# ANALISIS DAN PERANCANGAN ARSITEKTUR ENTERPRISE SALES CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT DAN MANUFACTURE MODULE MENGGUNAKAN ODOO VERSI 10

# **Laporan Enrichment Program**

oleh

Hafidh Zulfiqar Sardam 2201824381



Computer Science Program
Computer Science Study Program
School of Computer Science

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA
JAKARTA
2021

# ANALISIS DAN PERANCANGAN ARSITEKTUR ENTERPRISE SALES CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT DAN MANUFACTURE MODULE MENGGUNAKAN ODOO VERSI 10

# diajukan sebagai salah satu syarat untuk kelulusan matakuliah *Enrichment Program*

oleh

Hafidh Zulfiqar Sardam 2201824381



Computer Science Program
Computer Science Study Program
School of Computer Science

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA JAKARTA 2021

# KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, shalawat dan salam senantiasa tercurahkan bagi Rasulullah SAW, atas berkat, rahmat, hidayah dan inayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Enrichment Program dengan judul "LAPORAN AKHIR MAGANG SEBAGAI TECHNICAL CONSULTANT ENTERPRISE RESOURCH PLANNING DI PT HASHMICRO SOLUSI INDONESIA" yang dilaksanakan pada bulan Maret 2021 sampai dengan Agustus 2021 di PT Hashmicro Solusi Indonesia (ERP Consulting), Grogol, Jakarta Barat.

Laporan ini disusun dan diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan Enrichment Program 3+1 (kursus pelacakan magang yang dilakukan pada semester ke-6). Selain melengkapi rencana studi yang sedang penulis pelajari, magang ini juga memberikan banyak manfaat bagi penulis dari segi akademik dan pengalaman. Semua yang saya dapatkan akan menjadi pengalaman saya untuk kedepan nya ketika saya akan memasuki dunia kerja setelah meluluskan program sarjana 1 saya di Universitas Bina Nusantara pada tahun 2022 mendatang.

Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan, bantuan, dan doa dari semua pihak, laporan magang tidak akan selesai tepat waktu. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

- 1. Bapak Prof. Dr. Ir. Joseph Stanislaus Harjanto Prabowo, M.M. selaku Rektor Universitas Bina Nusantara.
- 2. Bapak Dr. Derwin Suhartono, S.Kom., M.T.I selaku *Head of Computer Science Program* of Bina Nusantara University.
- 3. Ibu Dewi Suryani, S.Kom., M.Eng selaku dosen pembimbing Univeristas Bina Nusantara yang telah bersedia meluangkan waktu dan memberikan saran serta mengarahkan laporan penulisan hingga selesai.
- 4. Ibu Belatrix Widi Wulandari selaku pembimbing lapangan dan Bapak Antony Seno selaku pimpinan team yang telah memberikan arahan dalam kegiatan *Internship*.
- 5. Seluruh rekan kerja yang telah memberikan bantuan dan pengetahuan selama menjalankan program *Internship*.

6. Kedua orang tua dan saudara – saudara tercinta yang telah memberikan dukungan moril, doa, dan kasih sayang.

7. Seluruh teman – teman dan pihak yang telah memotivasi dan memberikan

dukungan dalam menyelesaikan program Internship.

 $Penulis \, menyadari \, bahwa \, penyusunan \, laporan \, ini \, masih \, jauh \, dari \, kesempurnaan, \, tidak$ 

luput dari kesalahan dan kekurangan.

Akhir kata semoga laporan *Internship* ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Amin.

Jakarta, 24 Agustus 2021

Hafidh Zulfiqar Sardam

iv

# **DAFTAR ISI**

SAMPUL		i		
JUDUL		ii		
KATA PENC	GANTAR	iii		
DAFTAR ISI	[	v		
BAB 1 PEND	DAHULUAN	1		
1.1. Prof	il Perusahaan	1		
1.1.1.	Logo Perusahaan	1		
1.1.2.	Struktur Organisasi	1		
1.1.3.	Gambaran Perusahaan	4		
1.1.4.	Sejarah Perusahaan	5		
1.1.5.	Visi dan Misi Perusahaan	5		
1.2. Posi	si dan Peran Mahasiswa	6		
BAB 2 LAPORAN KEGIATAN				
2.1 Pros	ses Bisnis di Perusahaan	7		
2.2 Keg	iatan yang Dilakukan Sesuai <i>Learning Plan</i>	10		
2.2.1	Project	10		
2.2.2	Technical Competency (TC)	15		
2.2.3	Employability and Entrepreneurial Skill (EES)	21		
2.3 Penuntasan Tugas dan Penanganan Masalah		25		
BAB 3 KESIMPULAN				
REFERENSI				
LAMPIRAN				

# BAB 1 PENDAHULUAN

# 1.1. Profil Perusahaan

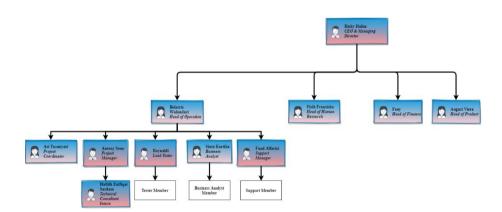
# 1.1.1. Logo Perusahaan



Gambar 1.1 Logo perusahaan

# 1.1.2. Struktur Organisasi

Saat ini Hashmicro memiliki 250 lebih karyawan yang terbagi menjadi 2 kantor yang pada saat ini kantor pusatnya berlokasi di Singapura dan Jakarta.



Gambar 1.2 Gambar Struktur Organisasi

Saat ini Hashmicro memiliki 250 lebih karyawan yang terbagi menjadi 2 kantor yang pada saat ini kantor pusatnya berlokasi di Singapura dan Jakarta.

# a. Head of Operation

Head of Operation bertugas menganalisa dan mengkoordinir semua tindakan dan pergerakan dari proyek yang ada pada Hashmicro dan bertujuan untuk menjalankan suatu perusahaan dan dilakukan secara berkualitas, efektif dan efisien serta memenuhi ketentuan dan standar operasional prosedur perusahaan yang berlaku juga standar yang dikehendaki pelanggan.

# • Project Coordinator

Project Coordinator dalam Hashmicro adalah orang yang bertanggung jawab dalam membantu tim manajer proyek untuk menkoordinasikan penggunaan developer dalam proyeknya. Project Coordinator juga bertanggung jawab untuk mengatur proyek yang telah selesai dan menentukan tujuan penyelesaian sehingga dapat diselesaikan tepat waktu dan sesuai anggaran.

# • Project Manager

Melansir dari Ciu, *Project Manager* memainkan peran penting dalam perencanaan, pelaksanaan, pemantauan, pengendalian, dan penutupan proyek. Jadi tanggung jawabnya adalah dari awal sampai akhir. Posisi ini harus bertanggung jawab atas keberhasilan atau kegagalan suatu proyek. Jika proyek berhasil dilaksanakan, perusahaan akan memperoleh manfaat atau hasil yang diharapkan. Di sisi lain, jika proyek gagal, akan ada kerugian.

# Lead Tester

Disadur dari Techopedia, *software tester* adalah orang yang bertanggung jawab untuk menguji kinerja perangkat lunak pada EQUIP. Umumnya, mereka akan menganalisis kualitas perangkat dengan mencari bug, kesalahan *coding*, cacat dalam produk, serta masalah lainnya yang dapat memengaruhi kinerja software tersebut.

Penguji perangkat lunak merupakan bagian dari tim Hashmicro *development* dan melakukan pengujian fungsional dan nonfungsional terhadap perangkat lunak menggunakan teknik manual juga otomatis. Seorang *Lead Tester* akan sering berkolaborasi dengan para developer untuk membentuk prosedur pengujian kualitas perangkat lunak dengan aplikasi khusus yang telah dirancang.

# • Business Analyst

Business analyst bertanggung jawab untuk menjembatani kesenjangan antara teknologi dan bisnis dengan menggunakan analisis. Mereka bertugas untuk mengkaji laporan, menilai sejauh mana aspek teknologi yang dilakukan perusahaan, dan memberikan laporan kepada perusahaan. Posisi ini terlibat dengan para pemimpin di tim bisnis dan teknologi. Hal ini dilakukan untuk memahami bagaimana perubahan yang dilakukan melalui produk atau layanan dapat meningkatkan nilai dari perusahaan.

# • Support Manager

Support Manager untuk ERP mempunyai tanggung jawab sebagai pengelola ERP user support terhadap masingmasing proyek yang ditangani dan membantu kendala dari klien pada suatu proyek yang sudah Go Live jika diperlukan penanganan secara intens langsung dengan Support Manager.

# • Technical Consultant Intern

Technical Consultant pada hashmicro berperan dalam dua bidang utama yaitu teknologi dan bisnis. Dimana technical consultant hashmicro berperan sebagai perantara antara klien dengan sistem EQUIP bahkan dengan developer yang perusahaan miliki. Dan juga consultant mempunyai tanggung jawab terhadap proses bisnis klien agar bisa diterapkan pada sistem EQUIP.

# b. Head of Human Research

Divisi *Human Resource* pada perusahaan Hashmicro memiliki banyak tanggung jawab tentang perekrutan untuk karyawan baru yang ingin mendaftar pada perusahaan. Dan juga divisi ini bertanggung jawab untuk pengelolaan gaji karyawan atau bisa disebut *payroll*. Divisi ini juga bertanggung jawab tentang update saat ini pada sistem kerja *work from home* dan *work from office* dikarenakan adanya wabah *Corona Virus* dan juga dengan

berlakunya sistem PPKM (Pemberlakuan Pembatasan Kegiatan Masyarakat) yang telah diterapkan oleh pemerintah Indonesia.

# c. Head of Finance

Divisi *Finance* pada Hashmicro atau bisa disebut juga bagian keuangan pada perusahaan mempunyai tanggung jawab terhadap keuangan pihak Hashmicro yaitu mengelola atau mengalokasi keuangan perusahaan. Divisi *finance* juga bertanggung jawab untuk memegang uang perusahaan, termasuk untuk menerima dan mengeluarkan uang perusahaan Hashmicro yang ada pada kas, bank, deposit, maupun investasi.

# d. Head of Product

Divisi *Product* pada Hashmicro mempunyai tanggung jawab terhadap pengembangan sistem yang sedang dimiliki perusahaan, pada saat ini yang bisa disebut juga EQUIP. Dalam bisnis *startup* maupun bisnis lainnya, terdapat beberapa hal krusial, salah satunya adalah pengembangan produk seperti pembaruan modul atau perbaikan modul. Perusahaan yang memiliki fokus di bidang inovasi berkelanjutan, selalu dituntut untuk selalu bisa melakukan pembaruan fiturnya dan membuat versi terbaru dari sistem EQUIP itu sendiri.

#### 1.1.3. Gambaran Perusahaan

Di BusinessTech Hashmicro, Anda dapat menemukan berita teknologi terbaru yang dapat membantu meningkatkan alur kerja bisnis. Kami membahas pembaruan teknologi informasi terkait dengan berbagai industri, seperti ERP. HashMicro adalah penyedia solusi ERP terkemuka dengan pengalaman bertahun-tahun dalam memberikan solusi terbaik untuk berbagai bisnis di Singapura dan Indonesia. Bersama-sama kami berhasil menjelajahi berbagai jenis industri. Anda dapat mengandalkan kami untuk memberikan solusi otomatisasi untuk bisnis Anda.

Selaku penyedia pemecahan ERP terbaik, kami menyadari betapa berartinya produktivitas serta efisiensi. Pemecahan otomatis yang menunjang aktivitas operasional bisnis bisa mengoptimalkan kemampuan industri serta bersaing di pasar global. Oleh sebab itu, pada 2015 kemudian, kami mengambil peluang ini buat membangun suatu sistem berbasis cloud yang mengotomatiskan proses *end to end* pembedahan bisnis. Kami paham kalau tiap industri mempunyai metode kerja yang unik. Keahlian kami dalam membangun suatu sistem yang bisa disesuaikan dengan kebutuhan klien merupakan alibi kenapa kami dipercaya oleh lebih dari 250 industri. Perihal ini terus memotivasi kami buat bawa khasiat dari aplikasi ERP ke tipe industri lain dengan pemecahan yang inovatif. Untuk kami, terus tumbuh merupakan kunci supaya terus dapat membagikan akibat positif di ranah enterprise.



Gambar 1.3 Kantor PT. Hashmicro Solusi Indonesia di Neo Soho Appartment
Tower

# 1.1.4. Sejarah Perusahaan

Kami berdiri pada tahun 2015 dengan misi menghadirkan manfaat solusi otomatis. Selama perjalanan kami, kami telah melayani berbagai industri di Singapura sambil terus mengembangkan sistem kami. Selain itu, kami telah berhasil membuka cabang perusahaan di Indonesia dan telah membantu lebih banyak perusahaan.

# 1.1.5. Visi dan Misi Perusahaan

Visi

Visi Hashmicro adalah menjadi brand terdepan di *APAC* dalam bidang solusi otomatis dan turut berperan dalam kemajuan industri-industri yang kami naungi.

Misi

Hashmicro selalu berusaha menjadi bagian dari kemajuan *enterprise* di Indonesia dengan memberikan solusi ERP terbaik dapat meningkatkan produktivitas dan membantu mereka mengambil keputusan yang terukur. Selain itu, kami juga berupaya untuk memberikan manfaat dari otomatisasi bisnis untuk lebih banyak perusahaan di Asia.

# 1.2. Posisi dan Peran Mahasiswa

I. Posisi: Technical Consultant

#### II. Peran

- · Kemampuan dalam mengevaluasi kebutuhan pengguna/klien dalam mengembangkan sistem ERP
- Meng-*push* dan *pull* modul dari *developer* ke dalam *website staging* dan *development*
- Menguji system dan menemukan error atau bug fixing pada fiturfitur atau module ERP
- Berkomunikasi dengan *client* agar proyek tidak terjadi kesalahpahaman
- · Membuat dokumentasi Functional Requirement Document (FRD)
- Berpartisipasi dalam mengikuti *meeting* baik itu *online* atau *onsite*, Requirement Gathering, UAT, User Training
- · Melakukan import master data kedalam sistem
- Kemampuan untuk mengidentifikasi proses bisnis saat ini, kemampuan untuk belajar dan beradaptasi dengan budaya organisasi (misalnya etika, sosial dan profesionalisme)

# BAB 2

# LAPORAN KEGIATAN

#### 2.1 Proses Bisnis di Perusahaan

Pada saat ini PT. Hashmicro Solusi Indonesia mempunyai sistem berbasis cloud yang berguna untuk mengatur atau mengelola bisnis perusahaan dan sistem itu bisa disebut EQUIP. Product EQUIP sendiri mempunyai banyak modul seperti modul *Accounting, Purchase, Sales, Inventory, Manufacture, Point of Sale, dsb.* Sistem ini mengatur secara lengkap, akurat dan juga *real time* untuk mengatur dan mengelola bisnis perusahaan.

Pada saat perusahaan ingin membeli produk sistem yang dimiliki Hashmicro. Sebuah perusahaan harus melalui tahap *Business Development* dimana perusahaan membahas apa saja kebutuhan yang dibutuhkan pada perusahaan tersebut. Kemudian pihak Hashmicro akan memberi solusi untuk menggunakan modul apa saja yang akan digunakan pada sistem yang akan dibuat. Pada saat ini pihak Hashmicro atau *Business Development* akan melakukan *kick off meeting* dengan klien sehingga klien dapat menjelaskan proses bisnis yang klien punya agar bisa diterapkan kedalam sistem.

Kemudian setelah dilakukannya kick off meeting bersama Business Development dan konsultan langkah selanjutnya adalah meeting untuk Requirement Gathering yang diikuti oleh project manager dan konsultan kemudian pada saat ini pihak Hashmicro akan lebih detail mempresentasikan setiap modul yang akan digunakan agar klien bisa menyesuaikan kebutuhan dalam perusahaannya dengan sistem yang kita miliki. Setelah itu pihak klien dan Hashmicro akan menentukan dan membuat kontrak pembayaran agar poyek bisa dilanjutkan. Pada saat requirement gathering catatan kebutuhan dari klien akan kita catat dan akan kita masukkan kedalam gap analysis agar pihak Hashmicro bisa menentukan apakah kebutuhan klien bisa diterapkan dalam sistem EQUIP sesuai flow yang dimiliki saat ini. Jika kebutuhan klien tidak bisa terpenuhi maka akan diadakan meeting kembali dengan Business Development sedangkan jika dari meeting tersebut sudah sesuai kesepakatan maka akan dilanjutkan pembuatan FRD (Functional Requirement Document).

Pada pembuatan FRD ini pihak Hashmicro memiliki beberapa kondisi yaitu jika klien membeli module *Sales, Accounting, Purchase, Inventory* maka FRD yang akan dibuat sebanyak 4 FRD, dikarenakan sesuai peraturan hashmicro untuk pembuatan FRD yaitu satu modul satu FRD. Kemudian isi dari FRD itu sendiri adalah penjelasan dari setiap modul yang dibeli oleh klien. Ketika FRD sudah disetujui oleh klien maka tahap selanjutnya adalah *development* ERP.

Pada saat proses *development* sistem ERP maka konsultan akan membuat web dan database baru dan konsultan akan berkomunikasi dengan *developer* untuk membuat sistem sesuai dengan apa yang klien inginkan dari modul modul apa saja yang dibuat, setelah itu konsultan akan menguji ulang sistem setelah *developer* membuat perubahan pada sistem agar tidak ada terjadinya *bug/error*. Konsultan juga akan menghubungi klien baik melalui meeting atau chat apakah sistem yang dibuat sesuai dengan kebutuhan perusahaan klien tersebut agar tidak tejadinya kesalahpahaman. Jika perbaikan tidak sesuai maka konsultan akan menghubungi *developer* lagi untuk perbaikan.

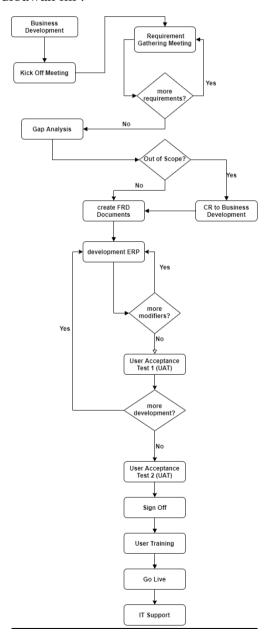
Jika perbaikan sistem sudah diselesaikan dan sudah diuji coba oleh konsultan maupun klien makan tahap selanjutnya adalah UAT (*User Acceptance Test*) tahap ke-1 dimana pada tahap ke-1 ini klien perusahaan yang mempunyai jabatan seperti s*supervisor, manager, head division* akan *meeting* dengan konsultan untuk membahas sistem yang telah dikerjakan. Jika dari tahap ini masih belum sesuai dengan mengacu dokumen FRD maka akan kembali untuk *development* sistem lagi, sedangkan jika sudah sesuai maka akan memasuki tahap UAT ke-2 dimana sistem sudah di *develop* secara baik dan benar mengacu dokumen FRD. Pada tahap ini klien akan diminta data berbentuk dokumen untuk *access right* sesuai jabatan dan ketika sudah dilakukan maka selanjutnya klien akan menandatangi dokumen *sign off*.

Tahap selanjutnya adalah *User Training* ketika dokumen *sign off* sudah ditandatangani. Setelah itu pihak konsultan dari hashmicro akan mengadakan *meeting* dengan klien dimana setiap *user* akan dilibatkan dalam meeting terkait penggunaan sistem yang telah dibuat sehingga *user* dapat menggunakan sistem

secara langsung. Ketika user telah menguji coba dari sistem ERP yang telah dibuat maka tahap selanjutnya adalah tahap *Go Live*.

Pada tahap *Go Live* ini seluruh sistem akan diserahkan kepada klien agar bisa mengatur dan mengelola bisnis perusahaan secara *real time* dan tentunya dapat digunakan dalam kehidupan sehari-hari. Tahap selanjutnya adalah *Support* dimana pada tahap ini konsultan sudah tidak memegangh proyek ini tetapi diserahkan kepada *IT Support* yang bertugas untuk mengelola sistem jika terjadi *server down* atau mengalami kendala.

Proses bisnis ini penulis rangkum dengan flowchart seperti pada gambar dibawah ini :



Gambar 2.1 Flowchart Bisnis

# 2.2 Kegiatan yang Dilakukan Sesuai Learning Plan

Penulis mempunyai beberapa kegiatan yang dilakukan selama 6 bulan. Kegiatan tersebut mencakup:

- 1. Menetapkan, memantau, mengomunikasikan, dan memelihara jadwal proyek.
- 2. Menulis perangkat lunak/dokumentasi teknis untuk proyek ERP yang ditugaskan.
- 3. Menguji sistem dan menemukan bug untuk fitur apa pun dalam Proyek ERP yang ditugaskan.
- 4. Secara proaktif mengidentifikasi masalah yang dapat menyebabkan masalah dan memfasilitasi solusi.
- 5. Berpartisipasi dalam mengelola kegiatan yang terkait dengan memastikan penyelesaian tepat waktu.
- 6. Berpartisipasi dalam rapat staf mingguan dan memberikan pembaruan mingguan kepada klien.
- 7. Menyiapkan dokumentasi proyek berdasarkan *Requirement Gathering* (Gap Analyst, FRD).
- 8. Mempersiapkan Proyek Go Live (Memeriksa, Memperbaiki dan Mengimpor Data Master, Membuka Saldo, Konfigurasi, dll).
- 9. Memperbaiki dan Debug dengan Phyton dan Oodo.

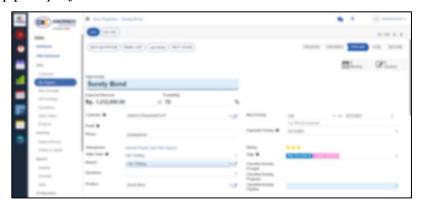
# 2.2.1 Project

Saat memulai sebuah proyek, hal utama yang harus dilakukan adalah bertemu dengan pelanggan untuk mengumpulkan persyaratan, yaitu memahami proses bisnis pelanggan, dan menyesuaikan proses sesuai dengan karakteristik Hash Micro. Setelah mengumpulkan kebutuhan data proses bisnis, konsultan membuat dokumen FRD sesuai dengan jumlah modul dan *mobile apps* yang diperlukan dan mulai mengembangkan sistem. Setelah sistem dikembangkan, penulis perlu menguji dan memverifikasi sistem sebelum digunakan oleh pelanggan. Selama pembuatan sistem, penulis juga perlu mengadakan pertemuan dengan klien untuk memastikan bahwa sistem memenuhi persyaratan bisnis. Penulis juga perlu mengimpor data pelanggan ke dalam sistem yang sudah dibuat. Jika semua perbaikan telah selesai dan sistem sudah

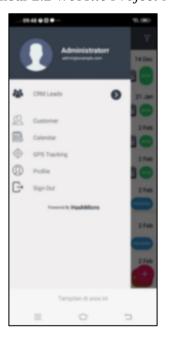
sesuai dengan kebutuhan pelanggan, maka proses selanjutnya adalah Go-Live yaitu menyerahkan sistem ERP, dan sistem dapat digunakan oleh pelanggan.

# a) Bulan I

Pada bulan september ini penulis mendapatkan sebuah *project* handover dari consultant sebelumnya yaitu project dari project A. Pada bulan ini penulis diberikan beberapa dokumen terkait project ini untuk mengetahui sudah sampai tahap apa development yang sudah dijalankan. Penulis juga melakukan pengecekan pada project ini dari dokumen, website hingga mobile apps untuk memastikan tahap pada project ini.



Gambar 2.2 Website Project A



Gambar 2. 3 Mobile Apps project A

# b) Bulan II

Pada bulan oktober ini penulis masih mengerjakan project yang sama yaitu project A akan tetapi penulis mempunyai banyak tanggung jawab mengenai project ini dikarenakan masih banyak yang akan di develop pada sistem website maupun mobile apps. Penulis juga melakukan koordinasi dengan client untuk mengatur master data yang mereka miliki agar bisa masuk kedalam sistem EQUIP. Pada bulan ini penulis juga sudah mempunyai target untuk project ini akan melakukan User Acceptance Training(UAT) terkait website dan mobile apps. Pada project ini penulis juga masih mendapatkan data yang tidak benar pada database maupun sistem pada EQUIP dikarenakan masih banyak data yang terduplikasi juga branch yang error.



Gambar 2.4 Customer Duplicate project A



Gambar 2.5 Branch yang error Project A

# c) Bulan III

Pada bulan November dan pada *project* A ini penulis mengerjakan *upload master data* yang klien punya yang telah penulis sortir hingga sedemikian rupa agar bisa ter *validate* dalam sistem EQUIP. Kemudian penulis juga melakukan pengembangan pada *mobile apps* untuk *project* A. Kemudian pada bulan ini server untuk Hashmicro juga akan mengalami migrasi dari *AWS Cloud* menjadi *Alicloud*. Dan pada *project* ini penulis juga membenarkan untuk *reports pipeline* yang masih *error*. Sehingga penulis merubah untuk *adjustment timeline* untuk proses *go-live dari project* ini dikarenakan banyaknya perubahan.



Gambar 2.6 Reports Pipeline project A

# d) Bulan IV

Pada bulan December tersebut ini penulis masih melakukan pendampingan project A untuk pendampingan Go-Live preparation dan juga melakukan minor fixing dan bug, pada project ini penulis melakukan remigrasi atau bisa disebut dengan upload kembali master data pipeline dikarenakan untuk membuat id baru pada master data sehingga bisa dilakukan update melalui database, kemudian penulis juga mensortir data yang tidak ter upload dan memiliki undefined stages. Sehingga database bisa dibersihkan agar tidak terjadinya duplikasi pada project ini master data banyak yang tidak memiliki ID sehingga penulis dan tim banyak melakukan pencocokan data yang ada pada sistem dan master data.



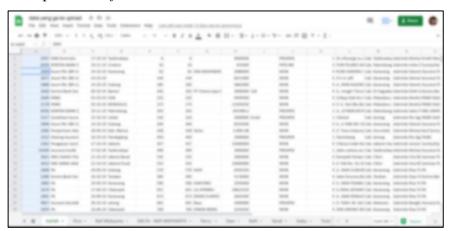
Gambar 2.7 Master Data yang tidak memiliki ID

# e) Bulan V

Pada bulan Januari ini penulis mengerjakan *project* S Pada bulan ini juga penulis di *assign* kembali untuk *project* S untuk melakukan dan mengerjakan *project* tersebut. Pada *project* ini penulis melakukan banyak *development* pada sistem tersebut karena masih banyak *bug* dan *error*, terutama pada *module manufacture* dan *accounting*. Kemudian penulis melakukan *breakdown data* untuk melihat data yang tidak terupload pada *Project* A



Gambar 2.8 Work Order yang mempunyai current loss good pada manufacture



Gambar 2. 9 Data yang tidak terupload pada sistem Project A

# f) Bulan VI

Pada bulan February, penulis mendapatkan *project* untuk *Project* S dan pada bulan ini penulis mengerjakan *module* bagian *manufacture, sales, accounting,* dan *purchase*. Dikarenakan saat penulis mengerjakan *project* ini masih banyak fitur dan menu yang masih belum sesuai dengan klien, kemudian format *printout* pada *module accounting* dan manufacture masih perlu disesuaikan karena pihak *Project* S mempunyai template yang terbaru, kemudian dan juga pada perhitungan pajak, dan COGS masih belum sesuai dengan apa yang diinginkan klien. Kemudian penulis juga mendapatkan *project* dari *Project* L untuk mengerjakan *module purchasing* dikarenakan tim masih kekurangan *resources* mengenai module tersebut.



Gambar 2.10 Printout Invoice Project S



Gambar 2. 11 Manufacturing Order Project S

# 2.2.2 Technical Competency (TC)

Setiap bulan, penulis bertanggung jawab atas proyek tertentu yang diberikan oleh pemimpin tim. Hal utama yang harus dilakukan ketika memulai sebuah proyek adalah bertemu klien untuk mengumpulkan kebutuhan mereka. Ini berarti mengetahui proses bisnis klien dan menggunakan kemampuan Hashmicro untuk mengoordinasikan proses. Setelah mengumpulkan kebutuhan data proses bisnis, konsultan membuat dokumen FRD sesuai dengan jumlah modul yang diperlukan dan memulai pengembangan sistem. Setelah sistem dikembangkan, penulis harus menguji dan memverifikasi sistem sebelum digunakan oleh klien. Saat membuat sistem, penulis juga harus mengadakan pertemuan dengan klien untuk memastikan bahwa sistem tersebut sesuai dengan kebutuhan bisnis. Penulis mengimpor data klien ke dalam sistem yang membuatnya. Setelah semua perbaikan selesai dan sistem memenuhi kebutuhan pelanggan, proses selanjutnya adalah menjalankan GoLive. Dengan kata lain, jika Anda mengajukan sistem ERP, Anda dapat menggunakan sistem tersebut.

# a) Bulan I

Pada bulan pertama, penulis mengerjakan project dari PT. Asuransu Kredit Indonesia untuk membenarkan sitem yang masih belum diselesaikan oleh konsultan sebelumnya, penulis melakukan pengembangan pada sistem terkait tampilan report activities untuk menampilkan data KPI, kemudian menghapus *field* pada menu *pipeline* dan membenarkan stage pada pipeline yang masih undefined. Kemudian penulis mengerjakan mengenai access right setiap user untuk mengetahui setiap jabatan menu apa saja yang akan dimunculkan dan tidak dimunculkan. Pada saat penulis mengatur access right ini penulis juga melakukan meeting mengenai roles yang akan diberikan setiap user, oleh karena itu penulis menentukan bahwa access right ini ditentukan per cabang dan per daerah. Kemudian penulis melakukan cleansing pada database menggunakan aplikasi dbeaver untuk menghilangkan data customer yang double.

Kemudian penulis melakukan pengetesan untuk *mobile* apps yang klien gunakan apakah sudah sesuai dengan sistem yang sudah dijalankan oleh *website* sama dengan apa yang ada pada *mobile apps*. Pada bulan ini penulis juga menambahkan beberapa field melalui *front end* untuk ditampilkan pada *menu pipeline* hanya ketika pada *stage WON*.

Selanjutnya penulis melakukan pengecekan setiap akun pengguna apakah sudah sesuai dengan *access right* yang sudah penulis kerjakan. Kemudian penulis melakukan *setup* untuk pengguna yang mempunyai *access right* khusus seperti pengguna yang mempunyai *key account* bahwasanya pengguna ini mempunyai akses khusus dikarenakan pengguna yang memiliki *key account* berhubungan langsung dengan pihak BUMN.



Gambar 2. 12 Customer yang masih duplicate



Gambar 2. 13 Access Right pada user

# b) Bulan II

Pada bulan kedua, penulis masih mengerjakan proyek yang sama yaitu dari *Project* A untuk membenarkan pada sistem yang ada pada *website* pada modul *quiz* dikarenakan modul ini masih memiliki banyak *error* dari

konsultan sebelum penulis, penulis mengerjakan modul quiz ini dengan logika bahwa setiap pengguna hanya bisa mengerjakan quiz sekali per setiap hari/minggu/bulan, jika quiz itu sudah di setting pada saat pembuatan quiz. Kemudian penulis menyiapkan template untuk persiapan master data yang akan dimasukkan kedalam sistem EQUIP. Pada bulan ini penulis memperbarui access right bahwa setiap user memungkinkan mempunyai banyak cabang sehingga setiap tampilan pengguna yang memiliki banyak cabang hanya bisa menampilkan pipeline setiap cabang yang sudah ditentukkan pada user settings.

Kemudian penulis melakukan pembersihan *master data* yang klien berikan dalam bentuk *microsoft excel* untuk disesuaikan dengan template yang sudah penulis buat menggunakan rumus *VLOOKUP*, maka dari itu ketika nanti pada saat *import data* pada sistem tidak aka nada terjadinya *error*.



Gambar 2. 14 user yang memiliki banyak cabang



Gambar 2. 15 template csv untuk import data

#### c) Bulan III

Kemudian pada bulan ini penulis mensortir *data* kurang lebih sebanyak 86.000 *data* yang harus disortir dan dicocokkan sesuai *template* yang telah penulis buat, oleh karena itu penulis menggunakan *excel* dan menggunakan rumus *vlookup* untuk mencocokkan *master data* yang mereka punya dengan *template* yang telah penulis buat dari pencocokan *branch*, *salesperson*, *customer*, dan *next activity*.

Selanjutnya setelah penulis melakukan sortir *data* sesuai dengan template penulis melakukan *import data* sebanyak 86.000 kedalam sistem EQUIP dan melakukan validasi dari sistem apakah sudah sesuai hingga bisa dimasukkan kedalam sistem EQUIP. kemudian penulis melakukan sortir data gelombang *delta* dari pihak klien sebanyak 8431 data dan penulis menyesuaikan dengan *template upload* yang sudah penulis buat.

Penulis melakukan regresi *data* dari sosialisasi dengan *document* terkait *mapping* data *pipeline* yang telah ter *import* kedalam sistem, sehingga klien bisa memeriksa data yang sudah masuk kedalam sistem.



Gambar 2. 16 data yang sudah valid untuk di import

# d) Bulan IV

Kompetensi teknis pada bulan terakhir tahun 2021 penulis melakukan pendapingan *go-live preparation* dan juga penulis melakukan *minor bug* yang masih ditemukan oleh klien. Setelah itu penulis menyesuaikan *master data pipeline* yang tidak ter *upload* kedalam sistem EQUIP. Pada bulan ini pihak klien ingin melakukan

migrasi ulang dikarenakan data yang sudah penulis dan tim import kedalam sistem tidak mempunyai id dari master data yang telah pihak klien berikan. Kemudian penulis membuat satu field pada sistem untuk memasukkan id pada master data sebelumnya agar bisa di validasi untuk penyamaan field create\_date dengan id yang telah dibuat pada sistem.

# e) Bulan V

Kompetensi teknis pada awal tahun 2022 ini penulis melakukan migrasi ulang dikarenakan migrasi yang penulis lakukan pada bulan sebelumnya tidak memiliki id sehingga tidak bisa mencocokan data create\_date yang ada pada sistem dan master data yang klien miliki. Kemudian penulis melakukan sortir data pipeline melalui database yang sudah live sebelumnya sehingga penulis mengetahui data mana yang sudah berubah stage nya. Kemudian penulis melakukan pembenaran data pipeline yang status stage nya masih undefined sebanyak 4981 data dan melakukan pembenaran melalui database. Kemudian penulis mendapatkan training dari pihak kantor mengenai product sistem baru bernama HM3 dimana penulis belajar hal baru mengenai product tersebut.

Pada bulan ini penulis juga mengerjakan *project* dari *Project* S untuk pendampingan *go-live preparation*, penulis mengerjakan terkait *module manufacture* yang masih tidak sesuai dengan apa yang klien inginkan. Oleh karena itu penulis membenarkan terkait *print out* yang masih tidak sesuai dengan klien, kemudian penulis juga melakukan pembenaran pada *flow* yang ada pada sistem masih ada terjadinya *bug* bahwasanya barang hasil produksi pada sistem tidak terbaca kedalam gudang penyimpanan.

# f) Bulan VI

Kompetensi teknis pada bulan terakhir masa magang ini penulis melakukan pembenaran pada module *human resources* dikarenakan pada *module* ini menu *move attendance* ini tidak masuk kedalam *payslip* sehingga\_nominal gaji pada *module* ini tidak muncul, kemudian penulis melakukan pembenaran pada

access right untuk user accounting dan purchasing dikarenakan selain user tersebut tidak bisa melihat nominal angka yang ada pada menu manufacturing.

Pada bulan ini penulis menyesuaikan pada *module manufacture* ketika barang ingin diproduksi *user quality control* bisa memeriksa pada sistem apakah sudah sesuai dengan standar produksi yang mereka miliki. Dan penulis melakukan penghapusan *button status* "*stage*" melalui *front-end* dikarenakan *status* itu akan menjadi salah komunikasi disetiap pengguna.

Pada bulan ini penulis juga melakukan *import data* mengenai *project* dari *Project* L untuk *credit note* pada *accounting*, *sales*, dan *inventory*. Dan penulis melakukan *update* pada *database* terkait *credit note* dikarenakan pengguna melakukan kesalahan pada proses transaksi. Penulis juga melakukan pembenaran *access right* dari *Project* U.



Gambar 2. 17 access right project U



Gambar 2.18 Credit note Project L

# 2.2.3 Employability and Entrepreneurial Skill (EES)

Dalam proyek ini, penulis harus mengembangkan *employability* dan *entreprenenual* skillnya, seperti komunikasi, kerja sama dalam tim, dan pengambilan keputusan untuk pemecahan masalah. Juga, penulis harus memikirkan bagaimana proyek ini akan memainkan peran yang lebih besar dimasa depan. Untuk memenuhi *soft skill* tersebut penulis banyak melakukan pelatihan diri dan keberanian terutamanya pada bidang *softskill communication*.

Penulis mengembangkan *soft skill* selama melakukan program magang dan diantaranya adalah bisa berfikir kritis maupun kreatif, mempunyai sikap inisiatif dengan klien, kemudian dapat menyelesaikan masalah hingga memberikan solusi. Hingga mengetahui seluruh sistem agar bisa menjelaskan klien terkait sistem yang perusahaan miliki. Berikut ringkasan penulis pada peningkatan *soft skill* dalam enam bulan terakhir:

# a) Bulan I

Soft skills pada bulan pertama ini penulis melakukan meeting bersama client dari proyek Project A, pada bulan ini penulis banyak melakukan meeting dengan klien untuk membahas project timeline ini mengenai kapan untuk go live disini penulis berdiskusi dengan tim internal maupun tim klien apakah adjustment yang penulis dan tim buat sudah bisa ditentukan secara mengenai tanggal UAT hingga proses go-live. Pada bulan ini penulis juga mempresentasikan terkait website yang sudah dibenarkan dan di develop kepada tim internal klien mengenai issue pada pipeline, date counter pada reports pipeline dan activities, notifikasi terhadap setiap jabatan. Kemudian pada bulan ini penulis melakukan presentasi terhadap seluruh klien PT. Project A seluruh cabang yang ada di Indonesia, kemudian penulis juga menjawab pertanyaan – pertanyaan klien mengenai website yang sudah penulis presentasikan.

Pada bulan ini penulis juga melakukan meeting dengan pengguna dari pihak klien yang mempunyai banyak tingkatan jabatan sehingga penulis bisa menjelaskan gambaran terkait pada *access right* yang ada pada sistem agar bisa sesuai dengan jabatan yang klien

miliki. Kemudian penulis menjelaskan dan menentukan kepada klien mengenai *filtering* pada *pipeline* bahwasanya setiap user yang mempunyai *access right* tertentu pada *pipeline* dan hanya bisa dilihat setiap cabang.

# b) Bulan II

Soft skills pada bulan kedua yang penulis dapatkan adalah penulis bisa mendapatkan kerjasama dengan tim internal untuk melakukan pengembangan pada project dari PT. Project A setelah melakukan tahap UAT pada bulan pertama, oleh karena itu penulis dan tim dapat mengerjakan dengan cepat terkait error yang masih ada pada saat melakukan UAT baik itu dari segi website maupun mobile apps.

Setelah itu penulis melakukan meeting dengan klien yang mempunyai jabatan khusus pada perusahan mereka dengan *access right* tertentu, sehingga penulis menjelaskan gambaran kepada klien tentang *access right* pada sistem EQUIP akan sesuai dengan apa yang dibutuhkan klien. Kemudian penulis melakukan *meeting internal* dengan *developer* perusahaan yang berada di India untuk membahas terkait *module quiz* sehingga penulis bisa melancarkan komunikasi penulis dengan Bahasa Inggris.

# c) Bulan III

Soft skills pada bulan ketiga untuk dari segi Employability dan Enterpreneurial Skill penulis merasakan adanya lebih percaya diri ketika meeting dengan developer dari India dikarenakan penulis menjadi percaya diri menggunakan Bahasa Inggris. Pada bulan ini penulis membahas tentang mobile apps yang masih banyak error, kemudian penulis juga membahas tentang server capacity dan server architecture.

Pada bulan ini penulis juga melakukan meeting dengan tim klien terkait master data, pada saat ini penulis menjelaskan kepada klien bahwa data yang klien miliki tidak sepenuhnya bisa dimasukkan kedalam sistem, disini penulis memberikan keputusan dan saran sehingga data yang klien miliki akan disesuaikan oleh penulis melalui *template* yang penulis buat.

#### d) Bulan IV

Soft skills pada bulan keempat penulis banyak melakukan meeting dengan klien dari PT. Project A membahas master data yang penulis dan tim import sehingga tidak adanya kesalahpahaman dengan mengacu dari template yang penulis buat. Kemudian penulis juga melakukan komunikasi dengan tim untuk menghapus data terduplikasi yang ada pada sistem sehingga tidak akan terjadinya error pada saat penghapusan data melalui database. Penulis juga berkoordonasi dengan tim untuk melakukan break down data apa saja yang belum masuk kedalam sistem sehingga pada saat meeting dengan klien penulis dan tim dapat menjelaskan dengan baik dan jelas data apa saja yang error dan tidak masuk kedalam sistem.

# e) Bulan V

Soft skills pada bulan pertama diawal tahun ini penulis melakukan banyak meeting onsite untuk project S masa pendampingan go-live preparation. Pada meeting ini penulis mempresentasikan modul purchase, sales, human resource, manufacture dan inventory. setiap modulnya penulis mempresentasikan sistem yang perusahaan penulis miliki dan juga setiap modul tersebut penulis mempresentasikan dengan tim klien sesuai dengan modul modul tersebut. Pada bulan ini penulis inisiatif untuk mebuat list catatan dari tim klien apa saja yang masih dibutuhkan seperti print out, flow error, field yang kurang, dsb.

# f) Bulan VI

Pada bulan terakhir penulis mendapatkan *soft skills* ketika penulis berhadapan dengan klien *Project* A dengan menanggapi klien yang menghubungi penulis melalui pesan *WhatsApp* untuk bertanya tentang cara mengatur *access right* yang ada pada sistem kemudian mengatur *branch*.

Kemudian penulis melakukan meeting onsite dengan *Project* S untuk mempresentasikan kembali sistem yang sudah penulis dan tim kembangkan dari bulan sebelumnya, penulis menjelaskan tentang modul *manufacture* dari *printout, perhitungan pajak, perhitungan COGS, ringcode*. Penulis juga memberi tahu dengan klien bahwa

selain divisi *purchasing* dan *accounting* sudah tidak melihat harga barang dan produksi yang ada pada menu *manufacture*.

# 2.3 Penuntasan Tugas dan Penanganan Masalah

Dari segi penuntasan masalah dan penangan masalah ini dan selama penulis mengikuti program *Internship* selama enam bulan terakhir masa *internship* ini di PT. Hashmicro Solusi Indonesia penulis diberikan beberapa proyek yang ditangani dan difokuskan kepada penulis. Penulis diberikan tugas untuk dapat menganalisa dan memahami sehingga dapat mengembangkan sistem sesuai kebutuhan klien sehingga klien dapat menggunakan sistem dengan baik.

Proyek pertama yang penulis tuntaskan adalah proyek dari Project A dikarenakan penulis mendapatkan hand over terkait project ini. mengalami masalah pada proyek dari *Project* A dimana pada saat ini penulis langsung dimasukkan kedalam proyek ini yang sudah berjalan dan penulis tidak mengetahui proses bisnis yang mereka punya oleh sebab itu penulis mengalami kesulitan untuk memahaminya, tetapi penulis sudah memahaminya dikarenakan penulis sempat berdiskusi dengan project manager. Selanjutnya penulis mendapatkan masalah pada sistem dimana sistem ini memiliki banyak bug, tetapi penulis berhasil menanganinya dan memberikan kepada *developer* untuk memperbaiki sistem yang masih error/bug. Penulis berhasil menyelesaikan masalah terutama pada menu *pipeline* yang masih *error* dikarenakan banyak field yang tidak sesuai dan juga flow stages pada pipeline yang masih tidak berurutan, oleh karena itu penulis melakukan development pada melalui front end untuk menambahkan field apa saja yang kurang dan dibutuhkan oleh klien. Kemudian penulis menangani masalah terkait *filtering branch* pada menu ini. Klien meminta bahwa tampilan pada menu ini hanya menampilkan sesuai dengan branch yang sudah diatur pada setiap akun pengguna. Kemudian penulis mendapatkan masalah terkait *master data* yang sudah dimasukkan kedalam sistem bahwasanya data tersebut masih undefined dan stages yang tidak sesuai dengan master data yang mereka miliki, selanjutnya penulis melakukan pembenaran melalui backend/database untuk membenarkan data yang masih undefined dan stages yang tidak sesuai, kemudian penulis juga menuntaskan

masalah terkait *master data customer*, *pipeline* yang masih terduplikasi melalui *backend*, penulis juga melakukan diskusi dengan Pak Ricky Halim bagaimana caranya menghapus data yang terduplikasi melalui *database*. Pada *project* ini penulis juga membenarkan terkait *reports pipeline* yang masih tidak sesuai dan tidak masuk kedalam menu tersebut.

Kemudian pada proyek selanjutnya penulis berhasil menuntaskan masalah *access right* dari proyek *Project* U dikarenakan satu pengguna tidak bisa melakukan sebuah transaksi pada menu *purchase* sehingga penggunaan sistem yang harusnya optimal menjadi terganggu.

Pada project selanjutnya penulis menuntaskan proyek dari Project S terkait menu manufacture, human resources, dan accounting. Tahap pertama penulis menuntaskan terkait menu *manufacture* bahwa pada sistem yang tadinya tidak sesuai *flow* menjadi benar, kemudian pihak klien mempunyai masalah bahwa ada satu button yang ingin disembunyikan karena button tersebut akan mengganggu pengguna bahkan bisa menimbulkan kesalahpahaman, pada masalah ini penulis membenarkan secara langsung didepan klien untuk menghapus button tersebut melalui frontend. Pada proyek ini penulis juga melakukan pembenaran terkait printout pada invoice, manufacturing order. Kemudian penulis juga menuntaskan perhitungan pajak yang klien miliki agar sesuai dengan yang ada pada sistem. Kemudian penulis juga menyesuaikan masalah yang ada pada modul *human resource* dikarenakan *attendance* pada sistem tidak masuk kedalam menu *contract* sehingga nominal gaji tidak keluar. Pada proyek ini penulis juga membenarkan terkait access right pada pengguna yang memiliki roles purchase dan accounting bahwasanya selain pengguna yang memiliki roles tersebut tidak bisa melihat nominal harga pada menu manufacture.

# BAB 3

# KESIMPULAN

Dalam *program Internship* yang saat ini sedang dilakukan, penulis sangat banyak mendapatkan pengalaman maupun itu dari *soft skills* atau *technical competencies* sehingga penulis mendapatkan pengalaman dan pengetahuan dalam dunia kerja untuk kedepannya, selain itu penulis mendapatkan banyak kenalan dan relasi. Penulis juga mendapatkan pelajaran tentang sebuah tanggung jawab yang diberikan kepada penulis.

Dari *program Internship* yang dijalankan oleh BINUS dengan Hashmicro penulis banyak mendapatkan perkembangan *skill* serta pengalaman dalam berkomunikasi dengan tim agar mencapai tujuan dengan baik sehingga tidak ada terjadi kesalahpahaman. Penulis juga menjadi lebih mengerti tentang sistem ERP yang dimiliki oleh Hashmicro yang dimana tadinya penulis sama sekali tidak memiliki pengalaman tentang sistem ERP ini. Penulis menjadi lebih paham, sistem ERP ini dikarenakan penulis aktif dalam bertanya kepada *team leader*, *consultant*, *team product* sehingga penulis paham bagaimana caranya sistem ini bisa diterapkan kepada proses bisnis klien.

Penulis sangat berterima kasih banyak kepada rekan-rekan kerja penulis seperti *Project Manager, ERP* Consultant, *mentor*, bahkan sesama rekan *intern* yang sudah banyak membantu dan membimbing penulis dalam kegiatan *internship* yang dilakukan oleh pihak kampus dan Hashmicro. Penulis juga berterima kasih kepada pihak Hashmicro karena sudah menerima dan mempercayai penulis untuk melakukan kegiatan *internship* ini dimana penulis banyak mendapatkan pengalaman serta banyak belajar dari Hashmicro.

# REFERENSI

- Firdiansyah, A. (2021, Februari 22). *Mengenal Karier dan Prospek Business Analyst*.

  Retrieved from Glints: https://glints.com/id/lowongan/karier-business-analyst/#.YS5OsI4zaCh
- Oliver, A. (2021, Februari 04). *Software Tester: Pengertian Peran, dan Kualifikasinya*. Retrieved from Glints: https://glints.com/id/lowongan/software-tester-adalah/#.YS5Oq44zaCh
- Rahmalia, N. (2021, May 11). *Apa itu Project Manager? Bagaimana Perannya Pada Perusahaan*. Retrieved from Glints: https://glints.com/id/lowongan/apa-itu-project-manager/#.YS5Oqo4zaCh
- Tan, M. (2020, Desember 18). *Taptalk*. Retrieved from Product Management 101: Solusi PRoduk Efektif dan Efisien: https://taptalk.io/blog/product-management-101-membuat-produk-dan-solusi-yang-efektif-dan-efisien/

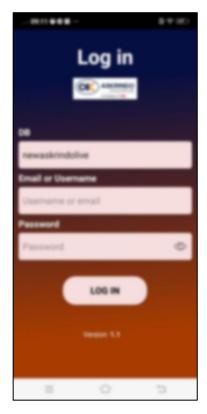
# LAMPIRAN



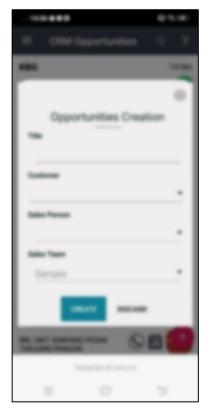
Lampiran 1 Device Biometric



Lampiran 2 Device Biometric



Lampiran 3 *mobile apps(login)* 



Lampiran 4 mobile apps pipeline



Lampiran 5 tim penulis dan *mentor* penulis



Lampiran 6 tim magang kampus merdeka dan binus



Lampiran 7 foto disaat onsite meeting project L