**Tugas Remote Invocation**

1. **Tugas 1: Membuat web server sederhana**

Akan dibuat web server sederhana berdasarkan Request Reply Protocol. Browser akan mengirimkan HTTP request dan web server akan mengirimkan HTTP reply. Reply yang diterima browser akan ditampilkan (dirender) dalam browser.

1. Download skeleton source yang diberikan!
2. Lengkapi source code sehingga program bisa berjalan!
3. Jalankan program webserver1.py pada komputer A dan jalankan browser pada komputer B. Pada browser ketiklah <http://IP:port/test> (sesuaikan IP dan port dengan program yang dibuat)
4. Kumpulkan source code yang dibuat serta screenshoot hasil program yang berjalan!
5. **Tugas 2: aplikasi voting sederhana**

Akan dibuat aplikasi voting sederhana menggunakan teknik remote invocation (xmlrpc). Pada server terdapat 2 fungsi yaitu: vote dan querry. Fungsi vote untuk memilih kandidat. Setiap kali ada client yang memilih kandidat tersebut maka nilai vote akan bertambah 1. Handle juga jika client memilih kandidat yang tidak ada. Nama kandidat sudah di hardcode di server. Contoh: vote(“kandidat\_1”). Fungsi querry digunakan untuk mengetahui persentase masing-masing kandidat. Contoh: querry() hasil: kandidat\_1: 50% kandidat\_2: 50%

1. Download skeleton source yang diberikan!
2. Lengkapi source code sehingga program bisa berjalan!
3. Jalankan program client dan server pada 2 laptop yang berbeda!
4. Kumpulkan source code yang dibuat serta screenshoot hasil program yang berjalan!
5. **Tugas 3: download file**

Terdapat 2 buah komputer yang bertindak sebagai client dan server. Client akan mendowload file bernama “file\_didownload.txt” yang berada di server. Client kemudian menyimpan file tersebut dengan nama “hasil\_download.txt”

1. Download skeleton source yang diberikan!
2. Lengkapi source code sehingga program bisa berjalan!
3. Jalankan program client dan server pada 2 laptop yang berbeda!
4. Kumpulkan source code yang dibuat serta screenshoot hasil program yang berjalan!
5. **Tugas 4: upload**

Terdapat 2 buah komputer yang bertindak sebagai client dan server. Client akan mengirimkan/upload file bernama “file\_diupload.txt” ke server. Server menerima file tersebut dan menyimpan file tersebut dengan nama “hasil\_upload.txt”.

1. Download skeleton source yang diberikan!
2. Lengkapi source code sehingga program bisa berjalan!
3. Jalankan program client dan server pada 2 laptop yang berbeda!
4. Kumpulkan source code yang dibuat serta screenshoot hasil program yang berjalan!

**Happy coding!**