit PC / Laptop/ smartphone
2. Aplikasi Packet Tracer

## C. KESELAMATAN KERJA

1. Berdoalah sebelum memulai kegiatan belajar.
2. Gunakan peralatan sesuai dengan fungsinya.
3. Gunakan alas kaki yang terbuat dari karet untuk menghindari aliran listrik ke tubuh (tersengat listrik)
4. Letakkan peralatan dan bahan pada tempat yang aman.
5. Bacalah dan pahami petunjuk praktikum pada setiap lembar kegiatan belajar.
6. Tanyakan pada instruktur apabila belum mengerti cara pemakaian alat & bahan praktikum.
7. Matikan catu daya listrik setelah praktikum selesai.

## D. DASAR TEORI

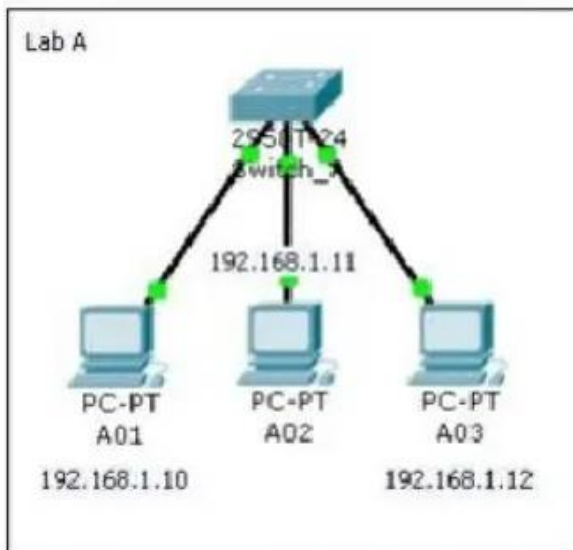
### Menghubungkan 2 buah jaringan yang berbeda

Pada praktikum kali ini kita akan menghubungkan sebuah jaringan komputer dengan subnet / gang yang berbeda. Studi kasusnya akan kita coba untuk menghubungkan IP Class yang berbeda.

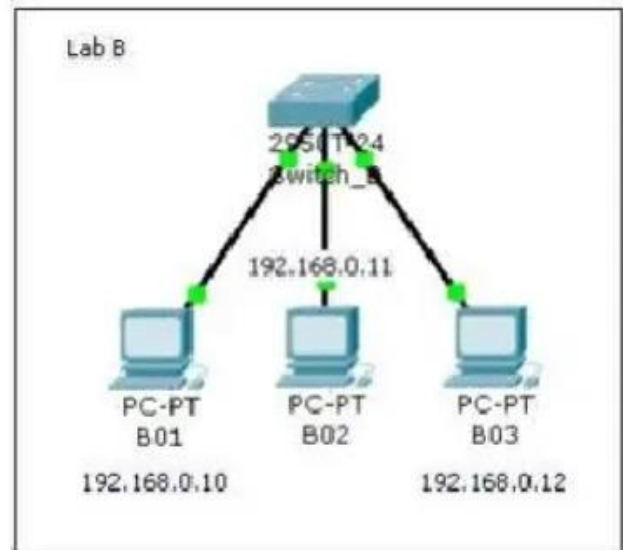
Skenarionya:

Kompetensi Keahlian Teknik Komputer dan Jaringan, memiliki 2 laboratorium komputer. Lab A dan Lab B. Lab A terhubung dengan Speedy dengan ip address 192.168.1.10 dst. Sedangkan untuk Lab B terhubung jaringan LAN dengan ip address 192.168.0.10. Bagaimana jika dihubungkan dengan perangkat switch?

## E. TOPOLOGI DAN LANGKAH KERJA



**Gambar 1 :** Jaringan Komputer Lab A



**Gambar 2 :** Jaringan Komputer Lab B

## D. DASAR TEORI

### Menghubungkan 2 buah jaringan yang berbeda

Pada praktikum kali ini kita akan menghubungkan sebuah jaringan komputer dengan subnet / gang yang berbeda. Studi kasusnya akan kita coba untuk menghubungkan IP Class yang berbeda.

Skenarionya:

Kompetensi Keahlian Teknik Komputer dan Jaringan, memiliki 2 laboratorium komputer. Lab A dan Lab B. Lab A terhubung dengan Speedy dengan ip address 192.168.1.10 dst. Sedangkan untuk Lab B terhubung jaringan LAN dengan ip address 192.168.0.10. Bagaimana jika dihubungkan dengan perangkat switch?

