PROGRAM MANAJEMEN BARANG



KELOMPOK 15



Ananda Wahyu Nur Said 10320124 Muhammad Hafiz Aditya 10320064 Nadya Indah Arifin 10320072 Pravanasta Rian Setiawan 10320078 Rahma Anggana Rarastyasa 10320081

Asisten Pengampu: Muhammad Wildan Rusydani

TABLE OF CONTENTS



U1. LATAR BELAKANO

02. BASIS

03. DIAGRAM ALIR

04. FITUR PROGRAM

05. KEUNGGULAN PROGRAM

06. POTENSI DI MASA DEPAN

PYTHON IMPORT SKLEARN

LATAR BELAKANG O O

Menurut Badan Pusat Statistik (BPS) jumlah Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) di Indonesia mencapai 64 juta. Angka tersebut mencapai 99,9 persen dari keseluruhan usaha yang beroperasi di Indonesia. Pada tahun 2016, tercatat ada 61,7 juta UMKM di Indonesia. Jumlahnya terus meningkat, pada tahun 2017, jumlah UMKM mencapai 62,9 juta pada tahun 2018, jumlah UMKM mencapai 64,2 Juta. Diprediksi bahwa jumlahnya akan terus meningkat setiap tahun.



Namun, pada saat ini masih banyak UMKM yang belum mampu mengelola usahanya dengan baik sehingga banyak pula yang mengalami kegagalan. Kegagalan tersebut biasanya disebabkan karena rendahnya pengetahuan yang dimiliki pemilik usaha mengenai pengelolaan usaha. Saat ini, masih banyak UMKM yang melakukan pencatatan keuangan dengan menggunakan metode pembukuan manual, yaitu \dengan menggunakan pencatatan cash flow atau mengurus nota penjualan dan pembelian. Karena pencatatan arus kas usaha UMKM yang dilakukan secara manual ini, maka tidak jarang ditemukan ketidaktelitian atau kesalahan dalam proses pembukuannya.

 $\bigcirc \ \bigcirc \ \bigcirc$

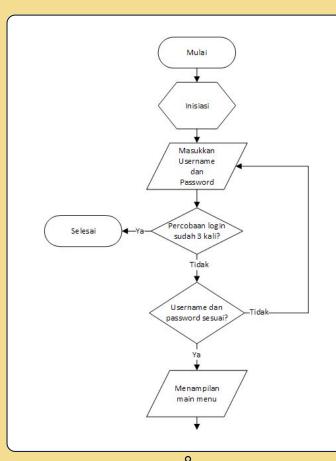
Kelompok kami menghadirkan sebuah solusi untuk masalah tersebut, yaitu dengan pembuatan program dengan basis console yang dapat mencatat dan menampilkan seluruh informasi transaksi. Dengan adanya program tersebut, diharapkan proses pencatatan keuangan akan lebih mudah, sehingga dapat meminimalisasi kesalahan dalam pencatatan data keuangan. Data transaksi yang dihasilkan oleh program dapat digunakan sebagai dasar untuk mengatur, mengendalikan, dan menentukan kebijakan UMKM kedepannya

BASIS O O •

Basis daripada program utama yang akan kami buat akan dijalankan di dalam console. Hal itu meliputi semua menu yang ada, seperti akses graifk, edit data, menjalankan program kasir, dsb. Console, kami pilih pada tahap ini karena kami ingin terlebih dahulu fokus pada pengembangan fitur-fitur yang ada, ketimbang langsung menggunakan basis web/aplikasi, tetapi fitur yang ada masih belum maksimal. Namun, untuk mendukung fitur-fitur yang ada, kami juga akan menggunakan tambahan file bertipe json dan file bertipe txt.

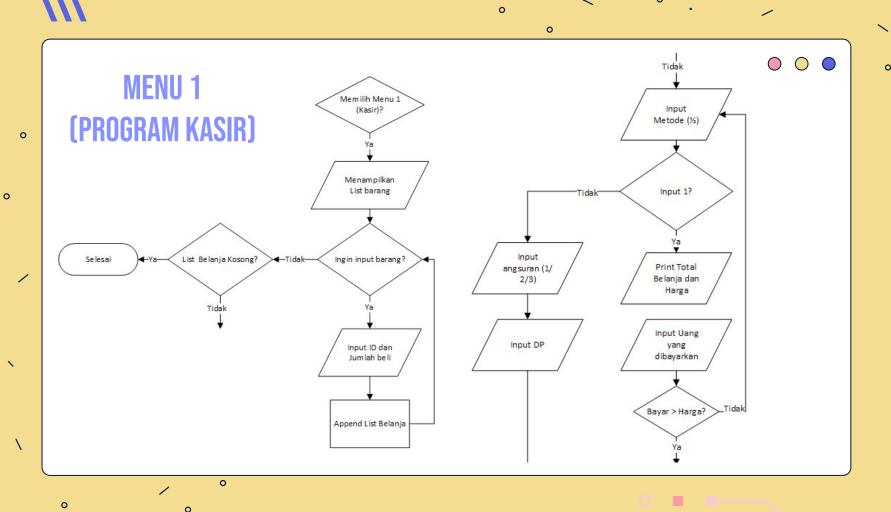


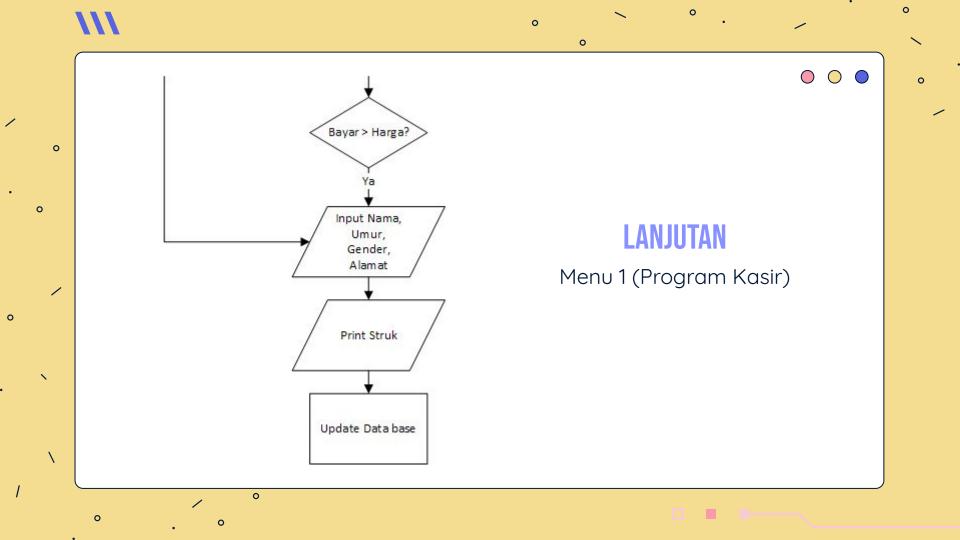
**** FLOWCHART

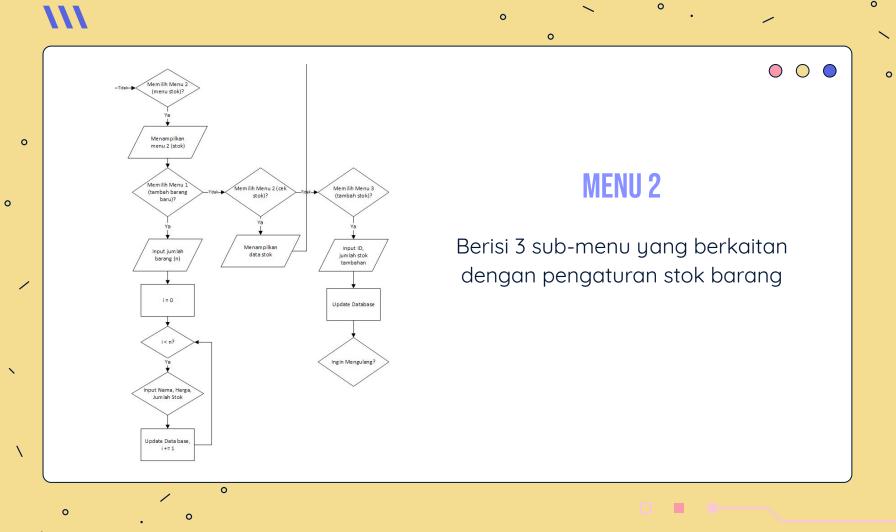


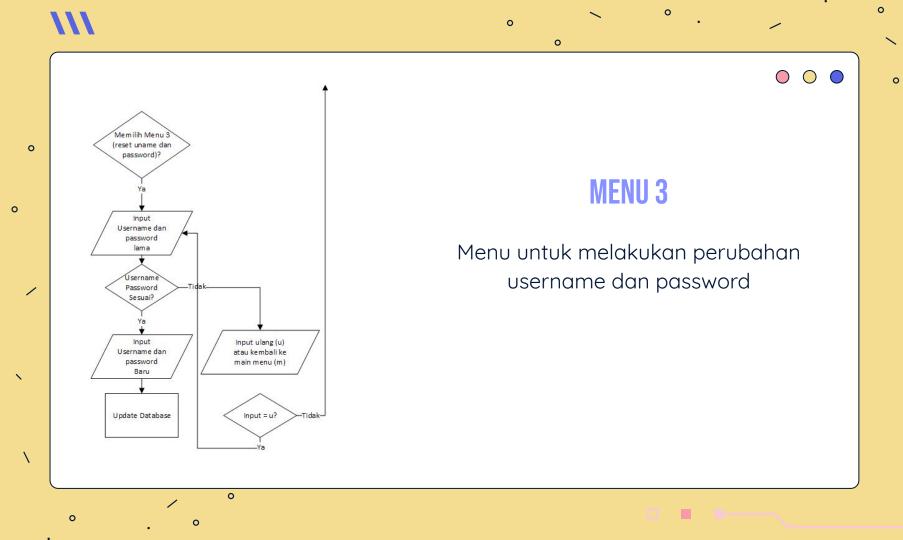
LOGIN

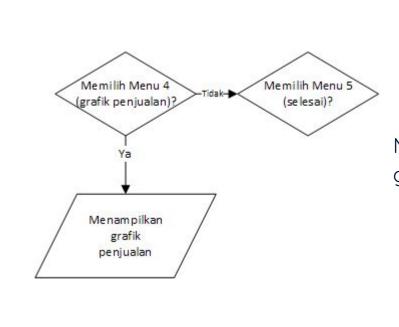
Melakukan login username dan password dengan kesempatan salah sebanyak 3x











0

MENU 4 & 5

Menu 4 digunakan untuk mengakses grafik penjualan. Sedangkan menu 5 digunakan untuk mengakhiri program.

FITUR PROGRAM





Data data dapat ter-*update* secara otomatis



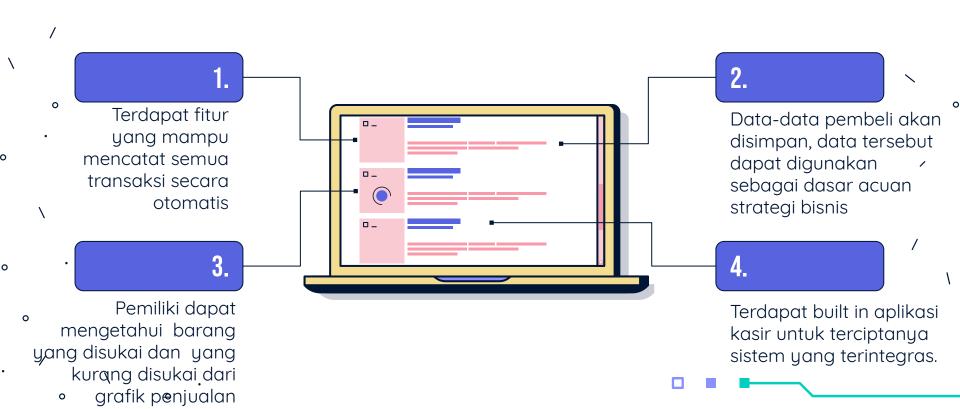
Menyimpan data pembeli



Terdapat *built in* program kasir

KEUNGGULAN PROGRAM





POTENSI DIMASA DEPAN

Program ini dapat dibuat menjadi sebuah aplikasi ataupun web yang terintegrasi serta penggunaannya lebih mudah. Sehingga kedepannya dapat dipasarkan dan dipergunakan oleh UMKM yang berminat dengan program ini. Selain itu, karena perkembangan ilmu dan teknologi menjadikan program semacam ini akan laku dan marak digunakan dengan mempertimbangkan keunggulan yang diberikan.



THANKS!









Do you have any questions?

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, infographics & images by **Freepik**

Please keep this slide for attribution

