

AHMAD HAFIDZ SALMAN FARIZ

FRONT-END & UI/UX

Kabupaten Gresik, Jawa Timur, Indonesia | hafidzsalman520@gmail.com | <https://hafidz-salman.github.io/My-Portofolio/>

RINGKASAN DIRI

Mahasiswa semester 5 Teknologi Informasi di Politeknik Semen Indonesia dengan minat mendalam di bidang **Desain Antarmuka Pengguna (UI/UX)** dan **Pengembangan Front-End**. Menguasai dasar-dasar perancangan visual dan interaksi pengguna, serta memiliki kemampuan untuk menerjemahkan konsep desain menjadi kode web yang responsif dan fungsional. Berdedikasi untuk menciptakan pengalaman digital yang intuitif dan menarik. Saya adalah pembelajar cepat, proaktif dalam memecahkan masalah, dan bersemangat untuk tumbuh bersama tim dalam lingkungan magang yang dinamis.

KEMAMPUAN TEKNIS

- | | | |
|-------------|-------------------------|----------------|
| • HTML | • Javascript - React Js | • Tailwind CSS |
| • CSS | • Git | • Figma |
| • Bootstrap | • Github | • Canva |

PENGALAMAN PROFESIONAL

UI/UX Designer | X-PROJECT 9.0 Informatics Championship | 12 September - 1 Desember 2023

- Bertanggung jawab penuh dalam perancangan antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) untuk proyek kompetisi tingkat [Sebutkan Tingkat Kompetisi, misal: Nasional/Regional] ini.
- Mengaplikasikan prinsip-prinsip User-Centered Design (UCD) melalui tahapan [Sebutkan tahapan, misal: riset pengguna, pembuatan wireframe, dan prototipe interaktif].
- Mengembangkan desain visual yang intuitif dan menarik, serta memastikan alur pengguna yang efisien untuk meningkatkan kepuasan pengguna.
- Berkolaborasi dengan tim pengembang untuk memastikan implementasi desain yang akurat.

Anggota Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi | 2025

- Kominfo
- Mengelola strategi komunikasi dan informasi himpunan, termasuk pengembangan dan distribusi konten digital untuk platform media sosial.
- Berpartisipasi dalam perancangan visual materi promosi (poster, infografis, banner) untuk berbagai kegiatan himpunan, dengan fokus pada estetika dan daya tarik visual.
- Berkontribusi dalam pengelolaan dan pembaruan aset digital himpunan, memastikan konsistensi *branding* dan kemudahan akses informasi bagi anggota.

PENDIDIKAN

SMK ASSA'ADAH | [Gresik, Jawa Timur] Multimedia | 2020 - 2023

Selama studi di SMK ASSA'ADAH jurusan Multimedia, saya mempelajari dasar-dasar desain grafis, *editing video*, animasi, dan pengembangan konten digital. Saya mengembangkan pemahaman awal tentang [Sebutkan *skill* spesifik Multimedia, misal: *visual communication*, *digital imaging*, *web design* dasar]. Saya juga terlibat dalam berbagai proyek-proyek praktis yang mengasah kreativitas dan kemampuan teknis dalam produksi media.

Politeknik Semen Indonesia (Teknologi Informasi) 2023 - 2026

- Saya memiliki semangat belajar yang tinggi dan proaktif dalam mengembangkan pengetahuan serta keterampilan di bidang Teknologi Informasi. Saya aktif mengikuti kursus *online*, webinar, dan seminar untuk tetap terhubung dengan tren industri terkini. Terbiasa belajar mandiri melalui berbagai sumber digital, serta berkontribusi dalam diskusi dan proyek kolaboratif. Selain itu, saya juga aktif dalam organisasi kemahasiswaan yang membantu saya mengasah kemampuan kepemimpinan, komunikasi, dan kerja tim. Dengan dedikasi dan rasa ingin tahu yang kuat, saya berkomitmen untuk terus berkembang dan memberikan hasil terbaik dalam setiap proses pembelajaran.

INFORMASI TAMBAHAN

Bahasa: Inggris (Menengah), Indonesia (Bahasa Ibu)

Sertifikasi:

- Sertifikat dari X-PROJECT 9.0 Informatics Championship

Penghargaan:

Certificate Of Competency COPIUM INFINITY