

Guia orientativa per el FFL (EPSEM)

January 8, 2025

Prefaci *Això és un document orientatiu que sintetitza l'explicació que ens ofereixen al Webinar per jutges[?] juntament amb una petita explicació que és la First Lego League (FLL)[?].*

1 Introducció

Competició orientada cap a gent d'entre 8 i 16 anys, on els ítems principals de la competició seran programació, mecànica, investigació, creativitat, treball en equip i innovació/comunicació.

És una experiència força guiada on cada activitat i els sets ja tenen material didàctic preparat, en cada programa es desenvolupa un projecte innovador per resoldre un problema real relacionat amb la temàtica de la competició.

2 Temàtica Explore

No competitiva, orientada als infants. Els equips expliquen i ensenyen el treball portat durant la temporada. Treballen en aquests tres àmbits:

- Valors FFL: Quan els revisors parlin amb aquests equips, els hi demanaran com han treballat, com s'han organitzat, per a què els hi ha agradat, una conversa amb l'equip per determinar que compleixin els valors següents: Descobriment, inclusió, innovació, impacte, col·laboració i presentació
- Poster que resumeix el treball de la temporada i els ítems esmenats anteriorment. El pòster exposa de manera senzilla el treball realitzat
- Maqueta LEGO: El muntatge amb el model de la temporada, aquesta maqueta ha de mostrar:
 - Estació d'exploració
 - Ha de estar motoritzada

- Ha d'incloure tapete **es refereixen a la "manta" sobre la que el Lego treballa?**
- Ha de utilitzar els models del set del any actual

3 Presentació Temàtica Explore

Els equips han de demostrar els valors FFL, mostrar el seu pòster i la seva maqueta.

Categoria	Temps (minuts)
Benvinguda al equip	2'
Preguntes sobre valors	2'
Mostra i preguntes sobre el pòster	5'
Mostra i preguntes sobre la maqueta	5'
Acomiadament	1'

4 Temàtica Challenge

Competitiva, orientada als més grans. Dividida en 4 parts (**Innovació, Disseny, Valors i Joc**), totes d'igual importància, cadascuna consta d'una presentació de 5 minuts.

Com a primera part tenim **Innovació del projecte** (Investigació sobre la temàtica de l'any). Els equips presentaran el projecte davant del jurat durant 5 minuts, consisteix en les següents fases:

- Identificar un problema real relacionat amb la temàtica del problema
- Investigar el problema i les solucions
- Dissenyar una solució
- Compartir la solució i iterar sobre ella
- Comunicar la solució en si

Per al que fa el **Disseny del robot**, s'ha d'explicar per què el robot és com és, els membres de l'equip hauran de realitzar una presentació del disseny i explorar l'enfoc de programació, això inclou: Programació en si, disseny, mecànica i sensorització, estratègia de missions i comunicació.

Lavors tenim els **Valors fonamentals**, aquí valorarem els valors de l'equip. S'analitzarà com l'equip integra els valors FIRST en els diferents àmbits del problema i la seva experiència del dia a dia, no tenim rúbrica de valoració específica, els valors s'avaluen de manera transversal durant tot moment, per exemple:

- Inclusió i treball en equip
- Descobriment i innovació
- Diversió

Finalment tenim el **Joc del robot** és l'activitat que porta a terme el robot dissenyat. **Falta txitxa, però entenc que la rubrica serà un "fa el que ha de fer"**

5 Desafiament

Aquesta temporada el desafiament consta en els problemes que s'enfronten les persones que exploren els oceans, durant el webinar fa èmfasi en què **no necessàriament** ha de ser en l'àmbit professional, qualsevol problema enfocat des de l'angle correcte és vàlid mentre la temàtica sigui exploració de l'oceà.

Cada equip ja d'identificar una dificultat i buscar una solució, per defecte ofereixen 4 professions d'exemple i els problemes que es troben, alguns equips també poden investigar altres activitats relacionades amb la temàtica. Com a material tenim Quadern d'enginyeria i guia de reunions de l'equip, el material és accessible per als entrenadors **tenim accés naltros?**

6 Estructura de presentació

Cada equip te assignat un tribunal **vaja, naltros**, una sala i una hora determinada. Els equips dialogen amb el tribunal i arranca una sessió continua de 30'.

Categoria	Temps (minuts)
Benvinguda a l'equip	2'
Projecte innovació	5' de presentació + 5' de preguntes
Disseny del robot	5' de presentació + 5' de preguntes
Valoració dels jutges	10'
Acomiadament	1'

Per a la presentació qualsevol metodologia és vàlida (powerpoint, etc). Per poder fer la presentació els primers 2' l'equip prepara el material, el jurat es presenta i sobretot és tot molt distes per treure'ls-hi els nervis. Important en la valoració: Això és un diàleg amb els jutges, no és un examen ni tesis doctoral, un diàleg seriós, però informal, venen a passar-s'ho bé.

Ofereixen ja unes rúbriques d'exemple, estan en l'àrea privada de ingenier@soy **Entenc que ja les tenim a hores d'ara, s'han d'omplir en físic o al portal el dia de les presentacions?**

Tant projecte d'innovació com el disseny tenen rúbrica normal on s'assignen puntuacions del 1 al 4 (bàsic -¿ superat). La de valoració és més transversal.

7 Premis

A part dels premis normals, també parla d'un premi al Entrenador/a, aquesta persona ha d'estar nominada i aquest full ens ho entregaran al mateix dia del tribunal, No se com es determina qui es millor entrenador.

Hi ha també el premi al companyerisme extraordinari, només per events amb més de 16 equips **no se si arriba el de la EPSEM**, els grups es nominen entre si i reconeixen la feina dels altres equips en funció de feina, valors, col·laboració, etc. Es nominen entre ells amb un full i aquest està disponible durant el dia de l'event en si. Entenc que abans de la cerimònia de premis també determinem quin equip guanya en funció de les nominacions que hagi rebut.

Un altre premi és el NIA (national Innovation Award), una nominació que es fa a cada seu local **som seu? tenim la seu but still**, a la final nacional es determina el guanyador d'entre tots els nominats.

En funció del event tenim una bona varietat de premis, alguns són condicionals al nombre d'equips participants **no especifica #**:

- Premi Enginyeria Soy (Equip guanyador)
- Premi als valors FIRST
- Premi al Projecte d'Innovació
- Premi al Disseny del Robot
- Premi al Comportament del Robot
- Premi a les Joves promeses
- Premi a l'Excel·lència a l'enginyeria #*
- Premi a L'emprenedoria #*
- Premi al companyerisme extraordinari #*
- Premi al Entrenador/a

Respecte als premis hi ha unes determinades normes, un equip **NO** pot repetir premis excepte en un cas com aquest:

- Premi de comportament del robot *premi generic*
- Premi al Entrenador/a *és a titol personal, no d'equip*
- Premi al companyerisme extraordinari *determinat per els altres equips*

8 QA

Recopilo algunes de les preguntes que he trobat més interessants + observacions:

- **Si no hi ha nominacions al companyerisme extraordinari com es procedeix?** És fàcil que hi hagi nominacions, si no n'hi ha cap, més detalls a la sessió de formació específica de jutges (m'he quedat igual)
- **Si que es pot tenir el Innovation award i un altre premi?** Si, perquè no és un premi en si, es una nominació
- **S'ha d'entregar un document de projecte o venen directament amb el seu powerpoint?** L'equip té 5 minuts per exposar el que volen, no han d'enviar res i poden penjar el que vulguin al eventhub, l'important és la presentació en si.
- **En tots els events s'utilitza el eventHub?** Si, es obligatori
- S'intenta per tots els mitjans que hi hagi públic a les presentacions
- Qualsevol temàtica relacionada amb el problema es valida si s'enfoca des de l'angle correcte
- **S'ha d'arribar a implementar el prototip? És suficient amb l'explicació del problema?** Depen de la complexitat del problema, però si que han de tenir la capacitat de fer una maqueta (encara que no sigui funcional) per explicar millor la solució.
- **Que passa si porten altres materials que no siguin LEGO?** Ha de ser LEGO
- **EventHub crec que és el lloc on hem de penjar les puntuacions de les rúbriques, hauríem de rebre un email per l'accés**
- S'ha de buscar un problema real però focalitzat en l'exploració dels oceans, tant recreatiu com professional, ha d'acabar sent d'ajuda a la temàtica plantejada.

References

- [1] ¡Descubre FIRST LEGO League Challenge!
<https://www.youtube.com/watch?v=AaQVzdTOs-k>
- [2] Seminario Proyecto Innovacion, FIRST LEGO League Spain, Temporada 2024/25 <https://www.youtube.com/watch?v=6mFT9iQOApE>