

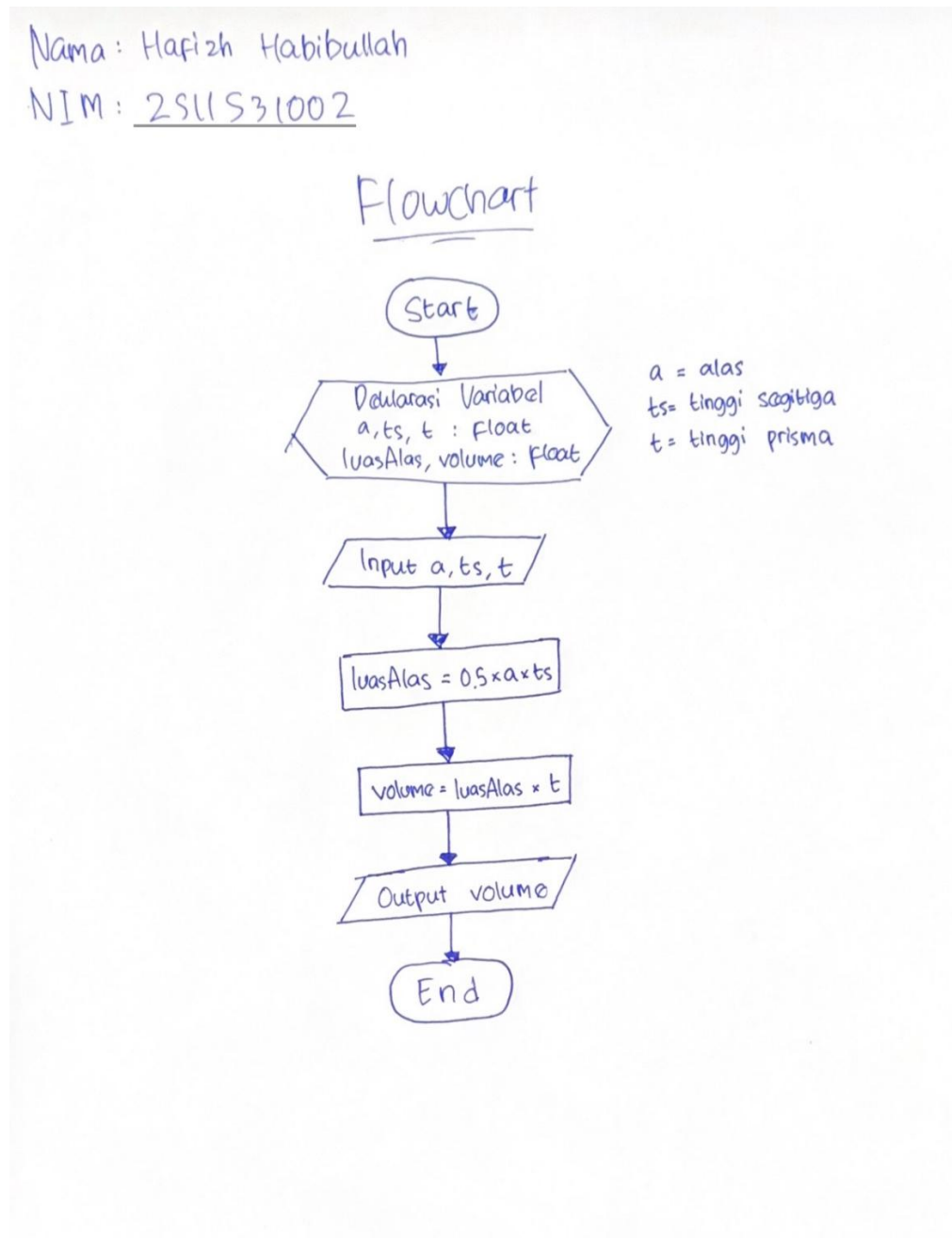
TUGAS PEKAN 3

Nama: Hafizh Habibullah

NIM: 2511531002

Kelas: Informatika-B (Praktikum B)

1. Flowchart Alur Program



2. Pseudocode Algoritma

Judul Hitung Volume {Program yang menghitung Volume bangun ruang tertentu. Pada kali ini, dibuat program yang menghitung Volume prisma segitiga.}
Deklarasi Var a, ts, t: float; Var luasAlas, volume: float;
Pseudocode a, ts, t: float luasAlas, volume: float output "Masukkan alas segitiga: " input a output "Masukkan tinggi segitiga: " input ts output "Masukkan tinggi prisma: " input t luasAlas <- 0.5 * a * ts volume <- luasAlas * t output "Volume prisma segitiga = ", volume Selesai

3. Source code (.java sudah dipublish secara terpisah)

```
1 package pekan3;  
2 import java.util.Scanner;  
3 public class hitungvolume {  
4     public static void main(String [] args) {  
5         float a, ts, t;  
6         float luasAlas, volume;  
7         Scanner keyboard = new Scanner(System.in);  
8  
9         System.out.print("Masukkan alas segitiga: ");  
10        a = keyboard.nextFloat();  
11        System.out.print("Masukkan tinggi segitiga: ");  
12        ts = keyboard.nextFloat();  
13        System.out.print("Masukkan tinggi prisma: ");  
14        t = keyboard.nextFloat();  
15        keyboard.close();  
16  
17        luasAlas = 0.5f * a * ts;  
18        volume = luasAlas * t;  
19  
20        System.out.printf("Volume prisma segitiga = %.1f\n", volume);  
21    }  
22 }
```

Hasil Output

```
Masukkan alas segitiga: 10  
Masukkan tinggi segitiga: 6  
Masukkan tinggi prisma: 15  
Volume prisma segitiga = 450.0
```