

Abstract: Multimedia development nowadays has increased considerably. The exchange of information is trivial with the support of technology, and therefore helps a variety of fields to perform their activities, including the education, particularly math. On other side, Jarimatika presents as a counting method that is easily understood and applied only by using fingers. Therefore, this research develops a Jarimatika multimedia application in order that users can learn to count in a multimedia environment. In the process of developing this application, this research employs Luther's development method, which consists of six phases: concepts, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. This method is selected because it is designed for multimedia-based software development. The result of this research is Jarimatika learning application in a multimedia form thus making the learning process more fun.

Keywords: jarimatika, jarimatika application, multimedia, multimedia jarimatika, Luther

Abstrak: Perkembangan multimedia sekarang ini sudah meningkat jauh. Pertukaran informasi sudah sangat mudah dengan bantuan teknologi sehingga sangat membantu berbagai bidang untuk melakukan aktivitas, tak terkecuali bidang pendidikan terkhususnya matematika. Disisi lain, jarimatika hadir sebagai suatu metode berhitung yang mudah dipahami dan diterapkan hanya dengan menggunakan jari tangan. Dari latar belakang tersebut peneliti membuat aplikasi multimedia jarimatika dengan tujuan agar pengguna dapat belajar berhitung dalam lingkungan multimedia. Pada proses pembuatan aplikasi ini, peneliti menggunakan metode pengembangan multimedia Luther yang terdiri dari enam tahap yaitu Concepts, Design, Materiall colecting, Assembly, Testing, dan Distribution. Metode ini dipilih karena metode ini dirancang untuk pengembangan perangkat lunak berbasis multimedia. Hasil dari penelitian adalah aplikasi pembelajaran jarimatika dalam bentuk multimedia sehingga membuat proses belajar lebih menyenangkan.

Kata Kunci: jarimatika, aplikasi jarimatika, multimedia, multimedia jarimatika, Luther