

## Notulen Sidang Skripsi/Tugas Akhir Universitas Bina Nusantara

### Peserta Ujian:

		Tgl ujian	: 11 Agustus 2020
1. NIM	: 2001556745	Grade	: A-
Nama	: M. HAFIZ BUKHARI		
2. NIM	: 2001563321	Grade	: A-
Nama	: MICHAEL TANTORO PUTRA		

### Penguji Sidang:

Ketua Penguji I : D5872 – Hanry Ham, S.Kom., M.Eng.  
Penguji II : D4456 – Dennise Adrianto, S.Kom., M.T.I.

### Informasi bagi mahasiswa:

Batas waktu pengumpulan jilid lakban dan upload file thesis untuk proses yudisium layak wisuda ke-63: 2 minggu dari tanggal sidang berlangsung (kecuali New Media, Animation, Creative Advertising, Interior Design dan Arsitektur 3 minggu dari tanggal sidang berlangsung).

Batas waktu pengumpulan *soft cover* untuk sidang ulang:

2 minggu dari tanggal sidang berlangsung (kecuali New Media, Animation, Creative Advertising, Interior Design dan Arsitektur tidak ada sidang ulang).

Halaman 1

1. Latar Belakang diperbaiki difokuskan pada permasalahan yang terjadi sehingga membutuhkan penelitian ini
2. Cara penulisan kutipan pada bab 2 masih belum konsisten, silakan perbaiki sesuai dengan APA Style
3. Penggunaan huruf besar dan huruf kecil disesuaikan dengan EYD.
4. GDD dilengkapi lagi dengan perancangan character, item dan object lain
5. UML direview dan direvisi lagi untuk disesuaikan dengan Game

Jakarta, 11 Agustus 2020

D4456 – Dennise Adrianto, S.Kom., M.T.I.

Penguji II

**Notulen Sidang Skripsi/Tugas Akhir  
Universitas Bina Nusantara**

**Peserta Ujian:**

		Tgl ujian	: 11 Agustus 2020
3. NIM	: 2001556745	Grade	: A-
Nama	: M. Hafiz Bukhari		
4. NIM	: 2001563321	Grade	: A-
Nama	: Michael Tantoro Putra		

**Penguji Sidang:**

Ketua Penguji I : D5872 – Hanry Ham, S.Kom., M.Eng.  
Penguji II : D4456 – Dennise Adrianto, S.Kom., M.T.I.

Halaman 2

☒ **Berikan tanda cek (✓) jika mahasiswa diwajibkan untuk ganti judul Skripsi/Tugas Akhir.**

1. Belajar bahasa indonesia di sini kan cukup besar. namun dipilih spesifiknya di penggunaan kata baku. apakah ada alasannya?
2. terkait target utama milenial dengan tahun lahir 1980-2000 itu apakah ada alasan yang spesifik?
3. Gambar yang digunakan juga harus disertakan referensinya
4. buku di UML sampai menggunakan 3 buku yang berbeda. harap menggunakan 1 referensi saja biar konsisten saja cara penggambaran UMLnya. karena tiap author memiliki style sendiri".
5. Ada alasan kalian mendirect audience untuk memainkan game RPG? karena dari pertanyaan kuesioner di halaman 57 langsung menanyakan ketertarikan terhadap game RPG.
6. Break caption gambar di halaman 69 harus disempurnakan
7. cek pembuatan use case diagram halaman 74.
8. evaluasi kalau memakai game ini milenial bahasa indonesianya lebih baik bisa dilihat dari hasil yang mana?
9. Tambahkan mechanic word spawnnya yah dalam GDD

Jakarta, 11 Agustus 2020

Hanry Ham, S.Kom., M.Eng.

Ketua Penguji

Catatan (hanya diisi oleh Ketua Penguji)

Judulnya dibuatkan lebih spesifik lagi