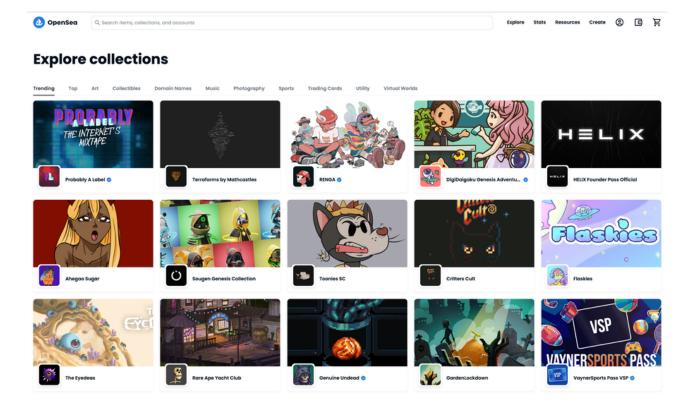
# Take home test Bolafy

## <u>Scenario</u>

Bolafy membutuhkan sebuah web aplikasi untuk dapat melakukan penjualan koleksi kartu. Anda dapat membayangkan kartu ini adalah sebuah asset gambar yang disimpan di halaman koleksi user. Nantinya, kartu ini dapat diperjualbelikan dalam marketplace. Saat ini, terdapat 3 buah pilihan kartu koleksi yang masing-masing berisi 2 buah kartu secara acak.



Sebagai developer, Anda diminta untuk membuat MVP untuk dapat menampilkan penjualan kartu koleksi. User dapat memilih satu dari tiga buah koleksi tersebut yang nantinya akan menghasilkan 2 buah dari 10 buah kartu acak yang disimpan di halaman koleksi.

In summary, ada tiga kriteria, yaitu menampilkan pilihan koleksi untuk "dibeli", halaman koleksi untuk menampilkan koleksinya, dan button untuk melakukan "pembelian".

#### **Ticket**

Marketplace (2 story point)

- As A user I Want To see marketplace
- · Given I have open Bolafy website
- When I open homepage
- Then I see all collection card available to buy (ada tiga pilihan)

User's collection (2 story point)

- AA user IWT see my collection
- Given I have open Bolafy website

- When I click collection button or scroll to collection section
- Then I see my card (kumpulan koleksi yg sudah dibeli)

## Purchase (3 story point)

- AA user IWT see my collection
- Given I have open Bolafy website
- When I open homepage AND click buy (pembelian/akuisisi kartu)
- Then I see card in my collection page

#### Requirement:

- use all of this framework to build your takehome test:
  - o nextjs
  - o reactjs
  - o node
  - o express
  - o mysql (optional, candidate dalam menyimpan data koleksi user dalam bentuk local variable)
- · candidate tidak perlu authorization
- · candidate diperbolehkan mencari resources dari internet
- · candidate diperbolehkan untuk menggunakan boilerplate
- tidak ada ketentuan dalam pemilihan asset gambar (bebas ambil dari internet)

Candidate harus menuliskan penjelasan hasil kerja dalam file readme (apabila mengirimkan dalam bentuk repo di github) atau notes (apabila mengirimkan dalam bentuk zip). Beberapa poin yang perlu diperhatikan dalam readme adalah: penjelasan project structure, penjelasan penggunaan framework atau middleware (apabila ada), dan penjelasan mengenai penggunaan programnya.

## Note:

Harap mengirimkan link repo atau link drive untuk mengumpulkan hasil pengerjaan tiket ke chat Linkedin Fandika Ikhsan. Kami tidak mengharapkan hasil yang perfect, namun dapat memenuhi kriteria-kriteria di atas. Terima kasih!